

POKEDEX EN PL/SQL

Javier Puente Piazza y
Domingo Sánchez Tamarit



Pokédex en PL/SQL

1. Introducción

Somos Javier Puente Piazza y Domingo Sánchez Tamarit, y en este proyecto hemos decidido crear una base de datos en forma de Pokédex, aprovechando un archivo .txt de un antiguo trabajo de programación. Para ello hemos traspasado los datos del txt a SQL y hemos elaborado las diferentes tablas correspondientes a esa Pokédex

2. Diseño de la base de datos en Día

La base de datos se ha diseñado en base a 3 tablas principales: La Pokedex, las rutas donde se localizan los Pokemon, y las Pokeballs que usamos para capturarlos. Para relacionarlas tenemos 2 tablas supletorias, que son la tabla Aparece (que relaciona la Pokédex con la Ruta) y la tabla Capturado (relaciona la Pokedex con las Pokeballs empleadas).

3. Creación de las tablas y sus correspondientes funciones

Al importar los datos a las tablas elaboradas en PL/SQL hemos elaborado 3 paquetes de funciones por cada tabla principal. Están repetidas en cada una de ellas, y tienen su excepción correspondiente cada vez que el usuario duplica o no encuentra los valores añadidos. Cada función tiene su disparador correspondiente. Todo esto lo encontrarás en los diferentes txt por cada tabla adjuntados en la presente memoria.

4. Credenciales de usuario de la base de datos

Para acceder a la base de datos de APEX hay que clicar los siguientes datos

Espacio de trabajo: MEDAC-1DAM2022

Usuario: juan/juanalberto.gallardo@medac.es

Contraseña: medac2022 (todo en minúsculas)