



salesianos
CÁDIZ

Entornos de Desarrollo

UD1. Diagramas de Flujo

Raúl Reyes Mangano
Adrián Seoane

¿Qué es un algoritmo?

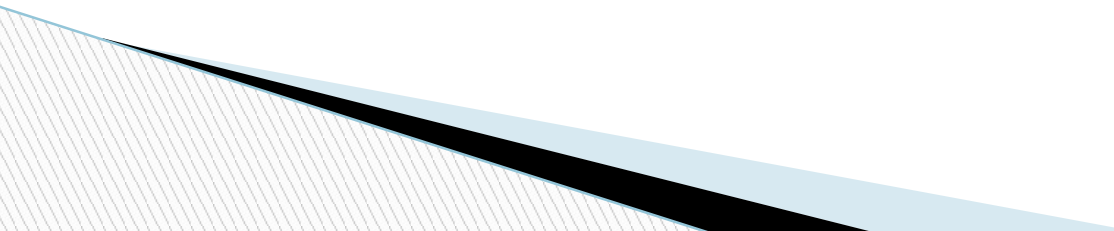
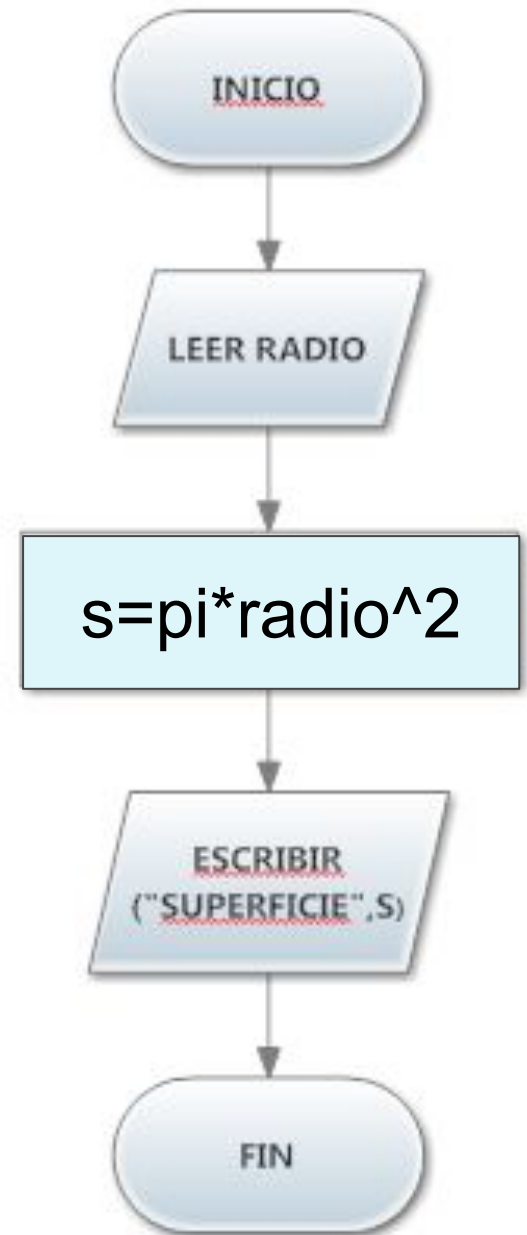
- ? Describe el método para realizar una tarea
 - ? Es una secuencia de instrucciones que ejecutadas adecuadamente, dan lugar al resultado deseado
 - ? En semanas anteriores, ya estudiamos el concepto y vimos algún que otro ejemplo
- 

Diagrama de Flujo

- ? Forma de representar gráficamente un algoritmo, indicando el orden en el que deben ejecutarse las instrucciones.
- ? Permite hacer el diseño del algoritmo de una manera muy sencilla, ofreciendo claridad en su comprensión.
- ? Programas para realizar Diagramas de Flujo:
Dia, SmartDraw, Visio, ...

Ejemplo

- ? Escribir un algoritmo que calcule la superficie de una circunferencia.



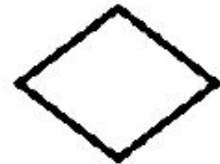
Símbolos en los organigramas



Comienzo y Fin



Proceso general



Toma de decisiones



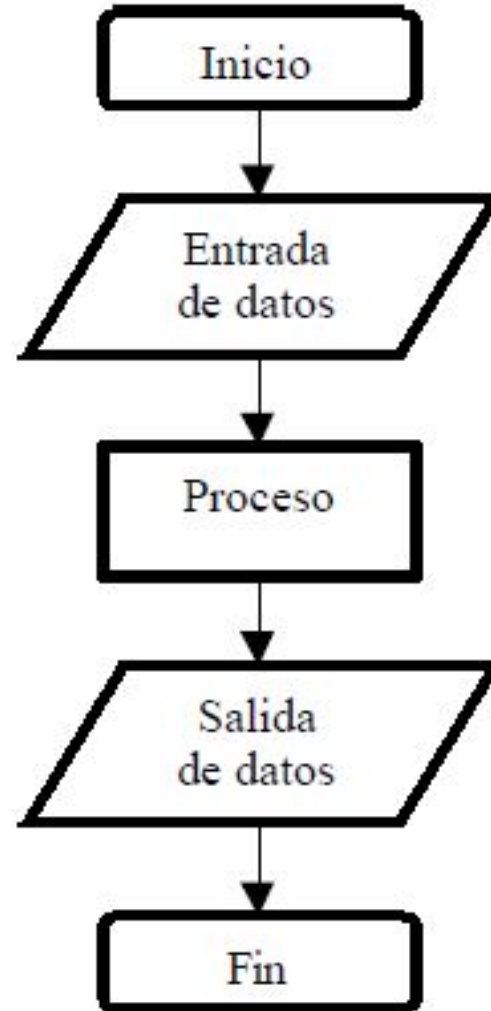
Entrada de datos por teclado

Salida de datos por pantalla

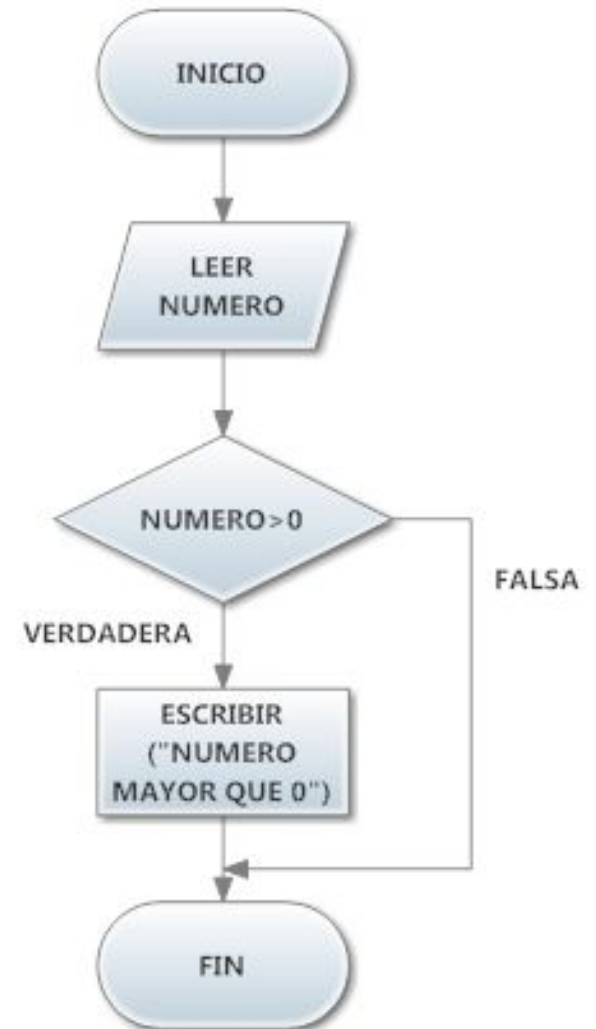


Líneas de conexión y
dirección del flujo

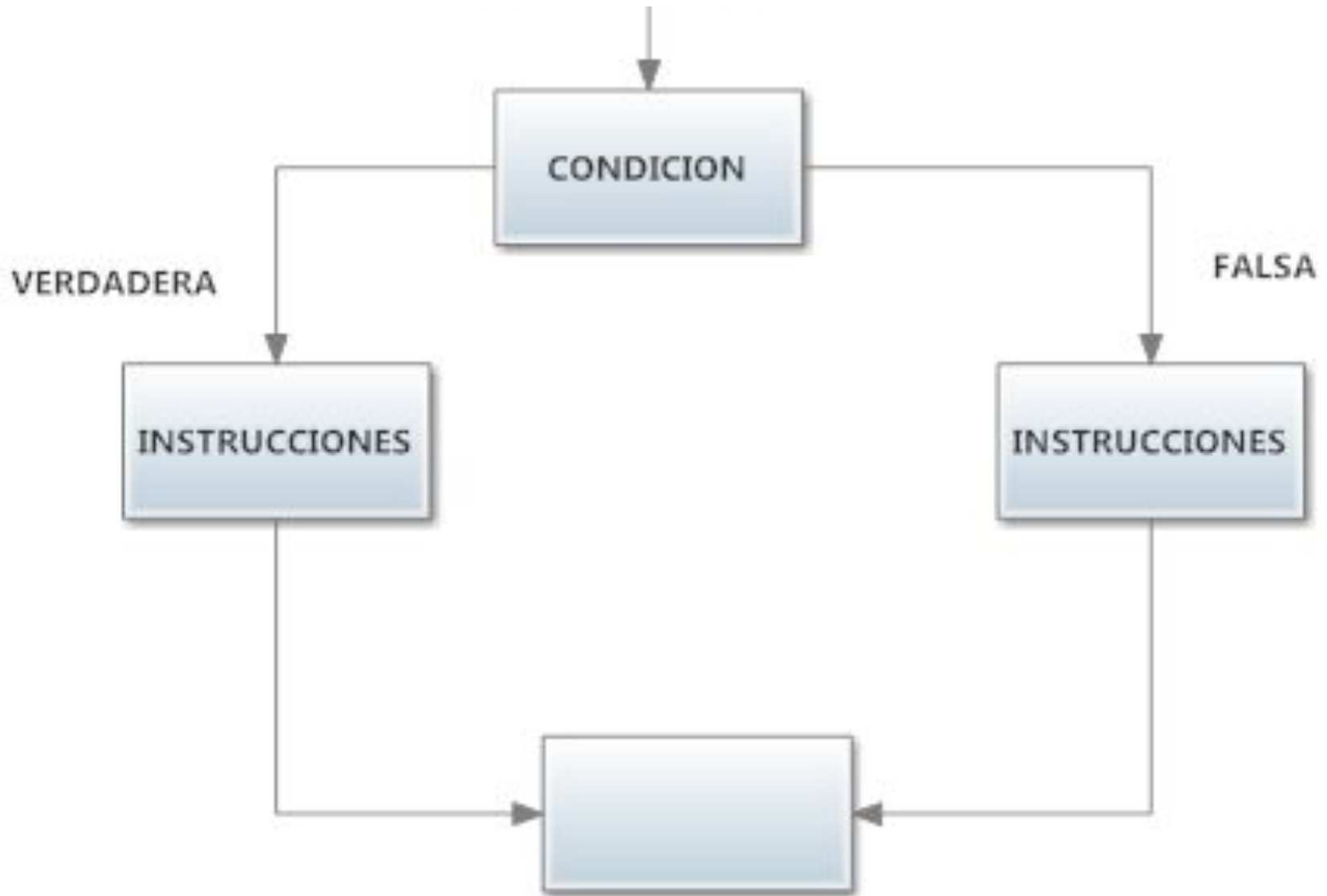
Organigrama genérico



Estructura Selectiva



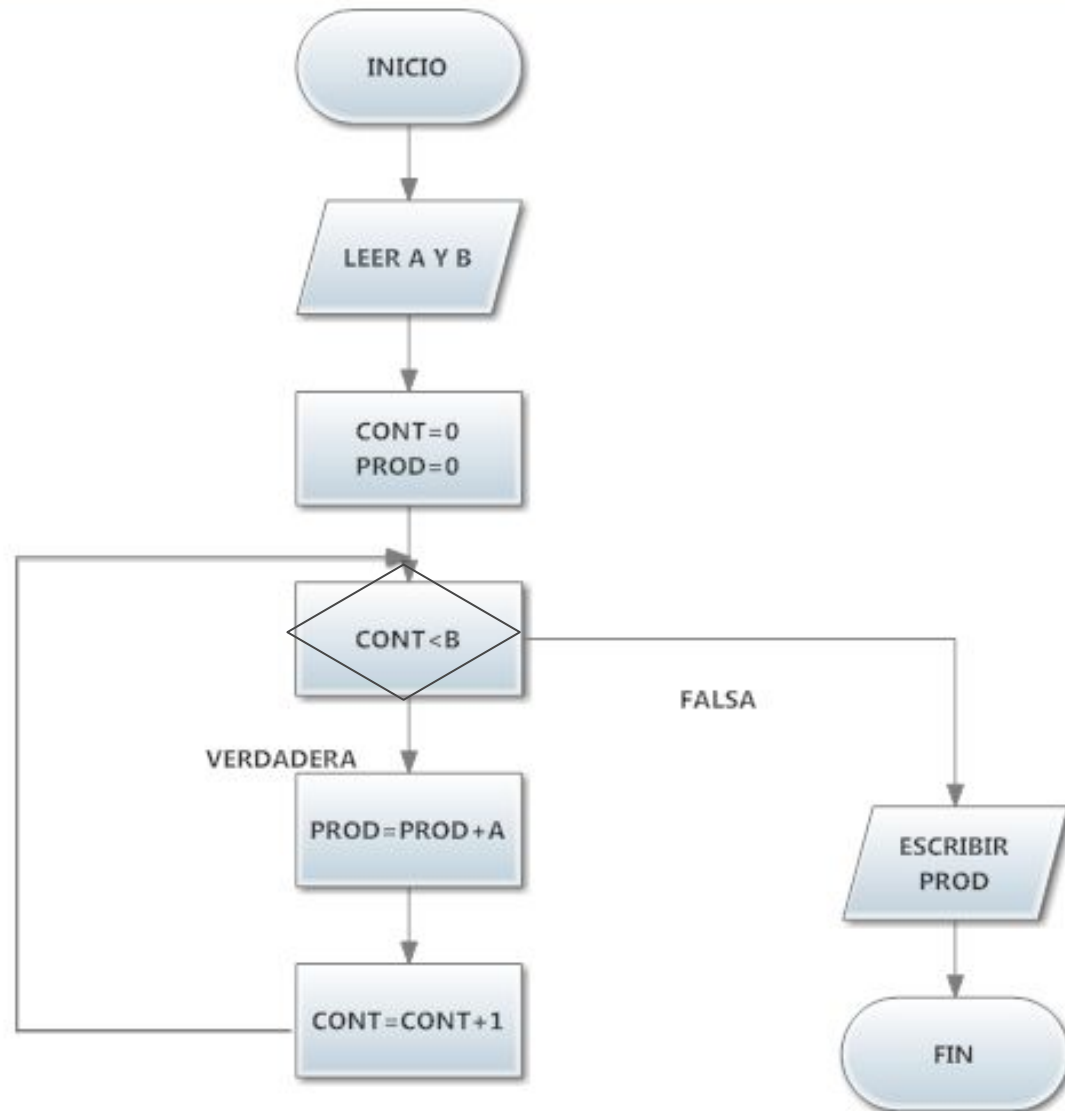
Estructura Selectiva Doble



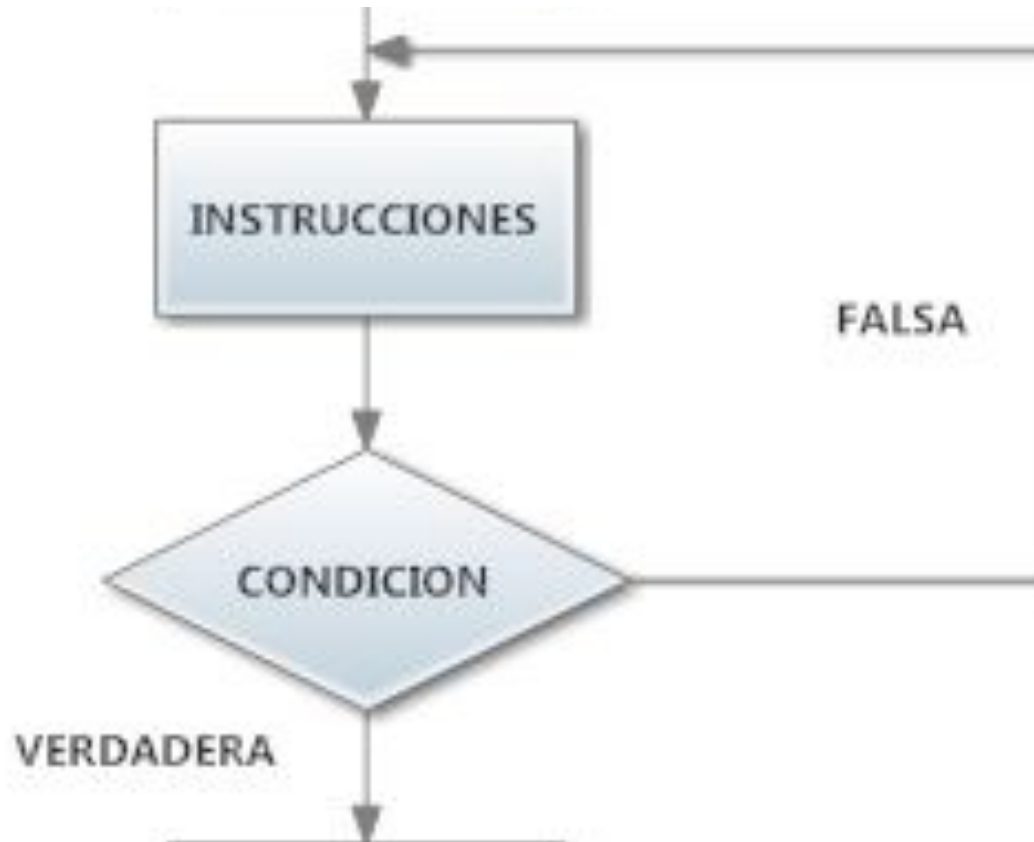
Estructura Repetitivas (Mientras)



Estructura Repetitivas (Mientras)



Estructura Repetitivas (Repetir)



Estructura Repetitivas (Repetir)

