

TEMA 5. LOS OBJETOS DE LENGUAJE

DESARROLLO WEB ENTORNO
CLIENTE
2º DAW

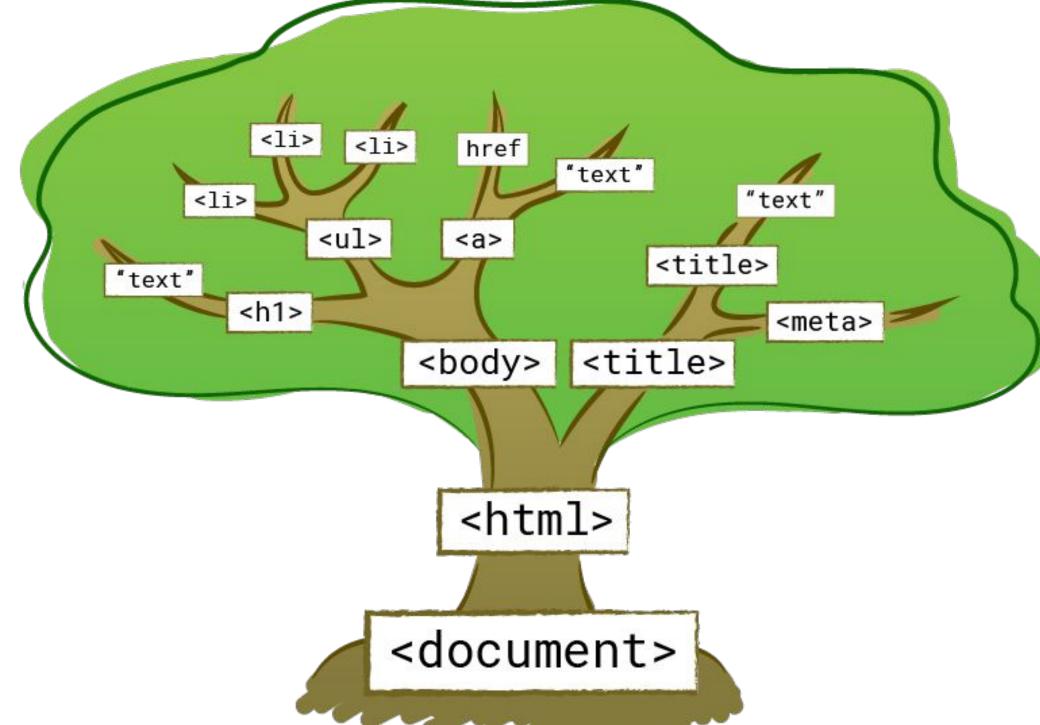
Curso 2021-2022

¿Qué es el DOM?

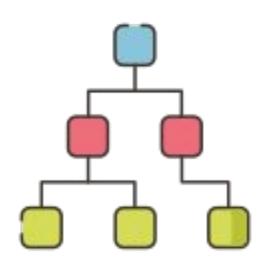
Cuando analizamos una página HTML, a través del navegador, se puede ver como un árbol de objetos, donde cada uno es un nodo del árbol. Esta representación recibe el nombre de **DOM** (Document Object Model).

El DOM lo podemos modificar de forma dinámica desde JavaScript. Algunas de las funciones que podemos realizar son:

- Añadir nuevas etiquetas.
- Modificar o eliminar etiquetas.
- Cambiar los atributos de las etiquetas.
- Añadir clases.
- Cambiar el contenido de texto, etc.







El objeto document

En Javascript, la forma de acceder al DOM es a través de un objeto llamado **document**, que representa el árbol DOM de la página o pestaña donde nos encontramos. En su interior pueden existir varios tipos de elementos, pero principalmente van a ser **ELEMENT** o **NODE**:

→ ELEMENT: no es más que la representación genérica de una etiqueta HTMLElement (que representa

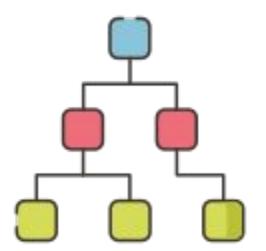
cualquier elemento HTML).

Todos los **elementos HTML**, dependiendo del elemento que sean, tendrán un tipo de dato específico. Algunos ejemplos:

Tipo de dato	Tipo específico	Etiqueta
ELEMENT HTMLElement	HTMLDivElement	<div></div>
ELEMENT HTMLElement	HTMLSpanElement	
ELEMENT HTMLElement	HTMLImageElement	
ELEMENT HTMLElement	HTMLAudioElement	<audio></audio>

→ NODE: es una unidad más básica, la cual puede ser ELEMENT o un nodo de texto.





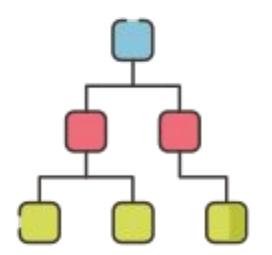
Seleccionar elementos del DOM

Si nos encontramos en nuestro código Javascript y queremos hacer modificaciones en un elemento de la página HTML, lo primero que debemos hacer es buscar este elemento. Para ello, lo solemos identificar generalmente através del **id** o la **clase**.

Para ello tenemos el método .getElementByld("id") que busca un elemento HTML con el id especificado. En principio, un documento HTML bien construído no debería tener más de un elemento con el mismo id, por lo tanto, este método devolverá siempre un solo elemento. En caso de no encontrar el elemento indicado, devolverá NULL.

var elemento=document.getElementByld("nombre del id");





Crear un elemento HTML especificado

El método .createElement() crea un elemento HTML especificado por su nombre de etiqueta.

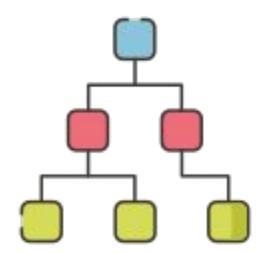
var elemento=document.createElement("nombre de etiqueta");

Crear un nuevo nodo de texto

El método .createTextNode() crea un nuevo nodo de texto.

var elemento=document.createTextNode("cadena de texto");





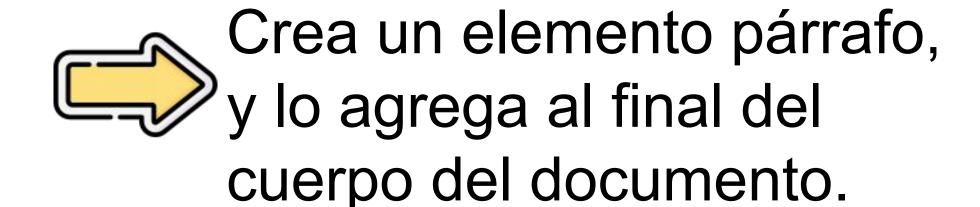
Agregar un nuevo nodo

El método .appendChild() agrega un nuevo nodo al final de la lista de un elemento hijo de un elemento padre especificado.

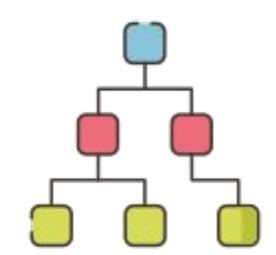
```
elemento.appendChild(nodo);
```

EXAMPLE

```
var p = document.createElement("p");
document.body.appendChild(p);
```







Añadir HTML dentro de un elemento

La propiedad .innerHTML proporciona una forma sencilla de cambiar completamente los contenidos de un elemento por contenido nuevo. Al establecerse se reemplaza la sintaxis HTML del elemento por la nueva.

elemento.innerHTML;

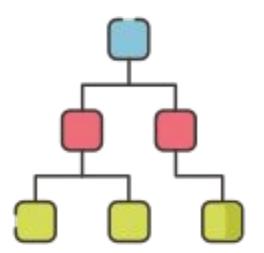


document.body.innerHTML = " ";



Reemplaza el contenido del body por una cadena vacía.





EXAMPLE Generación de código HTML

```
var para = document.createElement("p");
var node = document.createTextNode("Párrafo 3");
para.appendChild(node);
var element = document.getElementById("div1");
element.appendChild(para);
Código 4. Generación código HTML
```

Se crea un elemento párrafo, se le añade un nodo texto y por último al contenedor se le añade el párrafo.





- Muchas gracias -