

Contenido

Estructura del documento.....	2
Elementos del body.....	2
Atributos.....	2
Estructura.....	3
Manejo de texto.....	3
Encabezados.....	3
Párrafos.....	3
Salto de línea.....	3
Estilos.....	3
.....	4
<PRE>.....	4
Listas.....	4
Listas sin número.....	4
Listas con número.....	4
Otras etiquetas.....	4
Enlaces.....	5
Dentro de la misma página web.....	5
Destino en otra página del mismo servidor.....	5
Destino en otro servidor.....	5
Imágenes.....	6
Tablas.....	6
Elementos multimedia.....	6
Agrupación de contenidos.....	7
Formularios.....	8
XHTML.....	9

Estructura del documento.

La estructura del documento es la siguiente:

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<!--
```

La etiqueta HTML es la que convierte el documento de texto plano en un documento HTML.

Dentro del HTML, entre otras cosas, encontramos HEAD y BODY, estas etiquetas no se pueden solapar.

```
-->
```

```
<head>
```

Elementos de cabecera (que vimos el tema pasado)

```
</head>
```

```
<body>
```

Elementos del cuerpo(que veremos en este documento)

```
</body>
```

```
</html>
```

Elementos del body.

Atributos

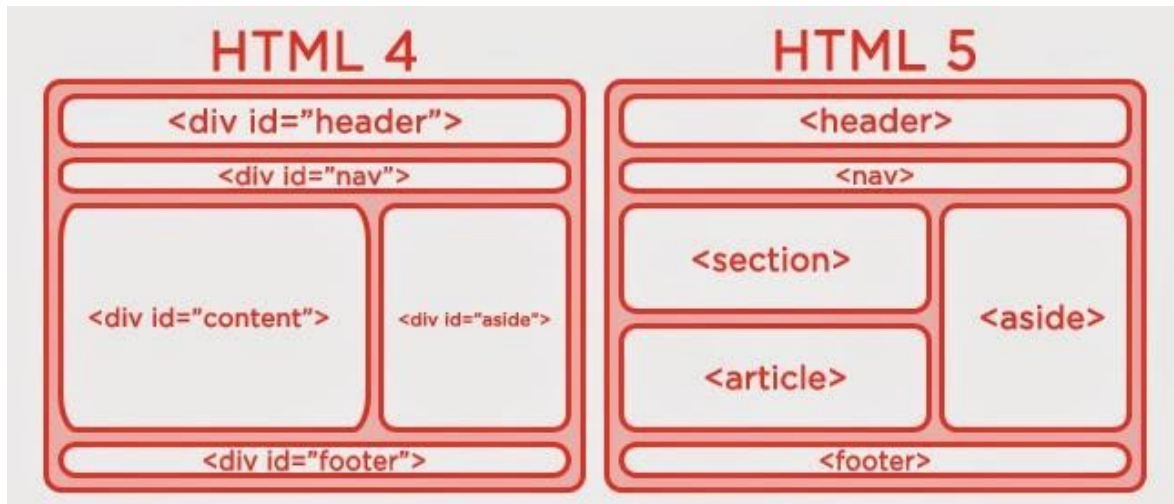
Dir	Lang	Id	Class
Title	Style	Onload	onunload

Estructura.

Elemento de bloque: Es el elemento que crea una estructura más grande que puede contener elementos de línea y elementos de bloque. Ej: div.

Elementos de línea: Es el que contiene datos y a otros elementos de línea.

HTML 4 VS HTML5



Manejo de texto

Encabezados

<h1>Encabezado 1 y más grande </h1>

<h2>Encabezado 2</h2>

<h3>Encabezado 3</h3>

Párrafos

<p>Párrafo </p>

Salto de línea

<hr> salto de línea con una línea.

 salto de línea en blanco.

Estilos

Texto en negrita

Texto en negrita

<i>Texto en cursiva</i>

<u>Texto subrayado</u>

<s>Texto tachado</s>

<big>Aumenta el tamaño del texto en un punto</big>

<small>Disminuye el tamaño del texto en un punto</small>

<tt>Poner el texto en formato teletipo</tt>

Etiqueta cambia las propiedades del texto

<PRE>

Etiqueta <pre> visualiza el contenido tal y como aparece en la etiqueta, respetando sus espacios, sus tabulaciones, saltos de línea y espacios.

Listas

Para crear una lista se utiliza la etiqueta , su estructura sería así:

Listas sin número.

```
<ul>
  <li>Objeto 1</li>
  <li>Objeto 2</li>
  <li>Objeto 3</li>
</ul>
```

Listas con número.

```
<ul>
  <ol>Objeto 1</ol>
  <ol>Objeto 2</ol>
  <ol>Objeto 3</ol>
</ul>
```

Otras etiquetas.

<dl> – Define la lista de definiciones, no tiene índices ni símbolos.

<dt> – Tiene el término que se quiere definir.

<dd> – Es la definición del término que aparece en <dt>.

Enlaces

HTML4:

La etiqueta <a> es la que rige los enlaces. Tiene varios atributos, los que más destacan son:

href: Es el atributo que indica la URL donde va el enlace, dentro o fuera de la misma página web.

target: establece el marco del destino (_blank,_self,_parent,_top).

HTML5:

download: especifica el que el destino será descargado al hacer click.

type: establece el tipo de documento adjunto.

Existen tres maneras de enlazar una etiqueta a:

- **Destino a la misma página web.**
- **Destino en otra página del mismo servidor.**
- **Destino en otro servidor.**

Dentro de la misma página web

Para poner un enlace

```
<a href="#PonLoQueQuieras"> Pulsa aquí </a>
```

Para recibir ese enlace

```
<a name="PonLoQueQuieras"></a>
```

Destino en otra página del mismo servidor

Para poner un enlace

```
<a href="OtraWeb.html#E"> Otra Web</a>
```

Para recibir ese enlace(En la página de OtraWeb)

```
<a name="X"></a>
```

Destino en otro servidor.

Para poner un enlace

```
<a href="https://wikipedia.org"> Wikipedia </a>
```

Imágenes

La etiqueta para agregar una imagen es ****

Sus atributos son:

src: indica la dirección de la imagen, en el mismo servidor o en otro servidor

alt: Texto descriptivo de la imagen(para personas ciegas, o si no se puede mostrar la imagen)

height, width: Altura y anchura de la imagen, en px en %...

Tablas

Para agregar una tabla se utiliza la etiqueta **<table>** **</table>**.

<tr> – Crea una fila

<td> – Crea una columna

<th> – Crea una columna cabecera

Fila 1, columna1	Fila 1, columna 2
Fila 2, columna 1	Fila 2, columna 2

<table>

<tr>

<th>Fila 1, columna 1**</th>**

<th>Fila 1, columna 2**</th>**

</tr>

<tr>

<td>Fila 2, columna 1**</td>**

<td>Fila 2, columna 2**</td>**

</tr>

</table>

Elementos multimedia

HTML4

<iframe> – Inserta una página web dentro de otra página

<object> – Inserta un objeto dentro del html.

HTML5

<video> – Inserta un vídeo o una animación.

<audio> – Inserta un archivo de sonido.

<source> – sirve para especificar la fuente multimedia.

Agrupación de contenidos

Para hacer una página web más bonita y organizada, ésta se organiza por bloques y líneas, así se utilizan en las distintas versiones de HTML:

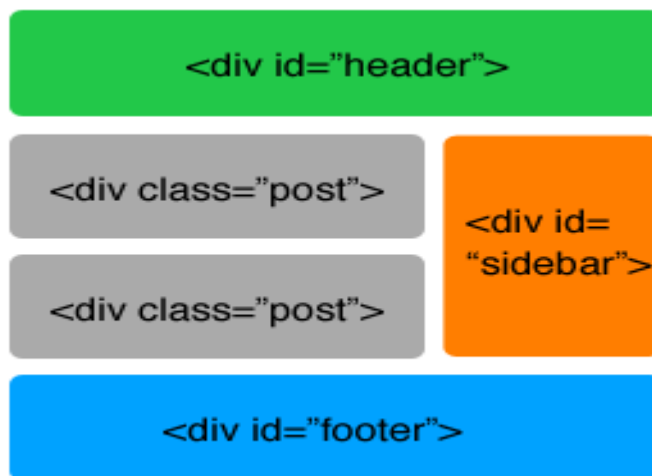
HTML4

<div> – Actúa como un bloque y puedes añadir dentro elementos de línea o bloques.

Atributos: id, style, align...(Todos los que te permita CSS)

**** – Identifica un elemento de línea

Atributos: id, style, align...(Los mismos que DIV)



HTML5

<header> – Es la cabecera del grupo

<nav> – Es la barra de navegación lateral(también se puede poner en el header)

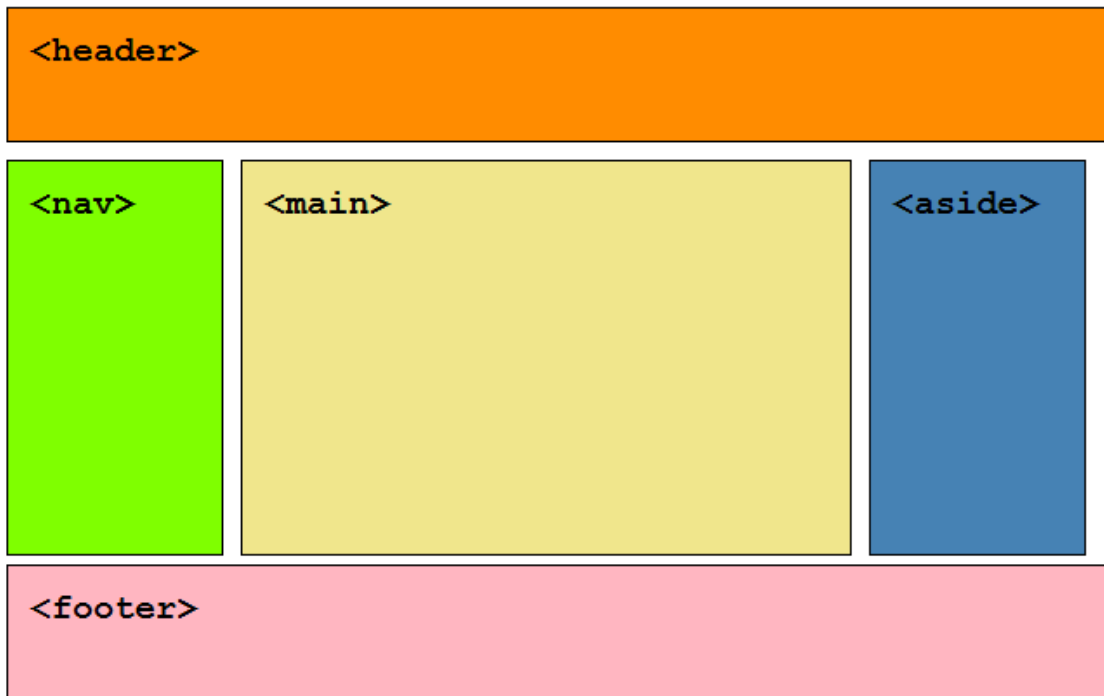
<section> – Define una sección general y se puede anidar.

<article> –Crea un componente autónomo

<aside> – Crea algo parecido a una barra de navegación lateral.

<footer> – Es el pie de página

<hgroup> – Sirve para juntar los encabezados dentro del article



Formularios

Es un área del documento donde se inserta información como el nombre, apellidos y se envía a través de un script de javascript a un email, una base de datos...

El formulario se inserta así:

<form> Formulario </form>

Los elementos para introducir en un formulario son muy variados:

- <input>** – Inserta un elemento
- <button>** – Crea un botón
- <select>** – Inserta un menú con varias opciones
- <option>** – Indica cada opción de menú de formulario
- <optgroup>** – Define un grupo de opciones
- <textarea>** – Es un cuadro de texto
- <label>** – Es una etiqueta
- <fieldset>** – Agrupa controles y sus títulos por temas.
- <legend>** – Se asigna un rótulo cuadrado a fieldset.

XHTML

Es un lenguaje de marcas que incorpora XML en su sintaxis.

Las normas son las siguientes.

- Todas las etiquetas van en minúscula.
- Todos los elementos deben cerrarse. (**
** pasa a ser **
**)
- Las etiquetas no pueden solaparse
- Todos los valores de los atributos deben ir entre comillas.