

Proyecto #3

Tienda online

VueCLI + FireBase + SaSS

1. Objetivo

La finalidad de esta práctica consiste en crear la interfaz de una tienda utilizando VueJS como Framework de desarrollo en el cliente, VueCli para el andamiaje, FireBase para las funcionalidades de Backend y Sass como preprocesador CSS

2. Descripción de la práctica

La página constará de cuatro secciones: header, novedades, productos y footer.

Elementos mínimos de cada sección:

- Header: Logo tienda, Login, Carrito
- Novedades: Formada por tres artículos de la tienda que son novedad.
- Productos: Aparecen el resto de productos.
 - Producto: Imagen producto, nombre, descripción, precio y botón añadir carrito
- Footer: Copyright y redes sociales de la tienda

3. Requisitos de Interfaz

Aspecto visual de la interfaz

- La interfaz tendrá un estilo sencillo, visual además de limpio y ordenado.
- Diseño equilibrado. Debemos mantener un equilibrio, por lo que todos los productos mostrados al usuario deben tener el mismo diseño y tamaño pero diferenciando estilos entre las secciones novedades y productos.
- Uso al menos dos fuentes distintas en la página para títulos, cabecera y párrafos.
- Iconografía: Uso de Font awesome.
- Paleta de colores, no más de cuatro colores.
- Responsive.
- Efectos : Realizaremos diferentes efectos sobre los productos y/o iconos redes sociales:
 - transformaciones,
 - mostrar segunda vista del producto, (vista frontal, vista perfil)
 - cambio de color, ...

Código SaSS

Utilizaremos las herramientas SaSS que hemos visto en clase: variables, functions, mixin, expand, partial, ...

Los archivos estarán estructurados en un sistema de directorios, como hemos visto en clase (variables, mixins y funciones, layouts, componentes, ...). Tendremos scss donde importaremos todos los partial necesarios.

La actividad debe estar comentada a nivel de SaSS. Explicando en todo momento el objetivo de cada documento así como el de cada componente.

Se valorará la complejidad de los documentos resultantes, es decir, el uso de las estructuras de SaSS

4. Requisitos de Programación

Las tecnologías a usar son VueJs como Framework de desarrollo cliente y Firebase como soporte de backend.

Los requisitos mínimos para alcanzar 5 puntos en el proyecto son:

- La web debe estar desarrollada con componentes Vue y el proyecto gestionarse mediante VueCLI.
- Al seleccionar Login del Header debe permitirse al usuario loguearse mediante email y password (dándole la posibilidad de registrarse si aún no lo ha hecho) o bien mediante Google.
- Para cada artículo en venta se tendrá Nombre artículo, Imagen, Descripción, Precio y Stock. Estos datos deben estar almacenados en una base de datos Firebase.
- No se puede añadir ningún producto al carrito mientras el usuario no esté logueado.
- En el carrito debe ser posible cambiar la cantidad de artículos, así como eliminar los no deseados, siendo el total del carrito siempre coherente con el número de artículos y su precio sin necesidad de recargar ninguna página.
- Para mantener el estado del carro puedes usar una colección en Firestore.
- Debe controlarse el stock de artículos .Si para algún artículo no hay stock (stock es 0) éste no podrá añadirse al carrito (deshabilitar botón).
- La aplicación muestra una serie de mensajes mediante un componente instalado a tal efecto, como vue-notification. Los mensajes se producen al añadir un artículo, al guardar el carrito, al finalizar compra así como en el proceso de logueo/registro.
- Se trata de una SPA, con lo que la única recarga de la página se produce al inicio.
- Cada vez que se recarga la página se debe mostrar un preload mientras se obtienen los datos.

Los siguientes requisitos son opcionales, valorándose la correcta implementación de cada uno con la puntuación que se indica:

- (0,5 puntos) En la cabecera se muestra el número de artículos del carrito así como su valor total.
- (1 punto) Añadir gestión de usuarios (registro/login) haciendo uso de dos servicios más de terceros, de tu libre elección.

- (1 punto) La aplicación debe contar con un usuario administrador (clave administrador). Al loguearse éste, aparece una entrada nueva en el Header para acceder al panel de administración. Éste panel de administración sólo es accesible por el administrador.
- (1,25 puntos) En el panel se muestra el listado de productos y es posible borrar productos así como dar de alta nuevos.
- (1,25 puntos) En el panel es posible editar los datos de un producto.

Es requisito indispensable que todos los proyectos estén puestos en producción y su código accesible en Github.

NOTA: El finalizar pedido no debe hacer nada, tan sólo borrar el carrito asociado.