

# Simple Tiled Platformer



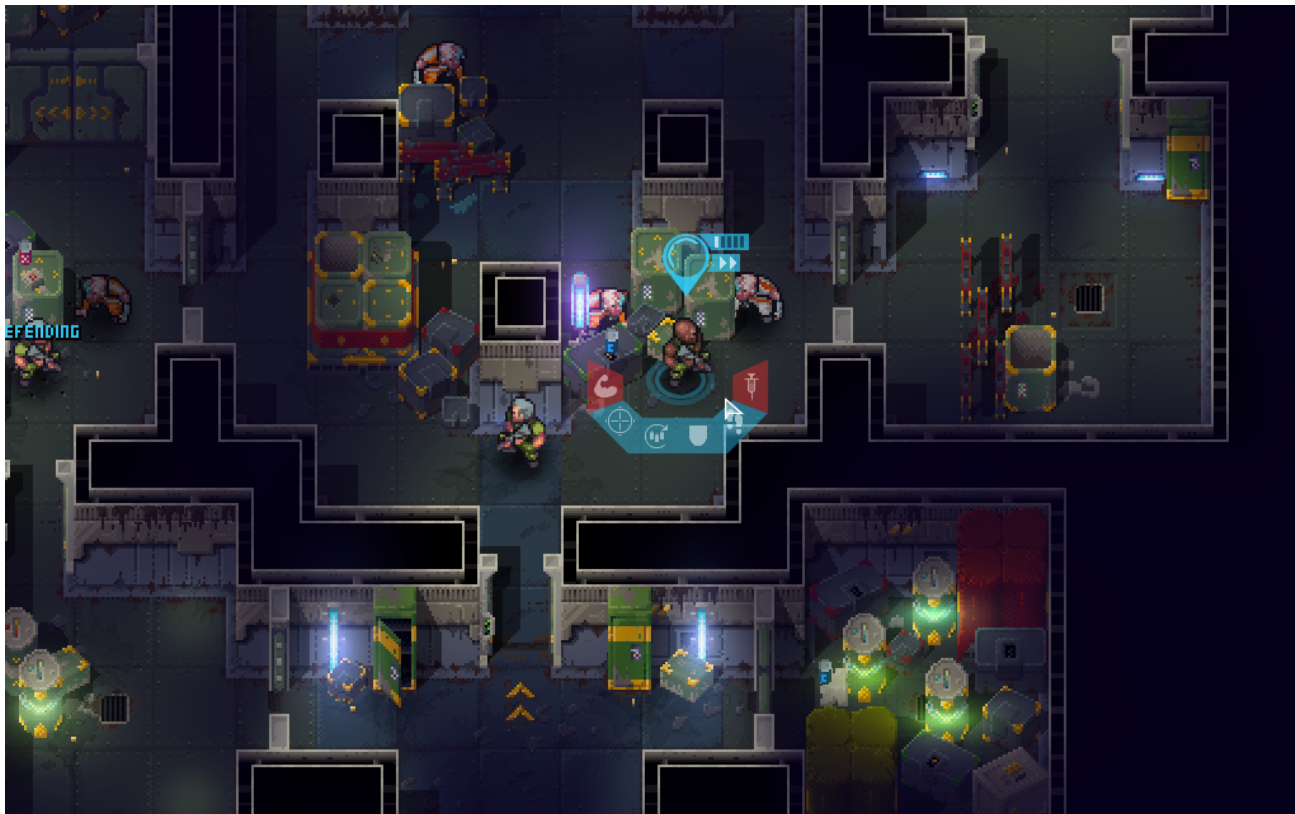
by Javier Osuna Herrera

# ¿Qué es libGDX?

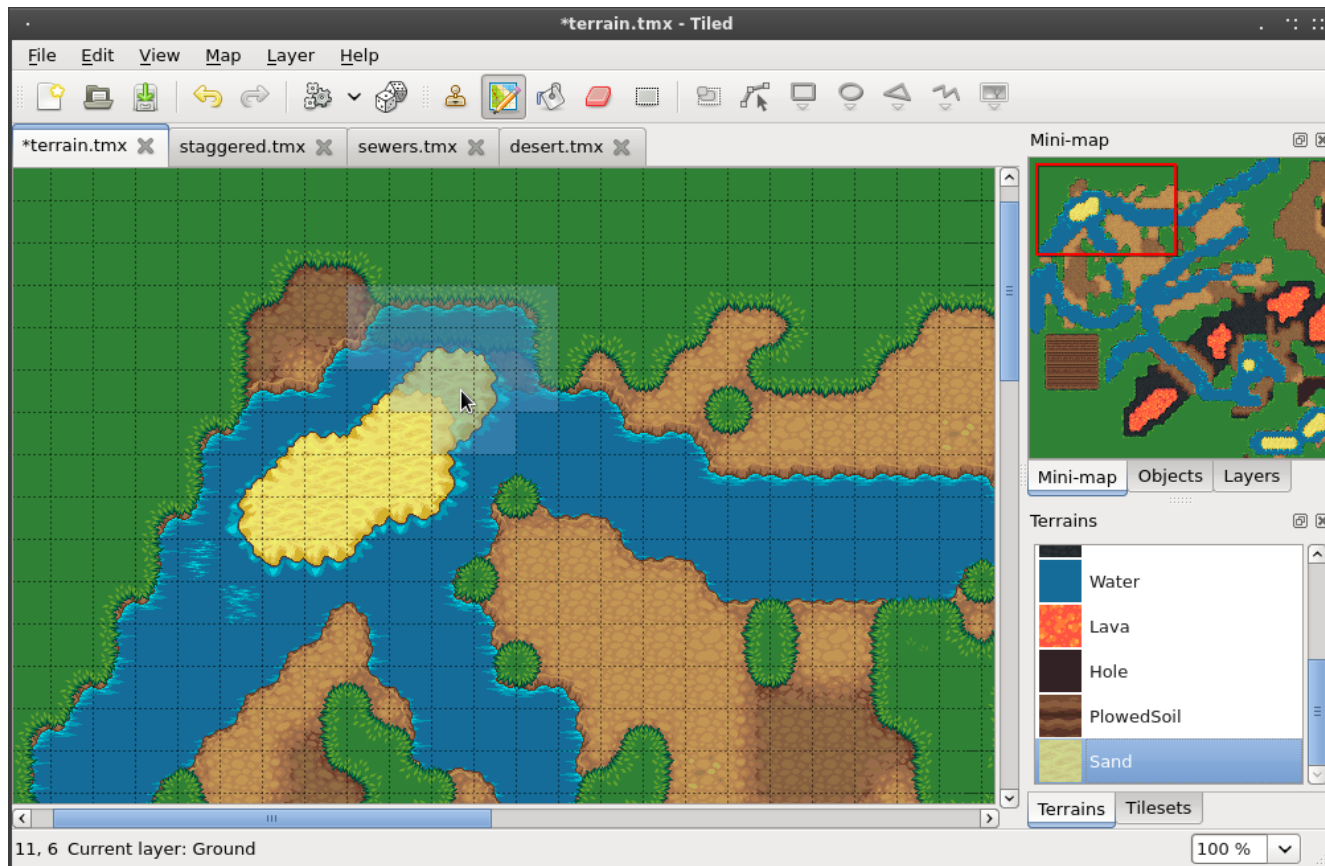
**libGDX**



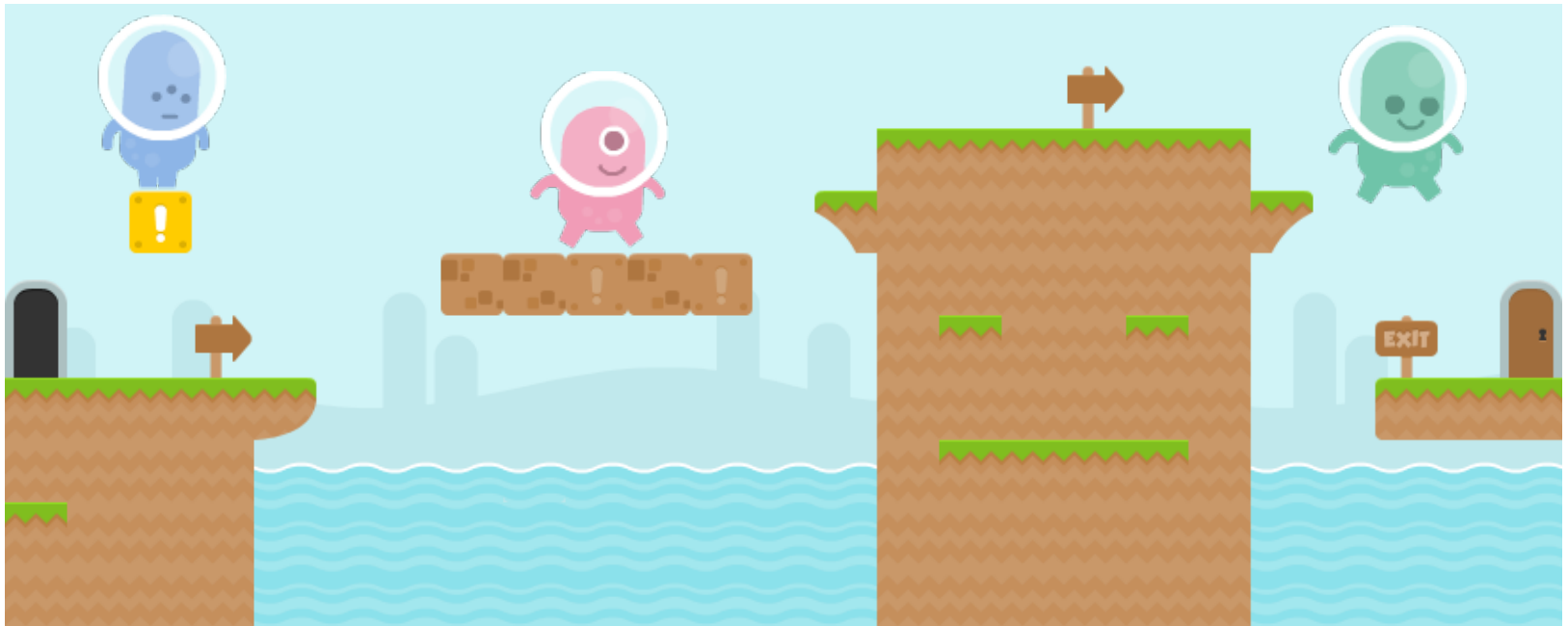
# Halfway Robotality



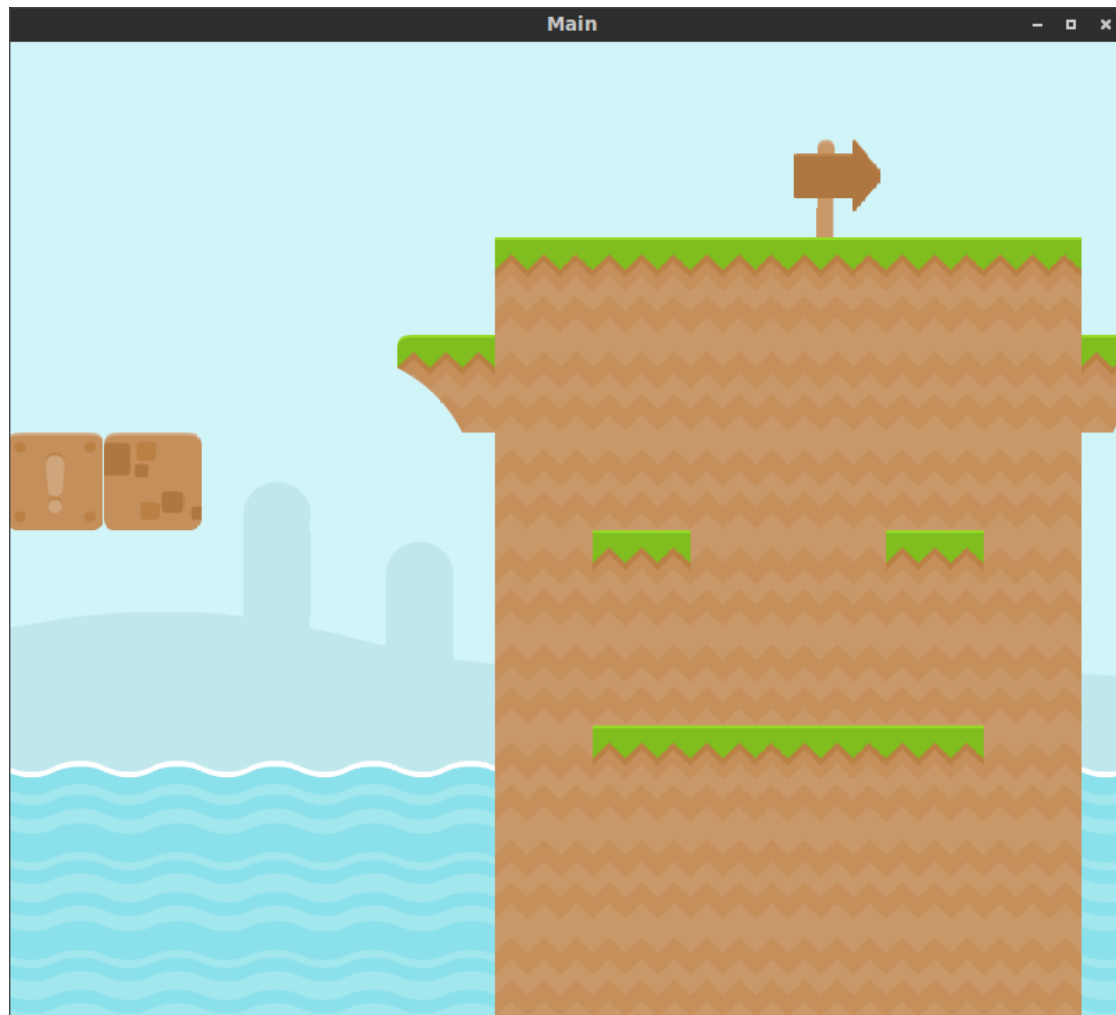
# ¿Que es Tiled?



# ¿Qué vamos a hacer?



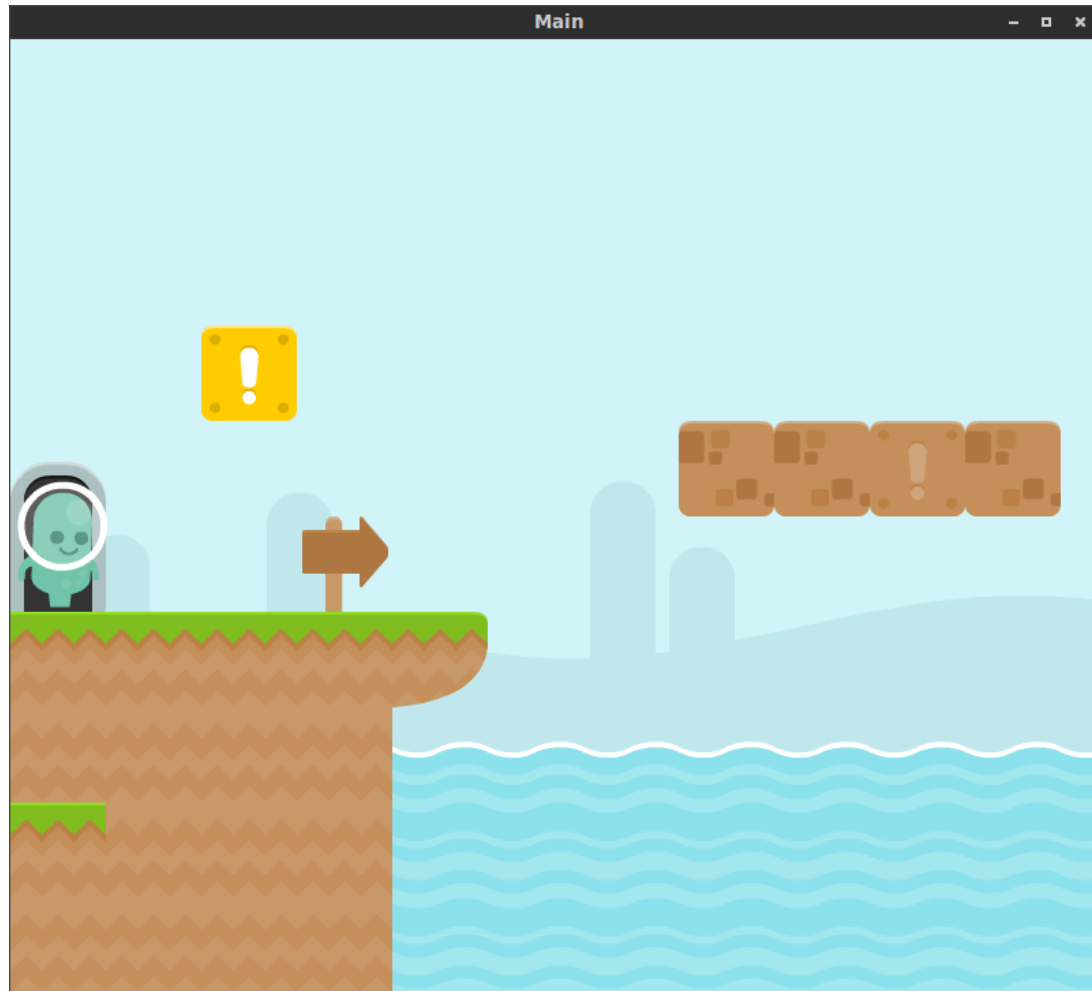
# E1



**¡A TRABAJAR!**



# E2

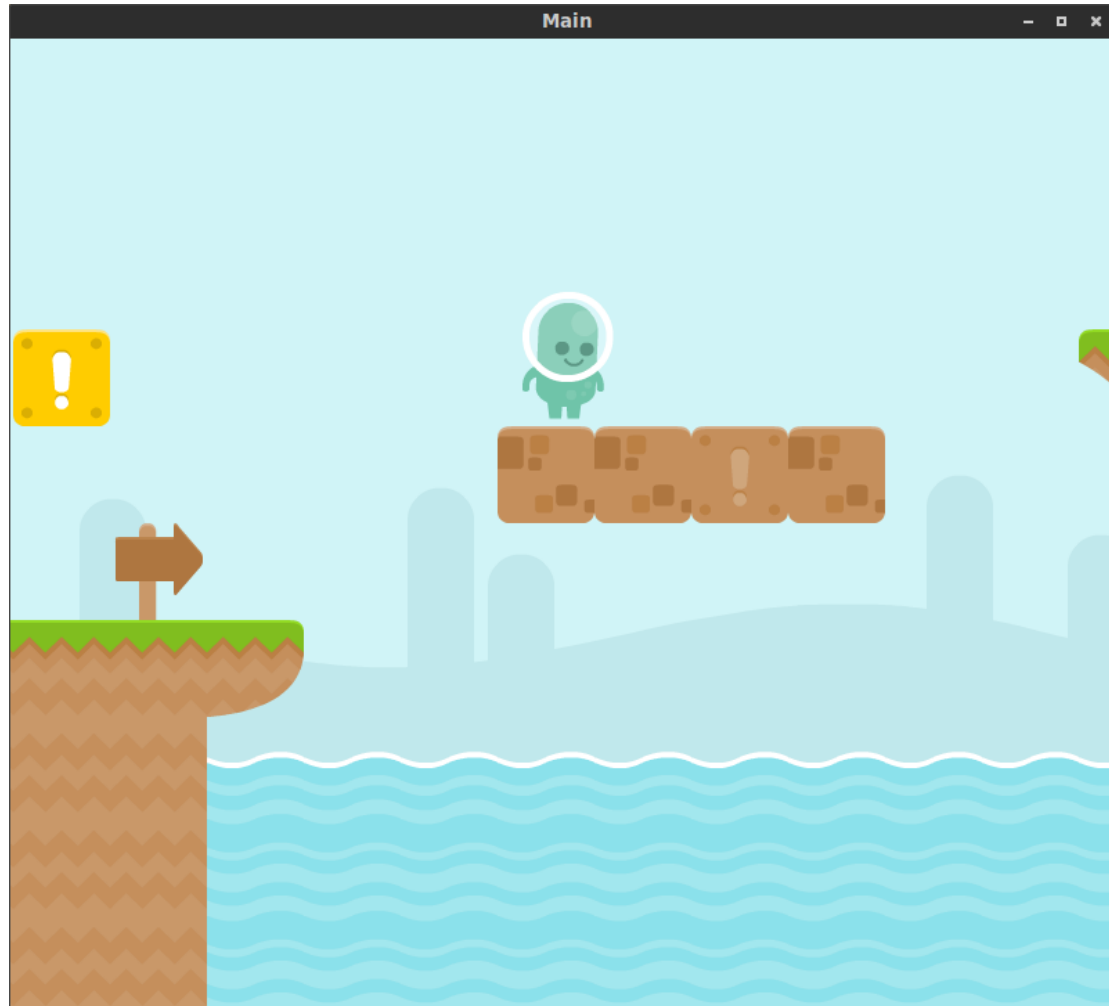




# ¡A TRABAJAR!



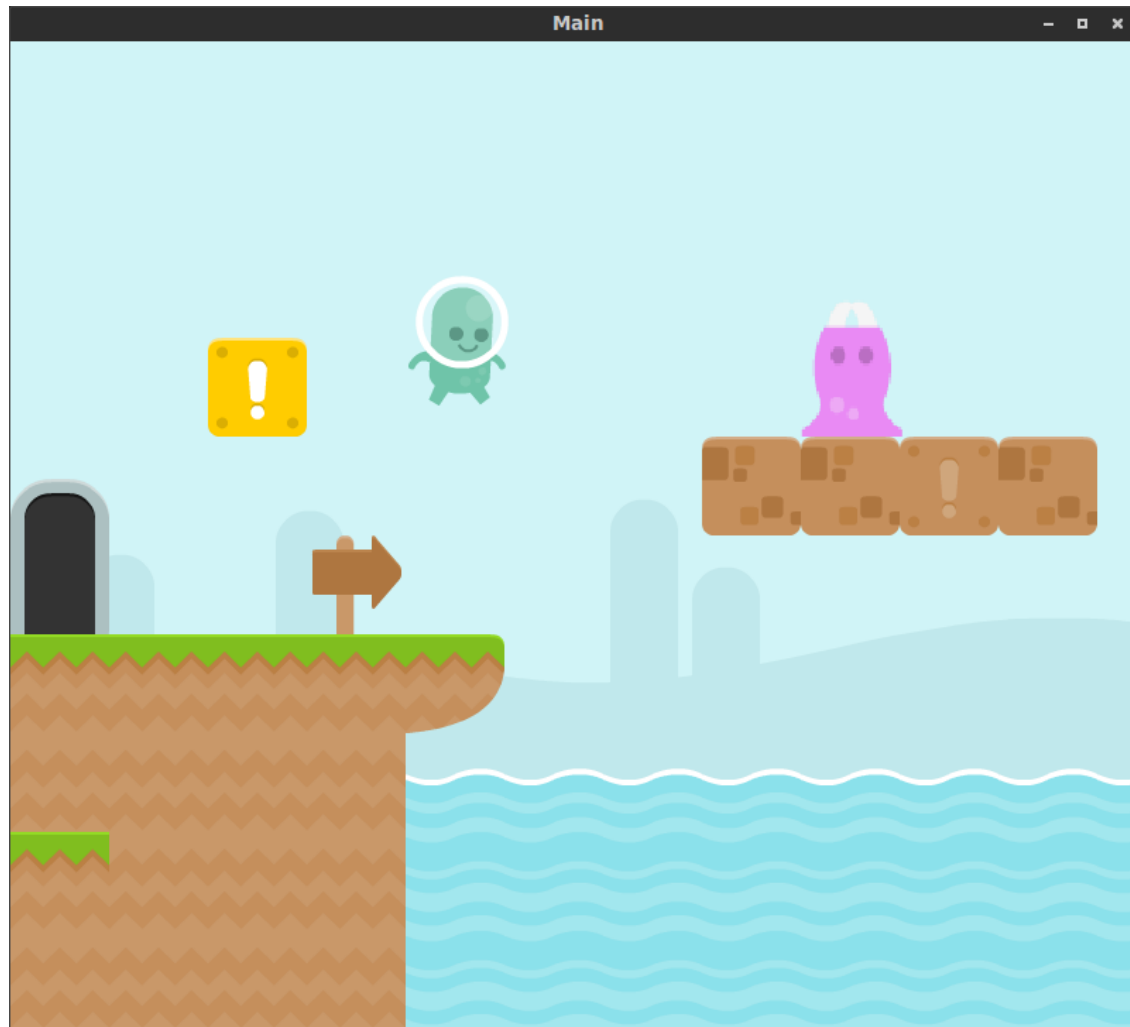
# E3



# ¡A TRABAJAR!



# E4

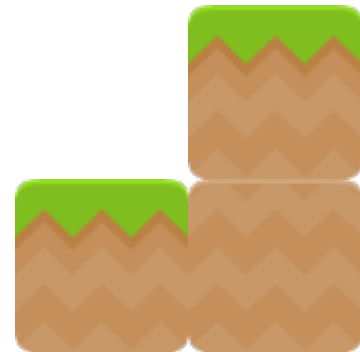


# ¡A TRABAJAR!



# Referencias

1. Gráficos: <http://kenney.nl/>
2. Recursos: <http://opengameart.org>



¡MUCHAS  
Gracias por  
venir!



¡Nos vemos pronto!