

Manual de Proyecto 1 LFP.

Índice

Introducción	2
Objetivos.....	2
Conocimientos Previos	2
Requerimientos.....	2
Descripción de Clases	3
Descripción de Clases	4

Introducción

En este documento se describe los aspectos técnicos informáticos de la aplicación de escritorio, de manera que cualquier técnico informático pueda entender y comprender la lógica dentro del programa, para así poder darle mantenimiento y actualizarla si es necesario.

Objetivos

Instruir al lector para el uso adecuado del código del programa, así mismo dar a conocer la lógica detrás del programa, de manera que se le facilite al lector la manipulación del código del programa.

Conocimientos Previos

Los conocimientos que deberán tener las personas que manejen el programa son:

- Manejo de Visual Studio Code.
- Conocimiento de Automatas, estados.
- Conocimiento de HTML.
- Conocimiento de lenguaje Python, Java Script y Visual Studio Code.

Requerimientos

- Python 3.9
- Visual Studio Code.
- GitHubDesktop y el línea.
- 2gb de ram
- Intel Core 2 Duo 2
- windows xp, 7,8,10

Descripción Clases

Método		Descripción
Analizador lexico	Guardar	Contiene lexemas, tipo de lexema, posición y la línea en donde se encuentran, en lista Tokens.
	Errores	Contiene lexemas, tipo de lexema, posición y la línea en donde se encuentran, en lista Errores.
	LeerArchivo	Método utilizado para poder dar entrada a un archivo desde ruta de la pc.
	IniciarAnálisis	Método utilizado para iniciar el analizador con el contenido deseado.
	Analizador	Contiene los estados del analizador Lexico.

Descripción Clases

	Métodos	Descripción
Analizador Sintáctico.	__init__	Contiene el método iniciar Análisis y todas las variables que se utilizarán.
	ObtenerSiguiente	Método para avanzar a la siguiente posición.
	IniciarAnálisis	Método de para empezar a validar la entrada del formulario y crear el HTML solicitado.
	Escribir	Contiene los datos que se envían al HTML principal al momento de generar el formulario.
	Elementos	Contiene caracteres específicos que se encuentran en el archivo de entrada.
	Elemento	Contiene caracteres específicos que se encuentran en el archivo de entrada.
	Tipos	Contiene los tipos de elementos que se envían al formulario HTML.
	TiposDos	Contiene caracteres específicos que se encuentran en el archivo de entrada.

Descripción Clases

Método		Descripción
Menú	<code>__init__</code>	Contiene el método iniciar Análisis y todas las variables que se utilizarán, también contiene al analizador Lexico.
	<code>analizar</code>	Método para pasar el analizador por el texto que mostramos en pantalla.
	<code>ActualizarArchivo</code>	Carga en memoria el archivo que se seleccionó si le han realizado cambios.
	<code>ReporteTokens</code>	Método utilizado para mostrar el reporte de los tokens.
	<code>ReporteErrores</code>	Método utilizado para mostrar el reporte de errores.