## Subconjunto de la Gramática de C++ en BNFE

Diseño y Construcción de Compiladores - UNSL

```
<unidad de traducción> ::= { <declaraciones> }
<declaraciones> ::= <especificador de tipo> ident <especificador de declaración>
<especificador de tipo> ::= void | char | int | float
<especificador de declaración> ::= <definición de función> | <declaración de variable>
declaración de parámetros> ::= <declaración de parámetro> { , <declaración de parámetro> }
<declaración de parámetro> ::= <especificador de tipo> [&] ident [ [
<declaración de variable> ::= <declarador init> [ ,  ,  declaraciones init> ] ;
declaraciones init> ::= ident <declarador init> { , ident <declarador init> }
<declarador init> ::= [ = <constante> |
                    [ cons_ent ] ] [ = { < lista de inicializadores> } ] ]
de inicializadores> ::= <constante> { , <constante> }
compuesta> ::= { [ < lista de declaraciones> ] [ < lista de proposiciones> ] }
de declaraciones> ::= <declaración> { <declaración> }
<declaración> ::= <especificador de tipo> <lista declaraciones init> ;
oposición> ::= cproposición expresión>
              | <proposición de selección>
```

```
cout << <expresión> { << <expresión> };
oposición expresión> ::= [ <expresión> ] ;
<expresión> ::= <expresión simple> { = <expresión simple> | <relación> <expresión simple> }
<relación> ::= != | == | < | <= | >= | >
<expresión simple> ::= [ + | - ] <término> { ( + | - | | | ) <término> }
<término> ::= <factor> { ( * | / | && ) <factor> }
<factor> ::= <variable>
         <constante>
         ! <expresión>
         ( <expresión> )
         <llamada a función>
         cte_str
<variable> ::= ident | ident [ <expresión> ]
<llamada a función> ::= ident ( [ <lista de expresiones> ] )
de expresiones> ::= <expresión> { , <expresión> }
<constante> ::= cons_ent | cons_float | cons_car
```