

def Sea S surf seg con
orientación N , la aplicación

$$N: S \rightarrow S^2$$

se denomina aplicación de gauss

obs $dN_p: T_p S \rightarrow T_{N(p)} S^2 = N(p)^\perp$
 $= T_p S$

$$\therefore dN_p: T_p S \rightarrow T_p S$$

prop $dN_p: T_p S \rightarrow T_p S$ es autoadj.
(con respecto a el p.i. de \mathbb{R}^3)

dem que $\langle dN_p(w_1), w_2 \rangle = \langle w_1, dN_p(w_2) \rangle$
 $\forall w_1, w_2 \in T_p S$

o) observar que basta probarlo en una
base $\{w_1, w_2\}$ de $T_p S$

Sea γ una curva de p

$\Rightarrow \{\gamma'(t), \gamma''(t)\}$ base de $p = \gamma'(t) = \gamma'(u_0, v_0)$
 $T_p S$

Sabemos que

$$\langle N(\psi(u, v)), \psi_u(u, v) \rangle = 0 \quad \forall u, v \in U$$

derivado con respecto a v y evaluado en q .

$$\langle dN_p(\psi_v(q)), \psi_u(q) \rangle + \langle N(p), \psi_{uv}(q) \rangle = 0$$

" I

Análogamente

$$\langle N(\psi(u, v)), \psi_v(u, v) \rangle = 0 \quad \forall u, v \in U$$

derivado con respecto a u y evaluado en q .

$$\langle dN_p(\psi_u(q)), \psi_v(q) \rangle + \langle N(p), \psi_{uv}(q) \rangle = 0$$

II

Mezcla I y II y uso simetría de prod interno y que $\psi_{uv}(q) = \psi_{vu}(q)$ obtenemos

$$\begin{aligned} \langle dN_p(\psi_u(q)), \psi_v(q) \rangle \\ = \langle \psi_u(q), dN_p(\psi_v(q)) \rangle \end{aligned}$$

el resultado se obtiene observando que

⊗ vale para $\omega_1 = \omega_2 = \psi_u(q)$ y también
 para $\omega_1 = \omega_2 = \psi_v(q)$ usando la simetría
 de \langle, \rangle . \square por \therefore

Def la forma cuadrática

$$II_p: T_p S \rightarrow \mathbb{R}$$

definida por $II_p(w) = \langle dN_p(w), w \rangle \quad \forall w \in T_p S$

Se llama la segunda forma fundamental
 de S en p

Def Sea α una curva regular en S
 pasando por p , k la curvatura de α
 en p y $\cos \theta = \langle n, N \rangle$ donde n es

el vector normal del triángulo de frenet
 de α por p y N de vector normal
 a S en p

Se define la curvatura normal de
 α en S en el punto p por

$$k_n = k \cos \theta$$

Obs $h_n = \langle h_n, N \rangle$ es la proy
 ortogonal de h_n sobre N
 "x" $h_n \cdot N$

Si α es PLA y $\alpha(0) = p$
 Sea $N(s)$ la restricción del
 campo normal a la curva $\alpha(s)$
 $(N(s) := N(\alpha(s)))$

Luego $\langle N(s), \alpha'(s) \rangle = 0 \quad \forall s$

derivo $\langle N'(s), \alpha'(s) \rangle + \langle N(s), \alpha''(s) \rangle = 0$

$$\begin{aligned} \Pi_p(\alpha'(0)) &= - \langle N_p(\alpha'(0)), \alpha'(0) \rangle \\ &= - \langle N'(0), \alpha'(0) \rangle \end{aligned}$$

$$= \langle N(0), \alpha''(0) \rangle$$

$$\text{PLA} = \langle N(0), h(0)n(0) \rangle$$

$$= \langle N, h_n \rangle(p) \quad (\alpha(0) = p)$$

$$= h_n(p)$$

Caracterio

Dado $v \in T_p S$, $\|v\| = 1$ todas las curvas β en S PLA tales que $\beta(0) = p$ y $\beta'(0) = v$ tienen la misma curvatura en p . Luego tiene sentido hablar de curvatura normal en p a lo largo de una dirección dada.

def Dado $v \in T_p S$, $\|v\| = 1$, la sección normal a lo largo de v es la intersección de S con el plano que pasa por p generado por v y $N(p)$.

obs

.) La sección normal de S en p es una curva regular γ en un entorno de p .

c) La curva está en S pero
tmb en el plano es una
curva plana cuyo vector normal
en p es $\pm N(p) \neq 0$.

luego, la curvatura de γ en p
es $|k_n(p)|$

$$k_\gamma = \langle n, k \rangle = \langle n, N \rangle = k_n$$

ej 1) S^2 con $N(x, y, z) = -(x, y, z)$

Dado $p \in S^2$, las secciones
normales en p son los círculos
máximos

\Rightarrow la curvatura normal es 1

\forall Sección normal

$$\rightarrow \mathbb{I}_p(v) = 1 \quad \forall \|v\| = 1 \quad \forall p \in S^2$$

por: esfera de radio 1

$$k_\gamma = \frac{1}{r} = 1 \Rightarrow k_n = 1 = \mathbb{I}_p(v)$$

$$2) C = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x^2 + y^2 = 1 \}$$

$$N(x, y, z) = -(x, y, 0)$$

Secciones normales en p	$h_u(p)$
círculo de radio 1	1
elipse	$0 < h_u(p) < 1$
rectas paralelas $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$	0

Como $\downarrow N_p$ es autoadjunta

\Rightarrow es diag. luego existe

$B = \{e_1, e_2\}$ b.o.n de axes de $T_p S$
no son los canónicos

tales que $[\downarrow N_p]_B = \begin{bmatrix} -h_1 & 0 \\ 0 & -h_2 \end{bmatrix}$

$$h_1 \geq h_2$$

$$\Pi_p(e_1) = - \langle \underbrace{\downarrow N_p(e_1)}_{-h_1 e_1}, e_1 \rangle = h_1$$

$$\Pi_p(e_2) = h_2 \quad (\text{análogo})$$

$$\Rightarrow \Pi_p(ze_1 + be_2)$$

$$= - \langle dN_p(ze_1 + be_2), ze_1 + ze_2 \rangle$$

$$= - \langle zdN_p(e_1) + b dN_p(e_2), ze_1 + ze_2 \rangle$$

$$= \langle zh_1(e_1) + bh_2(e_2), ze_1 + ze_2 \rangle$$

$$= z^2 h_1 + b^2 h_2$$

$$\Rightarrow \Pi_p(\{ze_1 + be_2 \mid z^2 + b^2 = 1\}) = [h_1 \ h_2]$$

↑
coordonnées
en base e_1, e_2

det 0) h_1 y h_2 son llamadas las
curvaturas principales de S en p
con inercia:

1) Re_1 y Re_2 son llamadas
direcciones principales de S en p .

det Una curva regular $\gamma: I \rightarrow S$
se dice línea de curvatura si $\gamma'(t)$
(2)??

es una dirección principal
esto contiene en 2.1.1

Prop (Olindos Rodrigues)

Un courbe régulier $\alpha: I \rightarrow S$ est linéaire de courbure si y. s. b. si.

$$N'(t) = \lambda(t) \alpha'(t)$$

pos $\lambda: I \rightarrow \mathbb{R}$ dif. lisse

$$N(t) = N(\alpha(t))$$

\Rightarrow Si α est linéaire de courbure

alors $\alpha'(t)$ est avec de $N_{\alpha(t)}$

$$\Rightarrow N_{\alpha(t)}(\alpha'(t)) = \lambda(t) \alpha'(t)$$

$$N'(t) = \lambda(t) \alpha'(t)$$

Verons que $\lambda: I \rightarrow \mathbb{R}$ est dif

Verons que λ est dif en $t_0 \forall t_0 \in I$

$$\alpha(t) = (\alpha_1(t), \alpha_2(t), \alpha_3(t))$$

$$N_{\alpha(t)} = (n_1(t), n_2(t), n_3(t))$$

$$W'(t) = (u_1'(t), u_2'(t), u_3'(t))$$

comme $\alpha'(t_0) \neq 0 \Rightarrow \exists i / \alpha_i'(t_0) \neq 0$

$\Rightarrow \exists I_0 \subseteq I / t_0 \in I_0$ et $\alpha'(t) \neq 0$
 $\forall t \in I_0$

$$\Rightarrow \lambda(t) = \frac{u_i'(t)}{\alpha_i'(t)} \quad \forall t \in I_0$$

$\Rightarrow \lambda$ est déf en t_0

(\Leftarrow) Comme $N'(t) = \lambda(t) \alpha'(t)$

$$\Rightarrow dN_{\alpha(t)}(\alpha'(t)) = \lambda(t) \alpha'(t)$$

$\rightarrow \alpha'(t)$ est dans le $dN_{\alpha(t)}$
 on a $\lambda(t) \quad \forall t \in I$

$\rightarrow \alpha$ est l'axe de courbure