

Un nuevo tipo de usuario: el invitado

Diseño Software

Grado en Ingeniería en Robótica Software

GSyC, Universidad Rey Juan Carlos



(CC) Julio Vega

Ejercicio básico (7pt)

Para este ejercicio deberás modificar la última práctica de la asignatura, en la que tienes el proyecto final que has ido desarrollando a lo largo del curso, para que el sistema permita la entrada de un nuevo usuario: el invitado. Este nuevo tipo de usuario deberá ser otro más dentro del sistema, con su propia clase denominada **Guest**, pero es un tanto peculiar, pues no va a registrarse en ningún momento (ni obviamente va a estar registrado en la base de datos).

Además, la funcionalidad del sistema a la que tendrá acceso este nuevo tipo de usuario se va a ver reducida: no podrá consultar el estado de las cámaras, pero sí el resto de sensores. Si intenta consultar, del modo que tengas implementado, el estado de las cámaras, debería aparecer un mensaje indicándole que no tiene privilegios para esa acción.

Ejercicio avanzado (3pt)

Implementa algún mecanismo de excepciones para que, en lugar de mostrar un mensaje informativo cuando el usuario invitado accede al estado de las cámaras, se lance una excepción de tipo **GuestCameraException**, que la tengas controlada, de modo que pueda continuar la ejecución normal de la aplicación, y cuyas únicas acciones cuando se produzca esta excepción sean: por un lado, mostrar un mensaje de aviso del intento de acceso a las cámaras; por otro, activar un flag de aviso en el sistema para que, si el usuario invitado intenta nuevamente acceder a las cámaras, el sistema automáticamente le cierre la sesión, volviendo al portal de *login*.

IMPORTANTE: forma de entrega

Créate dos carpetas en el repositorio dedicado a este ejercicio de examen:

- **old**: copia en esta carpeta el código intacto de la última práctica.
- **new**: copia igualmente el código de la última práctica. Será en este código donde deberás hacer las modificaciones oportunas para ofrecer la funcionalidad requerida.

Por otro lado, y como hacemos habitualmente, rellena el fichero **README.md** facilitado en este repositorio con los detalles ingenieriles que consideres oportuno.

Y por último, muy importante, no olvides hacer el *commit* con todo antes de la hora de finalización del examen.