

2º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma Diseño Interfaces Web

Nombre:	17 de diciembre de 2020
Parte práctica. Valoración: 10puntos	

(3ptos) Actividad 1. Formularios

A partir del código html y css que se te proporciona realiza los cambios necesarios para cumplir con los siguientes requisitos:

- Modifica el atributo *type* de los campos que lo necesiten según el tipo de dato que reciben.
- Agrega texto de referencia a los campos: nombre, email y código postal. El color del texto de referencia será azul
- *Nombre* y *correo electrónico* son campos requeridos. Tendrán inicialmente un borde rojo. Este borde pasará a color verde cuando el dato introducido sea válido.
- El campo *código postal* no es requerido, pero solo acepta 5 dígitos numéricos. Si el dato tecleado es no válido su borde será rojo. Si es válido su borde será verde.
- El campo *presupuesto aproximado* es de tipo numérico. El valor por defecto es 1000, siendo 150 y 30000 los valores mínimos y máximos posibles. El intervalo de paso o conteo de números es de 50.
- El formulario tiene como fondo un color degradado y una imagen abajo y a la derecha de 100px.

(colores usados en el degradado)

```
□#fff, □#00f3ff, □#00e1ff, □#00e2ff, ■#00f, ■#000
```

- El título "FORMULARIOS" aparecerá centrado
- El botón *Enviar* cambiará su color de fondo a azul claro al recibir el ratón.

Ejemplo:





2º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma Diseño Interfaces Web

(2pto) Actividad 2. Hero

En la web, hero section suele ser una imagen prominente, un control deslizante, un texto o un elemento similar que ocupa un lugar destacado en la parte superior del diseño de la página de inicio y posiblemente en las páginas posteriores.

Diseña una sección hero como la que sigue, teniendo en cuenta que está construida a partir de una imagen de fondo y un texto.

El texto está centrado horizontal y verticalmente (usa flexbox para esto). Tiene un relleno de unos 32px en todas las caras, fondo negro transparente (0.2), bordes superior izquierdo e inferior derecho redondeados (20px), utiliza los pseudoelementos ::after y ::before para conseguir un borde (top y bottom) como el de la imagen (6px solid black).

Fuente: De Google fonts: Tajawal estilo Regular 400

div.hero: ocupa todo el alto y ancho de la vista, tiene una imagen de fondo.



(3ptos)Actividad 3. Menú

A partir del código HTML que se te proporciona, escribe las reglas CSS necesarias para conseguir un menú responsive para dos anchos de dispositivo.

Punto de ruptura 768px.

Características:

Fuente: De Google fonts: Tajawal estilo Regular 400

div.hero: ocupa todo el alto de la vista, tiene una imagen de fondo.

La cabecera está posicionada fija en la parte superior de la vista

Las opciones de menú tendrán un fondo transparente (blanco con transparencia de 0.2) al pasar el ratón.

La colocación y comportamiento de los elementos de cabecera se resuelve con tecnología FlexBox.



2º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma Diseño Interfaces Web

En pantallas móviles la cabecera ocupará todo el ancho y la mitad del alto de la vista. Los elementos se visualizarán en una sola columna. El fondo de la cabecera será darkgrey

Vista desktop y tablet



Vista móvil



(2ptos)Actividad 4. Layout

Realiza un responsive layout con flexbox. Configura flexbox para que *content* crezca más en vistas más anchas.

Punto de ruptura 640px.

Vista móvil



Vista desktop



Vista tablet

