

# Pokemodulo

por Alonso Rivas Alcobendas



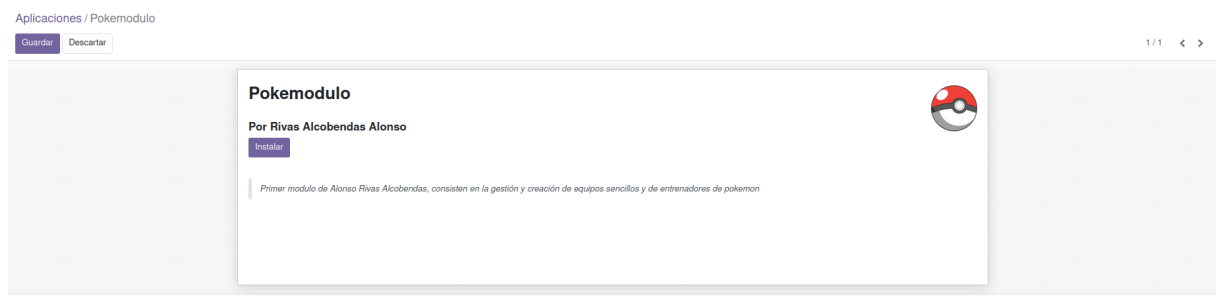
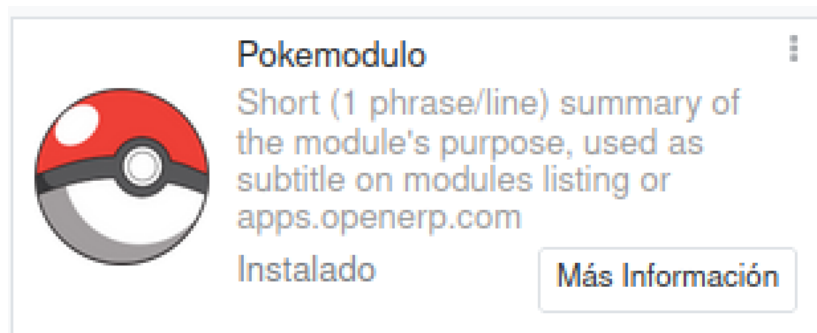
# Índice

<b>Índice</b>	<b>2</b>
<b>Finalidad y funcionamiento del módulo</b>	<b>3</b>
Introducción	3
Lista Equipos	4
Lista Entrenadores	6
Lista Pokémon	8
Extra	10
<b>Diagrama UML</b>	<b>13</b>
<b>Conclusiones personales</b>	<b>14</b>
<b>Problemas encontrados</b>	<b>15</b>
<b>Sugerencias de mejora</b>	<b>16</b>
<b>Referencias bibliográficas</b>	<b>17</b>

# Finalidad y funcionamiento del módulo

## Introducción

El Pokemodulo es un módulo de Odoo diseñado para la creación y gestión de equipos sencillos de la franquicia de Pokémon, así también, gestionar especies de Pokémon y entrenadores. Pudiendo asignar un equipo Pokémon a un entrenador.



Una vez instalado el módulo, podemos ver en la barra del menú las distintas opciones que tenemos.



## Lista Equipos

En la lista de equipos, tenemos un submenú para elegir que tipo de equipo queremos crear, un equipo para combates individuales o un equipo para combates dobles. Ambos tienen el mismo funcionamiento.



Si decidimos crear un equipo, nos saldrá un formulario con distintos campos, que son el nombre del equipo en específico, por ejemplo 'Equipo Individuales Red primavera 2023'. El siguiente campo es el nombre del entrenador, o lo que es lo mismo, el dueño del equipo, este campo está relacionado con Lista Entrenadores.

Y el último campo son los pokémons que componen el equipo, un pokémon no se puede insertar en el mismo equipo más de una vez, por que las reglas del pokémon competitivo lo prohíbe. Este campo está relacionado con Lista Pokémon, y una misma especie de Pokémon puede ser incluida en varios equipos de distintos entrenadores o del mismo.

Cabe resaltar que desde esta ventana, se puede crear también a entrenadores y a Pokemons.

Antes de insertar:

Después de insertar:

Equipos Individuales / Equipo Individuales Red primavera 2023

Editar

Crear

Acción


Nombre de Equipo

Nombre del entrenador

Pokemons para el equipo

Equipo Individuales Red primavera 2023

Rojo

Imagen Pokémon	Nombre de la Especie	Generacion	Tipo1	Tipo2	
	Pikachu	1	Electrico		X
Agregar línea					

Vista después de insertar:

Equipos Individuales

Crear

Buscar...

Filtros Agrupar por Favoritos

1-1 / 1 < >

Nombre de Equipo

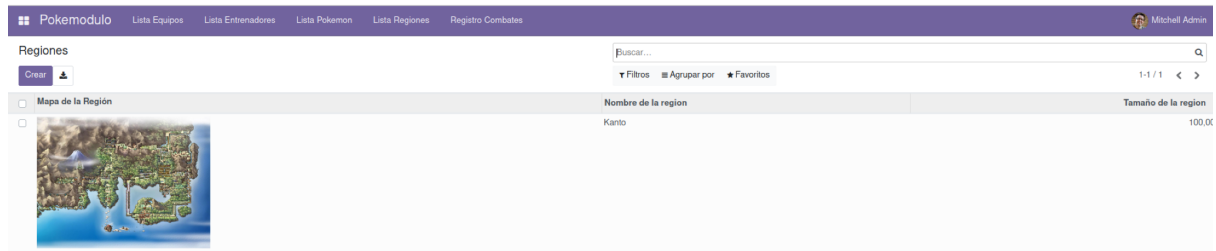
Nombre del entrenador

Equipo Individuales Red primavera 2023

Rojo

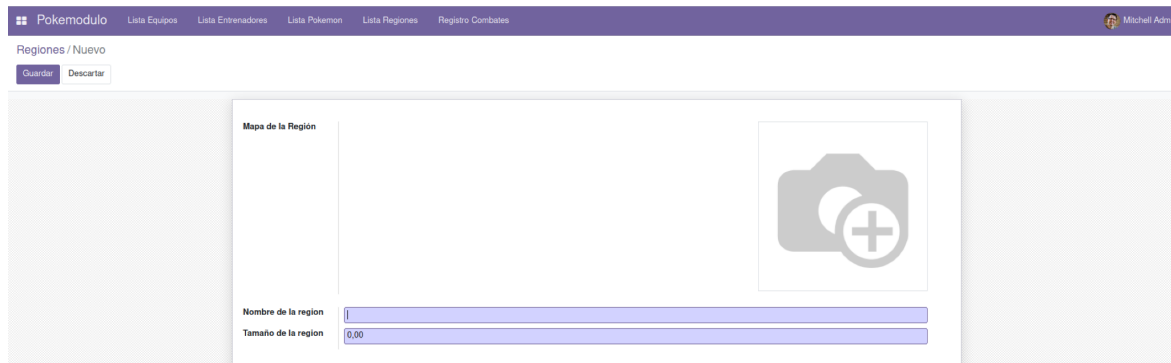
## Lista Regiones

Sirve para ingresar una región de procedencia al entrenador, es algo así, como su lugar de nacimiento o su país más bien. Incorpora datos de demo

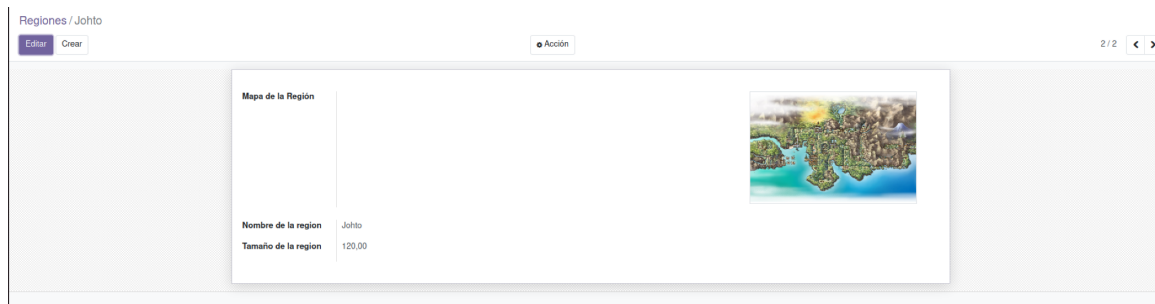


La inserción de datos es sencilla, ya que se compone del Mapa de la Región, su Nombre y su Tamaño. Todos los campos son obligatorios.

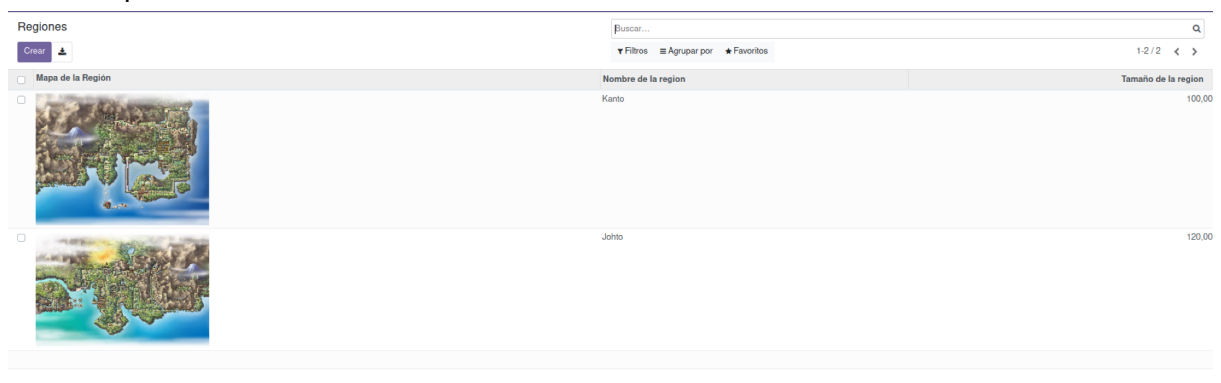
Antes de insertar:



Después de insertar:



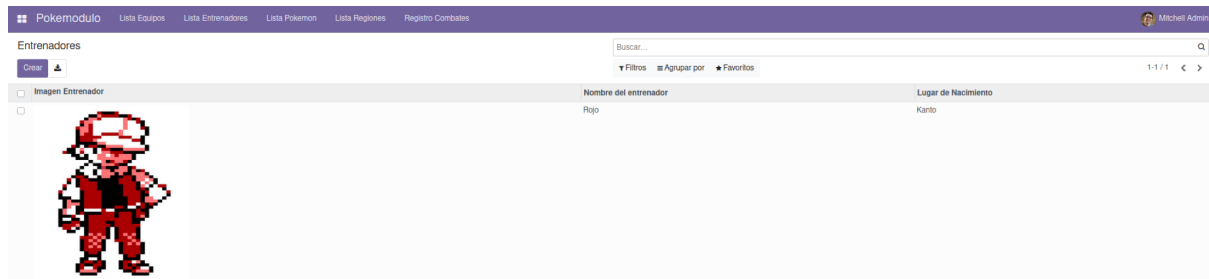
Vista después de insertar:



## Lista Entrenadores

En la lista de entrenadores podemos ver la cantidad de entrenadores que están ingresados e ingresar a nuevos. El cual luego se podrán usar para la Lista de Equipos y crear un equipo nuevo.

Incorpora ya por defecto a un entrenador como dato de demo



A la hora de insertar un entrenador nuevo, nos aparecerán varios campos, la imagen del entrenador, el nombre, y luego la opción de agregar equipos directamente, un campo para equipos individuales y otro para dobles. Solo el campo de la imagen y del nombre son obligatorios.

Antes de insertar datos:

Imagen Entrenador

Nombre del entrenador

Equipo Individuales

Nombre de Equipo	Nombre del entrenador
<a href="#">Agregar línea</a>	

Equipo Dobles

Nombre de Equipo	Nombre del entrenador
<a href="#">Agregar línea</a>	

Lugar de Nacimiento

Después de insertar datos:

Pokemodulo

Lista Equipos

Lista Entrenadores

Lista Pokemon

Lista Regiones


Registro Combates

Entrenadores / Nuevo

Guardar

Descartar

Imagen Entrenador



Nombre del entrenador

Azul

Equipo Individuales

Nombre de Equipo	Nombre del entrenador
Agregar linea	

Equipo Dobles

Nombre de Equipo	Nombre del entrenador
Agregar linea	

Lugar de Nacimiento

Johto

Vista después de insertar datos:

Pokemodulo

Lista Equipos

Lista Entrenadores

Lista Pokemon

Lista Regiones

Registro Combates

Entrenadores

Buscar...



1-2 / 2

Crear

Filtros

Agrupar por

Favoritos


Imagen Entrenador	Nombre del entrenador	Lugar de Nacimiento
	Rojito	Kanto
	Azul	Johto



## Lista Pokémon

En la lista de Pokémon podemos insertar especies de Pokémon, con su imagen, nombre, generación y sus 2 tipos, todos los campos son obligatorios salvo el tipo 2.


Al igual que la lista de entrenadores, Lista Pokémon también posee datos ya por defecto.

Pokemodulo				
Lista Equipos   Lista Entrenadores   Lista Pokemon				
Pokemons				
<div> <div>Crear</div> <div> <div>Buscar...</div> <div> <div>Filtros</div> <div>Agrupar por</div> <div>Favoritos</div> </div> </div> </div> <div>1-1 / 1</div>				
Imagen Pokémon	Nombre de la Especie	Generacion	Tipo1	Tipo2
	Pikachu	1	Electrico	

Antes de insertar datos:

Pokemons / Nuevo

Imagen Pokémon



Nombre de la Especie

Generacion

Tipo1

Tipo2

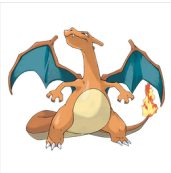
Después de insertar datos:

Pokemodulo

Lista Equipos   Lista Entrenadores   Lista Pokemon

Pokemons / Nuevo

Imagen Pokémon



Nombre de la Especie

Generacion

Tipo1

Tipo2

Vista después de insertar datos:

Pokemodulo

Lista Equipos

Lista Entrenadores

Lista Pokemon

Mitchell Admin

Pokemons

Crear



Buscar...

▼ Filtros

≡ Agrupar por

★ Favoritos

1-2 / 2 < >

<input type="checkbox"/> Imagen Pokémon	Nombre de la Especie	Generacion	Tipo1	Tipo2
<input type="checkbox"/> 	Pikachu	1	Electrico	
<input type="checkbox"/> 	Charizard	1	Fuego	Volador

## Registro Combates

Esta vista sirve para hacer un registro de las victorias y derrotas del entrenador.

Incorpora también un sistema automático para saber la diferencia de victorias/derrotas y otro sistema para sacar una media.

Se compone del nombre del entrenador, las victorias y las derrotas. Incluye datos de demo y todos los datos son obligatorios.

Pokemodulo					Michell Admin	
<a href="#">Lista Equipos</a> <a href="#">Lista Entrenadores</a> <a href="#">Lista Pokemon</a> <a href="#">Lista Regiones</a> <a href="#">Registro Combates</a>						
Victorias					<input type="text" value="Buscar..."/>	
<a href="#">Crear</a>					<a href="#">Filtros</a> <a href="#">Agrupar por</a> <a href="#">Favoritos</a>	
<input type="checkbox"/> Entrenador					1-1 / 1	
<input type="checkbox"/> Rolo						

Antes de Insertar:

Entrenador	<input type="text" value=""/>
Numero de Victorias Totales	<input type="text" value="1"/>
Numero de Derrotas Totales	<input type="text" value="1"/>
Resultado de las Batallas	<input type="text" value="0"/>
Media de Victorias las Batallas (%)	<input type="text" value="50,00"/>

Después de Insertar:

Entrenador	<input type="text" value="Azul"/>
Numero de Victorias Totales	<input type="text" value="14"/>
Numero de Derrotas Totales	<input type="text" value="17"/>
Resultado de las Batallas	<input type="text" value="-3"/>
Media de Victorias las Batallas (%)	<input type="text" value="45,16"/>

Vista Después de Insertar:

Pokemodulo					Michell Admin	
<a href="#">Lista Equipos</a> <a href="#">Lista Entrenadores</a> <a href="#">Lista Pokemon</a> <a href="#">Lista Regiones</a> <a href="#">Registro Combates</a>						
Victorias					<input type="text" value="Buscar..."/>	
<a href="#">Crear</a>					<a href="#">Filtros</a> <a href="#">Agrupar por</a> <a href="#">Favoritos</a>	
<input type="checkbox"/> Entrenador					1-2 / 2	
<input type="checkbox"/> Rolo						
<input type="checkbox"/> Azul						

## Extra

Ahora con los nuevos datos implementados vamos a coger el entrenador Azul y le vamos a crear un equipo para dobles con los nuevos pokemons insertado

1. Vamos a Lista Entrenadores y seleccionamos a Azul y a Editar.

2. Y en Equipos Dobles vamos a ingresar un nuevo equipo.

3. E insertamos los datos.

Abrir: Equipo Dobles



Nombre de Equipo

Equipo Dobles Azul

Nombre del entrenador

Azul

Pokemons para el equipo

Imagen Pokémon	Nombre de la Especie	Generacion	Tipo1	Tipo2
	Pikachu	1	Electrico	
	Charizard	1	Fuego	Volador

Guardar y cerrar

Guardar y Nuevo

Descartar

4. Una vez guardados nos fijamos que se haya insertado la línea correctamente en Azul.

Entrenadores / Azul


Editar

Crear

Acción

Nombre del entrenador

Azul



Equipo Individuales

Nombre de Equipo	Nombre del entrenador
Agregar línea	

Equipo Dobles

Nombre de Equipo	Nombre del entrenador
<u>Equipo Dobles Azul</u>	<u>Azul</u>
Agregar línea	

5. Y por último, nos vamos a Lista Equipos Dobles para ver si se ha insertado el equipo de Azul.

Pokemodulo

Lista Equipos

Lista Entrenadores

Lista Pokemon

Equipos Dobles


Buscar...

▼ Filtros

≡ Agrupar por

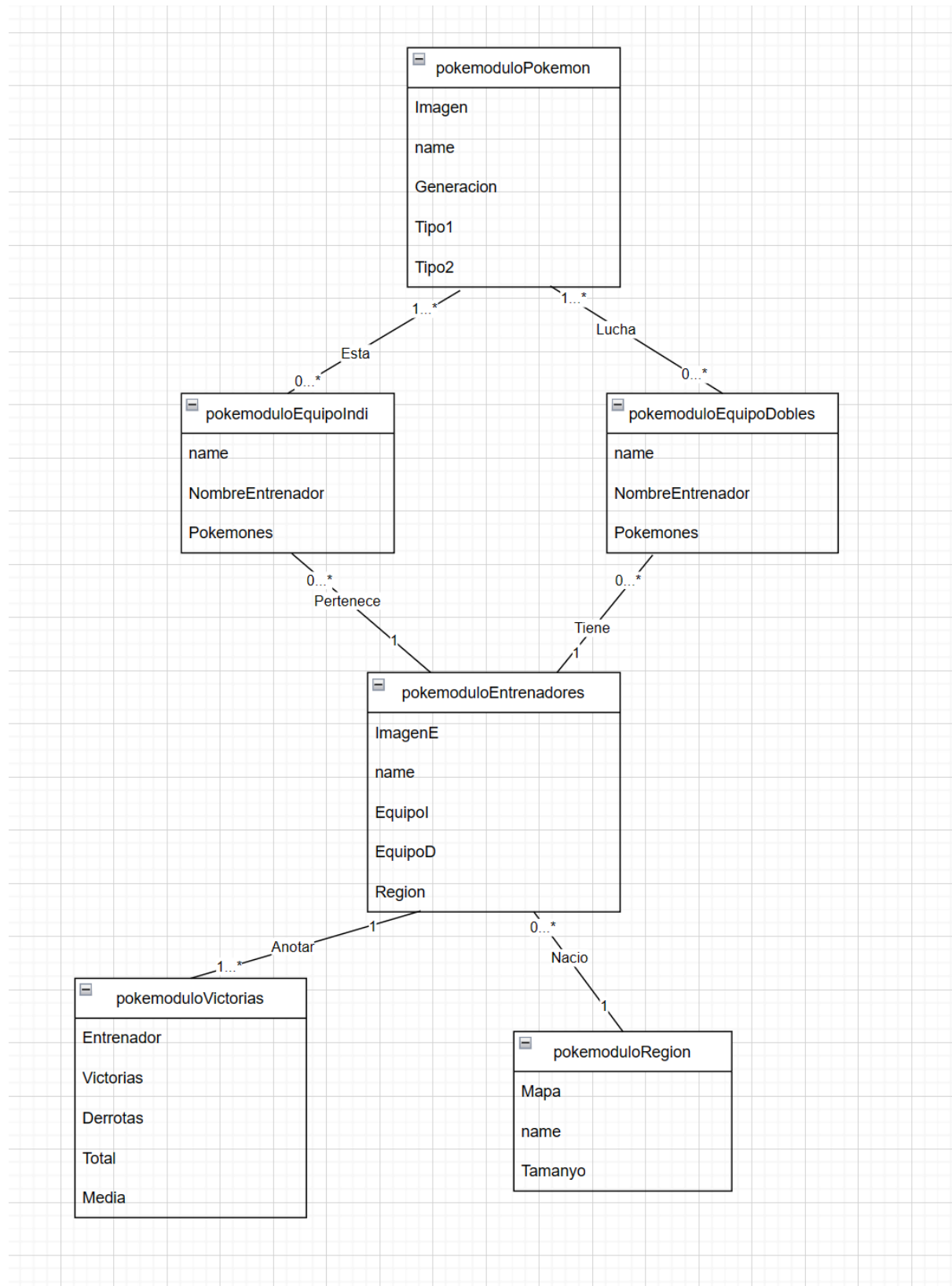
★ Favoritos

Crear



<input type="checkbox"/>	Nombre de Equipo	Nombre del entrenador
<input type="checkbox"/>	Equipo Dobles Azul	Azul

# Diagrama UML



## Conclusiones personales

En lo personal ha sido algo duro, entre la mala racha que llevo con los estudios, los problemas que no sabía a qué se debían, las molestias que habré causado a mis compañeros y amigos para que me ayudaran a solucionar dichos problemas, la BBDD, etc... .

Pero aun con eso, y hasta habiendo llorado para sacar el proyecto adelante, cuando las cosas empezaron a fluir, pues me lo he pasado medianamente bien.

Yo creo que el formato del proyecto está bien, y que el único culpable de aquí era yo (y la BBDD), por no ir mentalmente preparado.

Quisiera también, una mención especial a mis amigos Javier Marin y a Samuel Amaro por ayudarme a resolver mis dudas, solucionar mis fallos y sobre todo, ayudarme en seguir hacia delante pese a mi mala racha.

### \*\*\*Segundo Intento

Más fácil que la primera vez, y sin ayuda, con el tiempo añadido he podido insertar más cosas, aunque hay algunas que no he podido o sabido, como hacer datos de la demo Many2Many o hacer una vista kanban que funcionase (el prototipo está comentado).



## Problemas encontrados

Los problemas que más he tenido han sido por culpa de la BBDD, que al hacer cambios, daba problemas al actualizar, teniendo que crear crear y borrar varias veces la BBDD, un claro ejemplo de este fallo es que tengo 2 iconos, el que se muestra en la vista, el cual es el antiguo, y el que se muestra en el formulario, el cual es uno nuevo donde la BBDD solo ha actualizado en la vista form.

También algunos fallos a la hora de aplicar la teoría, como por ejemplo, a la hora de implementar las relaciones One2many, Many2one o Many2many.

Además con nombres de las Id, a veces no sabía si lo que ponía era un Id o una referencia, dando a veces error de que la Id ya está en uso.

Aparte, otro problema que ha tenido ha sido con el diseño, haber descartado como 3 bocetos de lo que quería hacer en pleno desarrollo, y esto me ha causado problemas a la hora de como hacer para diseñarlo de nuevo perdiendo lo menos posible del otro boceto.

### \*\*\*Segundo Intento

- Un simple problema con el id del view que finalmente encontré.
- La vista kanban se añadía al proyecto sin fallas, pero no funcionaba, era como una vista normal.

## Sugerencias de mejora

Hay varias cosas que fallan, como por ejemplo, la lista de pokémon está muy simplificada, no tiene ni ataques, ni estadísticas y ni objetos. Con algo más de tiempo podría implementarlo.

También a la hora de insertar los pokémon en los equipos, como por ejemplo, puedes insertar una cantidad infinita de pokemons en un equipo cuando en realidad, sólo puedes ingresar a 6.

Además para el formato de equipos dobles, puedes hacer un equipo con tan solo un pokémon, cuando las reglas dicen que deben de haber un mínimo de 2.

Otro fallo que he tenido es a la hora de la ortografía, le he cogido miedo el poner tildes a las palabras dado a que el formato no lo cogieran bien.

### \*\*\*Segundo Intento

- Datos de demo a relaciones Many2Many
- Vista kanban funcional
- En Registro de Combate, un mismo entrenador solo puede tener un registro

## Referencias bibliográficas

Todo el proyecto ha sido por experiencia personal de llevar más de 10 años jugando a pokémon.

Lo único que he tomado de referencia ha sido al pdf de la creación del módulo y un enlace donde me mostraba el orden de los tipos de pokémon por orden alfabético.

[Lista de Pokémon por tipo - WikiDex, la enciclopedia Pokémon](#)