

Correction Activité 2 Partie 3

1. Création d'un compte Jira

- **Exemple pratique :**
 - Adresse e-mail utilisée : prenom.nom@entreprise.com.
 - Nom de l'entreprise : *StartTech Solutions*.
 - Résultat attendu : Après validation, Jira redirige vers un tableau de bord vide prêt à accueillir des projets.
-

2. Création d'un projet nommé "Projet SIRH"

- **Exemple pratique :**
 - Nom du projet : *SIRH* (Système d'Information Ressources Humaines).
 - Clé du projet : *HRM*.
 - Modèle : **Scrum**.
 - Résultat attendu : Une structure avec les sections Backlog, Tableaux, et Rapports Agile est créée.
-

3. Création d'un backlog produit

- **Exemple pratique :**
 - Liste initiale des fonctionnalités ajoutées :
 - **Epic** : "Gestion des congés".
 - **Story** : "Création d'un formulaire de demande de congé".
 - **Tâche** : "Configurer la base de données pour les congés".
 - **Bug** : "Erreur d'affichage dans le tableau de suivi des employés".
 - Résultat attendu : Tous les éléments sont visibles dans la section Backlog.
-

4. Ajout de différents types de tickets

- **Exemple pratique :**
 - **Epic** : *Gestion des absences*.
 - Description : "Module pour gérer les absences dans le SIRH".
 - **Story** : *Créer l'interface utilisateur pour les absences*.
 - Description : "Développer une interface pour que les employés puissent déclarer leurs absences".
 - **Bug** : *Erreur sur la page des statistiques RH*.
 - Description : "Les graphiques des absences ne s'affichent pas correctement".
 - **Tâche** : *Configurer les alertes par e-mail*.

- Description : "Développer un système d'envoi automatique d'e-mails pour les absences non justifiées".
 - **Sous-tâche :** *Tester l'envoi d'e-mails* (liée à la tâche précédente).
 - Résultat attendu : Chaque ticket est ajouté avec les informations pertinentes et lié à un Epic si nécessaire.
-

5. Planification d'un sprint

- **Exemple pratique :**
 - Sprint : *Sprint 1*.
 - Durée : 2 semaines.
 - Tickets inclus :
 - "Configurer la base de données pour les congés".
 - "Créer l'interface utilisateur pour les absences".
 - Dates :
 - Début : 1er décembre 2024.
 - Fin : 14 décembre 2024.
 - Résultat attendu : Les tickets sélectionnés apparaissent dans le sprint actif.
-

6. Gestion des tickets dans le tableau des sprints

- **Exemple pratique :**
 - **À faire :**
 - "Configurer la base de données pour les congés".
 - **En cours :**
 - "Créer l'interface utilisateur pour les absences".
 - **Terminé :**
 - Aucun (car le sprint vient de démarrer).
 - Résultat attendu : Les tickets sont déplacés entre les colonnes au fur et à mesure de leur progression.
-

7. Clôture du sprint

- **Exemple pratique :**
 - Tickets terminés :
 - "Configurer la base de données pour les congés".
 - Tickets restants :
 - "Créer l'interface utilisateur pour les absences".
 - Rapport généré :
 - Burndown chart montrant une diminution partielle des tâches terminées.
 - Résultat attendu : Un rapport de sprint est généré, et les tickets non terminés sont automatiquement déplacés dans le backlog pour re planification.

8. Estimation des tâches et dépendances

- **Exemple pratique :**
 - **Complexité :**
 - "Configurer la base de données pour les congés" → 5 story points (complexité moyenne).
 - "Créer l'interface utilisateur pour les absences" → 8 story points (plus complexe).
 - **Dépendances :**
 - "Créer l'interface utilisateur" dépend de "Configurer la base de données".
 - Résultat attendu : Les story points aident à prévoir la charge de travail, et les dépendances permettent d'identifier les priorités.

9. Utilisation de la feuille de route (Roadmap)

- **Exemple pratique :**
 - **Epic ajouté :** "Gestion des absences".
 - Dates : du 1er décembre 2024 au 15 janvier 2025.
 - **Sous-epic :** "Développement de la base de données".
 - Dates : du 1er au 15 décembre 2024.
 - Résultat attendu : Une barre colorée représentant chaque Epic avec des durées claires est visible sur la feuille de route.

10. Génération des rapports Agile

- **Exemple pratique :**
 - Rapport **Burndown Chart** :
 - Début du sprint : 8 tickets (100%).
 - Fin du sprint : 6 tickets terminés, 2 restants (75%).
 - Rapport **Velocity Chart** :
 - Sprint précédent : 10 story points.
 - Sprint actuel : 13 story points.
 - Résultat attendu : Ces graphiques permettent d'évaluer la performance de l'équipe.

11. Création d'un tableau de bord

- **Exemple pratique :**
 - Nom : *Tableau de bord SIRH*.
 - Gadgets ajoutés :
 - **Graphique Burndown** pour le suivi du sprint.

- **Gadget intégrité du sprint** pour afficher les tickets terminés et restants.
- **Jours restants** pour indiquer le temps restant dans le sprint.
- Résultat attendu : Un tableau interactif centralisant les données du projet.