

## ANEXO 1

Hemos hablado entre todos acerca de la asignatura y de cómo podría mejorarse, y hemos llegado a las siguientes conclusiones:

- En primer lugar, y en la opinión de la mayoría, lo más importante es que pensamos que esta asignatura sería mucho más útil en el último año de carrera (o, como mínimo en tercero). Las razones principales es que faltan conocimientos suficientes para abordar correctamente ciertos aspectos del proyecto, especialmente en la programación: los conocimientos sobre la programación gráfica en java son muy nuevos para nosotros, apenas se acaban de impartir en TP cuando ya hay que empezar a programar para IS; también sería conveniente haber cursado la asignatura de Bases de Datos antes, ya que para el uso de la misma ha habido que buscar mucho en internet para hacerlo correctamente. Por otro lado, esta asignatura está bastante enfocada a “simular” la elaboración de un proyecto profesional, lo cual es muy útil e interesante, pero sería mucho más provechoso hacerlo poco antes de salir precisamente al mundo laboral y no en mitad de la carrera.
- En segundo lugar, varios miembros coinciden en que la cantidad de teoría que hay en la asignatura abruma bastante, ya que hay gran cantidad de apuntes que hay que memorizar para los exámenes y quizás sería interesante reducirla un poco de manera que los conocimientos puedan asimilarse de manera más sencilla y natural.
- También se ha comentado que los apuntes de programación para abordar la codificación del proyecto son escasos y dejan incertidumbre en varias áreas de la realización del software, ya que, como he dicho en el primer punto, aún no tenemos el dominio necesario en java para encarar un proyecto así correctamente.
- Por último, en línea con lo anterior, a la hora de encargarnos de la parte de diseño hemos tenido problemas con varios de los diagramas, como seguramente ya sabes por las correcciones y las tutorías, donde volvíamos a tener errores después de haber corregido. Pensamos que esto podría mejorarse realizando más ejemplos en clase (sé que los ha habido, pero pensamos que harían falta más) del diseño de diagramas, sobre todo, cubrir todos los tipos de diagramas que hay.