

Série N°5

(Manipulation des objets)

1. Exercice 1 :

- Créez une classe appelée « Personne » qui accepte le nom d'une personne sous forme de chaîne et son âge sous forme de nombre.
- La classe « Personne » doit avoir une méthode appelée « Décrire » qui renvoie une chaîne avec la syntaxe suivante « nom, âge ans ». Ainsi, par exemple, si la personne Ali a 19 ans alors la fonction « Décrire » de son objet renverra « Ali, 19 ans ».

2. Exercice 2 :

Créez une classe appelée « Livre » Chaque livre doit avoir les propriétés suivantes :

- Titre, Genre, Auteur
- Lu (vrai ou faux)
- Date de lecture : peut-être vide, sinon doit être un objet Date de JS.

3. Exercice 3 :

Créez une classe appelée « ListeLivres » via le modèle d'appel du constructeur. Cette classe a les propriétés suivantes :

- Nombre de livres marqués comme lus
- Nombre de livres marqués pas encore lus
- Livre suivant à lire (objet livre)
- Livre en cours de lecture (objet livre)
- Dernier livre lu (objet livre)
- Un tableau de tous les livres.