

```
nota = "F"  
while nota == "F":  
    print("F")
```

Manual de usuario Practica 1.

```
nota = "F"  
while nota == "F":  
    print("F")
```

Índice

Descripción del Proyecto	2
Requisitos del sistema	2
Opciones del Menu	2
Cargar Data.....	3
Cargar instrucciones	5
Iniciar Analisis	6
Generar Reporte	12
Salir de la Aplicación	16

Descripción de la Practica

La practica 1 es una aplicación creada para un departamento de ventas con el objetivo de entregar a la gerencia general mejores reportes gráficos de ventas mensuales, con un valor informativo, en lugar de un listado general que se ha manejado desde su creación con la finalidad de que se facilite la toma de decisiones gerenciales en el futuro, dicha aplicación ha sido desarrollada por Pablo Javier Batz Contreras.

Este programa fue realizado en Python, Visual Studio Code, HTML.

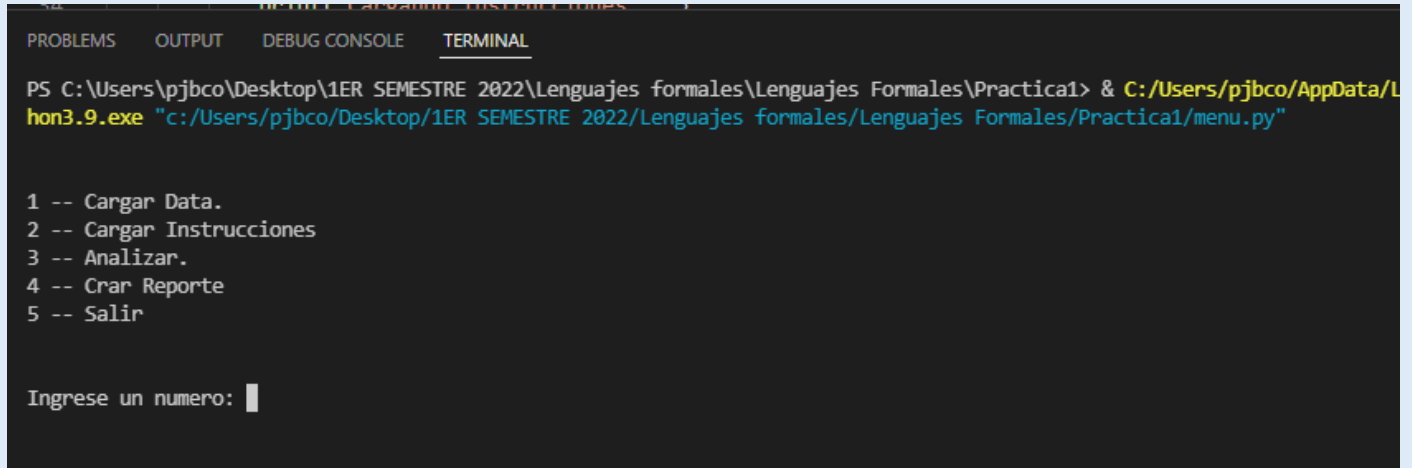
Requisitos del sistema

CPU	Intel Core 2 Duo 2 GHz recomendados
RAM	2 GB recomendado
Espacio en el disco duro	20 mb
Sistema Operativo	windows xp, 7,8,10

Menú de Inicio

En esta sección, se le muestra al usuario el menú de la aplicación, con diferentes opciones a realizar.

Menú



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
PS C:\Users\pjbco\Desktop\1ER SEMESTRE 2022\Lenguajes formales\Lenguajes Formales\Practica1> & C:/Users/pjbco/AppData/Lhon3.9.exe "c:/Users/pjbco/Desktop/1ER SEMESTRE 2022/Lenguajes formales/Lenguajes Formales/Practica1/menu.py"

1 -- Cargar Data.
2 -- Cargar Instrucciones
3 -- Analizar.
4 -- Crar Reporte
5 -- Salir

Ingrese un numero: █
```

1.Cargar Data: Muestra una ventana emergente que permite al usuario seleccionar un archivo .data y posteriormente solo cargará el archivo a memoria.

2.Cargar instrucciones: Muestra una ventana emergente que permite al usuario seleccionar un archivo .lfp y guardar su contenido en memoria.

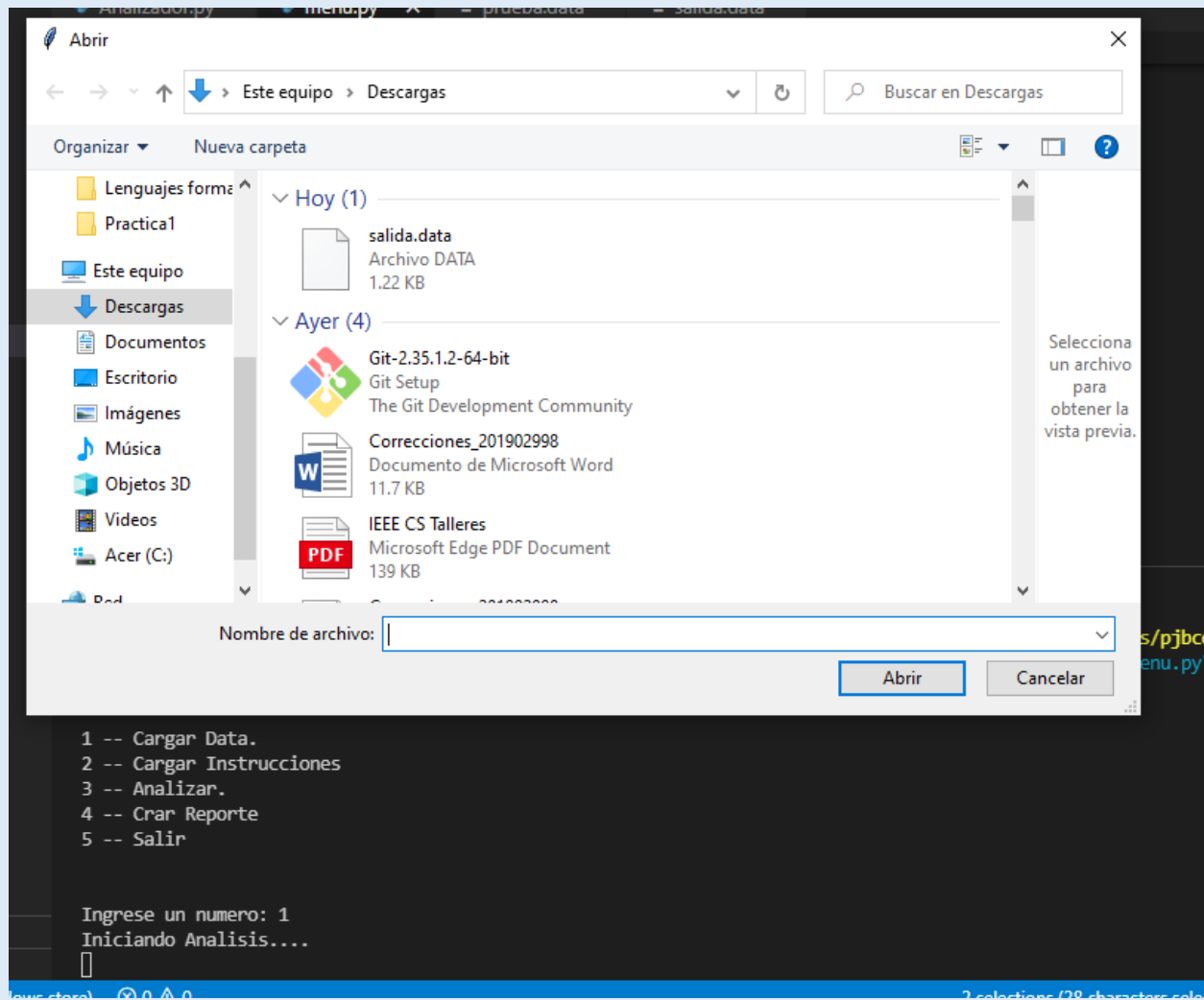
3.Analizar: Una vez cargados los dos archivos necesarios para el reporte se analizará el contenido de estos y se generará la imagen del reporte según lo indicado en el archivo de instrucciones. Esta imagen debe de abrirse automáticamente para mayor comodidad del usuario final.

4. Reportes: Se debe de escribir y posteriormente abrir automáticamente un archivo HTML donde se muestre: a. Nombre y carné del estudiante. b. Una tabla con los productos ordenados de mayor a menor en función a las ganancias generadas (producto entre el precio unitario y las unidades vendidas). Se debe incluir en la tabla estos datos recientemente mencionados. c. El producto más vendido y el menos vendido.

5. Salir: Termina la ejecución de la aplicación.

Opción cargar Data

Muestra al usuario una ventana emergente en ruta para poder seleccionar el archivo a ejecutar, ingresando la opción 1.



Al momento de seleccionar el archivo se carga en memoria y muestra el menú nuevamente.

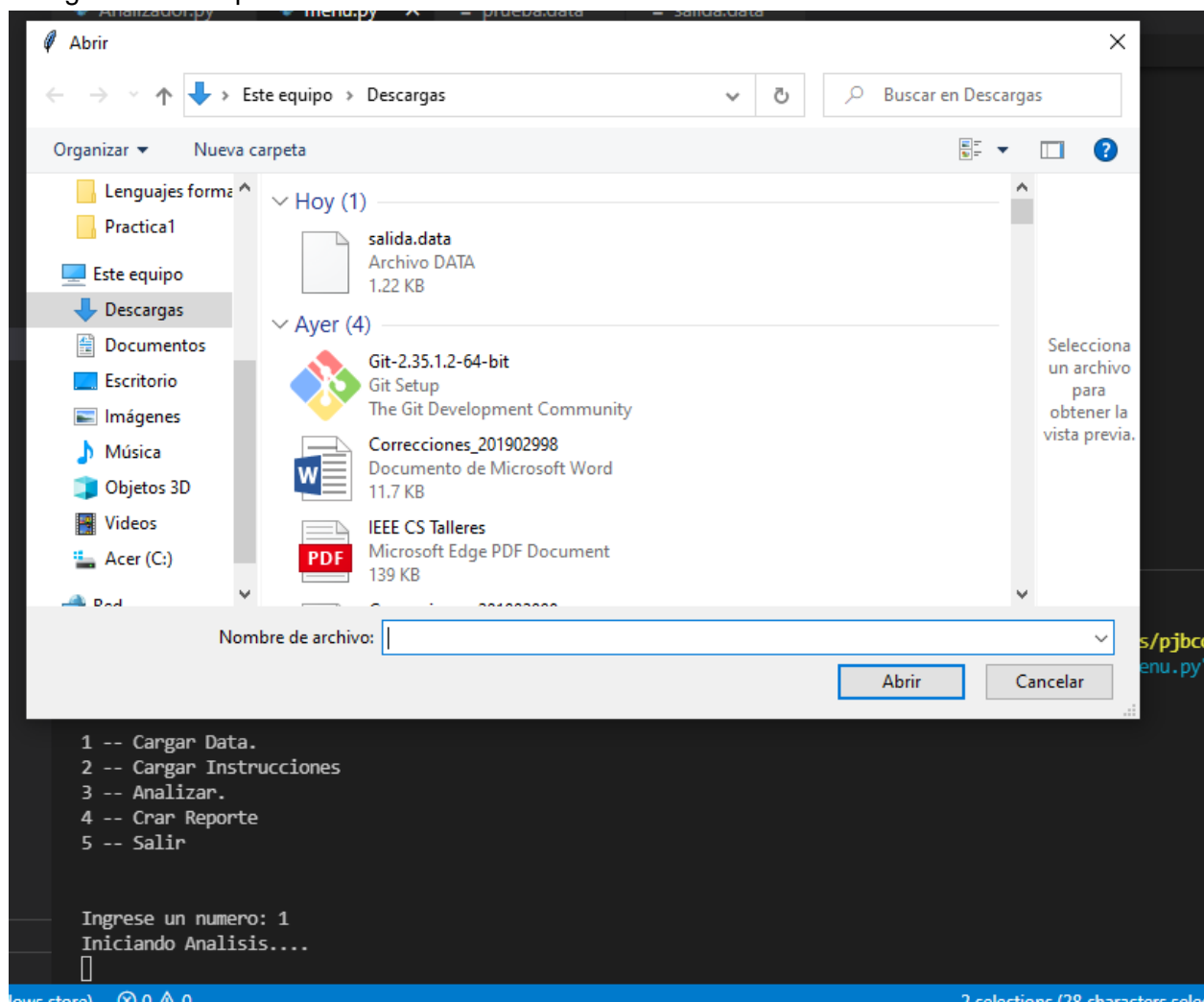
```
Ingrese un numero: 1
Iniciando Analisis....

1 -- Cargar Data.
2 -- Cargar Instrucciones
3 -- Analizar.
4 -- Crar Reporte
5 -- Salir

Ingrese un numero: 
```

Opción Cargar instrucciones

Muestra al usuario una ventana emergente en ruta para poder seleccionar el archivo a ejecutar, ingresando la opción 2.



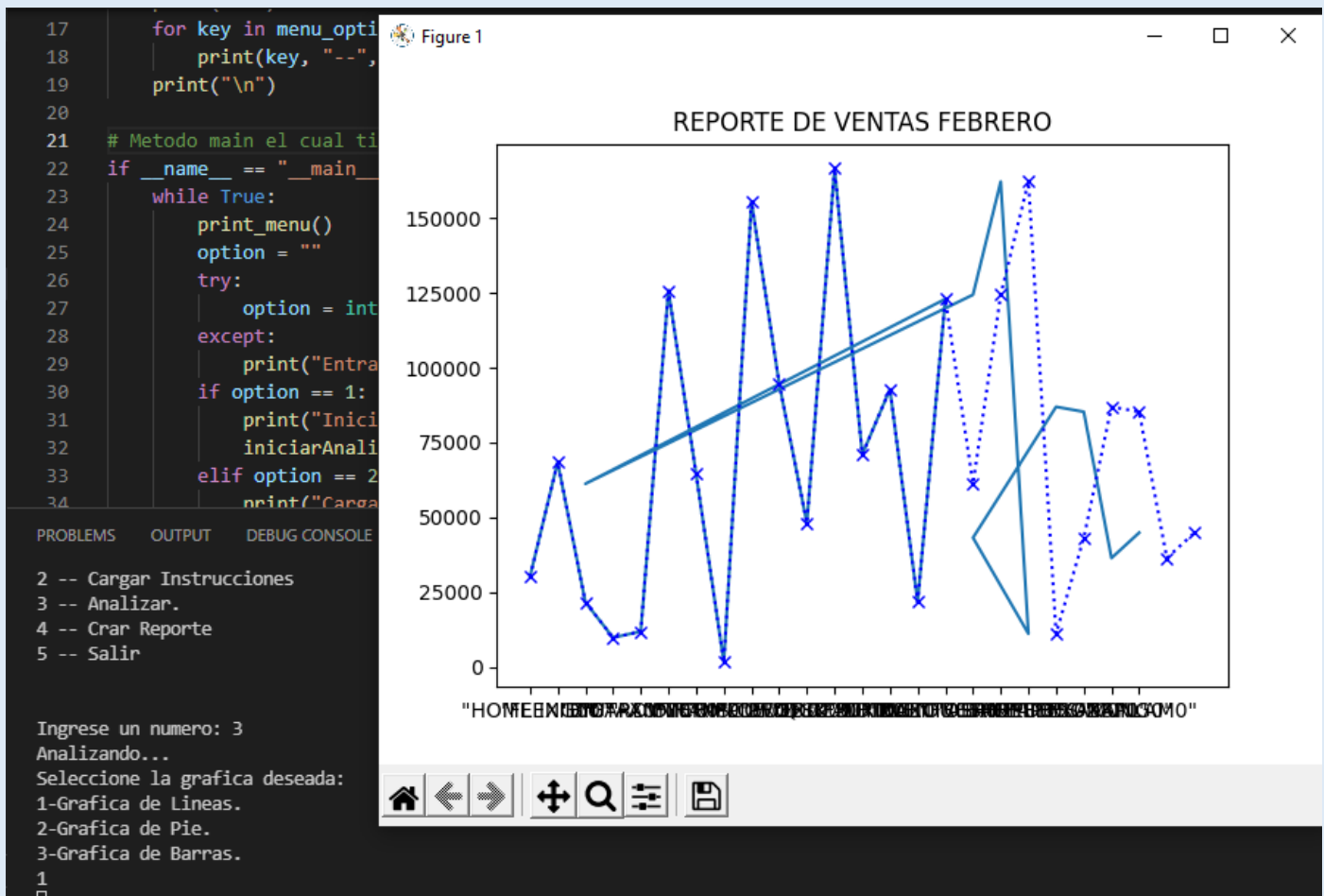
Opción Analizar.

Seleccionando opción 3 muestra al usuario un menú donde puede seleccionar que tipo de grafica desea generar sobre los archivos anteriormente cargados en memoria.

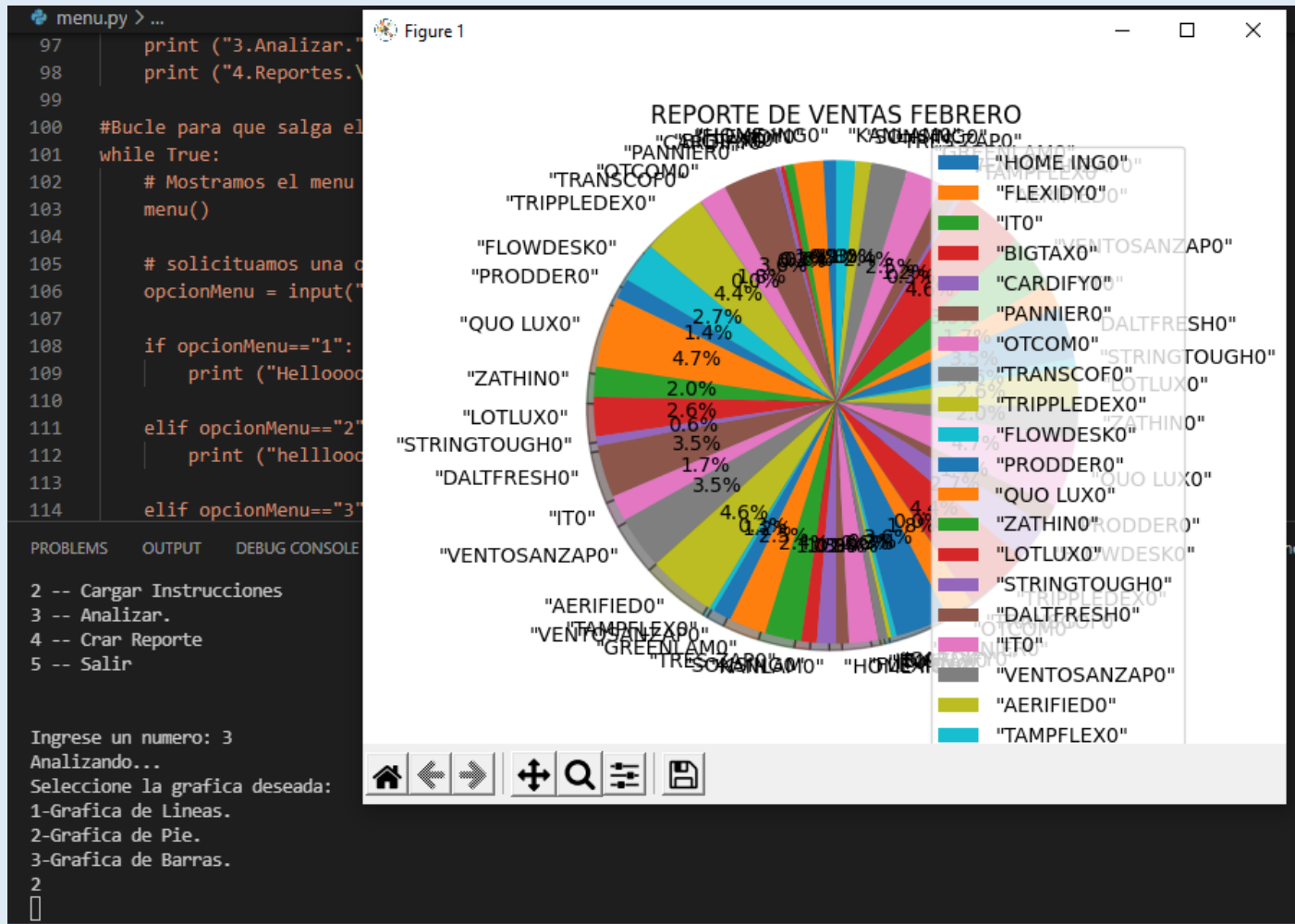
```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
```

```
1 -- Cargar Data.  
2 -- Cargar Instrucciones  
3 -- Analizar.  
4 -- Crar Reporte  
5 -- Salir  
  
Ingrese un numero: 3  
Analizando...  
Seleccione la grafica deseada:  
1-Grafica de Lineas.  
2-Grafica de Pie.  
3-Grafica de Barras.  
[
```

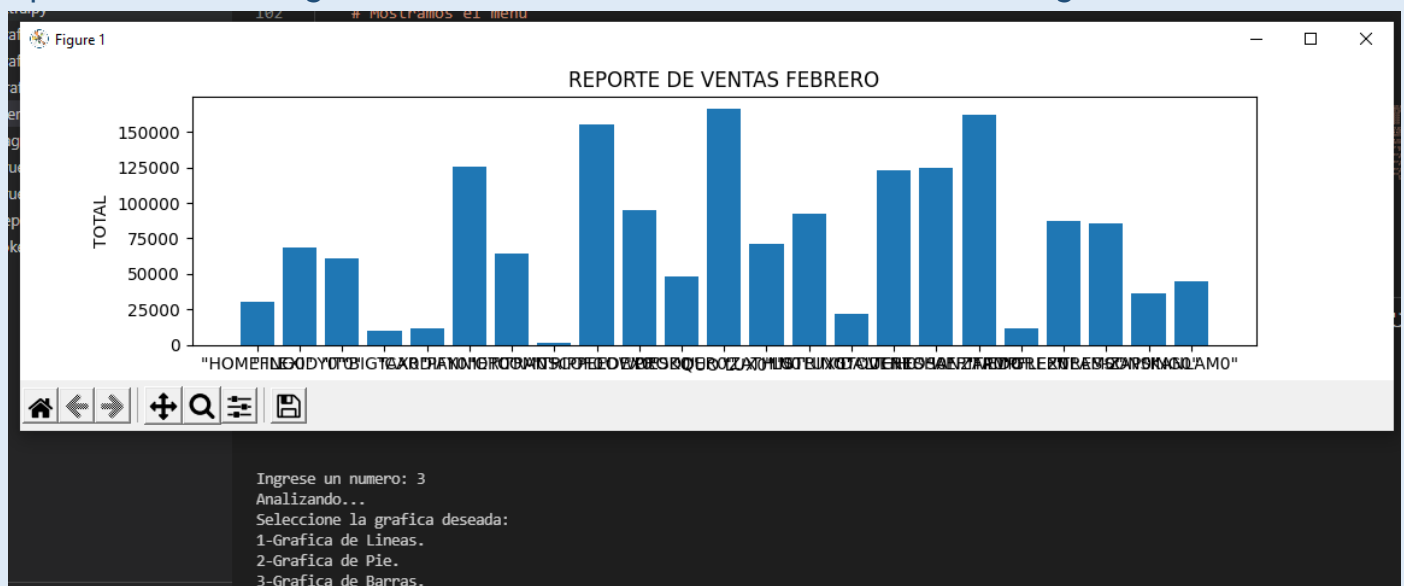
A continuación, muestra la gráfica de líneas.



Opción 2 muestra la gráfica de Pie con los archivos anteriormente cargados.



Opción 3 muestra la gráfica de Barras con los archivos anteriormente cargados.



Opción 4 muestra automáticamente un archivo HTML con los datos solicitados.

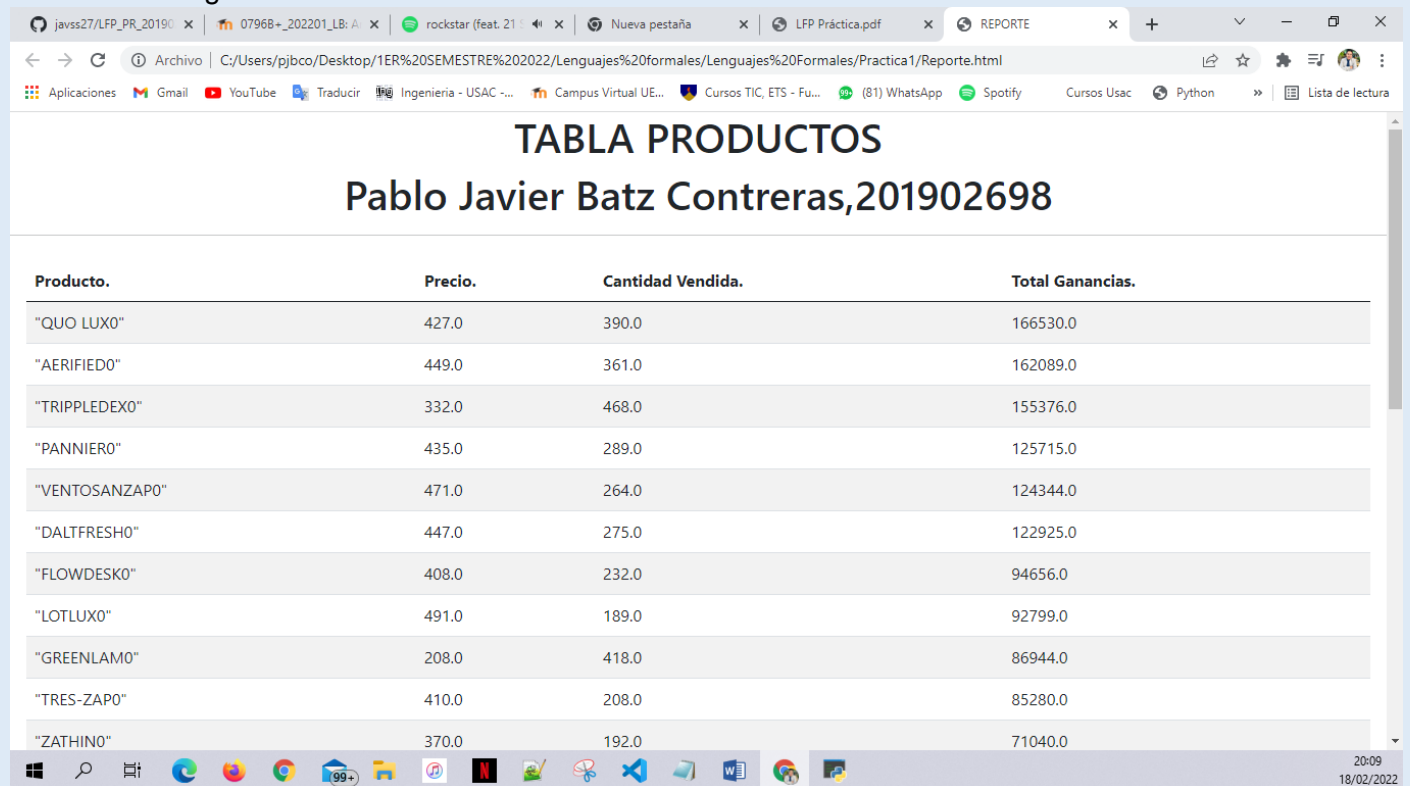
```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

Ingrese un numero: 4
Generando reporte....

1 -- Cargar Data.
2 -- Cargar Instrucciones
3 -- Analizar.
4 -- Crar Reporte
5 -- Salir

Ingrese un numero: |
```

Archivo HTML generado.



Archivos: javss27/LFP_PR_20190 x 0796B+_202201_LB: A x rockstar (feat. 21 x Nueva pestaña x LFP Práctica.pdf x REPORTE x + -

Archivo | C:/Users/pjbco/Desktop/1ER%20SEMESTRE%202022/Lenguajes%20formales/Lenguajes%20Formales/Practica1/Reporte.html

Aplicaciones Gmail YouTube Traducir Ingeniería - USAC Campus Virtual UE... Cursos TIC, ETS - Fu... (81) WhatsApp Spotify Cursos Usac Python Lista de lectura

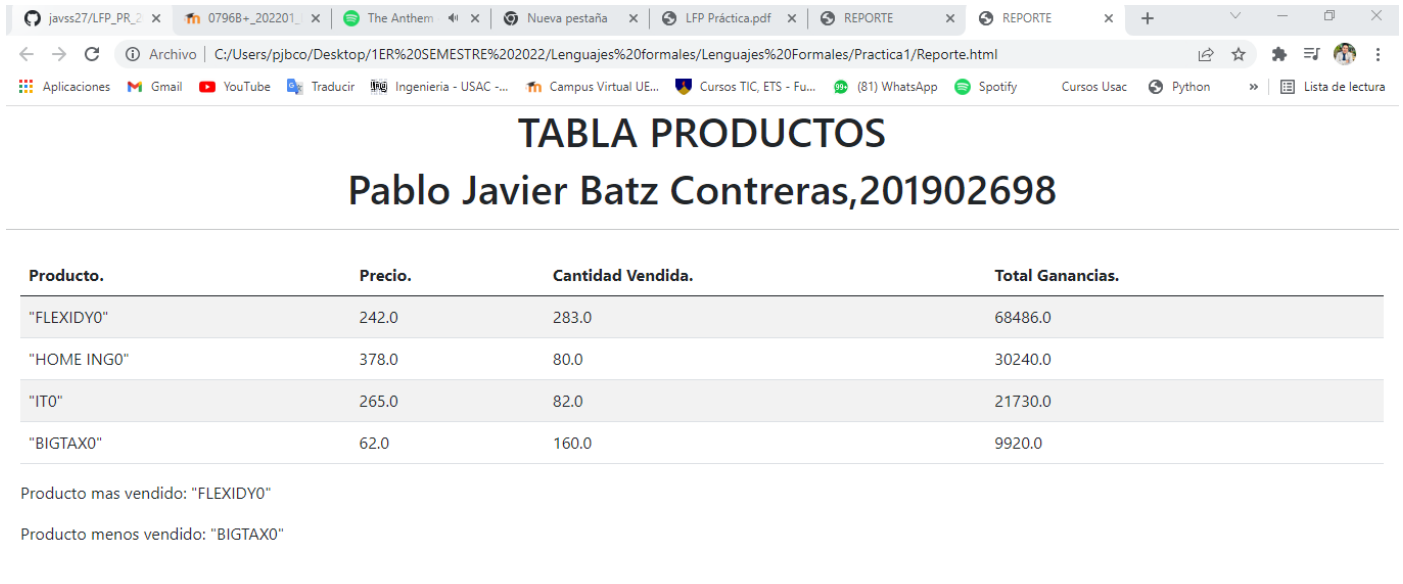
TABLA PRODUCTOS

Pablo Javier Batz Contreras,201902698

Producto.	Precio.	Cantidad Vendida.	Total Ganancias.
"QUO LUX0"	427.0	390.0	166530.0
"AERIFIED0"	449.0	361.0	162089.0
"TRIPPLEDEX0"	332.0	468.0	155376.0
"PANNIER0"	435.0	289.0	125715.0
"VENTOSANZAP0"	471.0	264.0	124344.0
"DALTFRESH0"	447.0	275.0	122925.0
"FLOWDESK0"	408.0	232.0	94656.0
"LOTLUX0"	491.0	189.0	92799.0
"GREENLAM0"	208.0	418.0	86944.0
"TRES-ZAP0"	410.0	208.0	85280.0
"ZATHINO"	370.0	192.0	71040.0

20:09 18/02/2022

El archivo HTML muestra una tabla con los productos ordenados de mayor a menor en función de Las ganancias generadas, también se muestran el producto más vendido y el menos vendido.



Producto.	Precio.	Cantidad Vendida.	Total Ganancias.
"FLEXIDY0"	242.0	283.0	68486.0
"HOME ING0"	378.0	80.0	30240.0
"IT0"	265.0	82.0	21730.0
"BIGTAX0"	62.0	160.0	9920.0

Producto mas vendido: "FLEXIDY0"

Producto menos vendido: "BIGTAX0"



Opción Salir.

La opción 5 permite al usuario finalizar la aplicación.

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

Ingrese un numero: 4
Generando reporte....

1 -- Cargar Data.
2 -- Cargar Instrucciones
3 -- Analizar.
4 -- Crar Reporte
5 -- Salir

Ingrese un numero: 5
Saliendo...
PS C:\Users\pjbco\Desktop\1ER SEMESTRE 2022\Lenguajes formales\Lenguajes Formales\Practica1>
```

