Arquitectura de Computadores (AC)

Grai2º curso / 2º cuatr.

Grado Ing. Inform.

Cuaderno de prácticas. Bloque Práctico 2. Programación paralela II: Cláusulas OpenMP

Estudiante (nombre y apellidos): Javier Victoria Mohamed Grupo de prácticas y profesor de prácticas:

Fecha de entrega:

Fecha evaluación en clase:

Antes de comenzar a realizar el trabajo de este cuaderno consultar el fichero con los normas de prácticas que se encuentra en SWAD

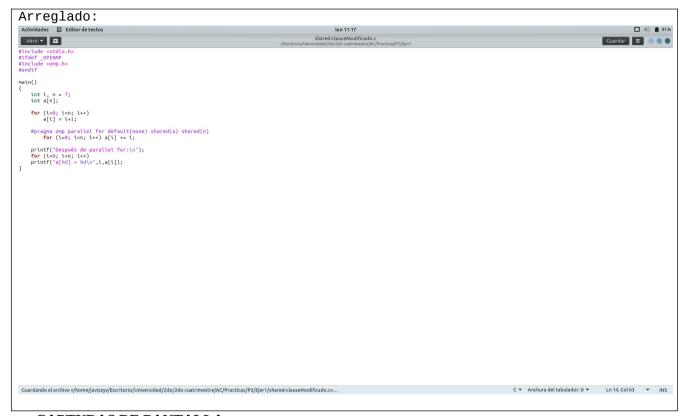
Ejercicios basados en los ejemplos del seminario práctico

1. ¿Qué ocurre si en el ejemplo del seminario shared-clause.c se añade a la directiva parallel la cláusula default(none)? (b) Resuelva el problema generado sin eliminar default(none). Añada el código con la modificación al cuaderno de prácticas. (Añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre)

RESPUESTA:

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: shared-clauseModificado.c





CAPTURAS DE PANTALLA:

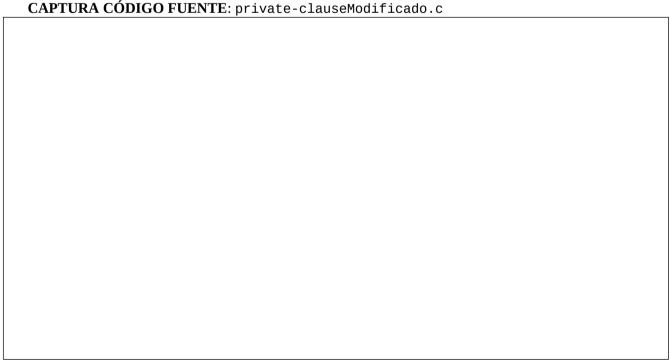


Da error de compilación al no saber de donde sacar la 'n' en el apartado parallel.



2. Añadir a lo necesario a private-clause.c para que imprima suma fuera de la región parallel e inicializar suma a un valor distinto de 0. Ejecute varias veces el código ¿Qué imprime el código fuera del parallel? (muéstrelo con una captura de pantalla) ¿Qué ocurre si en esta versión de private-clause.c se inicia la variable suma fuera de la construcción parallel en lugar de dentro? Razone su respuesta (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre). Añadir el código con las modificaciones al cuaderno de prácticas.

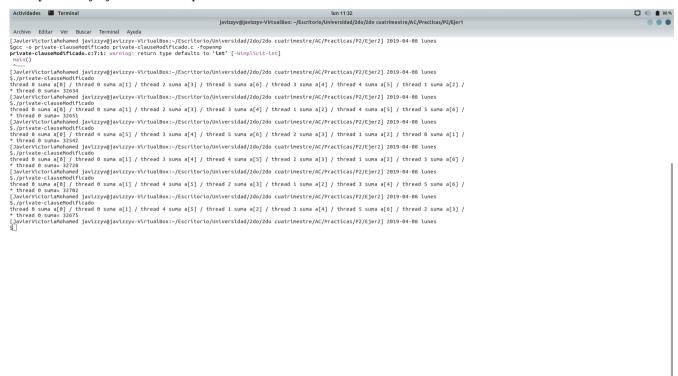
RESPUESTA:





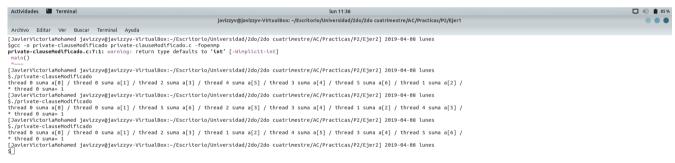
CAPTURAS DE PANTALLA:

Compilación y ejecución de la primera versión:



Al estar la variable suma dentro del parallel e imprimirlo fuera sin haberlo inicializado este adopta un valor arbitrario y la hebra que imprime es siempre la secuencial, master o hebra 0.

Compilación y ejecución de la segunda versión:



La suma es siempre 1 debido a que lo declaramos fuera del parallel, esta variable se comparte entre todos los threads al inicio de la ejecución y todos se hacen una copia propia, pero no pueden modificar su valor al tratarse de una copia y al final suma sigue teniendo el mismo valor.

3. ¿Qué ocurre si en private-clause.c se elimina la cláusula private(suma)? ¿A qué cree que es debido?

RESPUESTA:

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: private-clauseModificado3.c

```
| Defined detectors | Defined detectors | Defined Science (Common of Tradition (Common of Tra
```

CAPTURAS DE PANTALLA:

Al no ser 'suma' una variable privada de cada hebra ésta se comparte por todas las hebras y al imprimir se imprime el valor con el que se haya quedado la variable 'suma' que es el mismo para todas.

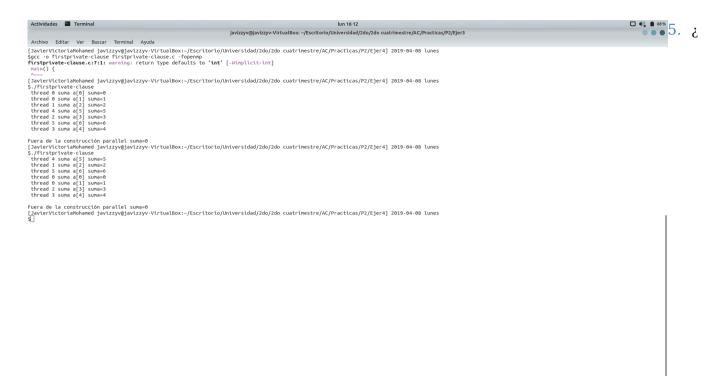


4. En la ejecución de firstlastprivate.c de la pag. 21 del seminario se imprime un 6 fuera de la región parallel. ¿El código imprime siempre 6 fuera de la región parallel? Razone su respuesta (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre).

RESPUESTA:

No, imprime el valor al que se ha inicializado la variable 'suma' fuera del parallel. Firstprivate lo que hace es inicializar este valor para cada hebra sin necesidad de hacerlo dentro del parallel. Es por eso que imprime siempre el valor al que se ha inicializado (en este caso 0).

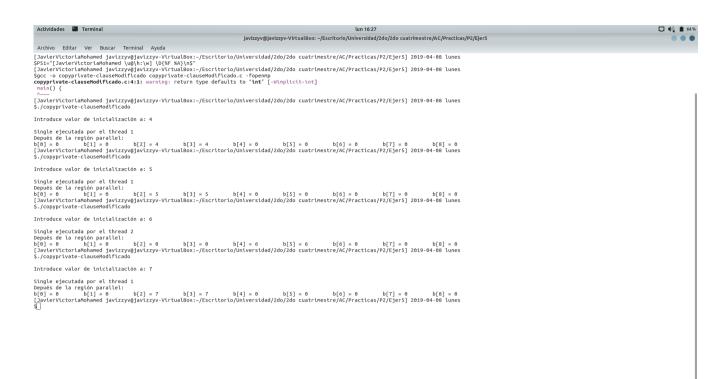
El segundo código del seminario imprime siempre un 6 debido a que está implementado con lastprivate también y esto provoca que el valor 'suma' se quede con el último valor que debería de tener dentro del parallel si se ejecutase de forma secuencial.



Qué se observa en los resultados de ejecución de copyprivate-clause.c cuando se elimina la cláusula copyprivate(a) en la directiva single? ¿A qué cree que es debido? (añada una captura de pantalla que muestre lo que ocurre)

RESPUESTA:

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: copyprivate-clauseModificado.c



Copyprivate lo que hace es una difusión del dato entra paréntesis al resto de hebras, por lo que cada hebra imprimiría el mismo resultado. Al quitar esta cláusula lo que hacemos es que el valor válido (el que introducimos nosotros) solo lo imprima la hebra que ha hecho el single y el resto imprimirá el valor por defecto que es 0.

6. En el ejemplo reduction-clause.c sustituya suma=0 por suma=10. ¿Qué resultado se imprime ahora? Justifique el resultado (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre) RESPUESTA:

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: reduction-clauseModificado.c

```
Activate Definition of the Control o
```

CAPTURAS DE PANTALLA:

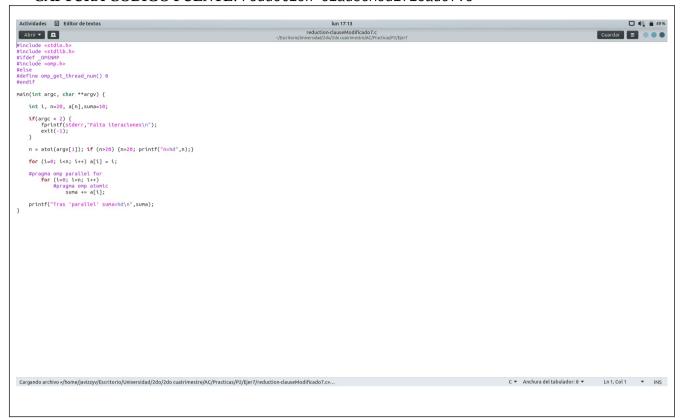


La suma para n=20 que debería ser 190 ahora es 200, por lo tanto lo que sucede es que a la suma total le suma 10 o, más bien, a 10 le añade las sumas parciales de las hebras.

7. En el ejemplo reduction-clause.c, elimine reduction() de #pragma omp parallel for reduction(+:suma) y haga las modificaciones necesarias para que se siga realizando la suma de los componentes del vector a en paralelo sin añadir más directivas de trabajo compartido (añada capturas de pantalla que muestren lo que ocurre).

RESPUESTA:

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: reduction-clauseModificado7.c





Resto de ejercicios

8. Implementar un programa secuencial en C que calcule el producto de una matriz cuadrada, M, por un vector, v1 (implemente una versión para variables globales y otra para variables dinámicas, use una de estas versiones en los siguientes ejercicios):

$$v2 = M \cdot v1; \ v2(i) = \sum_{k=0}^{N-1} M(i,k) \cdot v(k), \ i = 0,...N-1$$

NOTAS: (1) el número de filas /columnas N de la matriz deben ser argumentos de entrada al programa; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código paralelo que calcula el producto matriz vector y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-secuencial.c

```
□ 0→ (i) i 599
  Abrir ▼ 🚨
                                                                                                                                                                                                                rdar 🔳 🕛 💿 🗨
  nclude <omp.h>
efine MAX 33554432 //=2^25
int main(int argc, char **argv){
   tf(argc<2){
    printf("No hay sufficientes argumentos\n");
    exit(-1);</pre>
    struct timespec cgtini, cgtfin;
double ncgt;
unsigned int n=atoi(argv[1]);
   #ifdef VECTOR_GLOBAL
   if(n>MAX)
        n=MAX;
    #endif
    int i, j;
        se ha podido reservar espacio\n");
   clock_gettime(CLOCK_REALTIME,&cgtini);
    for(i=0;i<n;i++)
                                                                                                                                                                            C ▼ Anchura del tabulador: 8 ▼ Ln 1, Col 1 ▼ INS
```

```
Actividades E Editor de textos
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  □ 0→ (i) ii 59 %
                                                                                                                                                                               dom 13:19
Abrir ▼ 🖪
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Guardar 🔳 💮 💿
           def VECTOR DYMANIC
double *1, *v2, **n;
v1 = (double*) malloc(n*stzeof(double));
v2 = (double*) malloc(n*stzeof(double));
n = (double*) malloc(n*stzeof(double*));
n = (double*) malloc(n*stzeof(double*));
ff(v1=mNLL)){
    printf("No se ha podido reservar el espacio\n");
    ext(r<0);</pre>
           for(i=0;i<n;i++){
    n[i]=(double*) malloc(n*sizeof(double));
    if(n[i]=shbutL){
        printf("No se ha podido reservar espacio\n");
        ext(-2);
    }</pre>
    for(i=0;t<n;i++){
   v1[i]=n*0.1+i*0.1;
   v2[i]=0;
   for(j=0;j<n;j++)
        m[i][j]=i*0.1+j*0.1;</pre>
    clock gettime(CLOCK REALTIME.&cgtini);
    for(i=0;i<n;i++)
    for(j=0;j<n;j++)
        v2[i]+=m[i][j]*v1[j];</pre>
     clock_gettime(CLOCK_REALTIME,&cgtfin);
ncgt=(double) (cgtfin.tv_sec-cgtini.tv_sec)/(1.e+9));
     printf("Tiempo:%11.9f\t / Tamaño:%u\t/\n / v2[0]=%f v2[%u]=%f \n",ncgt,n,v2[0],n-1,v2[n-1]);
   #ifdef VECTOR_DYNAMIC
  free(v1);
  free(v2);
  for(i=0;ien;i++)
  free(m[i]);
  free(m);
#endif
   return 0;
                                                                                                                                                                                                                                                                                C ▼ Anchura del tabulador: 8 ▼ Ln 1, Col 1 ▼ INS
```




- 9. Implementar en paralelo el producto matriz por vector con OpenMP a partir del código escrito en el ejercicio anterior usando la directiva for . Debe implementar dos versiones del código (consulte la lección 5/Tema 2):
 - a. una primera que paralelice el bucle que recorre las filas de la matriz y
 - b. una segunda que paralelice el bucle que recorre las columnas.

Use las directivas que estime oportunas y las cláusulas que sean necesarias **excepto la cláusula reduction**. Se debe paralelizar también la inicialización de las matrices. Respecto a este ejercicio:

- Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).
- Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

NOTAS: (1) el número de filas /columnas N de la matriz deben ser argumentos de entrada; (2) se debe inicializar la matriz y el vector antes del cálculo; (3) se debe asegurar que el programa calcula la suma correctamente imprimiendo todos los componentes del vector resultante, v3, para tamaños pequeños de los vectores (por ejemplo, N = 8 y N=11); (5) se debe imprimir sea cual sea el tamaño de los vectores el tiempo de ejecución del código que calcula el producto matriz vector y, al menos, el primer y último componente del resultado (esto último evita que las optimizaciones del compilador eliminen el código de la suma).

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-0penMP-a.c

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-0penMP-b.c

```
# C* Anchara delabuladors * (L1, Col) * NS
```

RESPUESTA:

En la primera versión no se hacía correctamente el cálculo y no llegaba nunca a la suma pero quedándose por debajo. Esto era debido a que no había hecho privada la variable j del bucle.

En la segunda versión intenté hacer privada la variable i del bucle pero no funcionaba correctamente así que al final hice una nueva variable auxiliar y la hice privada.

Como ayuda externa he consultado a un compañero de cuarto curso algunas de las cosas (el cuando usar cada directiva y algunos errores que me iban saliendo).



- 10. A partir de la segunda versión de código paralelo desarrollado en el ejercicio anterior, implementar una versión paralela del producto matriz por vector con OpenMP que use para comunicación/sincronización la cláusula reduction. Respecto a este ejercicio:
 - Anote en su cuaderno de prácticas todos los errores de compilación que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).
 - Anote todos los errores en tiempo de ejecución que se han generado durante la realización del ejercicio y explique cómo los ha resuelto (especifique qué ayudas externas ha usado o recibido).

CAPTURA CÓDIGO FUENTE: pmv-OpenmMP-reduction.c

```
C* Anchara deliabaladoris* In Status (Control Execution (1)) (Control Executio
```

RESPUESTA:

Daba error al intentar privatizar v2, además el resultado daba la mitad de lo que debería, esto era debido a que se hacían la mitad de las iteraciones por algún motivo y al privatizar aux se arreglaba todo.

```
Actividades Terminal Javizzyw@javizzyw-VirtualBox: /Escritorio/Universidad/Zdo/Zdo cuatrimestre/AC/Practicas/P2

Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda

[Javiervt.cort.arkohaned] Javizzyw@javizzyw-VirtualBox:-/Escritorio/Universidad/Zdo/Zdo cuatrimestre/AC/Practicas/P2/Ejer10] 2019-04-21 downingo

5. /pmv10 9

Tempo: 0.0000402592

/ Tanano Vectores:9

/ Zilja-5.000000

/ Zilja-5.0000000

/ Zilja-5.000000

/ Zilja-5.0000000

/ Zilja-5.0000000

/ Zilja-5.0000000

/ Zilja-5.0000000

/ Zilja-5.0000000

/ Zilja-5.00000000

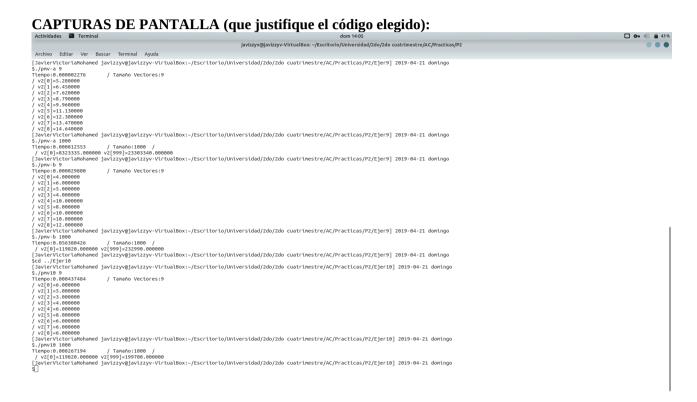
/ Zilja-5.0000000

/ Zilja-5.00000000

/ Zilja-5.000000000

/
```

11. Ayudándose de una hoja de cálculo (recuerde que en las aulas está instalado OpenOffice) realice una tabla y una gráfica que permitan comparar la escalabilidad (ganancia en velocidad en función del número de cores) en atcgrid y en su PC del mejor código paralelo de los tres implementados en los ejercicios anteriores para dos tamaños (N) distintos (consulte la Lección 6/Tema 2). Usar –O2 al compilar. Justificar por qué el código escogido es el mejor. NOTA: Nunca ejecute en atcgrid código que imprima todos los componentes del resultado.

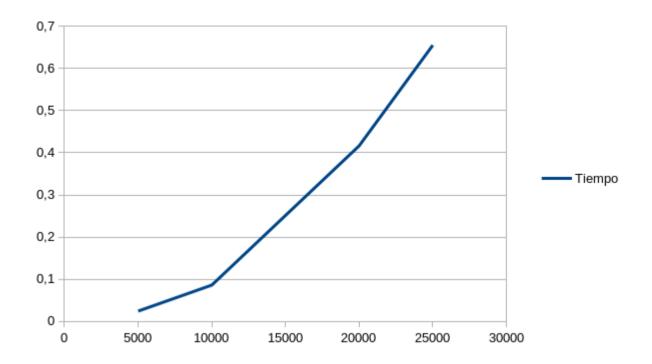


Vemos que el que mejor se comporta es el 'a' seguido del 'c' y el peor es el 'b'.

TABLA (con tiempos y ganancia) Y GRÁFICA (con ganancia) (para 1-4 threads PC local, y para 1-12 threads en atcgrid, tamaños-N-: un N entre 20000 y 100000, y otro entre 5000 y 20000):

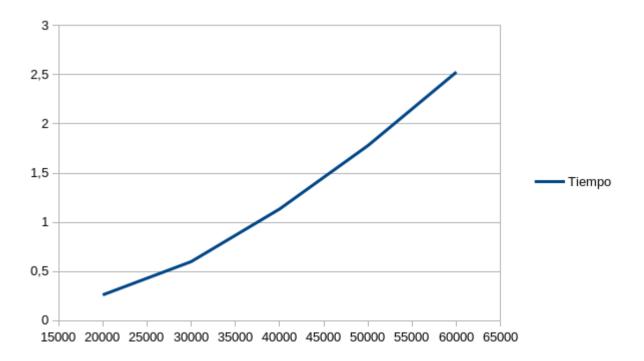
PC:

Tamaño	Tiempo
5000	0,024403766
10000	0,086130602
15000	0.187261947
20000	0,416468538
25000	0,655138314



atcgrid:





COMENTARIOS SOBRE LOS RESULTADOS:

En mi PC el programa se quedaba pillado a partir de el tamaño 25000 mientras que en atcgrid soportaba hasta 60000 casi sin dar problema, a partir de ahí se quedaba pillado también, por lo tanto el cluster de atcgrid tiene mayor escalabilidad que mi PC, además de la forma de la gráfica que crece más rápido en mi PC que en atcgrid.