



# Javier Comas De Frutos

**Fecha de nacimiento:** 14/10/2002 | **Nacionalidad:** Española |  
**Número de teléfono:** (+34) 600643176 (Móvil) | **Dirección de correo electrónico:**  
[javiercomasdefrutos@gmail.com](mailto:javiercomasdefrutos@gmail.com) |  
**Dirección:** calle Chirimoya 35 1ºA, 28044, Madrid, España (Domicilio)

## EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

10/09/2018 – 21/06/2020 Madrid, España  
**BACHIDERATO** Colegio Marianista Hermanos Amorós

**Dirección** C. de Joaquín Turina, 37, 28044, Madrid, España | **Web** <http://www.colegioamoros.org/>

28/09/2020 – ACTUAL Madrid, España  
**DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS** Universidad Complutense De Madrid

**Dirección** Av. Séneca, 2, 28040, Madrid, España | **Web** <https://www.ucm.es/>

01/09/2023 – 21/12/2023 Waterford, Irlanda  
**DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS** South East Technological University

**Web** <https://www.setu.ie/>

Madrid, España  
**EXPERIENCIA COMO BETATESTER EN EVIL DEAD: THE GAME** Saber Interactive Spain S.L

**Web** <https://saber.games/>

01/07/2023 – 31/08/2023 Madrid, España  
**PRACTICAS EN VIEWNEXT, S.A** Viewnext, S.A

**Web** <https://www.viewnext.com/>

## COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): **ESPAÑOL**  
Otro(s) idioma(s):

	COMPRENSIÓN		EXPRESIÓN ORAL		EXPRESIÓN ESCRITA
	Comprensión auditiva	Comprensión lectora	Producción oral	Interacción oral	
INGLES	B2	B2	B2	B2	B2

Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)

## COMPETENCIAS DIGITALES

C, C++ C# | UNITY 5 | Game engines UNITY VR and AR | Diseo en 3D (Blender y Cinema 4D) | Blender (animación 2D) | Advanced level Photoshop | Microsoft Word | Open GL | Lenguaje de programacion JavaScript | SDL | Microsoft Power Point | Interaccion a traves de tecnologias digitales | Adobe Premiere Pro | Blender 3D | Manejo de Ableton | Programación python | Jupyter Labs | Programacion en lua | Unity VR

## ● INFORMACIÓN ADICIONAL

---

### PROYECTOS

#### **Foolish Fish** Ganadores de la Jam de la [Foddiam Jam](#) [\[Speed Jam\]](#)

Se trata de un juego de plataformas verticales, en las cuales para llegar a estas el jugador deberá pensar como poder moverse con la inercia del movimiento para poder llegar a estas. El objetivo principal es superar el nivel en el menor tiempo posible. Los jugadores tienen la oportunidad de competir por un lugar en el ranking mundial, incentivando la búsqueda de tiempos récord.

[LINK](#)

**Phonk Drifter** Un juego de acción en el que el jugador maneja una nave espacial esquivando obstáculos mientras recolecta mejoras y misiles para enfrentarse al temible "Juez". Con gráficos vibrantes y una jugabilidad rápida, el desafío radica en la habilidad del jugador para maniobrar la nave hábilmente, recoger los power-ups estratégicamente y enfrentar al enemigo final con los misiles acumulados. Cada nivel podría presentar nuevos obstáculos y desafíos, manteniendo la emoción y la dificultad a medida que avanzas hacia el enfrentamiento final con el Juez.

[LINK](#)

**Monkey Delivery** En Monkey Delivery tomarás el papel de Monkey, un pequeño mono que se dedica a repartir paquetes a los vecinos de Todesfall, pueblo al que se ha mudado para trabajar. Simultáneamente, deberás mantener tu sueño a raya, durmiendo cuando sea necesario. En tu misión habrá enemigos que asustarán a Monkey, por lo que tendrás que evitarlos. Al completar trabajos recibirás dinero, que te será útil para comprar diferentes materiales y objetos en las tiendas. Mientras cumples tu trabajo, irás descubriendo el misterio que ocurrió en Todesfall, con lo que tus vecinos te contarán.

[LINK](#)

**Herramienta de creacion de mundos procedurales Unity** Se trata de una herramienta que posibilita la generación de mundos procedurales con una estética pixelada al estilo de Minecraft. Con ella, puedes diseñar tu propio mundo, ajustarlo según tus preferencias y agregar los objetos que desees a tu entorno personalizado.

[LINK](#)

**MELVIN COSMIC ESCAPE** Es un juego de puzles en el protagonista, "El pequeño alienígena Melvin" que iba de visita a la tierra ha sido encerrado en un laboratorio. El jugador jugará con Melvin resolviendo puzles para que este pueda escapar y pueda volver a su casa. Podrás controlar a otros alienígenas con características diferentes.

[LINK](#)

**PECK** Peck es un juego de plataformas 2D en el que nuestra protagonista, Cathy Brenner, una simple niña de 11 años, trata de huir de unas bandadas de pájaros asesinos que están sembrando el caos en Bodega Bay. Para poder escapar de esta pesadilla deberá llegar al coche de su hermano Mitch. Sin embargo, llegar hasta él supondrá todo un reto ya que deberá esquivar y defenderse de los ataques de los diferentes pájaros, sorteando diversos obstáculos y ayudándose de diversos power ups.

[LINK](#)