

Realiza una presentación en la que expliques cómo podemos crear un ejecutable a partir del código fuente de una aplicación desarrollada en Java.

## Cómo Crear un Ejecutable en Java

### Introducción

- Un ejecutable en Java suele ser un archivo .jar.
- Los ejecutables facilitan la distribución y ejecución de aplicaciones.
- Simplifican la experiencia del usuario final al ejecutar el software.

### Pasos para Crear un Ejecutable

1. Asegúrate de que el proyecto esté completo y sin errores.
2. Incluye el punto de entrada con el método main.
3. Compila el código fuente usando un IDE o la línea de comandos.

### Crear un Ejecutable JAR: Línea de Comandos

1. Compila el código fuente:

```
javac Main.java
```

2. Empaque en un archivo JAR:

```
jar cfe NombreDelArchivo.jar NombreClasePrincipal *.class
```

3. Ejecuta el archivo JAR:

```
java -jar NombreDelArchivo.jar
```

### Crear un Ejecutable JAR: Usando un IDE

1. Ve a File > Project Structure > Artifacts.
2. Añade un nuevo archivo JAR y selecciona la clase principal.
3. Haz clic en Build > Build Artifacts > Build.

### Ejecutables en Diferentes Lenguajes

- Un mismo entorno de desarrollo (como IntelliJ IDEA o Eclipse) soporta múltiples lenguajes.
- Ejemplo: Crear ejecutables en Java y Kotlin dentro del mismo IDE.

### Ejecutables en Múltiples Entornos

- Eclipse: File > Export > Runnable JAR File.
- NetBeans: Build > Build Project (archivo JAR generado en 'dist').

### Ventajas de los Ejecutables en Java

- Portabilidad: los archivos JAR funcionan en cualquier sistema con JVM.
- Facilitan la distribución empaquetando código y dependencias en un solo archivo.

### Conclusión

- Crear ejecutables en Java es esencial para distribuir software.
- Explorar diferentes lenguajes y entornos diversifica habilidades.

Con esta tarea evaluaremos los siguientes criterios de evaluación:

- e) Se han generado ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes en un mismo entorno de desarrollo.
- f) Se han generado ejecutables a partir de un mismo código fuente con varios entornos de desarrollo.