



PROYECTO DE COMPUTACIÓN II

Checkpoint 15-06-2021



Álvaro Álvarez-Barriada Azaustre

21845965

Antes de empezar, si quiere iniciar sesión ponga el usuario 'barriada' y la siempre segura contraseña '123456789'.



Pantalla principal con el nuevo botón



Pantalla principal con el nuevo diseño

Esta es la ventana principal, donde se ha añadido un botón que enseña los resultados originales de búsqueda ("Original"). Accede al nuevo componente creado en este examen, que se llama *checkpoint*.

Para el examen se modificará la vista de Ofertas, que muestra información de las ofertas inmobiliarias. Originalmente se ve así:



Después de modificarla, queda así:



Alterando el componente original (*"Ofertas"*) realizaremos las modificaciones necesarias para mostrar datos distintos a los originales.

Los datos que vemos originalmente de un inmueble son:

- Nº habitaciones
- Metros cuadrados
- Precios

Después de la modificación, vemos estos datos:

1. Número de baños
2. Número de teléfono
3. Precio (en negrita y otro color)

Una vez iniciada la sesión, la pantalla originalmente ponía “Bienvenido, *usuario*”. Se ha sustituido el nombre por el ID del usuario y modificado el texto, quedando así:

Bienvenido, Alvaro

Tu ID es el nº 2

Se ha elegido el color azul #28D1DE, con variantes complementarias conseguidas en Adobe Color. A partir de las mismas, se han implementado degradados en los botones y otros estilos en la interfaz, como la negrita en la muestra de información.

En cuanto a consistencia, se ha puesto el color de los textos como color de fondo de los botones, repitiendo un patrón y ciñéndose a la paleta de colores elegida.

Manual de instalación

Para instalar el programa, el usuario debe descargar el archivo comprimido de la entrega y tener instalado en su equipo los frameworks de Angular y Laravel.

Para poder ejecutar el programa, primero has de descargar una serie de dependencias que, junto con el fichero comprimido adjunto, permitirán su visualización.

Además de Angular y Laravel, el usuario debe tener instalado *Composer*, *Xampp* y la librería *npm*, de *NodeJS*. Una vez cumplidos estos requisitos, se han de seguir los siguientes pasos:

1. Se accede desde una consola del terminal a la carpeta llamada angular.
2. Una vez dentro de la carpeta se ejecuta el siguiente comando:

```
npm install
```

3. Una vez ha acabado de instalar todos los paquetes de ese comando se accede a la carpeta llamada proyecto y se ejecutan los siguientes comandos:

```
composer install
npm install
npm install ngx -- pagination --save
php artisan key:generate
php artisan jwt:secret
php artisan cache:clear
php artisan config:clear
```

4. Ya cuenta con todos los paquetes instalados, diríjase a la guía de lanzamiento para comprobar cómo ejecutar el programa.

Manual de usuario

Este programa puede lanzarse desde Angular (para visualizar la parte de esta asignatura, *front-end*) o Laravel, en caso de querer una perspectiva complementada del proyecto.

En caso de elegir Angular, el usuario debe abrir un terminal de consola y dirigirse a la carpeta “*angular*” del proyecto. Una vez ahí, debe ejecutar el siguiente comando:

```
ng serve
```

Si, por el contrario, desea ejecutar desde Laravel, el usuario deberá acceder, en cambio, a la carpeta “*proyecto*”, donde lanzará los siguientes comandos:

```
php artisan serve
```

Tenga en cuenta que ambos servicios dependen de estar ejecutando la consola en segundo plano, ya que se encuentra dando servicio a la aplicación.