

ESTUDIO PREVIO AL PROYECTO FIN DE CARRERA

Desarrollo de una aplicación web con la finalidad de conectar a los mundialmente conocidos como gamers. La web se enfoca en crear una comunidad donde cada persona pueda subir sus estadísticas y rangos de clasificación de los videojuegos que más le gusten y poder compartirlos, haciendo amigos, chatear y unirse a clanes.

Objetivos funcionales

- **Prioridad alta**
 - Sistema de recomendación de usuarios en base a los videojuegos favoritos, idioma, edad e intereses.
 - Chat de texto en tiempo real entre usuarios que sean amigos dentro de la plataforma.
 - Sistema de clanes, donde los usuarios puedan unirse a distintas comunidades o equipos.
 - Los usuarios podrán agregar y eliminar a su lista de amigos a otros usuarios de la página.

- **Prioridad media**
 - Visualizar los amigos en común con otros usuarios de la página.
 - Verificación de personajes públicos y equipos oficiales dentro de la página.
 - Sistema de rating de usuarios.

- **Prioridad baja**
 - Reporte de usuarios por comportamiento incorrecto, lenguaje ofensivo o incumplir las normas de la comunidad.
 - Vinculación de la cuenta de un usuario con sus cuentas de Steam, Discord, Epic Games o Riot Games.
 - Factor de doble autenticación mediante correo electrónico para iniciar sesión con seguridad

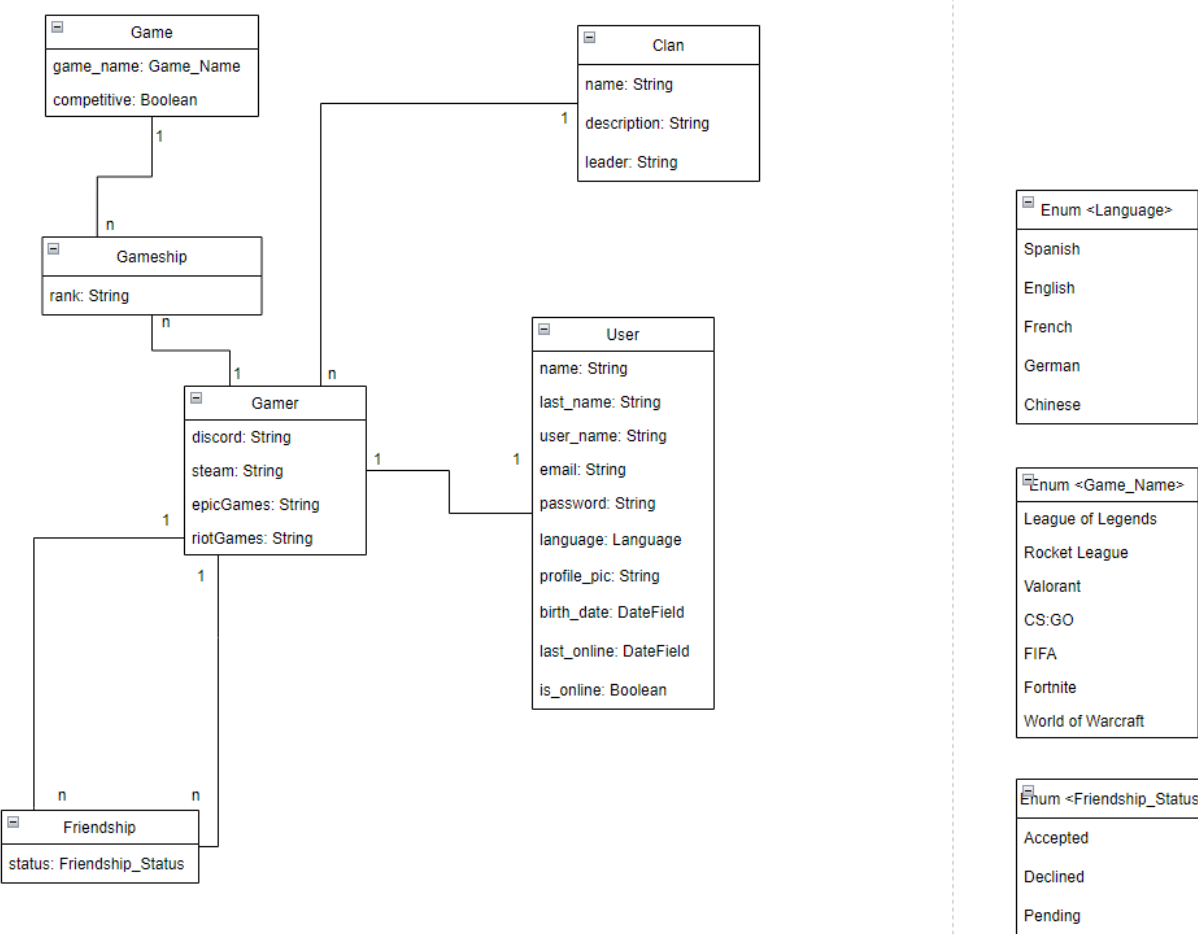
Planificación

Tarea	Fecha inicio	Estimación
1 - Inicio del proyecto	10/7/22	23 horas
Conocimiento de la tecnología	12/7/22	10 horas
Creación modelo conceptual	14/7/22	3 horas
Instalación del entorno y creación del proyecto	15/7/22	10 horas
2 - Desarrollo del proyecto	20/7/22	169 horas
Proyecto base	20/7/22	10 horas
Implementación del modelado	23/7/22	3 horas
Creación de formularios para usuarios	24/7/22	6 horas
Desarrollo de los perfiles	27/7/22	30 horas
Sistema de clanes	29/9/22	20 horas
Sistema de amigos	17/10/22	25 horas
Chat en tiempo real	13/11/22	30 horas
Sistema de recomendación	26/12/22	30 horas
Diseño gráfico de la web	10/01/23	15 horas
3 - Revisión de la web	30/1/23	35 horas
Corrección de errores y cambios	30/01/23	35 horas
Finalización del desarrollo	27/02/23	-
4 - Documentación	12/03/23	60 horas
Generar la documentación del proyecto	12/03/23	60 horas
5 - Presentación	02/05/23	13 horas
Creación de la presentación	02/05/23	10 horas
Práctica de la presentación	01/06/23	3 horas
Total	-	300 horas

Entorno de desarrollo

- IDEs:
 - Desarrollo: Visual Studio Code
 - Base de datos: MySQL
 - Gestión de código: GitHub
 - Documentación: Word Office
 - Presentación: PowerPoint Office
- Tecnologías:
 - Python
 - JavaScript
 - HTML
 - CSS
 - Ajax
- Framework:
 - Django

Modelo conceptual



Martínez Jaén, Javier