调研问卷需求文档

游戏内设计：



弹出方式：游戏内弹出

弹出判断：可配置（本次为玩家首都等级达到7级/首次充值后）

跳转判断：玩家点击【GO】按钮后跳转至html页面；玩家点击【取消】后关闭该界面，同时在主UI界面中显示

限制判断：玩家填写完当前问卷并提交后，在游戏内以邮件形式给予玩家奖励，该入口按钮消失

奖励配置：在后台可以配置奖励内容

其他配置：该入口可配置开关、开放时间、结束时间、玩家开放首都等级

页面需求：

一、问题选择：

1. 单选（一个问题，多个选项，只能选择一项）；
2. 多选（一个问题，多个选项，可以选择多个答案）；
3. 自述（玩家可以自己输入答案）
4. 语言显示：
5. 多语言界面，判断玩家在游戏中选择语言，页面显示语言与游戏内保持一致；
6. 默认语言：英语
7. 统计需求
8. 按照题号统计选项数量，多选亦然；
9. 按照题号显示自述内容；
10. 可根据玩家游戏ID找寻玩家问卷答案。
11. 奖励配置

玩家在点击【提交】按钮的同时，获得游戏内奖励

Wars Mobile调查问卷-基础属性

Wars Mobile团队承诺，问卷所有内容均会保密，仅作为统计使用，感谢您的配合与支持！在您提交问卷后，请领取为您准备的奖励，祝您游戏愉快！

1. 你的性别
2. 男
3. 女
4. 你的年龄
5. 18岁以下
6. 18-30
7. 31-45
8. 45以上
9. 你最高的教育程度是
10. 中学以下
11. 大学
12. 硕士及以上
13. 你目前的职业是？？？
14. 计算机/互联网/通信/电子
15. 会计/金融/银行/保险
16. 贸易/消费/制造/营运
17. 制药/医学
18. 广告/媒体
19. 房地产/建筑
20. 专业服务/教育/培训
21. 服务业
22. 物流/运输
23. 能源/原材料
24. 政府/非营利机构
25. 学生
26. 待业
27. 其他\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
28. 你对什么类型的游戏感兴趣？【可选择多项】
29. 角色扮演类（Star Wars、The Walking Dead、Angry Birds Evolution）
30. 模拟经营类（Hay Day、Farm Ville）
31. 动作类（Marvel Contest of Champions、War Robots）
32. 棋牌类（World Series of Poker、Amazing Pocket）
33. 探险类（Pokemon GO、ROBLOX）
34. 策略类（Clash of Kings、Mobile Strike）
35. 射击类
36. 其他类\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6.你最近玩过以下哪些策略类游戏？（可多选）  
A.Ark of War - AOW  
B.Army Men Strike  
C.Boom Beach  
D.Castle Clash  
E.Clash of Clans  
F.Clash of Kings  
G.Clash Royale  
H.Final Fantasy XV: A New Empire  
I.Forge of Empires  
J.Game of Thrones: Conquest™  
K.Game of War  
L.Guns of Glory  
M.Invasion  
N.King of Avalon  
O.Lords Mobile  
P.Mobile Strike  
Q.Vikings: War of Clans  
R.War and Order  
S.War Dragons  
T.War Z  
U.NA

7.哪一类题材的游戏最吸引你？【可选择多项】

1. 历史战争（如欧洲中世纪、二战等真实历史）
2. 星际战争（发生在星际宇宙中，主要在地球外的太空中进行）
3. 现代商业（以现代商业竞争为背景，以真实商业经营管理规律为基础）
4. 西方奇幻（以古希腊、古罗马、北欧、埃及等地区的神话故事为主）
5. 东方神话（以中国、日本、东南亚等地区的神话故事为主）
6. 体育经营（经营球类、田径或其他体育项目的组织运作）
7. 模拟经营（建设发展、社会民生）
8. 黑帮犯罪（黑帮社团的龙争虎斗，充斥金钱、暴力、阴谋、罪恶）
9. 其他\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8.每日玩手机游戏时长

A.0.5小时以内

B.0.5-1小时

C.1-2小时

D.2-3小时

E.3小时以上

9.你目前的年收入（税前）

1. $20000以下
2. $20001-50000
3. $50001-100000
4. $100000以上

10你每月在游戏上的花费有多少金额？

1. 无付费
2. $1-100元
3. $11-500元
4. $501-1000元
5. $1000以上

11.你为一款游戏最多累计付费过多少金额？

1. 无付费
2. $1-30元
3. $31-100元
4. $101-1000元
5. $1000以上

12.你主要通过什么途径知道一款新游戏呢？（可选择多项）

1. 社交媒体广告（Facebook、Youtube、Twitter）
2. 日常app广告（？？？？？）
3. 游戏里的广告（如一些游戏内的嵌入链接广告）
4. 自媒体（Facebook大号推广）
5. 户外广告（电梯广告、地铁广告、院线广告）
6. 电视广告（电视台的广告）
7. 应用商店（Appstore排行榜）
8. 朋友介绍
9. 其他\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

13.你喜欢Wars Mobile这款游戏的画风吗？

1. 5分非常喜欢
2. 4分喜欢
3. 3分一般喜欢
4. 2分以下不喜欢

14.你愿意把War Mobile这款游戏推荐给朋友？

1. 5分非常愿意
2. 4分愿意
3. 3分看机会
4. 2分以下不愿意

15.以下三条游戏slogan，你更喜欢哪个？如果都不喜欢，请选择其他，并为我们创意一条slogan，如果你创意的slogan获得采纳，将会给您丰富的游戏内奖励。  
A.War makes hero!  
B.Born to fight!  
C.Be hold or be destroyed!  
D.Others:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_