



salesianos
CÁDIZ

Entornos de Desarrollo

UD1. Diagramas de Flujo

Raúl Reyes Mangano
Adrián Seoane

¿Qué es un algoritmo?

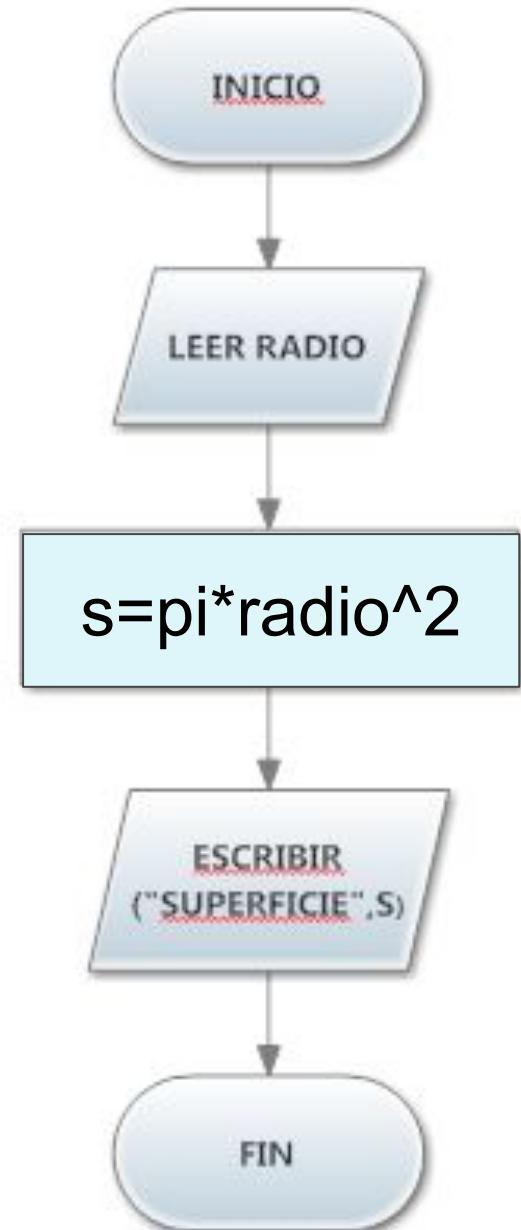
- ? Describe el método para realizar una tarea
- ? Es una secuencia de instrucciones que ejecutadas adecuadamente, dan lugar al resultado deseado
- ? En semanas anteriores, ya estudiamos el concepto y vimos algún que otro ejemplo

Diagrama de Flujo

- ? Forma de representar gráficamente un algoritmo, indicando el orden en el que deben ejecutarse las instrucciones.
- ? Permite hacer el diseño del algoritmo de una manera muy sencilla, ofreciendo claridad en su comprensión.
- ? Programas para realizar Diagramas de Flujo:
[Dia](#), [SmartDraw](#), Visio, ...

Ejemplo

? Escribir un algoritmo que calcule la superficie de una circunferencia.



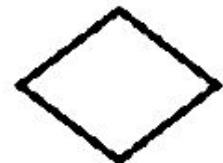
Símbolos en los organigramas



Comienzo y Fin



Proceso general



Toma de decisiones



Entrada de datos por teclado

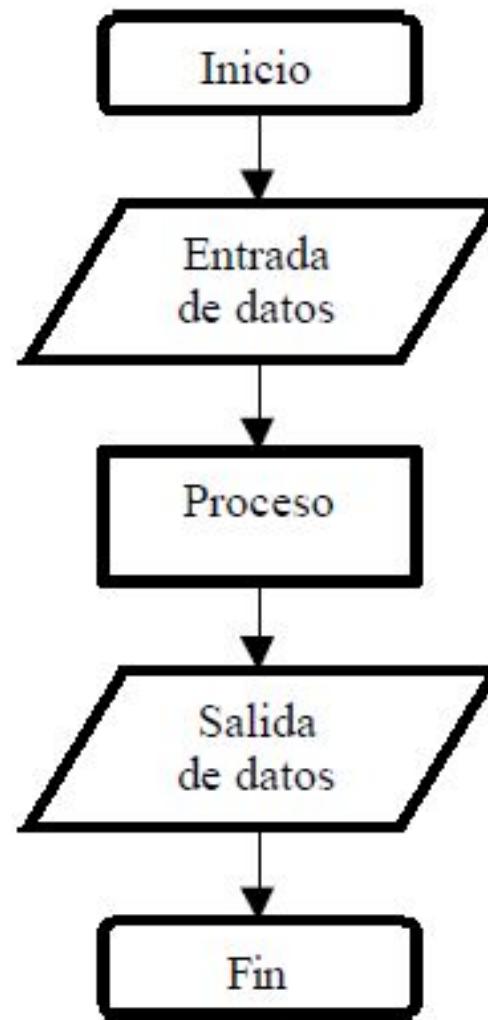
Salida de datos por pantalla



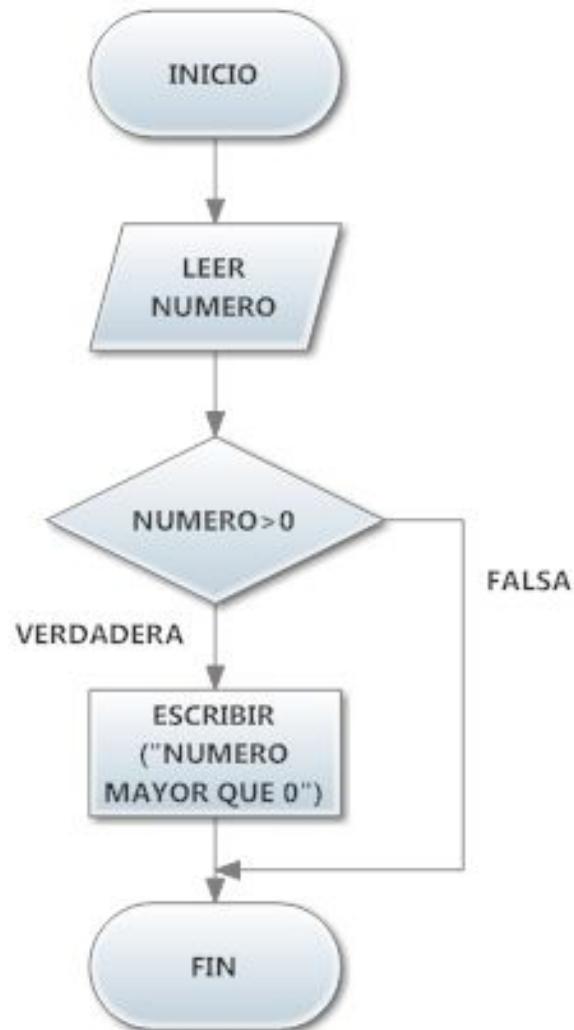
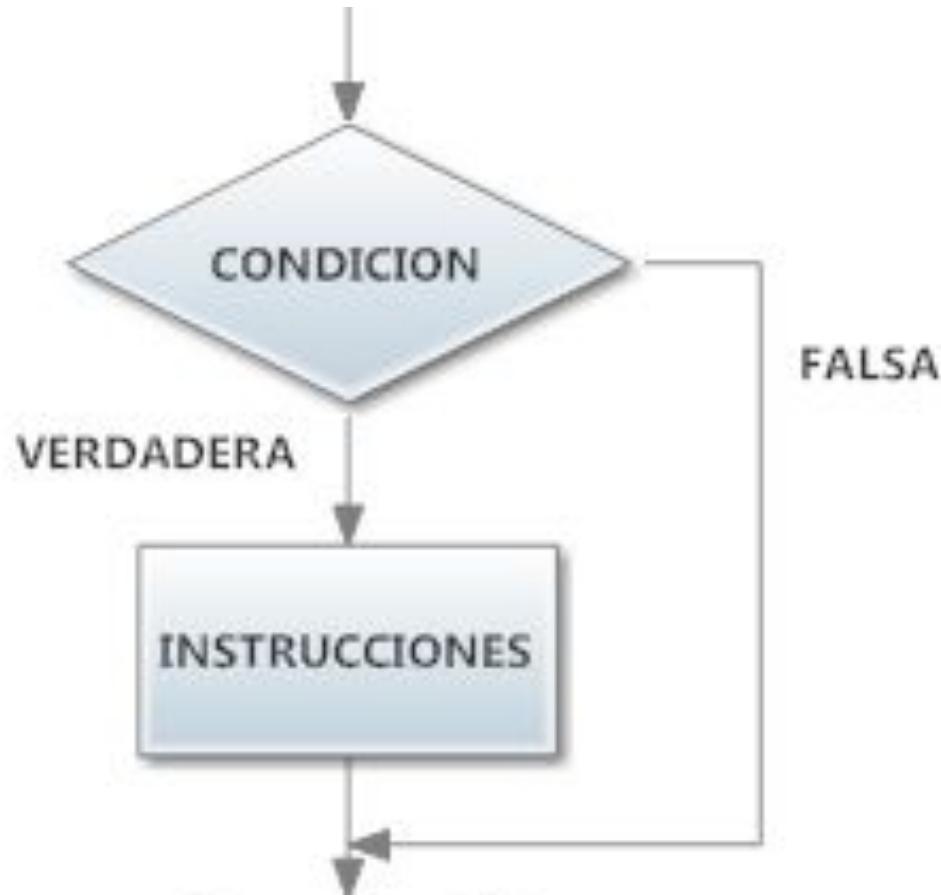
Líneas de conexión y
dirección del flujo

Organograma genérico

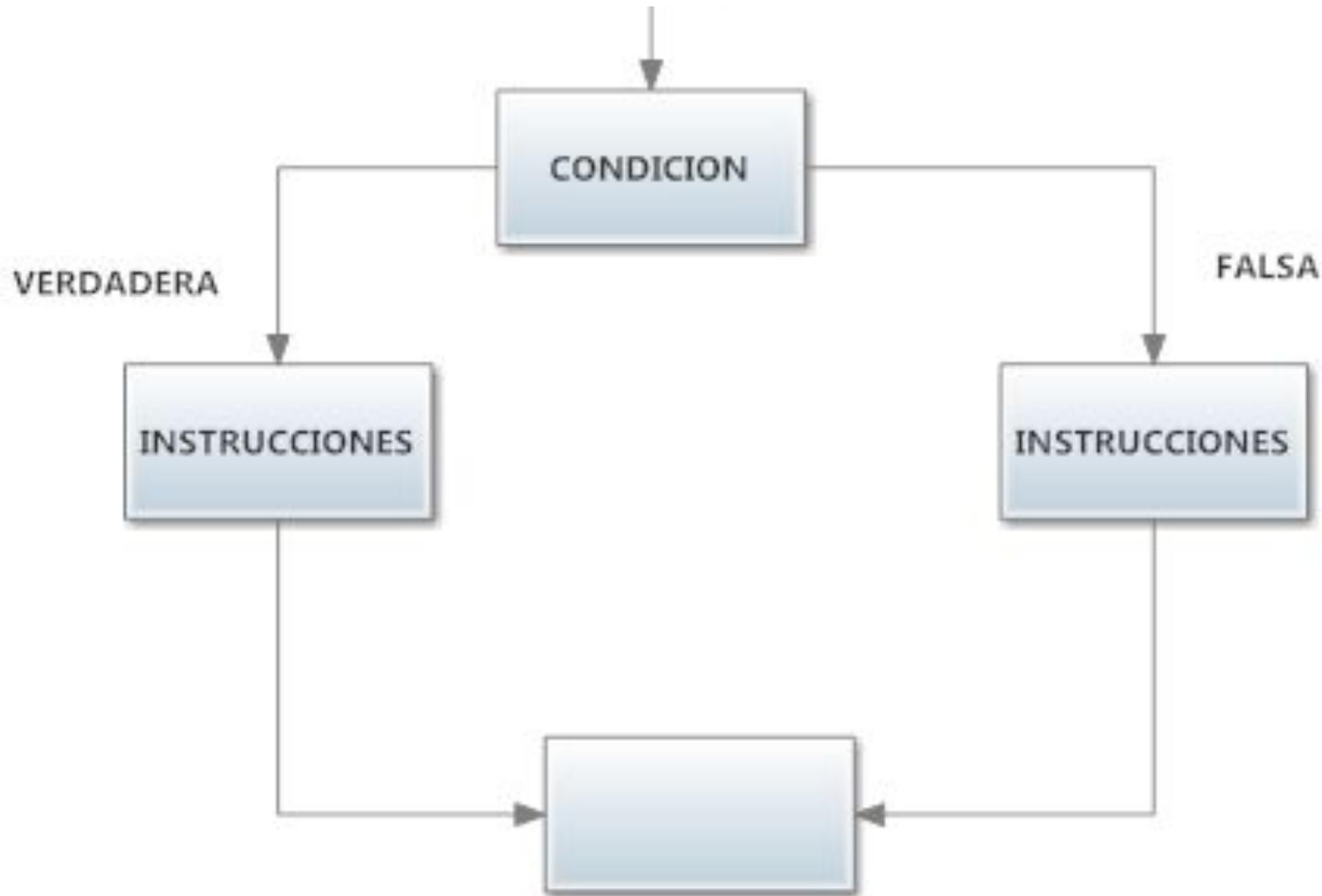
ESTRUCTURA



Estructura Selectiva



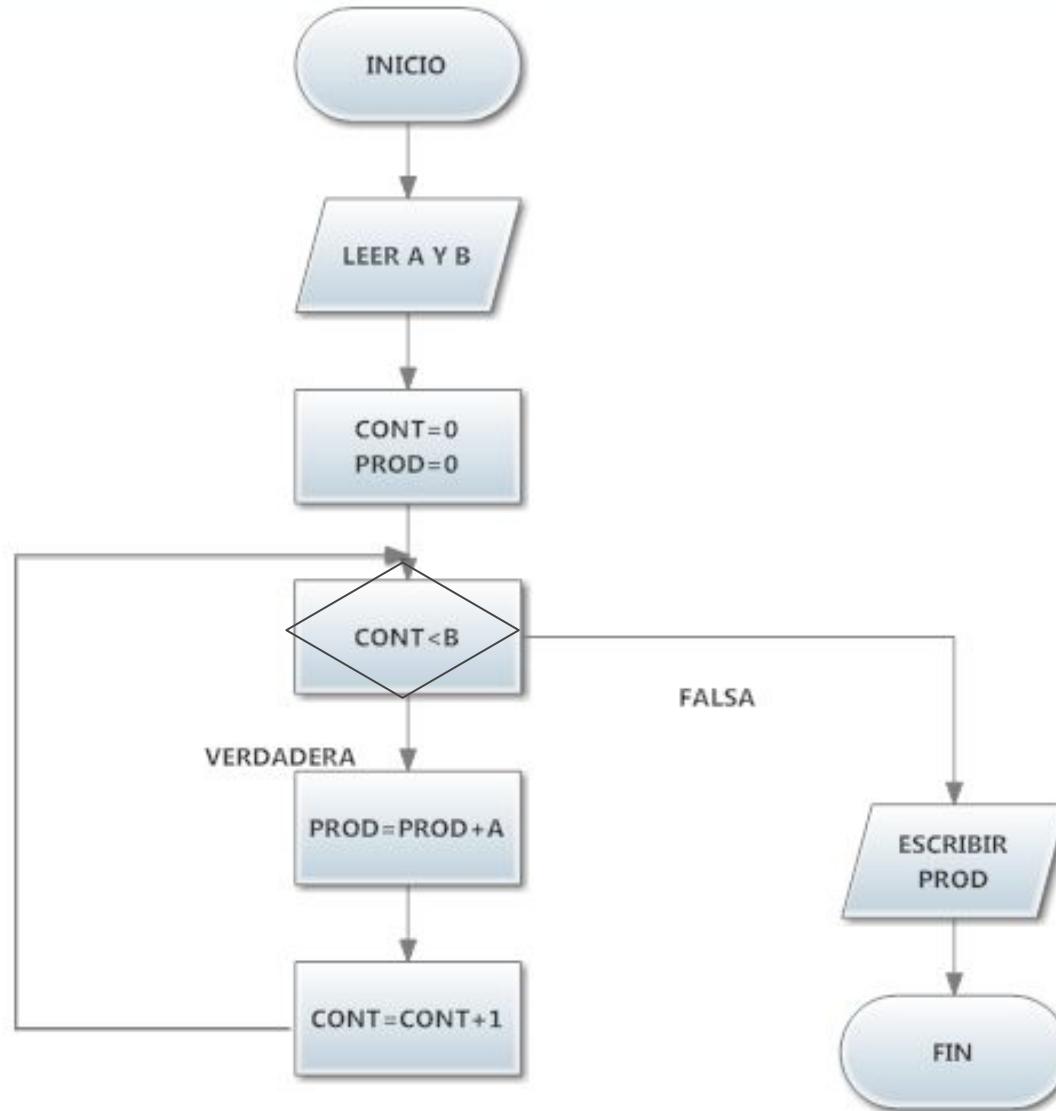
Estructura Selectiva Doble



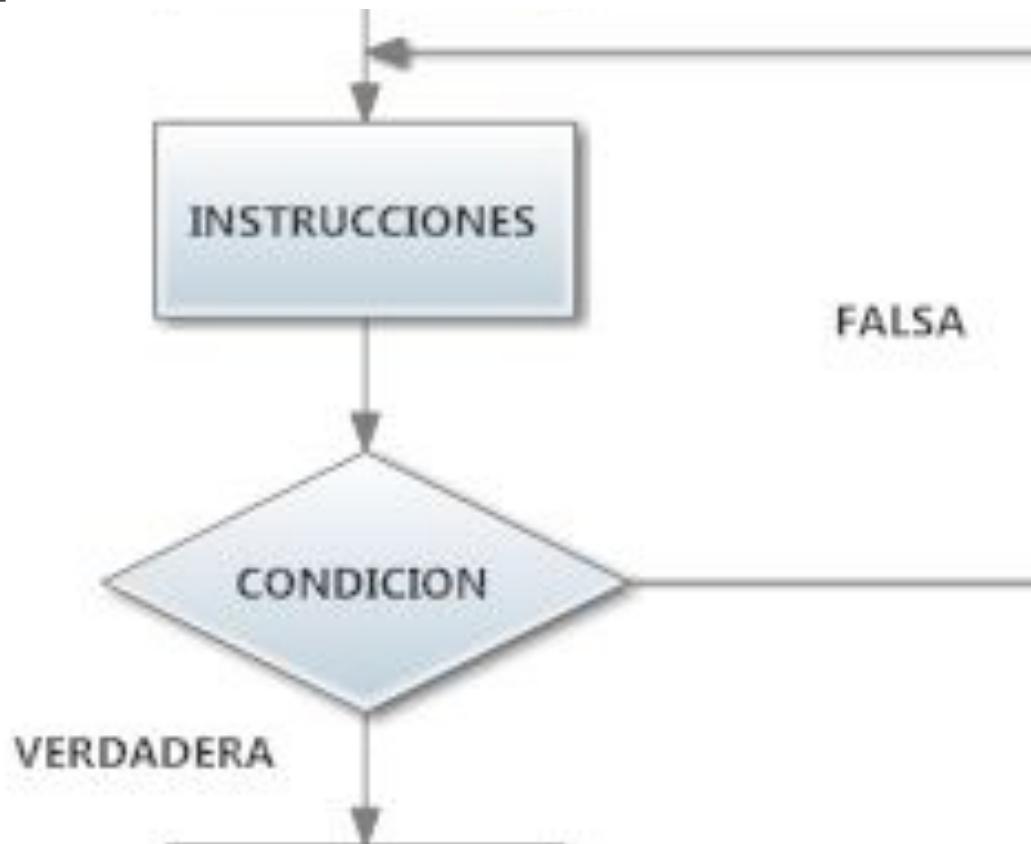
Estructura Repetitivas (Mientras)



Estructura Repetitivas (Mientras)



Estructura Repetitivas (Repetir)



Estructura Repetitivas (Repetir)

