

Diagrama de clases de uso para un sistema de Car Rental con los siguientes requisitos:

- La aplicación tiene tres tipos de usuarios que son cliente y empleado: **LOS ACTORES**.

El sistema permitirá realizar a cada uno de ellos una serie acciones (**CASOS DE USO**) una vez se identifiquen y accedan dentro de la aplicación:

- Los **clientes** podrán acceder al módulo de reservas y crear, buscar, editar o eliminar las reservas:
 - Añadir equipamiento adicional: Los coches son ofrecidos según sus tipos (sedan, camioneta, limosina, etc.) y los clientes pueden escoger entre algunas facilidades como aire acondicionado, cambio automático, etc.
 - Registrar cliente: Si el cliente no está registrado, tendrá que ser dado de alta para hacer la reserva.
 - Buscar cliente: para crear, eliminar o actualizar una reserva es necesario buscar al cliente registrado.
- Los **empleados** tendrán acceso a los módulos de reservas, transferencias, alquileres e informes.
 - Mediante el módulo de reservas, podrán buscar, actualizar o eliminar una reserva
 - Mediante el módulo de transferencias, podrán realizar el check-in o el check-out de una transferencia de un vehículo entre dos oficinas.
 - Un cliente puede recoger un coche de cualquier local y puede entregarlo en cualquier otra oficina de la empresa.
 - Mediante el módulo de informes, podrán generar una serie de informes en base a la información contenida en la base de datos.
 - Mediante el módulo de alquileres, podrán hacer el check-in y el check-out de los vehículos.
 - Añadir datos: permite añadir datos relacionados con un check-in o un check-out, por ejemplo, dejar constancia de incidencias.

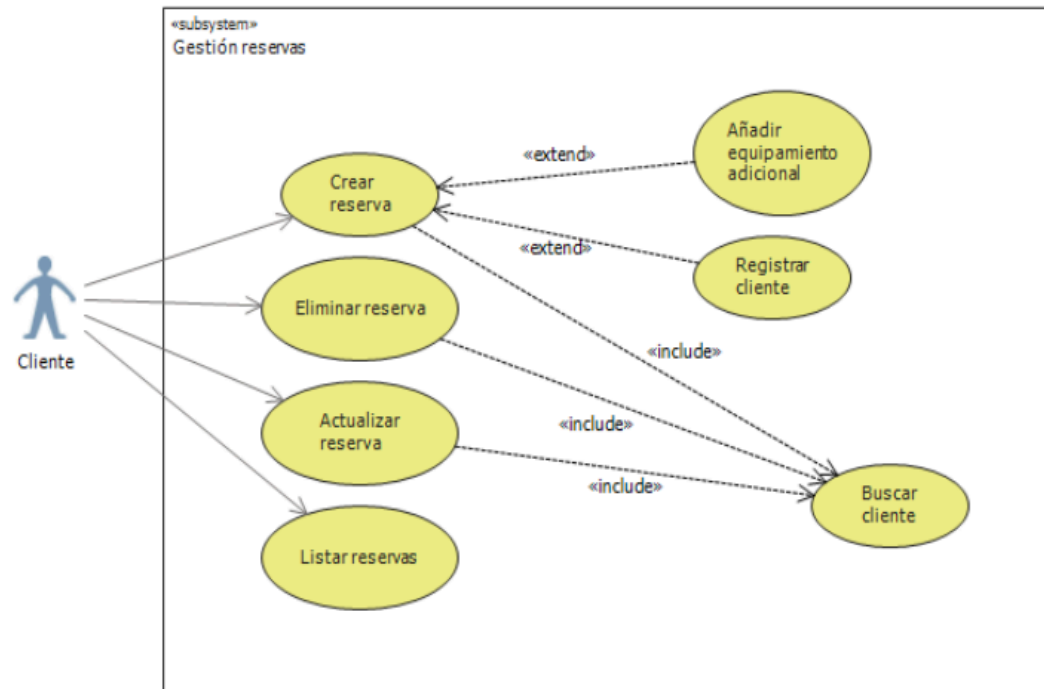


Ilustración 4: Diagrama de casos de uso para el cliente

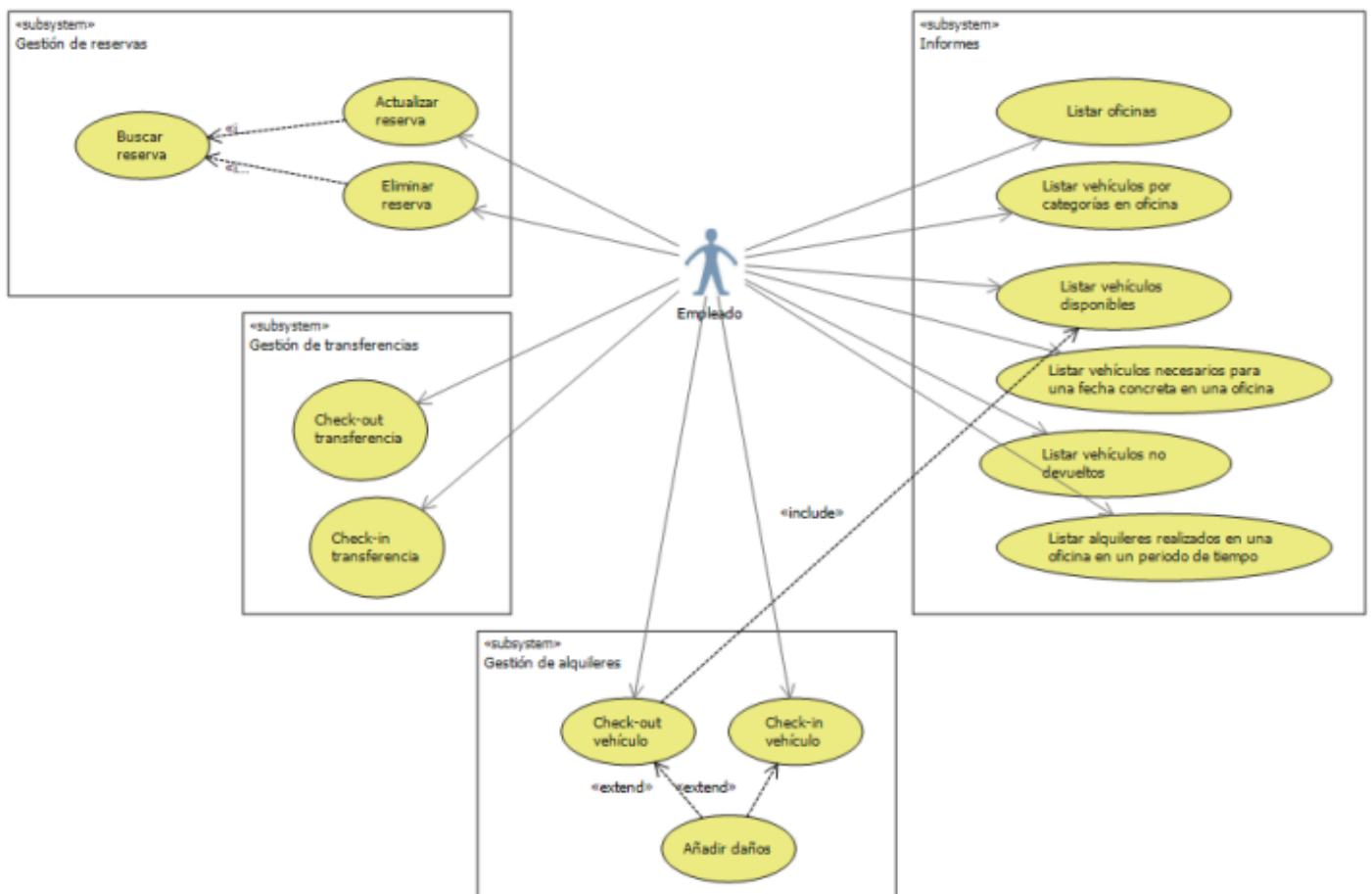


Ilustración 5: Diagrama de casos de uso para el empleado.