



# ***PECK***

**Simona Antonova  
Javier Comas  
Sara Isabel García  
Adrián Montero**

# ¿A qué se juega?

- Género: Plataformas 2D
- Plataformas: Web
- Objetivo: Escapar de los pájaros asesinos de Bodega Bay
- Modo de Juego: MonoJugador
- Influencias:
  - Los Pájaros (Alfred Hitchcock-1963)
  - Saga Super Mario Bros



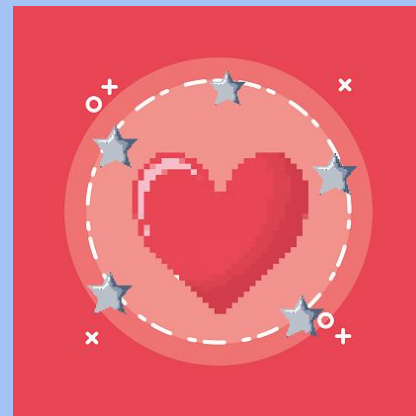
# Mecánicas principales



Recoger objetos



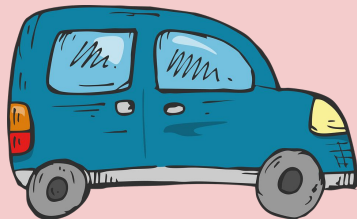
Movimiento



Vidas

# Formas de ganar/perder

El jugador ganará al llegar al  
coche de Mitch Brenner



Se pierde al quedarse sin  
vidas



# Redes Sociales



@CoupleGamesSt

