

Superficies regulares

Def. Un subconjunto $S \subseteq \mathbb{R}^3$ es una superficie regular si $\forall p \in S$

existen:

- o) Un entorno $V \subseteq \mathbb{R}^3$ de p
- o) Una función $\varphi: U \rightarrow V \cap S$
donde $U \subseteq \mathbb{R}^2$ abierto

Tales que:

- o) φ diferenciable, es decir, $\varphi(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))$
 $\rightarrow x(u, v), y(u, v), z(u, v)$ tienen derivadas parciales continuas de todos los órdenes en U

- o.o) φ es un homeomorfismo, es decir tiene inversa continua

$$\varphi^{-1}: V \cap S \rightarrow U$$

- o.o) Para cada $q \in U$ de $\varphi_q: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$

es 1 a 1

Def El mapa ψ es llamada parametrización o sistema de coordenadas locales en p .
 (U, ψ)

Prop Sea $\psi: U \rightarrow \mathbb{R}^3$ un mapa diferenciable
 $U \subseteq \mathbb{R}^2$ abierto son equivalentes

1) la curva $\psi \circ \alpha$ es regular, para toda
 curva regular diferenciable $\alpha: (a, b) \rightarrow U$

2) $d\psi_q: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ es inyectiva $\forall q \in U$

dem 2) \Rightarrow 1) Supongamos α regular

$$\Rightarrow (\psi \circ \alpha)'(t) = \underbrace{d\psi_{\alpha(t)}}_{\text{inyectiva}} \alpha'(t) = 0 \Rightarrow \alpha'(t) = 0 \text{ } \forall t \text{ } \text{absurdo!}$$

$$\Rightarrow (\psi \circ \alpha)'(t) \neq 0 \quad \forall t$$

$\Rightarrow \psi \circ \alpha$ es regular

1) \Rightarrow 2) Supongamos $\exists z \neq 0 / d\psi_z(z) = 0$ $z \in U$
 (lo cual $d\psi_z$ no es inyectiva)

$$\text{Sea } \alpha(t) = z + tz, \quad t \in (-\epsilon, \epsilon)$$

$$\epsilon / \alpha((-\epsilon, \epsilon)) \subseteq U$$

$$\Rightarrow \alpha'(t) = z \neq 0 \quad \alpha \text{ es regular}$$

o) $\psi \circ \alpha$ es regular por hipótesis

$\Rightarrow (\psi \circ \alpha)'(0) \neq 0$ pero

$$(\psi \circ \alpha)'(0) = d\psi_{\alpha(0)} \cdot \alpha'(0) = d\psi_q z = 0 \text{ abs.}$$

$\Rightarrow d\psi_q$ es inyectiva

Más sobre de superficies regulares :)

en general tenemos $\psi(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))$

si $q = (u_0, v_0)$

$$[d\psi_q]_{\mathbb{R}^2 \mathbb{R}^3} = \begin{bmatrix} x_u(q) & x_v(q) \\ y_u(q) & y_v(q) \\ z_u(q) & z_v(q) \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{E}_2 = \{(1, 0), (0, 1)\} \quad \mathcal{E}_3 = \{e_1, e_2, e_3\}$$

Adones

$d\varphi_q$ injectiva $\Leftrightarrow [d\varphi_q]$ tiene rango 2

$$\Leftrightarrow \varphi_u(q) \times \varphi_v(q) \neq 0$$

(prod vec de cols)

\Leftrightarrow una de las submatrices

menores de orden 2 de $[d\varphi_q]$ tiene

determinante $\neq 0$ en q .

$$\left(\frac{\partial (x, y)}{\partial (u, v)}(q) = \begin{bmatrix} x_u(q) & x_v(q) \\ y_u(q) & y_v(q) \end{bmatrix}, \frac{\partial (x, z)}{\partial (u, v)}, \frac{\partial (y, z)}{\partial (u, v)} \right)$$

\nwarrow $\det \neq 0$ \nearrow

Condición 2 es importante para evitar intersección (necesaria para hablar de plano tangente en p). Más adelante veremos por qué la continuidad de la inversa es importante.

Ejemplos

① gráfico de funciones Sea A un abierto de \mathbb{R}^2 y $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ una función diferenciable. el gráfico de f , es decir,
 $S = \text{gr}(f) = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = f(x, y), (x, y) \in A \}$

es una superficie regular, en efecto

Tomemos $U = A$ y

$$\psi(u, v) = (u, v, f(u, v))$$

condición 1 ✓

Condición 3 $d\psi(u, v) \big|_{C_{2,3}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ \frac{\partial \psi}{\partial u} & \frac{\partial \psi}{\partial v} \end{bmatrix}$

$\Rightarrow d\psi(u, v)$ es injectiva $\forall u, v$
(cols. l.i.)

Condición 2

Tomemos $V = A \times \mathbb{R}$ y $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$F(x, y, z) = (x, y)$$

Veremos $\psi(U) = V \cap S$:

$$(\subseteq) (u, v) \in U \Rightarrow \psi(u, v) \in S$$

$$\psi(u, v) = (\underbrace{u, v}_{\in U}, \underbrace{f(u, v)}_{\in \mathbb{R}})$$

$$\Rightarrow \psi(u, v) \in V$$

$$\Rightarrow \varphi(u, v) \in S \cap V$$

$$(\exists) w \in S \cap V \rightarrow w = (\underbrace{x, y}_{\in A}, \underbrace{z}_{\in \mathbb{R}}) \text{ y } w = (x, y, f(x, y))$$

$$\Rightarrow z = f(\underbrace{x, y}_{\in A = U}) \Rightarrow w = \varphi(\underbrace{x, y}_{\in A = U}) \rightarrow w \in \varphi(U)$$

φ^{-1} es la restricción de F

$$F(\varphi(u, v)) = F(u, v, f(u, v)) = (u, v)$$

$$\Rightarrow F|_{\varphi(U)} = \varphi^{-1}$$

② La esfera de radio 1 centrada en el origen

$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x^2 + y^2 + z^2 = 1\}$$

$$= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / \|(x, y, z)\| = 1\}$$

es una superficie regular. En efecto

$$\text{Sea } p \in S, \quad p = (p_1, p_2, p_3) \neq 0$$

$$\Rightarrow p_i \neq 0 \text{ por } \text{algún } i$$

Supongamos $p_3 > 0$ (p. este en hemisferio norte)

Sea $U_1 = \{(u, v) \in \mathbb{R}^2 / u^2 + v^2 < 1\}$

$$\varphi_1(u, v) = (u, v, \sqrt{1 - u^2 - v^2})$$

Luego usando el ejemplo 1, (U_1, φ_1)

resulta una parametrización para todo punto del hemisferio norte

Ahora queramos cubrir toda esfera con parametrizaciones similares

$$\varphi_2(u, v) = (u, v, -\sqrt{1 - u^2 - v^2})$$

$$U_2 = U_1$$

Cubre hemisferio sur, falt. ecuador

$$\varphi_3(u, v) = (u, \sqrt{1 - u^2 - v^2}, v) \quad U_3 = U_1$$

$$\varphi_4(u, v) = (u, -\sqrt{1 - u^2 - v^2}, v) \quad U_4 = U_1$$

$$\varphi_5(u, v) = (\sqrt{1 - u^2 - v^2}, u, v) \quad U_5 = U_1$$

$$\varphi_6(u, v) = (-\sqrt{1 - u^2 - v^2}, u, v) \quad U_6 = U_1$$

Con estos 6 cubrimos toda la esfera
 probando que la esfera es superficie
 regular

③ Helicoide consideremos $U = \mathbb{R}^2$

$$\begin{aligned} \varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad \varphi(u, v) &= (u \cos v, u \sin v, v) \\ &= (0, 0, v) + u(\cos v, \sin v, 0) \end{aligned}$$

$$S = \text{Im } \varphi$$

$$\begin{aligned} a) & \checkmark \\ b) \quad d\varphi(u, v) &= \begin{bmatrix} \cos v & -u \sin v \\ \sin v & u \cos v \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Columns L_i

$$c) \quad V = \mathbb{R}^3 \quad y \quad F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\ell(u, v) = (u \cos v, u \sin v, v) = (x, y, z)$$

$$\hookrightarrow u(x, y, z) \quad v(x, y, z)?$$

$$v = z \quad x = u \cos z \quad y = u \sin z$$

$$u = u \cdot 1 = u \langle (\cos t, \sin t), (\cos z, \sin z) \rangle$$

$$= \langle (u \cos z, u \sin z), (\cos z, \sin z) \rangle$$

$$= x \cos(z) + y \sin(z)$$

$$\Rightarrow F(x, y, z) = (x \cos z + y \sin z, z)$$