

Ruby - Unidad 01

Variables y Operaciones básicas

Staff Pedagógico 42 pedago@42.es

Resumen: En esta unidad vamos a ver cómo utilizar las variables y las operaciones básicas.

Índice general

I.	Preámbulo	2
II.	Instrucciones Generales	3
III.	Ejercicio 00: name	4
IV.	Ejercicio 01: name++	5
V.	Ejercicio 02: age++	6
VI.	Exercice 03: what's your name	7

Capítulo I

Preámbulo

Esto es lo que dice la Wikipedia sobre la nutria:

La Nutria de Europa o Nutria europea (Lutra lutra), a menudo llamada nutria común en los países de Europa donde se encuentra presente, es un mamífero carnívoro semiacuático y principalmente nocturno, de la familia de los Mustélidos (subfamilia Lutrinos). Es una de las tres especies de nutrias pertenecientes al género Lutra. En España, solo se encuentra esta especie de nutria.

Su altura a la cruz es de aproximadamente 30 cm. Su pelaje, pardo oscuro, está compuesto por

dos capas: el pelo de borra, corto, muy fino, denso y lanoso; y el pelo de jarre, largo, liso, brillante e impermeable.

Excelente nadadora, presenta una membrana interdigital entre sus dedos, un cuerpo alargado (60 a $80\,$

cm de media, al cual hay que añadir una cola aplanada en la base y algo puntiaguda en su extremo de 30 a 40 cm de larga) y un peso que oscila entre 5 y 15 kg. Vive cerca de los cursos de agua (arroyos, ríos e incluso grandes ríos), hasta una altitud de 1300 m, en pantanos y a veces en la costa. Normalmente es solitaria, ocupando un territorio de 5 a 15 km de ribera a lo largo de un curso de agua (a veces más) o de 20 a 30 km2 en zona pantanosa. En la orilla, suele utilizar los mismos accesos para meterse en el agua: los "pasos". Cuando sale del agua, se revuelca en la hierba para limpiar su pelaje sobre zonas que se pueden reconocer por la hierba aplastada llamadas "lugares de secado".

Hace su madriguera

entre las raíces de los árboles de las orillas de los

cursos de agua o en otras cavidades (cavidad rocosa, tronco hueco, madriguera de otra especie). La madriguera dispone a menudo de una entrada más o menos disimulada por debajo del nivel del agua y de un conducto de ventilación. Qué bonitas son las nutrias.

Capítulo II

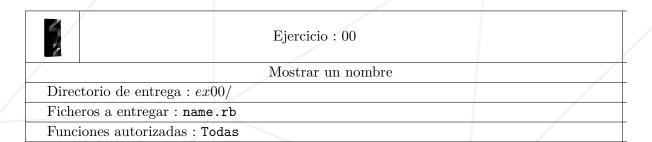
Instrucciones Generales

Salvo que se indique lo contrario de forma explícita, las siguientes instrucciones serán válidas durante el tiempo que dure la Piscina.

- Esta evaluación será la única referencia: no se fíe de los rumores de pasillo.
- Los ejercicios han sido ordenados con mucha precisión del más sencillo al más complejo. En ningún caso prestaremos atención a un ejercicio complejo ni lo tendremos en cuenta si no se ha conseguido realizar perfectamente un ejercicio más sencillo.
- Tenga cuidado con los permisos de sus archivos y de sus directorios.
- Sus compañeros de Piscina se encargarán de corregir los ejercicios que usted realice.
- Para la evaluación entre pares, <u>no debe</u> dejar en su directorio <u>ningún</u> archivo que no haya sido indicado de forma explícita en los enunciados de los ejercicios.
- ¿Tiene alguna pregunta? Pregunte a su vecino de la derecha. Si no, pruebe con su vecino de la izquierda.
- Todas las respuestas a sus preguntas técnicas se encuentran en los man o en Internet.
- ¡No olvide participar en el foro Piscina de su Intranet y en el Slack!
- Lea detenidamente los ejemplos ya que pueden ayudarle a identificar algún trabajo que tenga que realizar y que, a primera vista, no venga explicado en el enunciado.
- Razone. ¡Se lo suplico, por Thor, por Odín!

Capítulo III

Ejercicio 00: name

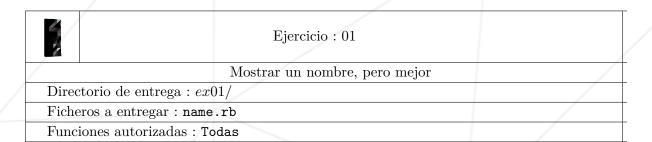


- Cree el script name.rb.
- Defina una variable que se llame first_name e inicialícela con su nombre.
- Defina otra variable que se llame last_name e inicialícela con su apellido.
- Muestre las variables seguidas de un salto de línea.

?> ./name.rb | cat -e
Juan García\$
?>

Capítulo IV

Ejercicio 01: name++



- Va a modificar el script name.rb. (¡Por supuesto, después de haberlo copiado en el directorio de entrega correcto!)
- El script va a concatenar su nombre y su apellido y asignará el resultado a una tercera variable que se llamará whole_name.
- Después, mostrará la variable whole_name seguida de un salto de línea.

?> ./name.rb | cat -e
Juan García\$
?>



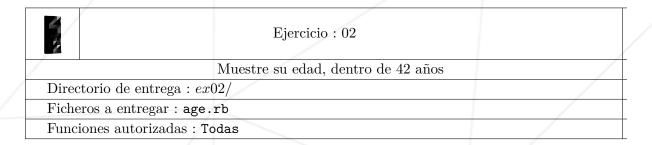
Haga un man cp.



Busque en internet cómo concatenar strings con Ruby.

Capítulo V

Ejercicio 02: age++

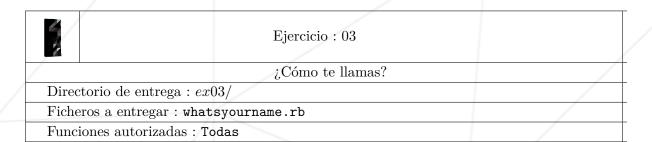


- Cree el script age.rb.
- Este script va a sumar 42 a su edad y asignará el resultado a una tercera variable que se llamará my_age.
- Después, mostrará la variable my_age seguida de un salto de línea.

```
?> ./age.rb | cat -e
67 $
?>
```

Capítulo VI

Exercice 03: what's your name



- Cree el script whatsyourname.rb
- Este script primero le pedirá al usuario que introduzca su nombre, después su apellido y terminará mostrando los dos.

```
?> ./whatsyourname.rb
Hola, cuál es tu nombre ? : María
Y tu apellido ? : López
Encantado de conocerte, María López.
?>
```



Google gets, chomp.