



Proyecto [videogamestoday](#)

Javier Blasco Vázquez

Índice

1. Objetivos del proyecto.
2. Estructura de la web.
 1. Elementos fijos.
 2. Ventana de inicio.
 3. Sección “Filtrar por web”.
 4. Sección “Filtrar por plataforma”.
 5. Sección “Filtrar por fabricante”.
 6. Sección “Búsqueda”.
 7. Sección “Sobre nosotros”.
3. Tecnologías empleadas.

1. Objetivos del [proyecto](#)

vgamestoday es un portal dirigido a los aficionados al mundo de los videojuegos, que quieran estar al tanto de las novedades y noticias que van surgiendo cada día. Esto normalmente requiere que el usuario vaya consultando web a web los artículos más recientes, leyendo echando un vistazo a los titulares y leyendo solo las noticias que le interesan.

vgamestoday recopila, en un solo sitio, las noticias de algunas webs de videojuegos españolas con la finalidad de ahorrar a los usuarios el tiempo de ir accediendo a cada web de manera individual, ofreciendo una navegación rápida y unas herramientas de búsqueda para que encuentre la información que le interesa con mayor rapidez. Una vez encuentra una noticia de su interés, el usuario accede a dicha noticia mediante un link que le lleva al artículo original en la web fuente.

La idea es informar solo de las novedades, por lo que cada vez que se hace un web scraping la base de datos se borra al completo antes de volver a introducir noticias.

Vgamestoday funciona así como intermediario entre el lector y la web de noticias.

2. Estructura de la [web](#)

2.1 Elementos fijos

La web tiene dos elementos que siempre se mantienen: la cabecera y el pie. En la cabecera está el logo de la web y un menú para acceder a las ventanas de los diferentes filtrados y la búsqueda.

En el pie hay un enlace a la sección “Sobre nosotros”.

2.2 Ventana de Inicio

La ventana de inicio es lo que el usuario va a ver cuando se acceda a la dirección del portal. En ella podemos ver todas las últimas noticias agregadas a la base de datos, y podrá navegar entre ellas mediante el sistema de paginación nativo de Django, que mostrará nueve noticias por página.

Además, en la parte superior bajo el menú podrá verse un mensaje que avisa de la antigüedad de las noticias mostradas, en tres rangos de tiempo:

- **Última vez actualizado: hace menos de dos horas.** Le indica al usuario que las noticias que están viendo se añadieron a la base de datos hace menos de dos horas, por lo que todavía son actualidad.
- **Última vez actualizado: hace más de dos horas.** Con este mensaje, el usuario sabe que la última vez que se actualizó la base de datos fue hace más de dos horas y menos de un día, por lo que las noticias podrían considerarse todavía actualidad pero puede haber nuevas noticias interesantes disponibles, por lo que se habilita la el botón de “*Actualizar base de datos*”. Además de un mensaje advirtiéndole que el proceso puede tardar algún tiempo.
- **Última vez actualizado: hace más de un día.** Este mensaje informa al usuario de que las noticias están desactualizadas ya que hace más de un día desde la última actualización, por lo que es muy recomendable actualizarla si quiere ver las noticias que son actualidad en ese mismo instante. Como en el caso anterior, el botón para actualizar base de datos y el mensaje de advertencia sobre el tiempo del proceso están activos.

Las noticias siempre se muestran ordenadas en el tiempo, de más recientes a menos, no solo en la pantalla de inicio sino en toda la web.

2.3 Sección “Filtrar por web”

En la sección filtrar por web, el usuario puede ver las noticias que publica un medio en concreto de entre todos los que haya registrados en el sistema. Como en la pestaña original (y en el resto de secciones), las noticias se muestran en páginas de nueve en nueve. El método escogido para el formulario es el get con el objetivo de que pueda compartir alguna página que le interese.

Por ejemplo, se puede buscar las noticias que ha publicado la web “3DJuegos” solamente.

2.4 Sección “Filtrar por plataforma”

En esta sección el usuario puede ver todas las noticias relacionadas con una videoconsola o plataforma de juegos en concreto de entre todas las que hayan registradas en el sistema.

Por ejemplo, se puede buscar las noticias relacionadas con “Xbox Series X”.

2.5 Sección “Filtrar por fabricante”

En esta sección el usuario puede hacer un filtrado de noticias por fabricantes de consolas o desarrollador de plataformas de entre todas las que estén registradas en el sistema.

Por ejemplo, se puede buscar todas las noticias de plataformas cuyo fabricante sean “Sony”. Devolverían todas las noticias relacionadas con “PS4” y “PS5”.

2.6 Sección “Búsqueda”

Mediante esta sección el usuario puede buscar noticias que contengan uno o varios términos. La búsqueda se realiza en todos los campos en los que pudiera haber información de interés, que son: titular de la noticia, subtítulo, dirección url de la noticia, nombre de la fuente, dirección url de la fuente, acrónimo de plataformas, nombre de plataformas y nombre del fabricante.

La búsqueda contempla tres escenarios:

- **Búsqueda “and”**. Buscará que las noticias contengan todos los términos que se escriban. Es el comportamiento habitual de la búsqueda. Por ejemplo: *serie netflix devolverá* como resultado las noticias que contengan tanto series como Netflix.
- **Búsqueda de una frase exacta**. Buscará noticias con una frase exacta. Para esta búsqueda, la frase o términos deben escribirse entre comillas. Por ejemplo, si se busca “*pruebas abiertas*” devolverá como resultado las noticias en las que ponga en alguno de sus campos “pruebas abiertas”.
- **Búsqueda “or”**. Buscará noticias que contengan un término u otro en cualquiera de sus campos. La sintaxis de este tipo de búsqueda es un poco más especial, hay que buscar escribiendo or seguido de una apertura de paréntesis seguida por los términos a buscar y cerrando con un cierre de paréntesis. Por ejemplo: *or(netflix xbox)* devolverá todas las noticias que contengan Netflix o Xbox. Se pueden concatenar tantos términos como se deseen y se puede mezclar con la búsqueda de términos, por ejemplo *or(“Resident Evil” ps4 netflix)*.

2.6 Sección “Sobre nosotros”

Se trata de una sección que sirve a modos de “faq”, aclarando el funcionamiento de las secciones, explicando cómo funciona la búsqueda y cuál es el objetivo del portal.

3. Tecnologías empleadas

Para la realización del proyecto se ha empleado las principales herramientas que hemos dado a lo largo de la asignatura:

- **Beautiful Soup 4**. Para realizar las tareas de web scraping de las tres webs escogidas: Vandal, 3DJuegos y Meristation.
- **Django**. Para el desarrollo del portal web. Se incluye en el panel de administración la posibilidad de editar, añadir y borrar cualquier objeto introducido en la base de datos.
- **Base de Datos SQLite**. Se ha escogido por la integración inmediata con Django, siendo además un proyecto que siempre va a tener un número de entradas muy reducido no requiere de un gestor más potente. La base de datos incluye las siguientes tablas:

Fuentes → Se irán almacenando todas las webs de la que haremos webscraping. Para cada web, se guardará: nombre, dirección web e idioma.

Plataforma → Los campos que contienen las plataformas son: nombre, acrónimo, fabricante.

Noticias → Para cada noticia se almacenará: titular, subtítulo, enlace, fuente, plataforma y fecha.

- **Whoosh**. Para realizar la búsqueda en todos los campos que podrían tener información de utilidad para el usuario.
- **Bootstrap**. Para darle a la web un aspecto más profesional y además responsive de tal forma que se ajuste de forma automática a la resolución de pantalla y a los distintos dispositivos (ordenador de escritorio, portátil, tablet, móvil...).

Usuario de administración:

Usuario admin

Pass: admin