

Clase 9 - Interpolación polinomial (3)

Repaso

El problema: Dada una tabla de $(n+1)$ puntos: $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ donde x_0, x_1, \dots, x_n son distintos, se desea determinar un polinomio p , con el **menor grado posible**, tal que:

$$p(x_i) = y_i \quad \text{para} \quad i = 0, \dots, n.$$

En este caso se dice que tal polinomio p **interpola** el conjunto de puntos dados.

- Existencia y unicidad del polinomio interpolante.
- Forma de Lagrange.
- Forma de Newton.
- Error en el polinomio interpolante.
- Convergencia de los polinomios de interpolación.
- Diferencias divididas.
- Polinomios de Hermite.

Splines

Antes de introducir el concepto de splines vamos a considerar el caso simple de interpolación lineal que será muy útil en lo que sigue.

Sea f una función definida en el intervalo $[x_0, x_1]$ 2 veces continuamente diferenciable. El polinomio de grado ≤ 1 que interpola a f en los puntos x_0, x_1 es:

$$p(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0),$$

y el error está dado por

$$e(x) = f[x_0, x_1, x](x - x_0)(x - x_1) = \frac{f''(\xi)}{2!}(x - x_0)(x - x_1),$$

para $x, \xi \in (x_0, x_1)$.

Sea $M > 0$ una constante tal que $|f''(x)| \leq M$ para todo $x \in [x_0, x_1]$.

Sea $\varphi(x) = (x - x_0)(x - x_1)$, una función cuadrática, cuyo gráfico es una parábola con las ramas hacia arriba, sus raíces son x_0 y x_1 y su mínimo se alcanza en $x_m = (x_0 + x_1)/2$.

Por lo tanto

$$\begin{aligned} |\varphi(x)| \leq |(x_m - x_0)(x_m - x_1)| &= \left| \left(\frac{x_0 + x_1}{2} - x_0 \right) \left(\frac{x_0 + x_1}{2} - x_1 \right) \right| \\ &= \left| \frac{(x_1 - x_0)}{2} \frac{(x_0 - x_1)}{2} \right| = \frac{|x_1 - x_0|^2}{4}. \end{aligned}$$

Por lo tanto,

$$|e(x)| \leq \frac{M}{8} |x_1 - x_0|^2. \quad (1)$$

Supongamos que se desea interpolar una función f por un polinomio interpolante p_n . Usar pocos puntos de interpolación podría generar un polinomio que no aproxime bien a la función. Por otro lado, como se comentó anteriormente, y contrariamente a lo que podría esperarse, aumentar la cantidad de puntos de interpolación no mejora la convergencia uniforme del polinomio interpolante p_n a la función f . Esto es conocido como fenómeno de Runge.

Una idea que trata de conciliar estos conceptos opuestos es aplicar interpolación con polinomios de grado bajo por subintervalos. Esto es conocido como **interpolación polinomial por partes** o **interpolación segmentaria** o simplemente **splines**.

Definición 1. Una función **spline** está formada por polinomios definidos en subintervalos, los cuales se unen entre sí obedeciendo ciertas condiciones de continuidad.

Más formalmente, dados $n + 1$ puntos tales que $x_0 < x_1 < \dots < x_n$, que denominaremos **nodos**, y un entero $k \geq 0$, un **spline de grado k** es una función S definida en $[x_0, x_n]$ que satisface:

- S es un polinomio de grado $\leq k$ en cada subintervalo $[x_i, x_{i+1})$, para $i = 0, \dots, n - 1$;
- las derivadas $S^{(i)}$ son continuas en $[x_0, x_n]$, para $i = 0, \dots, k - 1$.

Veremos con un poco más de detalles los splines lineales y cúbicos, esto es, de grado 1 y 3.

Splines lineales

Dados los $n + 1$ nodos tales que $x_0 < x_1 < \dots < x_n$, un **spline lineal** ($k = 1$) es una función S definida en $[x_0, x_n]$ que satisface:

- S es un polinomio de grado ≤ 1 (recta) en cada subintervalo $[x_i, x_{i+1})$, para $i = 0, \dots, n - 1$;
- la función S es continua en $[x_0, x_n]$.

Es decir,

$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) = a_0x + b_0, & x \in [x_0, x_1) \\ S_1(x) = a_1x + b_1, & x \in [x_1, x_2) \\ \vdots & \vdots \\ S_{n-1}(x) = a_{n-1}x + b_{n-1}, & x \in [x_{n-1}, x_n] \end{cases},$$

donde los $2n$ coeficientes a_i, b_i , para $i = 0, \dots, n - 1$ son las incógnitas a ser determinadas. Para eso, se deben tener $2n$ condiciones.

Notar que la segunda condición significa que los polinomios de grado ≤ 1 se pegan bien en los $(n - 1)$ nodos interiores x_1, \dots, x_{n-1} . Las $(n + 1)$ condiciones faltantes corresponden a las $(n + 1)$ condiciones de interpolación $S(x_i) = f(x_i)$ para $i = 0, \dots, n$. Ver Figura 1.

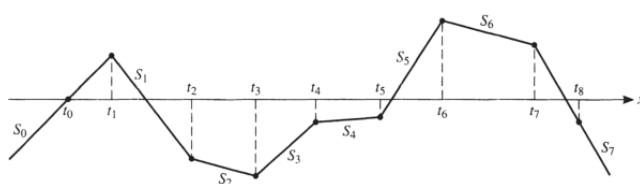


Figura 1: Gráfico de spline lineal ($k = 1$)

Dado un i fijo, se pueden determinar los coeficientes a_i, b_i , para $i = 0, \dots, n-1$ de la siguiente manera:

$$\begin{aligned} a_i x_i + b_i &= S_i(x_i) = f(x_i) \\ a_i x_{i+1} + b_i &= \lim_{x \rightarrow x_{i+1}} S_i(x) = S_{i+1}(x_{i+1}) = f(x_{i+1}) \end{aligned}$$

Restando la segunda ecuación menos la primera obtenemos $a_i(x_{i+1} - x_i) = f(x_{i+1}) - f(x_i)$, y por lo tanto

$$a_i = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{(x_{i+1} - x_i)}, \quad b_i = f(x_i) - a_i x_i.$$

Observación: supongamos que f es 2 veces continuamente diferenciable en $[a, b]$ y $x_k = a + kh$, $k = 0, \dots, n$, con $h = (b - a)/n$.

Si S es un spline lineal, en cada intervalo $[x_k, x_{k+1}]$ se tiene un polinomio de grado ≤ 1 . Entonces el error de interpolación para cada $x \in [a, b]$ está dado por:

$$|e(x)| \leq \frac{M}{8} h^2,$$

donde $|f''(x)| \leq M$ para todo $x \in [a, b] = [x_0, x_n]$.

Splines cúbicos

Dados los $n + 1$ nodos tales que $x_0 < x_1 < \dots < x_n$, un **spline cúbico** ($k = 3$) es una función S definida en $[x_0, x_n]$ que satisface:

- S es un polinomio de grado ≤ 3 en cada subintervalo $[x_i, x_{i+1})$, para $i = 0, \dots, n-1$;
- las funciones S, S' y S'' son continuas en $[x_0, x_n]$.

Es decir,

$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) = a_0 x^3 + b_0 x^2 + c_0 x + d_0, & x \in [x_0, x_1) \\ S_1(x) = a_1 x^3 + b_1 x^2 + c_1 x + d_1, & x \in [x_1, x_2) \\ \vdots & \vdots \\ S_{n-1}(x) = a_{n-1} x^3 + b_{n-1} x^2 + c_{n-1} x + d_{n-1}, & x \in [x_{n-1}, x_n] \end{cases},$$

donde los $4n$ coeficientes a_i, b_i, c_i, d_i , para $i = 0, \dots, n-1$ son las incógnitas a ser determinadas. Para eso, se deben tener $4n$ condiciones.

$$\begin{aligned} S(x_i) &= f(x_i), & i = 0, \dots, n & \quad ((n+1) \text{ condiciones de interpolación}) \\ S_i(x_{i+1}) &= \lim_{x \rightarrow x_{i+1}} S_i(x) = S_{i+1}(x_{i+1}), & i = 0, \dots, n-2 & \quad ((n-1) \text{ condiciones de continuidad de } S) \\ S'_i(x_{i+1}) &= \lim_{x \rightarrow x_{i+1}} S'_i(x) = S'_{i+1}(x_{i+1}), & i = 0, \dots, n-2 & \quad ((n-1) \text{ condiciones de continuidad de } S') \\ S''_i(x_{i+1}) &= \lim_{x \rightarrow x_{i+1}} S''_i(x) = S''_{i+1}(x_{i+1}), & i = 0, \dots, n-2 & \quad ((n-1) \text{ condiciones de continuidad de } S'') \end{aligned}$$

Esto da un total de $(n+1) + 3(n-1) = 4n - 2$ condiciones. Para poder determinar una única solución se deben imponer dos condiciones adicionales:

$$S''(x_0) = S''_0(x_0) = 0 \quad \text{y} \quad S''(x_n) = S''_{n-1}(x_n) = 0.$$

En este caso, se denomina **spline con condiciones naturales** o simplemente **spline natural**.

Otras veces se suele utilizar

$$S'(x_0) = S'_0(x_0) = f'(x_0) \quad \text{y} \quad S'(x_n) = S'_{n-1}(x_n) = f'(x_n).$$

En este caso, se denomina **spline con condiciones correctas**.

Estas condiciones suelen estar asociadas a características del problema y son indicadas en el problema o proporcionadas por quien presenta el problema.

A. Numérico - FAMAF 2022