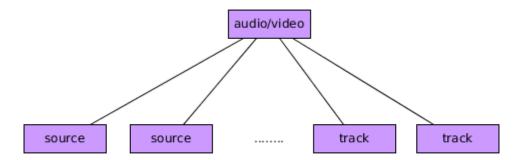
Etiquetas multimedia

- Una de las novedades más esperadas en HTML5 es la aparición de etiquetas específicas para multimedia.
- Las más importantes son las etiquetas <audio> y <video> y para representarlas vamos optar por usar, de manera general estructuras de árbol similares a las siguientes (hay otros árboles válidos pero este es más fácil y general):



- La etiqueta raíz será <audio> o <video> según lo que queramos mostrar en nuestra navegador.
- Dentro de esta etiqueta raíz tendremos tantas etiquetas <source> como formatos distintos de ese mismo elemento ofrezcamos. Es importante asegurarnos de que el formato del fichero multimedia es soportado por los navegadores. Si ofertamos varias fuentes el navegador decidirá cuál reproduce.
- Opcionalmente podremos añadir descripción de audio, subtítulos o similares usando una o varias etiquetas <track>.

Las etiquetas <audio> y <video> pueden tener los siguientes atributos.

- **controls** para mostrar los controles gráficos de reproducción (play, stop, pause, volumen).
- **autoplay** para que se empiece a reproducir al cargar la página de manera automática.
- loop si gueremos que se reproduzca en bucle de manera infinita.
- muted si queremos que se reproduzca en silencio.

Adicionalmente la etiqueta **<video>** puede tener más atributos:

- width y height para indicar la anchura y altura del vídeo.
- poster para mostrar una imagen mientras el vídeo se carga.

Etiqueta <source>

Tiene dos atributos fundamentales:

- **src** para indicar dónde está el fichero multimedia (una ruta).
- type para indicar el tipo de fichero, por ejemplo: _type="audio/mp3"_ o _type="video/webm"_.

Etiqueta <track>

Tiene 5 atributos fundamentales:

- **src** para indicar dónde está el fichero de descripción (una ruta).
- **kind** para indicar si es subtítulo, descripción etc.. Tiene diversos valores que se pueden consultar en la documentación.
- **scrlang** que indica el código del idioma (es, en, fr...) de la descripción. El navegador elegirá uno u otro dependiendo de la configuración el usuario.
- **label** la etiqueta que describe el idioma (español, inglés etc..).
- type el tipo de fichero. Hay diversos aunque lo más normal es type="text/vtt".

Un ejemplo de todo junto:

```
<!-- Etiqueta de audio-->
<audio controls>
    <source src="multimedia_files/Frase_de_Neil_Armstrong.mp3" type="audio/mp3" />
    <source src="multimedia files/Frase de Neil Armstrong.ogg" type="audio/ogg" />
   Tu navegador no soporta esta etiqueta (audio)
    <!--Tu servidor web tiene que estar debidamente configurado-->
    <track src="multimedia_files/Frase_de_Neil_Armstrong_es.vtt" kind="subtitles"</pre>
                 srclang="es" label="Español" type="text/vtt" />
    <track src="multimedia files/Frase de Neil Armstrong en.vtt" kind="subtitles"</pre>
                 srclang="en" label="English" type="text/vtt" />
</audio>
<!-- Etiqueta de vídeo-->
<video width="320" height="240" controls>
    <source src="multimedia files/Zeppelin Explodes.webm" type="video/webm">
   Tu navegador no soporta esta etiqueta (video)
</video>
```

Otras etiquetas interesantes (iframe, script, object y embed)

Otras etiquetas muy interesantes de usar son:

<iframe> nos permite mostrar páginas web dentro de otras páginas.

```
<!-- Etiqueta iFrame -->
<iframe src="http://www.as.com" height="300px" width="600px"></iframe>
```

- <canvas> nos permite dibujar, animar y un mundo infinito de posibilidades. Es la base de todos los juegos HTML5, desde el más sencillo al más complejo.
- <script> nos sirve para introducir código escrito en otros lenguajes, típicamente en javascript.

```
<script>
   var nombre = prompt("Hola como te llamas?");
   alert("Encantado " + nombre);
</script>
```

 <object> y <embed> sirven para mostrar documento externos o de terceros en la pantalla del navegador. Su uso y significado es similar pero el segundo ha quedado deprecated lo que significa que puede llegar algún momento en el que los navegadores no lo entiendan.