MANUAL DE USUARIO



BUILD IT

REALIDAD AUMENTADA

**Equipo Sistemas:**

Diego Martínez

Adriana Orellana

Kalil Pérez

Mateo Puña

Jhon Rivero

Javier Soruco

Andrés Zamora

Ángel Zenteno

# **MANUAL DE USUARIO**

**DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN**

**1. ¡Iniciemos!**

Build it es una aplicación que te permite explotar tu creatividad. Construyendo las figuras que desees. Diviértete creando

**2. Aprendamos a manejar el control**

La aplicación utiliza el control de Playstation4 con el fin de facilitar su funcionalidad. Por tanto, lo primero que se debe realizar es conectar el control en tu dispositivo móvil.

**Paso 1**

Pulsar y mantener apretados los botones H (PS) y B (Share) para activar el modo Emparejar. La pista de que está en este modo nos la da luz LED del mando. Si pulsamos el botón PS normalmente, el LED parpardea despacio, pero en el modo Emparejar la luz LED parpadea de forma rápida e intermitente bajo una tonalidad blanca.

**Paso 2**

Ahora, mientras la luz parpadea, nos vamos a nuestro smartphone Android y seguimos la ruta Ajustes > Bluetooth para asegurarnos que este está activado (también es posible activarlo deslizando la interfaz Pop Up superior) para desplegar los iconos y manteniendo pulsado sobre el símbolo del Bluetooth.

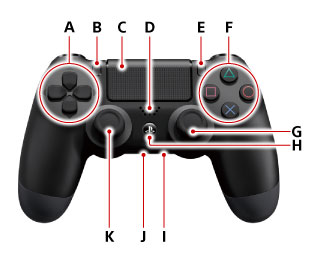
**Paso 3**

Una vez tengamos el Bluetooth activado, le damos a la opción Buscar y esperamos a que encuentre el mando.

**Paso 4**

Cuando el móvil tenga el pad localizado, simplemente tenemos que pulsar en el dispositivo Wireless Controller que nos ha aparecido para conectarlo con el móvil.

Y ya está. Y para desconectarlo simplemente hay que apagar el Bluetooth en el smartphone.



Una vez que ya se consigan conectar el mando al celular, el juego de los siguientes botones representa una acción para la figura que se cree, esto siempre y cuando se haya creado una figura y se pueda editar esta.

|  |  |
| --- | --- |
| **Botones** | **Funcionalidad** |
| + | Agregar figura |
| + | Eliminar figura |
| + | Mover figura |
| + | Rotar figura |
| + | Escalar figura |
| + | Cambiar figura que se editará. |
| + | Guardar proyecto |
| + | Ayuda |
| + | Salir |

**3. ¿Cómo funcionan los menús?**



|  |  |
| --- | --- |
| **Botón** | **Funcionalidad** |
| Crear objeto |  |
| Borrar objeto |  |
| Ayuda |  |
| Salir |  |

**INFORMACIÓN Y SOPORTE TÉCNICO**

Para cualquier problema contactarse con el Scrum Master del proyecto:

**Correo electrónico:** [jfrt142012@hotmail.com](mailto:jfrt142012@hotmail.com) Jhon Rivero