ESTUDIO PREVIO AL PROYECTO FIN DE CARRERA

Desarrollo de una aplicación web con la finalidad de conectar a los mundialmente conocidos como gamers. La web se enfoca en crear una comunidad donde cada persona pueda subir sus estadísticas y rangos de clasificación de los videojuegos que más le gusten y poder compartirlos, haciendo amigos, chatear y unirse a clanes.

Objetivos funcionales

* Prioridad alta
* Sistema de recomendación de usuarios en base a los videojuegos favoritos, idioma, edad e intereses.
* Chat de texto en tiempo real entre usuarios que sean amigos dentro de la plataforma.
* Sistema de clanes, donde los usuarios puedan unirse a distintas comunidades o equipos.
* Los usuarios podrán agregar y eliminar a su lista de amigos a otros usuarios de la página.
* Prioridad media
* Visualizar los amigos en común con otros usuarios de la página.
* Verificación de personajes públicos y equipos oficiales dentro de la página.
* Sistema de rating de usuarios.
* Prioridad baja
* Reporte de usuarios por comportamiento incorrecto, lenguaje ofensivo o incumplir las normas de la comunidad.
* Vinculación de la cuenta de un usuario con sus cuentas de Steam, Discord, Epic Games o Riot Games.
* Factor de doble autenticación mediante correo electrónico para iniciar sesión con seguridad

Planificación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Fecha inicio** | **Estimación** |
| **1 - Inicio del proyecto** | **10/7/22** | **23 horas** |
| Conocimiento de la tecnología | 12/7/22 | 10 horas |
| Creación modelo conceptual | 14/7/22 | 3 horas |
| Instalación del entorno y creación del proyecto | 15/7/22 | 10 horas |
| **2 - Desarrollo del proyecto** | **20/7/22** | **169 horas** |
| Proyecto base | 20/7/22 | 10 horas |
| Implementación del modelado | 23/7/22 | 3 horas |
| Creación de formularios para usuarios | 24/7/22 | 6 horas |
| Desarrollo de los perfiles | 27/7/22 | 30 horas |
| Sistema de clanes | 29/9/22 | 20 horas |
| Sistema de amigos | 17/10/22 | 25 horas |
| Chat en tiempo real | 13/11/22 | 30 horas |
| Sistema de recomendación | 26/12/22 | 30 horas |
| Diseño gráfico de la web | 10/01/23 | 15 horas |
| **3 - Revisión de la web** | **30/1/23** | **35 horas** |
| Corrección de errores y cambios | 30/01/23 | 35 horas |
| Finalización del desarrollo | 27/02/23 | - |
| **4 - Documentación** | **12/03/23** | **60 horas** |
| Generar la documentación del proyecto | 12/03/23 | 60 horas |
| **5 - Presentación** | **02/05/23** | **13 horas** |
| Creación de la presentación | 02/05/23 | 10 horas |
| Práctica de la presentación | 01/06/23 | 3 horas |
| **Total** | **-** | **300 horas** |

Entorno de desarrollo

* IDEs:
* Desarrollo: Visual Studio Code
* Base de datos: MySQL
* Gestión de código: GitHub
* Documentación: Word Office
* Presentación: PowerPoint Office
* Tecnologías:
* Python
* JavaScript
* HTML
* CSS
* Ajax
* Framework:
* Django

Diagrama

Descripción generada automáticamenteModelo conceptual

Martínez Jaén, Javier