Programación y Administración de Sistemas

Programación y Administración de Sistemas

Javier Sánchez Monedero

30 de septiembre de 2024

Tabla de contenidos

1	Licencia CC BY-NC-SA 4.0 ES	2
2	Contenido en HTML y PDF	2
3	Evi Nemeth	3
4	Cómo hacer más compacto (o menos irritante) moodle 4.x	4
5	IA generativa v programación	4



Bienvenid[o|a|e] a la web de la asignatura "Programación y Administración de Sistemas (curso 2023-2024)". Estos apuntes son una actualización progresiva de los apuntes del profesor Pedro A. Gutiérrez de cursos anteriores.

Aquí encontrarás **progresivamente** el material de teoría de la asignatura en formato HTML navegando por el menú de la izquierda. El resto del material lo tienes disponible en la plataforma moodle de la UCO.

Al final de cada tema hay una sección sobre el proyecto de la asignatura de construcción de un sistema informático con GNU/Linux.

1 Licencia CC BY-NC-SA 4.0 ES

Estos apuntes tienen licencia Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 salvo el material externo que se cita oportunamente.

Más información en https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es

2 Contenido en HTML y PDF

Puedes acceder también al contenido de esta asignatura en formato HTML y PDF imprimible:

- Inicio
- Tema 0: Presentación (HTML, PDF)
- Tema 1.a: Introducción (HTML, PDF)
- Tema 1.b: Software Libre y GNU/Linux (HTML, PDF)
- Tema 1.c: Virtual Box, Debian y configuración básica (HTML, PDF)
- Tema 2: Organización de un sistema operativo tipo GNU/Linux (HTML, PDF)
 - Tema 2: Ejercicios permisos (HTML, PDF)
 - Tema 2: Web personal (HTML, PDF)
- Tema 3: Gestión de Usuarios (HTML, PDF)
- Tema 4: Arranque y parada del sistema y servicios. (HTML, PDF)
- Tema 5: Gestión de recursos del sistema. (HTML, PDF)
- Tema 6: Sistemas de ficheros y discos. (HTML, PDF)
- Tema 7: Administración de sistemas de ficheros y discos. (HTML, PDF)
 - Tema 7: Tutorial RAID + Cuotas. (HTML, PDF)
- Tema 8: Restauración y copias de seguridad. (HTML, PDF)
- Tema 9: Gestión de las comunicaciones. (HTML, PDF)
 - Tema 9: Tutorial NFS. (HTML, PDF)

3 Evi Nemeth

Evi Tribute at admin.com.

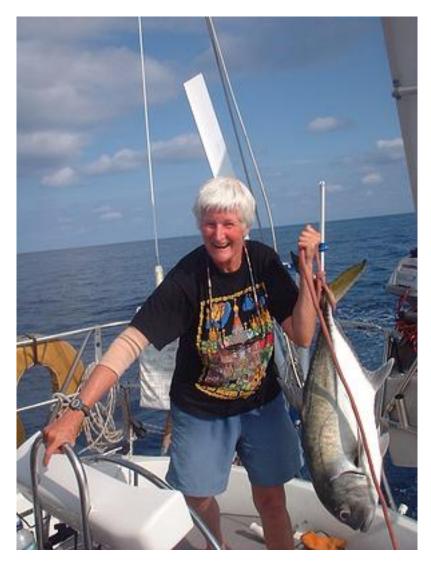


Figura 1: Evi Nemeth retired from the Computer Science faculty at the University of Colorado in 2001. She explored the Pacific on her 40-foot sailboat named Wonderland for many years before becoming lost at sea in 2013. Fuente http://www.techfestival.org/evinemeth



Figura 2: Evi Nemeth and Dennis Ritchie at the Phoenix 1987 USENIX conference. Evi, a UNIX engineer, author, and teacher, famous for one of the UNIX/Linux sys admin "bibles". Dennis Ritchie co-developed UNIX and also the C programming language. Fuente @bioreconstruct

4 Cómo hacer más compacto (o menos irritante) moodle 4.x

Pincha aquí.

5 IA generativa y programación

AI generation when writing software is a false economy. You are replacing writing code with code review. Code review is harder and requires you to already have an understanding of the domain which often means that you would've even able to write it yourself to begin with. If you code gen something because you don't know how to write it yourself, you by definition cannot review it without going though an effort equivalent to writing it yourself in the first place.

Unless of course you don't care about code review and so doom yourself into treating software like magical incantations that break randomly for no perceivable reason; but no good mage would do that, surely.

https://mastodon.social/@mary@icosahedron.website/112229353017726350