

def Una parametrización de  $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^n$  regular es una función de la forma

$\tilde{\alpha} = \alpha \circ \Phi: \tilde{I} \rightarrow \mathbb{R}^n$ , donde  $\tilde{I}$  es un intervalo de  $\mathbb{R}$  y  $\Phi: \tilde{I} \rightarrow I$  es una función biyectiva tal que  $\Phi'(x) \neq 0 \quad \forall x \in \tilde{I}$

obs 1)  $\tilde{\alpha}$  preserva la orientación si  $\Phi' > 0$

2)  $\tilde{\alpha}$  invierte la orientación si  $\Phi' < 0$

Ejemplo Sea  $\alpha: [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$\alpha(t) = (r \cos t, r \sin t)$$

$$\alpha'(t) = (-r \sin t, r \cos t)$$

$$\Rightarrow \alpha'(t) \neq 0 \quad \forall t$$

$$\|\alpha'(t)\| = r \quad (\text{es PLA si } r = 1)$$

parametrizado

$$\begin{aligned} s(t) &= \int_0^t \|\alpha'(u)\| \, du \\ &= \int_0^t r \, du = rt \end{aligned}$$

$$\Rightarrow s(t) = r t \quad \Rightarrow \quad t = \frac{s}{r}$$

$$t(s) = \frac{s}{r}$$

~~Como~~  $t \in (0, 2\pi) \quad s \in [0, 2\pi r]$

$$\Rightarrow t(s): [0, 2\pi r] \longrightarrow [0, 2\pi]$$

$$\therefore \beta(s) = \alpha\left(\frac{s}{r}\right) = \left(r \cos\left(\frac{s}{r}\right), r \sin\left(\frac{s}{r}\right)\right)$$

$$\beta: [0, 2\pi r] \rightarrow \mathbb{R}^2$$

obs. Dado  $\alpha: (a, b) \rightarrow \mathbb{R}^3$  PLA  $\Rightarrow$  veces sirve

$$\beta: (-b, -a) \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad \beta(-s) = \alpha(s)$$

$\beta$  recorre misma trayectoria en dirección opuesta

obs. Se dice  $\alpha$  y  $\beta$  tienen distinta orientación o difieren por cambio de orientación

det Sean dos bases ordenadas en un EV.  
tienen misma orientación si la  
matriz cambio de base entre ellas tiene  
 $\det > 0$ .

Esto define una clase de equivalencia  
con 2 clases.

obs Siempre definimos primero que es  
orientación positiva dando una  
base y luego se usa el  $\det$ .

### Props de prod vectorial

$$*) u \times v = -v \times u$$

$$*) (\alpha u + \beta v) \times w = \alpha u \times w + \beta v \times w$$

$$*) \langle u \times v, w \rangle = \det(u | v | w)$$

$$\text{en particular } \langle u \times v, u \rangle = 0$$

$$\langle u \times v, v \rangle = 0$$

$$\rightarrow \|u \times v\| = \|u\| \|v\| \sin(\alpha)$$

$$i) \{u, v\} \text{ orthogonal} \Rightarrow \|u \times v\| = \|u\| \|v\|$$

$$j) \{u, v\} \text{ l.d.} \Rightarrow \|u \times v\| = 0$$

Des si

So  $\{u, v\}$  L.I.  $\Rightarrow \{u, v, u \times v\}$  son une base positive de  $\mathbb{R}^3$

pourquoi change de base  $P = (u | v | u \times v)$

$$\det P = \det P^T = \det \begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ u \times v \end{pmatrix}$$

$$= \langle u \times v, u \times v \rangle$$

$$= \|u \times v\|^2 > 0$$

pg  $u, v$  l.i

$$(u(t) \times v(t))' = (u'(t) \times v(t) + u(t) \times v'(t))$$

## Curvas en el espacio

Sea  $\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$  PLA

Def la curvatura en  $\alpha$  en  $t \in I$   
es  $k(t) = \|\alpha''(t)\|$

Nota  $k(t)$  mide cuán rápido la curva se aleja de la tangente en  $t$ , en un entorno de  $t$ .

Ejemplo  $\beta(s) = (r \cos(\frac{s}{r}), r \sin(\frac{s}{r}))$

$$\Rightarrow \|\beta''(s)\| = \frac{1}{r}$$

Nota  $\alpha''$  y  $k$  permanecen invariantes bajo cambio de orientación.

$$\beta(-s) = \alpha(s) \Rightarrow -\beta'(-s) = \alpha'(s)$$

$$\beta''(-s) = \alpha''(s)$$

$$\Rightarrow k_{\beta}(-s) = k_{\alpha}(s)$$

## trípode de Frenet

$\alpha: I \rightarrow \mathbb{R}^3$  P.L.A. con  $h(s) \neq 0 \quad \forall s \in I$

definimos  $\gamma) t(s) = \alpha'(s)$  vector tg. de  $\alpha$  en  $s$

$\delta) n(s) = \frac{\alpha''(s)}{h(s)}$  vector normal de  $\alpha$  en  $s$

$\epsilon) b(s) = t(s) \times n(s)$  vector binormal

$t, n, b$  son mapas suaves de  $I$  en  $\mathbb{R}^3$  y son llamados campos vectoriales.

tangente, normal y binormal a lo largo de  $\alpha$  respectivamente

prop para cada  $s \in I$   $\{t(s), n(s), b(s)\}$

forman un base ortonormal de  $\mathbb{R}^3$  y

es positivo.

Def  $\|t(s)\| = \|\alpha'(s)\| = 1$

$$\|n(s)\| = \left\| \frac{\alpha''(s)}{h(s)} \right\| = \frac{\|\alpha''(s)\|}{h(s)} = 1$$

Lemma  $\|\alpha'(s)\| = 1 \quad \forall s \in (P, L_A)$

$$\langle \alpha'(s), \alpha'(s) \rangle = 1 \quad \forall s$$

deriva  $\langle \alpha''(s), \alpha'(s) \rangle + \langle \alpha'(s), \alpha''(s) \rangle$

$$2 \langle \alpha'(s), \alpha''(s) \rangle = 0$$

$$\Rightarrow \langle \alpha'(s), n(s) h(s) \rangle = 0$$

$$h(s) \langle \alpha'(s), n(s) \rangle = 0$$

$$h(s) \neq 0 \quad \forall s \quad \& \quad \langle t(s), n(s) \rangle = 0$$

$$t(s) \perp n(s)$$

Lemma  $b(s) = t(s) \times n(s) \quad b(s) \perp n(s)$   
 $b(s) \perp t(s)$

Además  $\|b(s)\| = \|t(s) \times n(s)\|$

$$\begin{aligned} t(s) \perp n(s) &= \underbrace{\|t(s)\|}_{\substack{1 \\ \text{PLA}}} \underbrace{\|n(s)\|}_{\substack{1 \\ \text{Visto arriba}}} \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) \\ &= 1 \end{aligned}$$

Def  $\{t(s), n(s), b(s)\}$  es el triédro de Frenet

Def Por cada  $s \in I$  el plano generado por  $\{t(s), n(s)\}$  es llamado el plano osculador de  $\alpha$  en  $s$

$$\text{ie, } \text{span}\{t(s), n(s)\} = b(s)^\perp$$

es un sub esp de dim 2 en  $\mathbb{R}^3$

o) El plano  $\alpha(s) + \text{span}\{t(s), n(s)\}$

es llamado plano osculador a  $\alpha$  en  $s$  (no necesariamente un EV).

Notar que  $b(s)$  es normal al plano osculador entonces  $\|b'(s)\|$  mide



cuva rápida la curva se aleja del  
plano osculador.