INFORME DE CONOCIMIENTOS PREVIOS  
SOBRE ARQUITECTURA DE WIS

Grupo: C2-013

Asignatura: Diseño y Pruebas II

Fecha: 30 de junio de 2025

Universidad de Sevilla – Curso 2024/2025

Logotipo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

# 1. Resumen Ejecutivo

Este documento recoge el conocimiento inicial del grupo sobre la arquitectura de los Web Information Systems (WIS), antes del inicio de la asignatura Diseño y Pruebas II. Para ello, se presenta una síntesis de la experiencia académica obtenida en asignaturas previas junto a una valoración del punto de partida respecto a tecnologías, metodologías y buenas prácticas de desarrollo. La finalidad del informe es establecer una base comparativa que permita evaluar el progreso del grupo a lo largo del curso. Además, la diversidad de experiencias previas recogidas nos permite identificar puntos fuertes y áreas de mejora.

# 2. Introducción

A lo largo del grado, el grupo ha adquirido conocimientos relevantes sobre sistemas de información web, incluyendo conceptos de arquitectura, diseño, bases de datos, desarrollo frontend y backend, así como principios de pruebas y metodologías ágiles. El presente informe ofrece una visión integrada de estas competencias previas, que servirán de base para afrontar los retos de la asignatura de Diseño y Pruebas II. También se reflejan experiencias prácticas significativas que han contribuido al desarrollo de habilidades técnicas y organizativas relacionadas con proyectos de software reales.

# 3. Conocimientos y Tecnologías

* - Arquitectura multicapa: conocimiento en la separación de capas de presentación, negocio y datos.
* - Diseño de bases de datos: uso de MariaDB y H2, dominio de SQL y JPQL.
* - Desarrollo backend: experiencia con Java y Spring Boot, así como con Node.js.
* - Desarrollo frontend: uso de HTML, CSS, JavaScript, React y React Native.
* - APIs y servicios web: diseño y consumo de servicios RESTful y conceptos básicos de SOAP.
* - Buenas prácticas: familiaridad con principios como DRY, KISS, YAGNI.
* - Pruebas: conocimientos sobre pruebas unitarias e integración.
* - Metodologías: trabajo con Scrum, incluyendo sprints, daily meetings y retrospectivas.

# 4. Conclusiones

El grupo parte de una base sólida tanto a nivel teórico como práctico, gracias a los conocimientos adquiridos en cursos anteriores. Hemos trabajado en entornos que combinan desarrollo backend y frontend, uso de bases de datos y metodologías ágiles. A pesar de ello, somos conscientes de que aún queda margen de mejora en aspectos como seguridad, escalabilidad, automatización de pruebas y despliegue de sistemas. Este informe refleja nuestro punto de partida y marca el inicio del proceso de consolidación y ampliación de estas competencias a lo largo de la asignatura.

# 5. Bibliografía

* - Recursos académicos de asignaturas previas: IISSI I, IISSI II, Diseño y Pruebas I, Ingeniería de Requisitos.
* - Material docente proporcionado en la asignatura Diseño y Pruebas II.
* - Documentación técnica oficial de herramientas utilizadas: Spring Boot, React, MariaDB, Node.js, JPQL.