

EJERCICIOS DE REPASO

1. Diseña un algoritmo que adivine el número en el que está pensando el usuario. El valor debe estar entre 1 y 1000. El programa irá diciendo números a los que el humano responderá indicando si es menor (“<”), mayor (“>”) o igual (“=”). Si el programa adivina el número, indicará cuántas preguntas ha necesitado. El programa puede realizar 10 preguntas como máximo y debe avisar si detecta que el humano le está mintiendo.

2. Hacer un diagrama de flujo que simule un reloj.

