

Tema 4: Arranque y parada del sistema y servicios.

Programación y Administración de Sistemas (2023-2024)

Javier Sánchez Monedero

30 de septiembre de 2024

Tabla de contenidos

1	Objetivos y evaluación	1
2	Introducción	3
3	Proceso de arranque	4
4	Gestor de arranque GRUB	8
5	Modo monousuario/multiusuario	13
6	init y systemd	17
7	Resumen del proceso de arranque	24
8	Parada del sistema	25
9	Caídas del sistema y problemas de arranque	26
10	Referencias	27

1 Objetivos y evaluación

Objetivos de aprendizaje

- Describir todas las **fases del proceso de arranque** del sistema GNU/Linux, estableciendo qué elementos *hardware* y, sobre todo, *software* intervienen.

- Explicar qué misión tienen en el arranque los siguientes **componentes**: iniciador ROM, programa cargador, núcleo del sistema operativo, **initrd** y proceso **Init**.
- Configurar los distintos parámetros del programa cargador **GRUB** y utilizar el modo interactivo.
- Distinguir la diferencia entre **modo de ejecución monousuario** y multiusuario.
- Explicar los **problemas de seguridad** asociados al modo monousuario.
- Conocer **systemd** como sustituto para el **Init** de GNU/Linux
- Enumerar los pasos necesarios para la **configuración del sistema en modo multiusuario**.
- Explicar el concepto de **niveles de ejecución** y las funciones típicas de cada nivel.
- Configurar los **servicios de cada nivel** de ejecución u objetivos.
- Arrancar, parar, listar, añadir y eliminar **servicios en cada nivel**.
- Enumerar las acciones que se llevan a cabo durante la **parada** del sistema.
- Utilizar la herramienta **shutdown**.
- Enumerar posibles **causas de caídas** del sistema operativo.
- Enumerar posibles **problemas durante el arranque** del sistema operativo.
- Conocer los principales mecanismos para consultar los **logs del sistema operativo**.

Evaluación:

- Cuestionarios objetivos.
- Pruebas de respuesta libre.
- Tareas de administración.

i Nota

Como en otros temas, en estos apuntes se dan muchos detalles que por supuesto no hay que memorizar. Si hay que saber en qué directorio se encuentran el/los ficheros de configuración pero no los parámetros de memoria, estos los ponemos aquí para conocer las posibilidades de cada herramienta.

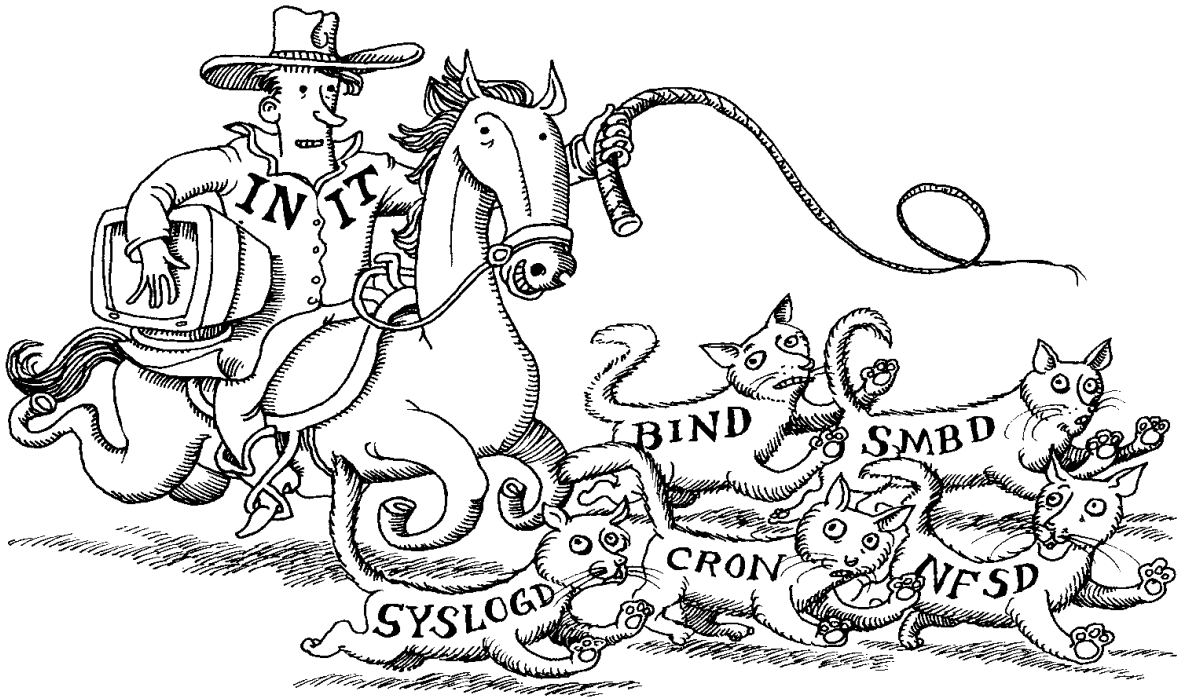
2 Introducción

Arranque y parada del sistema

Procesos de arranque y de parada:

- **Arranque:** el sistema se prepara para ser usado por los usuarios.
- **Parada:** el sistema se deja consistente (p.ej. vaciar la caché).
- El **administrador** deberá saber **qué ficheros controlan estos procesos y cómo lo hacen**, para reconocer situaciones de error y solucionarlas.
- Procesos **sencillos**: se basan en un conjunto de ficheros de configuración y/o de guiones *shell* que determinan y controlan los procesos.

Arranque

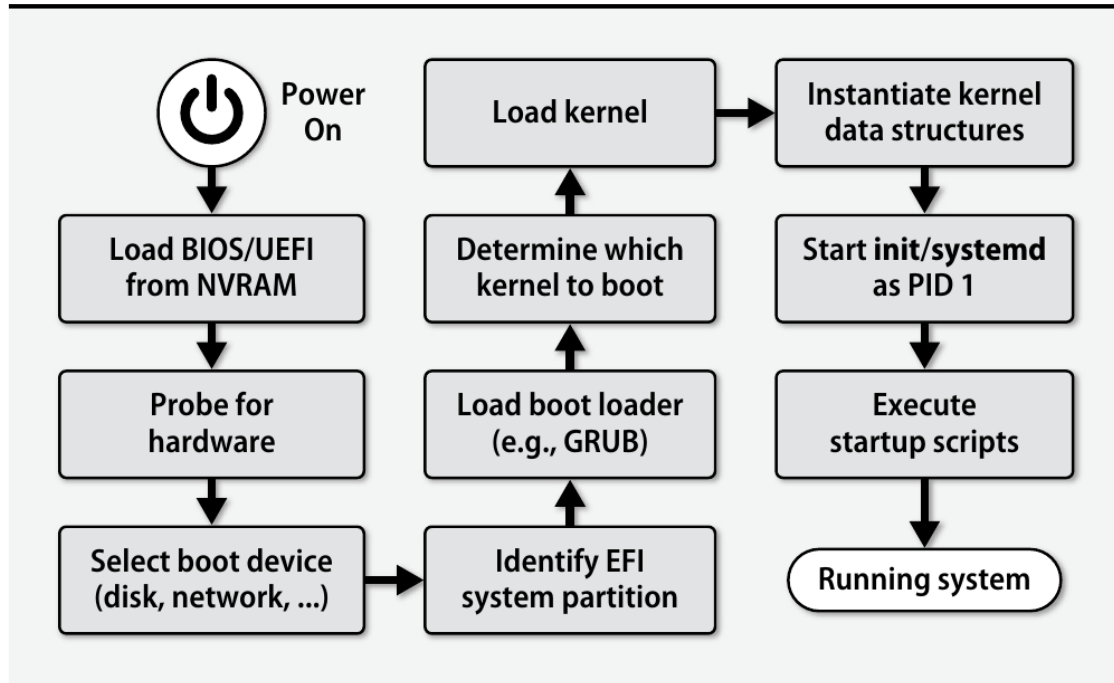


Fuente [Nemeth et al., 2018].

3 Proceso de arranque

Proceso de arranque

Linux & UNIX boot process



Fuente [Nemeth et al., 2018].

Proceso de arranque: fases

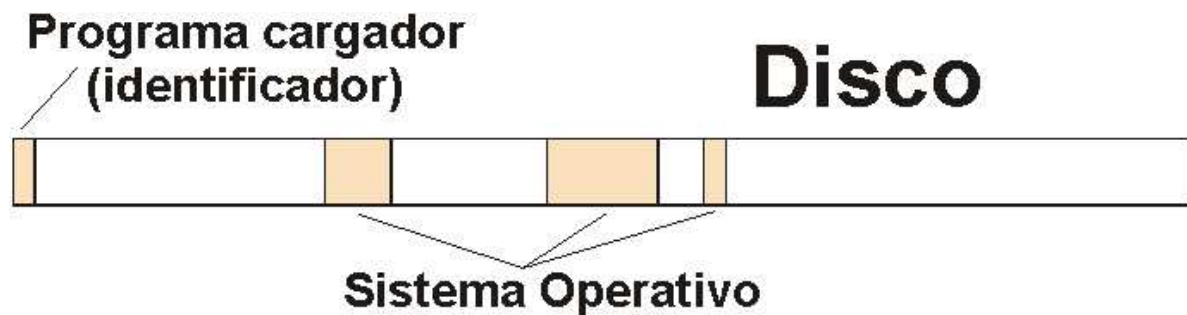
- Dos fases:
 - Arranque del *hardware*.
 - Arranque del Sistema Operativo (SO).

Bajo el control del iniciador ROM	<ul style="list-style-type: none"> Test del hardware Carga en memoria del cargador del SO
Bajo el control del cargador (<i>boot</i>) del SO	<ul style="list-style-type: none"> Carga en memoria componentes del SO
Inicialización bajo el control de la parte residente del SO	<ul style="list-style-type: none"> Test del sistema de ficheros Creación de estructuras de datos internas Completa la carga del SO residente Creación de procesos <i>login</i>

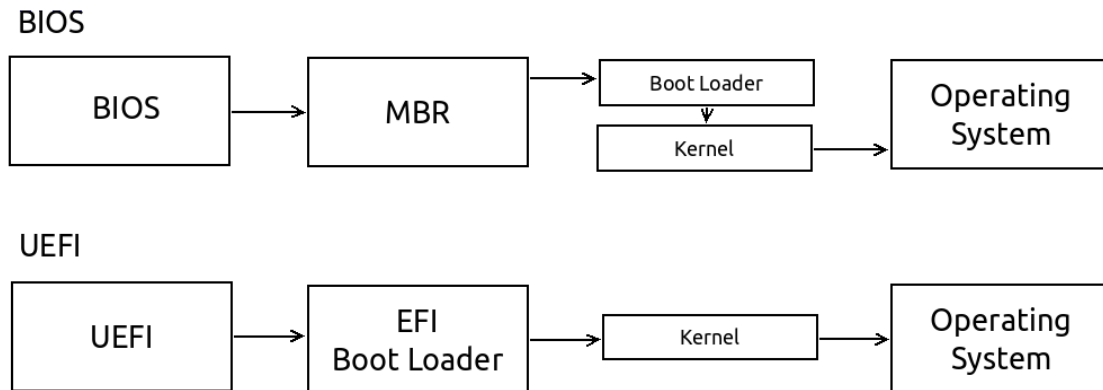
Se entra en la fase normal de funcionamiento del SO

Proceso de arranque: programa cargador

- El **programa cargador** (*master boot program* o *boot program*) está en los primeros sectores del disco y tiene un tamaño prefijado.
- Estos sectores se conocen como *Master Boot Record* (MBR, o *Volume Boot Record*).
- Es el encargado de cargar el núcleo (o *kernel*) del SO y pasarle el control.
- El **iniciador ROM** y el **SO** tienen un *acuerdo* sobre el programa cargador (ubicación, dirección de arranque y tamaño).



Proceso de arranque: diferencia BIOS vs UEFI



Fuente [Ask Ubuntu](#).

Puedes consultar las entradas de arranque UEFI con el siguiente comando: `efibootmgr -v`.

En Windows puedes hacer algo similar con: `bcdedit /enum firmware`.

Proceso de arranque: núcleo del S.O.

- El **núcleo del S.O.** continúa el proceso de arranque:
 - Realiza una comprobación del *hardware* del sistema.
 - Se prepara a sí mismo para ejecutar el sistema inicializando sus tablas internas, creando estructuras de datos necesarias, etc.
 - A continuación crea el proceso `Init` y le pasa el control.
- El núcleo (**Linux**) es cargado inicialmente en memoria, y permanece de manera residente durante el funcionamiento del sistema, controlando la ejecución del resto de *software* (**GNU**).
- Parte de este código se encuentra en **módulos del núcleo**:
 - Minimizar la cantidad de código que se carga en memoria.
 - Maximizar la modularidad.

Nota: puedes ver los módulos del núcleo activos en Linux con `lsmod`.

Proceso de arranque: **initrd**

Para arrancar el sistema se necesita leer del disco los módulos del kernel que permiten leer el disco.

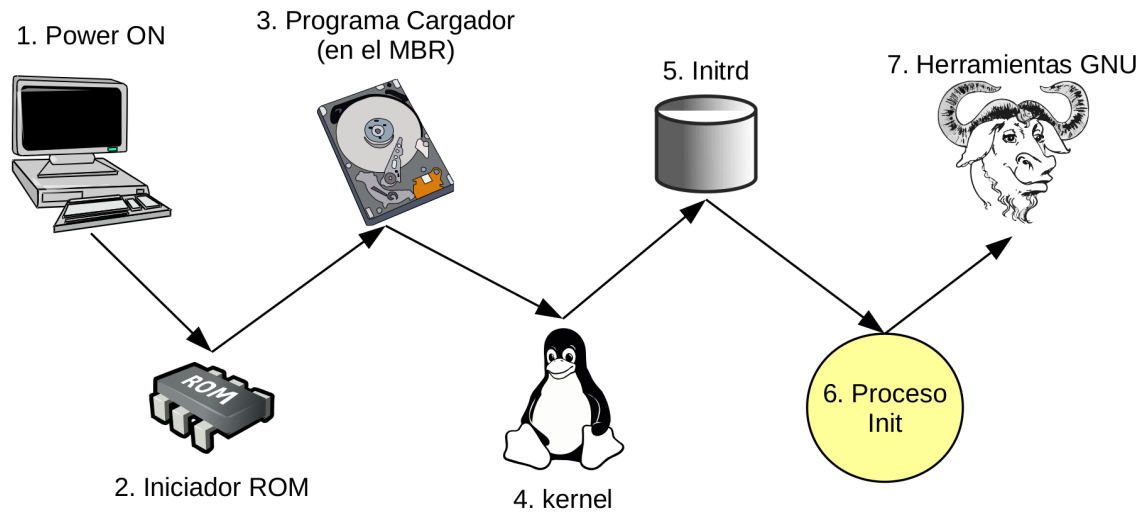
Proceso de arranque: **initrd**

- **initrd** (*Init RAM Disk*):
 - Las características del arranque pueden implicar que el medio desde el que se carga el núcleo provenga de un sistema de ficheros concreto (p.ej. **ext4**) o incluso desde la red.
 - Para ello, se necesitarán módulos específicos, alojados en el **initrd**.
 - El programa cargador le dice al núcleo la posición del **initrd**.
 - Funcionamiento:
 - * El núcleo carga primero el **initrd**.
 - * Utilizando el **initrd**, se cargan los módulos necesarios.
 - * Entonces el núcleo continuará el proceso de arranque.

Proceso de arranque: proceso **Init**

- El proceso **Init** (`/sbin/init` con `PID = 1`) **termina el proceso de arranque**, dejando el sistema en **modo multiusuario**, preparado para que los usuarios trabajen en él.
- Usa una serie de *scripts* que le indican las acciones a realizar.
- Tareas que realiza el proceso **Init**:
 - Chequea los sistemas de ficheros.
 - Monta los sistemas de ficheros permanentes.
 - Activa las áreas de *swapping* o intercambio.
 - Activa los demonios y la red (NFS, NIS, etc.).
 - Limpia los sistemas de ficheros (borra los directorios temporales).
 - Habilita el login a los usuarios del sistema.

Proceso de arranque: por dónde vamos



4 Gestor de arranque GRUB

Gestor de arranque GRUB

- **GRUB: GRand Unified Bootloader:**
- GRUB se instala en el *master boot record* (MBR) o como *UEFI boot loader* y hace de las funciones de *master boot program* (MBP, programa cargador de arranque).
- **Pregunta qué SO arrancar:** p.ej. Linux o Windows.
 - Si la respuesta es Linux \Rightarrow carga el núcleo solicitado y le pasa el control para que el arranque continúe.
 - Si la respuesta es Windows \Rightarrow pasa el control a Windows que realiza su arranque.

Gestor de arranque GRUB: lo básico

1. `/etc/default/grub`: archivo de configuración general de GRUB. Habitualmente sólo cambiaremos este.
2. *scripts* incluidos en la carpeta `/etc/grub.d/`.
3. Archivo fundamental de configuración: `/boot/grub/grub.cfg`. **¡No editar a mano!**. Este archivo se genera a partir del comando `sudo update-grub2`, utilizando todos las opciones en `/etc/default/grub` y los scripts `/etc/grub.d/`

💡 Tip

Si compartes máquina con Windows este periódicamente borra el MBR y es necesario reinstalar GRUB desde una distribución *live* (`sudo grub-install /dev/sda`).

❗ Importante

A través del cargador de arranque o un USB *maligno* se pueden ganar privilegios en una máquina

[OPCIONAL] GRUB: configuración general

Contenidos de la carpeta `/etc/grub.d/` (en principio, no modificar nada):

- `/etc/grub.d/00_header`: Cabeceras.
- `/etc/grub.d/05_debian_theme`: Aspecto visual del menú, colores, temas, imagen de fondo...
- `/etc/grub.d/10_linux`: Este archivo contiene mandatos y *scripts* que se encargan del *kernel* Linux de la partición principal (se incluyen todos los núcleos presentes en `/boot`).
- `/etc/grub.d/20_*`: Aplicaciones *third party* (`20_memtest86+`, `20_linux_xen...`)
- `/etc/grub.d/30_os-prober`: Este archivo contiene comandos y *scripts* que se encargan de otros sistemas operativos.
- `/etc/grub.d/30_uefi-firmware`: Este archivo contiene comandos que automatizan la extracción de configuraciones incluidas en la partición EFI.

GRUB: algunas opciones (I)

Fichero `/etc/default/grub`:

- Este fichero si es editable (`00_header` lee su contenido).
- `GRUB_DEFAULT=0`: entrada por defecto para el arranque. Si ponemos `saved`, será seleccionada por el administrador (comandos `grub-set-default`, permanente, y `grub-reboot`, un solo arranque).
- `GRUB_SAVEDEFAULT=true`: la entrada por defecto es siempre la última seleccionada.
- `GRUB_HIDDEN_TIMEOUT=0`:

- Muestra una pantalla en negro o con una imagen, durante el número de segundos indicado, antes del menú de arranque (pulsar una tecla para saltarla). Es 0 cuando solo hay Linux (el menú puede aparecer con Shift).
- Suele no usarse cuando hay múltiples sistemas (comentado).
- GRUB_HIDDEN_TIMEOUT_QUIET=true: sin cuenta atrás.

[OPCIONAL] GRUB: algunas opciones (II)

Fichero /etc/default/grub:

- GRUB_TIMEOUT=10: número de segundos hasta seleccionar entrada por defecto.
- GRUB_CMDLINE_LINUX=opciones: pasar opciones de arranque al kernel linux (modo normal o recuperación).
- GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT=quiet splash: pasar opciones de arranque al kernel linux (modo normal).
- GRUB_TERMINAL=console: desactivar modo gráfico.

[OPCIONAL] GRUB: algunas opciones (III)

Fichero /etc/default/grub:

- GRUB_DISTRIBUTOR=lsb_release -i -s 2> /dev/null || echo Debian: obtener el nombre de la distribución.
- GRUB_DISABLE_LINUX_UUID="true": no utilizar el UUID del dispositivo raíz (utilizar nomenclatura tradicional /dev/sda).
- GRUB_GFXMODE=640x480: seleccionar manualmente la resolución para el menú.
- GRUB_INIT_TUNE="480 440 1": hacer beep antes del menú de inicio (**tempo [pitch1 duration1] [pitch2 duration2]...**).
- GRUB_BACKGROUND: imagen de fondo.

GRUB: modificación de parámetros al arrancar

GRUB permite (durante la selección del SO):

- Editar las entradas:
 - Pulsar tecla **e**, permite modificar las entradas de arranque para solucionar errores.
 - Los cambios no son permanentes, solo sirve para probar.
- Consola interactiva GRUB: pulsar la tecla **c**. Permite ejecutar comandos para arreglar el arranque (seleccionar otro **initrd**, cargar módulos...).
- Terminología de GRUB, numerando los dispositivos según los reconozca la BIOS empezando en cero:
 - Nombres de dispositivos: (<t><n>,<np>)
(hd0,0) ⇒ /dev/sda1
 - Nombres de ficheros (hd0,0)/boot/grub/grub.cfg

Fragmento /boot/grub/grub.cfg (Linux)

```
menuentry 'Debian GNU/Linux, con Linux 5.4.0-0.bpo.3-amd64' --class debian --class gnu-linux
    load_video
    insmod gzio
    insmod part_msdos
    insmod ext2
    set root='hd0,msdos1'
    search --no-floppy --fs-uuid --set=root bf8474c5-958e-4cca-a568-4828b2310fda
    echo 'Cargando Linux 5.4.0-0.bpo.3-amd64...'
    linux /boot/vmlinuz-5.4.0-0.bpo.3-amd64 root=UUID=bf8474c5-958e-4cca-a568-4828b2310fda r
    echo 'Cargando imagen de memoria inicial...'
    initrd /boot/initrd.img-5.4.0-0.bpo.3-amd64
}
menuentry 'Debian GNU/Linux, with Linux 5.4.0-0.bpo.3-amd64 (recovery mode)' --class debian
    load_video
    insmod gzio
    insmod part_msdos
    insmod ext2
    set root='hd0,msdos1'
    search --no-floppy --fs-uuid --set=root bf8474c5-958e-4cca-a568-4828b2310fda
    echo 'Cargando Linux 5.4.0-0.bpo.3-amd64...'
```

```
linux /boot/vmlinuz-5.4.0-0.bpo.3-amd64 root=UUID=bf8474c5-958e-4cca-a568-4828b2310fda r
echo 'Cargando imagen de memoria inicial...'
initrd /boot/initrd.img-5.4.0-0.bpo.3-amd64
}
```

Fragmento /boot/grub/grub.cfg (Windows)

```
...
## BEGIN /etc/grub.d/30_os-prober ###
menuentry 'Windows 7 (en /dev/sdb1)' --class windows --class os $menuentry_id_option 'osprober
    insmod part_msdos
    insmod ntfs
    set root='hd1,msdos1'
    search --no-floppy --fs-uuid --set=root DA3EBC4E3EBC2583
    parttool ${root} hidden-
    chainloader +1
}
## END /etc/grub.d/30_os-prober ##
```

Ejercicio: parámetros básicos de GRUB

1. Cambia la imagen de fondo a la que quieras.
 - Puedes poner la imagen en /boot.
 - Para ello puedes copiar una imagen usando el navegador de archivos, scp, descargarla con `cd /boot/ && wget "URL"...`
 - Ponle un nombre fácil, e.g. `bg.png`
 - En `/etc/default/grub` añade:
 - `GRUB_BACKGROUND="/boot/bg.png"`
 - Quizás no te funcione a la primera. Revisa:
 - Ruta entre comillas.
 - Formato imagen (¿imagemagick?).
 - * `apt install imagemagick`
 - * `convert imagen.webp imagen.png`
 - Regenerar ficheros de configuración con `sudo update-grub2`
2. Cambia el timeout.

5 Modo monousuario/multiusuario

Opciones avanzadas y modo monousuario



Modo monousuario

- Estado del sistema definido para realizar tareas **administrativas y de mantenimiento**, que requieren un control **completo** y no compartido.
- Sólo realiza el **montaje del sistema de ficheros raíz (/)**, los otros SF están disponibles pero no están montados.
- Se puede acceder a todo el sistema, pero:
 - Muy pocos demonios están en ejecución, sólo los necesarios.
 - Muchas utilidades no están activas (impresión, red).
 - Sólo las órdenes del SF raíz están disponibles (si **/usr** está en otra partición, no está montado).
- Para entrar en modo monousuario el proceso **Init** crea el *shell* por defecto (**/bin/sh**) como usuario **root**:
 - Pero antes se ejecuta la orden **/sbin/sulogin**, que pide la contraseña de **root** para dejar entrar al sistema.

Modo monousuario

- ¿Cómo se entra en modo monousuario?
 - **Manualmente**, indicando al cargador una opción o parámetro: mediante la interfaz de edición de GRUB, opción **single** a la entrada del núcleo.
 - **Automáticamente**, si hay problemas en el proceso de arranque que el sistema no puede solucionar por sí solo (p.e. problemas en el SF que **fsck** no puede solucionar, errores en los ficheros de arranque).

Modo monousuario

- **¡Problema!:** si cambiamos las opciones de GRUB y ponemos `init=/bin/sh` / `init=/bin/bash`, no se llama a `sulogin`.
- Permite tener acceso a todo el sistema, estando delante del ordenador.

Ejercicio: hacerse root sin la contraseña



Has conseguido entrar en la sala de servidores echándole laxante en el café al guardia de seguridad. ¿Podrías hacerte con el usuario `root` del sistema y ponerle la contraseña que quieras?

Para conseguirlo puedes hacer algo extraordinario como mirar la bibliografía del tema.

Modo monousuario

- **Solución:** no existe una solución única sino un **conjunto de medidas de mitigación** para proteger ante accesos físicos al sistema.
- Por ejemplo, solicitar contraseña para la entrada de administración.

1. El password se puede generar usando (copiala al portapapeles):

```
grub-mkpasswd-pbkdf2
Enter password:
Reenter password:
Your PBKDF2 is grub.pbkdf2.sha512.10000.086EB0CC8CB1E39E2...
```

2. Fichero `/etc/grub.d/40_custom` (o donde esté la entrada).

```
set superusers="user1"
# Reemplazar grub.pbkdf2... con la salida del comando anterior
password_pbkdf2 user1 grub.pbkdf2.sha512.10000.086EB0CC8 ...
# Este usuario no sería administracidor
#password_pbkdf2 user2 grub.pbkdf2.sha512.10000.045EB0CC8 ...
```

3. Ejecutar `update-grub` o modificar la entrada de administración para que requiera `password: --users user1`.
4. Reiniciar.

Modo monousuario

Vulnerabilidad en el sistema de contraseñas de `grub` y estrategias de mitigación:



- [Una vulnerabilidad puede darte acceso root en Linux pulsando Intro durante 70 segundos \(2016\)](#)
- [Algunas estrategias de mitigación frente a accesos físicos \(2009\)](#)
- [Physical Security for Linux Systems \(2020\)](#)

Ejercicio: protege tu sistema de arranque

1. Añade un usuario y contraseña a GRUB.
2. Deshabilita el reinicio por teclado Ctrl+Alt+Del. Prueba esto usando el menú de Virtual Box o reiniciarás tu ordenador

Pasos arranque modo multiusuario (I/II)

1. Chequea el sistema de ficheros raíz con `fsck`.
 - Si al apagar el sistema, el sistema de ficheros se desmontó correctamente, no se chequea.
 - Sin embargo, algunos SOs con determinados SFs fuerzan el chequeo siempre, o cada cierto tiempo o cada cierto número de montajes sin chequear.

- Si **fsck** encuentra problemas que no puede solucionar “**sólo**”, lleva al sistema a modo monousuario para que el administrador realice el chequeo manual.
2. Monta el sistema de ficheros raíz en modo lectura-escritura.
 3. Chequea el resto de SFs con **fsck** (idem al punto 1).
 4. Monta el resto de SFs.
 5. Activa las particiones de intercambio (*swapping*): **swapon -a**.
 6. Activa las cuotas de disco: **quotacheck -a** y **quotaon -a**.

Pasos arranque modo multiusuario (II/II)

7. Lanza los procesos servidores o demonios: **crond**, **atd**, **cupsd**, **syslogd**...
8. Activa la red.
9. Lanza los demonios de red: **apache2**, **nagiosd**, **sshd**, **ntpd**, **nfsd**, **rpc.mountd**, **slapd**...
10. Limpia los sistemas de ficheros: **/tmp**, etc.
11. Permite que los usuarios entren:
 - Crea las terminales, lanzando **getty** en modo texto, y el terminal gráfico, si es preciso.
 - Borra, en caso de que exista, el fichero **/etc/nologin**: Si el fichero **/etc/nologin** existe, los usuarios (excepto **root**) no pueden entrar al sistema. Algunos sistemas lo crean al iniciar el arranque.

6 init y systemd

Niveles de ejecución en GNU/Linux

- El SO puede estar en distintos niveles de ejecución (no solo modo monousuario y multiusuario).
- En GNU/Linux, los niveles de ejecución son:
 - **Nivel 0**: Sistema apagado.
 - **Nivel 1, s o S**: Modo monousuario, *rescue* o *troubleshooting*.
 - **Nivel 2**: Modo multiusuario sin funciones de red.
 - **Nivel 3**: Modo multiusuario con funciones de red y terminales de texto.

- **Nivel 4:** Sin usar, a redefinir por el administrador.
- **Nivel 5:** Modo multiusuario con funciones de red e inicio de sesión gráfico.
- **Nivel 6:** Sistema reiniciándose.
- En Debian, por defecto, los niveles 2 al 5 son todos modo multiusuario con todas las funciones.

Niveles de ejecución en GNU/Linux (init)

- `/sbin/runlevel`: saber en qué nivel está el sistema.
- `/sbin/telinit`: cambiar de nivel de ejecución:
 - `telinit 1`: a modo monousuario.
 - `telinit 6`: reiniciar el sistema.
 - `telinit 3`: cambiar al nivel 3.
 - `systemctl isolate multi-user.target` → cambiar al nivel 3 en `systemd`.**
- El nivel por defecto, establecido al arrancar, se encuentra:
 - En el fichero `/etc/inittab`: `id:2:initdefault:`
 - O con el siguiente comando (`systemd`): `systemctl set-default multi-user.target`
- Al arrancar mediante GRUB, al núcleo se le puede pasar como parámetro un número indicando el nivel en el que queremos arrancar. En este caso se obviará el nivel por defecto.

Systemd

- Es un reemplazo del proceso `Init` que viene incorporándose en GNU/Linux desde el año 2015.
- Amplía funcionalidades, pudiendo gestionar cosas que `Init` no gestiona, por ejemplo el sistema de *logs*.
- Filosofía principal:
 - Mejorar la forma de expresar dependencias.
 - Permitir que se realicen más tareas en paralelo.
 - Reducir la carga extra que supone el intérprete.

- Se gestiona mediante unidades (servicios) y *targets* (algo similar a los niveles de ejecución).

Systemd: controversia

Sistema muy complejo, causa algunas dependencias innecesarias, ficheros binarios vs texto...



<https://without-systemd.org>

Equivalencia de niveles de ejecución de init y systemd

systemd se encarga de dar soporte hacia atrás a guiones y niveles de `Init`.

Mapping between init run levels and systemd targets

Run level	Target	Description
0	poweroff.target	System halt
emergency	emergency.target	Bare-bones shell for system recovery
1, s, single	rescue.target	Single-user mode
2	multi-user.target ^a	Multiuser mode (command line)
3	multi-user.target ^a	Multiuser mode with networking
4	multi-user.target ^a	Not normally used by init
5	graphical.target	Multiuser mode with networking and GUI
6	reboot.target	System reboot

a. By default, **multi-user.target** maps to **runlevel3.target**, multiuser mode with networking.

Fuente [Nemeth et al., 2018].

Ficheros de inicialización

- Personalizar niveles de ejecución ⇒ carpetas `/etc/rc?.d/`, donde ? es el nivel de ejecución.
- Todos ellos son ejecutados por **Init** durante el arranque.
- Se ejecutan al arrancar o al cambiar de nivel:
 - El nombre del script empieza por S o K, seguido de dos dígitos y un nombre descriptivo: `K35smb K15httpd S40atd S50xinetd S60cups S99local`
 - Los ejecuta en orden alfabético, primero los **K** después los **S**, los dos dígitos establecen el orden entre todos los K y todos los S.
 - **Ficheros K**: detener demonios o matar procesos.
 - **Ficheros S**: lanzar demonios o ejecutar funciones de inicio.
 - Para cada nivel de inicialización, se especifica qué demonios tienen que estar activos o no.

Ficheros de inicialización

- Carpetas `/etc/rc?.d/`:
 - Todos los ficheros son enlaces simbólicos al fichero con el mismo nombre descriptivo localizado en `/etc/init.d`.
 - Los *scripts* reciben varios parámetros: **start**, **stop**, **restart**...
 - Esto permite lanzar o relanzar demonios sin reiniciar el sistema.
 - rc ejecuta los ficheros K con el parámetro **stop** y los S con **start**.
 - Estos *scripts* se mantienen por retrocompatibilidad, se tiende a utilizar **systemd** y el comando **systemctl** que actúa sobre *unidades* descritas en `/etc/systemd/system/` para cada *objetivo* **systemd**.

Ficheros de inicialización

```
$ ls /etc/rc3.d/ -la
total 16
drwxr-xr-x  2 root root  4096 feb  7 21:32 .
drwxr-xr-x 161 root root 12288 mar 18 17:45 ..
lrwxrwxrwx  1 root root    27 sep 15  2023 K01speech-dispatcher -> ../init.d/speech-dispatcher
lrwxrwxrwx  1 root root    15 sep 15  2023 S01acpid -> ../init.d/acpid
lrwxrwxrwx  1 root root    17 sep 15  2023 S01anacron -> ../init.d/anacron
lrwxrwxrwx  1 root root    14 feb  7 21:32 S01atop -> ../init.d/atop
lrwxrwxrwx  1 root root    18 feb  7 21:32 S01atopacct -> ../init.d/atopacct
lrwxrwxrwx  1 root root    22 sep 15  2023 S01avahi-daemon -> ../init.d/avahi-daemon
lrwxrwxrwx  1 root root    19 sep 15  2023 S01bluetooth -> ../init.d/bluetooth
lrwxrwxrwx  1 root root    26 sep 15  2023 S01console-setup.sh -> ../init.d/console-setup.sh
lrwxrwxrwx  1 root root    14 sep 15  2023 S01cron -> ../init.d/cron
lrwxrwxrwx  1 root root    14 sep 15  2023 S01cups -> ../init.d/cups
lrwxrwxrwx  1 root root    14 sep 15  2023 S01dbus -> ../init.d/dbus
lrwxrwxrwx  1 root root    21 sep 15  2023 S01grub-common -> ../init.d/grub-common
lrwxrwxrwx  1 root root    20 sep 15  2023 S01irqbalance -> ../init.d/irqbalance
lrwxrwxrwx  1 root root    20 sep 15  2023 S01kerneloops -> ../init.d/kerneloops
lrwxrwxrwx  1 root root    17 sep 15  2023 S01lightdm -> ../init.d/lightdm
lrwxrwxrwx  1 root root    23 sep 15  2023 S01lvm2-lvmpolld -> ../init.d/lvm2-lvmpolld
lrwxrwxrwx  1 root root    20 sep 15  2023 S01mintsytem -> ../init.d/mintsytem
lrwxrwxrwx  1 root root    17 sep 15  2023 S01openvpn -> ../init.d/openvpn
lrwxrwxrwx  1 root root    18 sep 15  2023 S01plymouth -> ../init.d/plymouth
lrwxrwxrwx  1 root root    17 ene 30 14:09 S01postfix -> ../init.d/postfix
```

```
lrwxrwxrwx 1 root root 37 sep 15 2023 S01pulseaudio-enable-autospawn -> ../init.d/pulse
lrwxrwxrwx 1 root root 15 sep 15 2023 S01rsync -> ../init.d/rsync
lrwxrwxrwx 1 root root 15 sep 15 2023 S01saned -> ../init.d/saned
lrwxrwxrwx 1 root root 23 ene 27 11:50 S01smartmontools -> ../init.d/smartmontools
lrwxrwxrwx 1 root root 15 sep 15 2023 S01uuid -> ../init.d/uuid
lrwxrwxrwx 1 root root 20 sep 15 2023 S01virtualbox -> ../init.d/virtualbox
lrwxrwxrwx 1 root root 19 sep 15 2023 S01zfs-mount -> ../init.d/zfs-mount
lrwxrwxrwx 1 root root 19 sep 15 2023 S01zfs-share -> ../init.d/zfs-share
lrwxrwxrwx 1 root root 17 sep 15 2023 S01zfs-zed -> ../init.d/zfs-zed
```

Systemd

- Es compatible hacia atrás con los *scripts* SysV.
- Pero incorpora su propio mecanismo (más potente) de gestión de servicios.
- En la carpeta `/etc/systemd/` existen carpetas a distintos niveles con ficheros para distintos *targets*. Ejemplo:

```
# /etc/systemd/system/ssh.service
[Unit]
Description=OpenBSD Secure Shell server
After=network.target auditd.service
ConditionPathExists=!/etc/ssh/ssh_not_to_be_run

[Service]
EnvironmentFile=-/etc/default/ssh
ExecStartPre=/usr/sbin/ssh -t
ExecStart=/usr/sbin/ssh -D $SSH_OPTS
ExecReload=/usr/sbin/ssh -t
...
RuntimeDirectoryMode=0755

[Install]
WantedBy=multi-user.target
Alias=ssh.service
```

Systemd

- La forma de describir dependencias es más flexible:
 - **After** especifica qué necesita el servicio para poder ejecutarse.

- `WantedBy` especifica cuándo se lanzará el servicio.
- Se puede especificar el usuario con `User`.
- El ejecutable se especifica con `ExecStart`.
- `Restart=always` hace que el servicio se re-ejecute si por, algún motivo, se para.
- `RestartSec=1`: el reinicio se hace tras 1 segundo.
- `StartLimitIntervalSec=0[service]`: se intenta el reinicio para siempre (no hay límite).

Manejar servicios

```
# Arrancar un servicio (tradicional):
/etc/init.d/myservice start
# Arrancar un servicio (systemd):
systemctl start myservice
# Parar un servicio (tradicional):
/etc/init.d/myservice stop
# Parar un servicio (systemd):
systemctl stop myservice
# Listar servicios (tradicional):
ls /etc/init.d
# Listar servicios (systemd):
systemctl list-units --type=service
# Añadir un servicio a todos los niveles
update-rc.d apache2 defaults
# Eliminar un servicio a todos los niveles
rm /etc/rc*/myscript
# Eliminar un servicio a todos los niveles
update-rc.d apache2 remove
```

Herramientas de systemd

systemd con su abanico de herramientas permite consultar información y realizar acciones sobre arranque, servicios y logs muy útiles que son difíciles o imposibles con init:

Mostrar servicios y servicios activos:

```
systemctl
systemd-cgls
systemctl --type=service
systemctl --type=service --state=active
```

Listar temporizadores:

```
systemctl list-timers
```

Mostrar logs de un servicio (ej. `ssh.service`, `apache2.service`):

```
journalctl -u service-name.service
journalctl -u service-name.service -b
```

Mostrar logs desde una fecha (también se puede elegir un intervalo):

```
journalctl --since "2023-01-30"
```

Ejercicio: cómo añadir un servicio a systemd

En el siguiente tutorial más o menos nos explican cómo añadir un servicio a `systemd`. Lo malo es que dejan un problema seguridad instalado. Intenta encontrar el problema de seguridad y explotarlo para escalar privilegios en Linux.

<https://www.redeszone.net/tutoriales/servidores/administrar-servicios-linux-systemd/>

7 Resumen del proceso de arranque

Resumen del proceso de arranque

- Iniciador ROM (BIOS/UEFI)
 - Chequeo inicial del sistema.
 - Lee y almacena en memoria el programa cargador del SO.
 - Pasa el control al cargador del SO, saltando a la dirección de memoria donde lo ha almacenado.
- Cargador del sistema operativo (GRUB) \Rightarrow carga el núcleo del SO y le pasa el control, sabe dónde está el núcleo.

- Núcleo del SO:
 - Chequeo *hardware*.
 - Creación e inicialización de las estructuras de datos, tablas...
 - Crea el proceso **Init** y le pasa el control.
- Proceso **Init**: termina el proceso de arranque, dejando el sistema preparado para ser usado (chequeo de SFs, montaje de SFs, activación de la **swap**, de cuotas, demonios, etc.)

8 Parada del sistema

Parada del sistema

- En ocasiones es necesario apagar o reiniciar el sistema: mantenimiento, diagnóstico, hardware nuevo, etc.

Acciones durante proceso de parada

1. Se notifica a los usuarios.
2. Procesos en ejecución \Rightarrow enviar la señal de terminación (**TERM**).
3. Se paran los demonios.
4. A los usuarios que quedan conectados se les echa del sistema.
5. Procesos que queden en ejecución \Rightarrow enviar la señal de fin (**KILL**).
6. Actualizaciones de disco pendientes (integridad del SF) con **sync**.

Parada del sistema: shutdown

shutdown [opciones] tiempo [mensaje]:

- Sin opciones: modo monousuario (`telinit 1` o `systemctl isolate rescue.target`).
- **-r**: reiniciar (`telinit 6` o `systemctl isolate reboot.target`).
- **-h**: parar (`telinit 0` o `systemctl isolate shutdown.target`).
- **-c**: cancelar.
- **-k**: hacer una simulación de apagado.
- **tiempo**: **+minutos**, **now**, **horas:minutos**.

Al salir del modo monousuario, vuelve al nivel por defecto (salvo que expresamente se reinicie o apague).

9 Caídas del sistema y problemas de arranque

Diagnóstico de sistema y arranque

Posibles causas de caídas del sistema

- Fallos *hardware*.
- Errores de *hardware* irrecuperables.
- Fallos de luz (cortes o altibajos).
- Otros problemas ambientales.
- Problemas de entrada/salida.
- Problemas de algún sistema de ficheros.

Diagnóstico de sistema y arranque

Problemas de arranque:

- Fallos *hardware*.
- No se puede leer el sistema de ficheros de los discos de trabajo.
- Hay áreas dañadas en el disco que no pertenecen al sistema de ficheros (p.e. tabla de particiones).
- *Hardware* incompatible.
- Errores en la configuración del sistema.

Diagnóstico de sistema y arranque

- Al rearrancar mirar los mensajes que hay en el fichero `/var/log/messages`.
- La orden `dmesg` \Rightarrow mensajes producidos durante el arranque.
- En el arranque al núcleo se le pueden pasar otros parámetros:
 - `root=particion` \Rightarrow indicar que monte como partición raíz una distinta.
 - `init=ejecutable` \Rightarrow que en vez del proceso **Init** lance otro proceso:
`init=/bin/bash` \Rightarrow en este caso el proceso de inicio del **Init** no se realiza, el SF está montado en modo sólo lectura, hay que remontarlo: `mount -o remount -w -n /`
 - `single` \Rightarrow arrancar en modo monousuario.
 - Un número indicando el nivel de arranque.

10 Referencias

Referencias

Evi Nemeth, Garth Snyder, Trent R. Hein, Ben Whaley y Dan Mackin. Unix and Linux system administration handbook. Capítulo 2. *Booting and System Management Daemons*, Capítulo 10. *Logging*. Addison-Wesley. 5th Edition. 2018.

Aeleen Frisch. Essential system administration. Capítulo 4. *Startup and shut down*. O'Reilly and Associates. Tercera edición. 2002.

Ejemplo de acceso al modo monousuario sin contraseña de root: <https://blog.sleeplessbeastie.eu/2014/05/01/how-to-access-single-user-mode-without-password/>