



Web - Unidad 05

Javascript

Staff Pedagógico 42 pedago@42.es

Resumen: En esta unidad vamos a ver las bases de Javascript.

Índice general

I.	Preámbulo	2
II.	Instrucciones Generales	3
III.	Ejercicio 00: OnClick	4
IV.	Ejercicio 01: Transformación	5
V.	Ejercicio 02: Id	6

Capítulo I

Preámbulo

La vida anterior

Yo viví largo tiempo bajo amplios pórticos
Que los soles marinos teñían con mil fuegos
Y cuyos grandes pilares, erectos y majestuosos,
Hacían parecer, en la noche, grutas basálticas.

Las olas, arrollando las imágenes del cielo,
Mezclaban de manera solemne y mística
Los poderosos acordes de su rica música
A los colores del ocaso reflejados en mis ojos.
Fue allí donde viví en sereno deleite,
En medio del azur, de las olas, del esplendor
Y de los esclavos desnudos, impregnados de olores,

Que me refrescaban la frente con las palmas,
Y cuyo único afán era penetrar
El secreto doloroso que me hacía languidecer.

Capítulo II


Instrucciones Generales

Salvo que se indique lo contrario de forma explícita, las siguientes instrucciones serán válidas durante el tiempo que dure la Piscina.

- Esta evaluación será la única referencia: no se fíe de los rumores de pasillo.
- Los ejercicios han sido ordenados con mucha precisión del más sencillo al más complejo. En ningún caso prestaremos atención a un ejercicio complejo ni lo tendremos en cuenta si no se ha conseguido realizar perfectamente un ejercicio más sencillo.
- Tenga cuidado con los permisos de sus archivos y de sus directorios.
- Sus compañeros de Piscina se encargarán de corregir los ejercicios que usted realice.
- Para la evaluación entre pares, no debe dejar en su directorio ningún archivo que no haya sido indicado de forma explícita en los enunciados de los ejercicios.
- ¿Tiene alguna pregunta? Pregunte a su vecino de la derecha. Si no, pruebe con su vecino de la izquierda.
- Todas las respuestas a sus preguntas técnicas se encuentran en los **man** o en Internet.
- ¡No olvide participar en el foro Piscina de su Intranet y en el Slack!
- Lea detenidamente los ejemplos ya que pueden ayudarle a identificar algún trabajo que tenga que realizar y que, a primera vista, no venga explicado en el enunciado.
- Razone. ¡Se lo suplico, por Thor, por Odín!

Capítulo III

Ejercicio 00: OnClick

	Ejercicio : 00
Alerta roja	
Directorio de entrega : <i>ex00/</i>	
Ficheros a entregar : alert.html	
Funciones autorizadas : Todas	


- Cree el archivo **alert.html**.
- Añada el retrato de Norminet a este archivo.
- Cuando se haga clic sobre Norminet, tendrá que aparecer en la pantalla un pop-up con el texto "Miauuuu.^{es}crito.



Google «script»

Capítulo IV

Ejercicio 01: Transformación

	Ejercicio : 01
Arco iris	
Directorio de entrega : <i>ex01/</i>	
Ficheros a entregar : transformacion.html	
Funciones autorizadas : Todas	


- Cree el archivo **transformacion.html**.
- Cree un cuadrado rojo en ese archivo.
- Cuando pase el ratón sobre el cuadrado rojo se tendrá que poner de color verde.



`this.classname`

Capítulo V

Ejercicio 02: Id

	Ejercicio : 02
Do you got it?	
Directorio de entrega : <i>ex02/</i>	
Ficheros a entregar : colorful.html	
Funciones autorizadas : Todas	

- Cree el archivo `colorful.html`.
- Introduzca un párrafo en ese archivo.
- Cuando haga clic sobre el párrafo, tendrá que cambiar de color.



`getElementById`