Estructura del proyecto de Ingeniería Software: Gestión de Parcelas y Reservas de un Camping2

* **App:** contiene el código fuente de la aplicación y sus recursos
  + **manifests:** Describe información esencial sobre tu aplicación para las herramientas de construcción de Android
    - AndroidManifest.xml: define información importante sobre la aplicación, como sus actividades, permisos y configuración general
  + java:
    - es.unizar.eina.notepad:
      * database.parcelas: Contiene clases relacionadas con la capa de base de datos
        + parcela.java:

public class Parcela: tableName = parcela

Columnas:

nombre String nombre NONULL y Primary Key

desc String desc NONULL

maxOcupantes int maxOcupantes

precioParcela double precioParcela NONULL

Constructor: Parcela(nombre, desc, maxOcupantes, precioParcela)

Métodos:

String getNombre() //Devuelve el nombre de la parcela

void setNombre(String nombre) // Pone el nombre a una parcela

String getDesc() // Devuelve la descripción de la parcela

void setDesc(String desc) // Pone una descripción a una parcela

* **Gradle Scripts**: contiene archivos relacionados con el sistema de compilación Gradle
  + build.gradle (Project: Notepad):
    - Este es el archivo build.gradle a nivel de proyecto.
    - Define configuraciones globales y dependencias compartidas entre todos los módulos del proyecto.
    - Es común ver definiciones de repositorios y plugins aquí. Por ejemplo, puede incluir las dependencias de Gradle o configuraciones para plugins como Kotlin o Google Services.
  + build.gradle (Module: app):
    - Este es el archivo build.gradle específico del módulo app.
    - Contiene configuraciones y dependencias para la aplicación en sí, como versiones de SDK, versiones de compilación, dependencias de librerías de terceros, configuraciones de firma, entre otros.
  + proguard-rules.pro:
    - Archivo de configuración para ProGuard, una herramienta que reduce y ofusca el tamaño de la app al eliminar código y recursos innecesarios.
    - Este archivo define reglas específicas sobre qué clases y métodos se deben conservar o excluir del proceso de ofuscación. Esto es útil para evitar que ProGuard elimine o renombre partes esenciales de tu aplicación.
  + gradle.properties:
    - Archivo de propiedades a nivel de proyecto para Gradle.
    - Este archivo permite establecer configuraciones y propiedades personalizadas de compilación para el proyecto, como opciones de optimización de memoria o parámetros específicos de Gradle.
    - Por ejemplo, puedes establecer propiedades como org.gradle.jvmargs=-Xmx1536m para asignar más memoria a Gradle.
  + gradle-wrapper.properties:
    - Este archivo configura la versión de Gradle que se utilizará en el proyecto.
    - Es utilizado por el Gradle Wrapper, una herramienta que permite ejecutar Gradle sin necesidad de instalarlo localmente. Define la versión de Gradle y la URL desde la cual descargar esa versión si no está disponible.
    - Asegura que todos los miembros del equipo usen la misma versión de Gradle.
  + local.properties:
    - Archivo de configuración local que guarda la ubicación de la SDK de Android (sdk.dir) en el sistema.
    - Este archivo no se suele subir a los repositorios de control de versiones ya que contiene configuraciones específicas de cada máquina, como el camino a la instalación de Android SDK en tu computadora.
  + settings.gradle:
    - Este archivo configura los módulos que forman parte del proyecto.
    - Especifica qué módulos se incluyen en el proyecto (por ejemplo, app u otros módulos adicionales).
    - También se utiliza para configurar la estructura del proyecto en proyectos de varios módulos.