

Série N°1

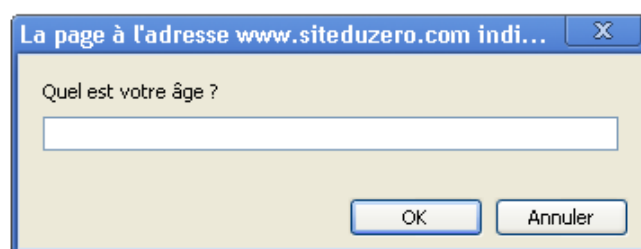
1. Ecrire un script qui permet de remplir un tableau T par n entier et de l'afficher. Modifier le script pour afficher le plus petit et le plus grand élément du tableau.
2. Ecrire un script pour remplir un tableau par n entier. On calcule et on affiche la somme des éléments du tableau.
3. Ecrire un script pour remplir un tableau par n entier. On demande ensuite à l'utilisateur de saisir une valeur. Le script affiche si la valeur saisie existe ou non dans le tableau.
4. Ecrire un script qui permet de calculer le total de deux zones texte et affiche le résultat dans une troisième zone texte.
5. Ecrire un script avec deux boutons. Le premier utilise une fonction « AfficherBonjour() » qui permet d'afficher un message d'alerte contenant « Bonjour », le deuxième bouton est associé à la fonction « Somme(a, b) » qui permet de faire la somme de deux valeurs et affiche le résultat dans une alerte.
6. Ecrire un script qui retourne une valeur aléatoire. Le programme ensuite demande à l'utilisateur une valeur et puis indique si la valeur entrée est plus grande ou plus petite jusqu'à la réponse convienne.
7. Ecrire un script qui permet de calculer la racine carrée d'un nombre saisi dans une zone texte. Le résultat sera affiché dans une deuxième zone texte.
8. Ecrire un script qui détermine si une chaîne saisie par l'utilisateur est un palindrome.
9. Ecrire un script qui permet de comparer deux chaînes de caractères. Les deux chaînes sont saisies dans deux zones textes. Le résultat s'affiche en cliquant sur un bouton.
10. Ecrire un script qui demande à l'utilisateur de saisir le mot « javascript » dans une zone texte. Le programme affiche « correct » si l'utilisateur saisie le mot sans respecter la casse (majuscule et minuscule).
Exemple : JavaSCript est correct
11. Ecrire un script qui affiche le message "Hello World !" dans une boîte de dialogue.
12. Ecrire un script qui affiche un bouton sur la page. Lorsque le bouton est pressé, une boîte de dialogue apparaît avec le message "Hello World !".

13. Demander le nom de l'utilisateur au chargement de la page. Demander ensuite une confirmation du nom de l'utilisateur. Si le nom est confirmé, afficher ce dernier dans une boîte de dialogue.
14. Ecrire une fonction javascript contenant une variable, qui sera initialisée et une structure if qui teste la valeur de la variable : si la valeur de la variable est inférieure à 10, le script affichera inférieur à 10 dans le cas contraire le script affichera supérieur à 10.
15. Fournir un commentaire selon l'âge de la personne. Vous devez fournir un commentaire sur 4 tranches d'âge différentes qui sont les suivantes :

Tranche d'âge	Exemple de commentaire
1 à 17 ans	"Vous n'êtes pas encore majeur."
18 à 49 ans	"Vous êtes majeur mais pas encore senior."
50 à 59 ans	"Vous êtes senior mais pas encore retraité."
60 à 120 ans	"Vous êtes retraité, profitez de votre temps libre !"

Le déroulement du code sera le suivant :

- L'utilisateur charge la page web.
- Il est ensuite invité à taper son âge dans une fenêtre d'interaction.
- Une fois l'âge fourni l'utilisateur obtient un petit commentaire.



16. Quand l'utilisateur passe la souris sur un hyperlien (peu importe sa nature, texte ou image, et son effet) il fait afficher dans une ligne de texte un message qui l'invite à cliquer sur le lien. Ce texte disparaît quand la souris quitte le lien.
17. Ecrire un script Javascript «en ligne», c'est à dire inclus dans le corps de votre page, affichant :
 - une ligne de texte ;
 - un ensemble de paragraphes (on utilisera les balises HTML <P> ... </P>;
 - une ligne de texte en gras (on utilisera les balises HTML ...

- le tableau suivant :

première case	seconde case	troisième case
et voici	une seconde	ligne

18. Ecrire une fonction javascript permettant, à l'aide d'une boucle for, d'afficher tous les nombres de 1 à 10.

Ecrire une fonction Javascript comprenant deux boucles imbriquées for, une gérant les lignes et une gérant les colonnes, permettant l'affichage dans une page WEB d'un tableau de 10 lignes sur 10 colonnes. Chaque cellule du tableau contiendra le numéro de ligne de la case ainsi que son numéro de colonne.

19. Ecrire une page pour afficher la table de multiplication d'un entier N.

- Déclarer une variable entière N et lui affecter la valeur 7 par exemple
- Utiliser une instruction itérative FOR
- Améliorer la présentation en encadrant les lignes affichées dans un tableau HTML ou en générant l'affichage sous forme de liste non ordonnée

20. Ecrire un script qui affiche un champ de texte d'un formulaire et qui remplit ce champ avec le message 'Vous avez réussi votre exercice'.

21. Ecrire un script qui affiche un champ texte et un bouton. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, il reçoit un message d'alerte si le champ est vide. Sinon, le contenu du champ texte est sélectionné.

22. Créer un fichier HTML, intitulé Formation, contenant le formulaire suivant :

➤ Le clic sur le bouton "**Envoyer**" de type **submit** fait l'appel à une fonction "**Verif**" écrite en JavaScript et qui permet de vérifier les conditions suivantes :

- ↪ Les champs Nom et Prénom, CIN et Adresse e-mail doivent être non vides.
- ↪ Le champ CIN ne contient que 8 chiffres de 0 à 9.
- ↪ L'adresse e-mail doit comporter le caractère @.
- ↪ Le niveau Secondaire est sélectionné par défaut.
- ↪ On peut choisir au maximum deux modules de formation.

➤ Si les conditions précédentes sont satisfaites, le message suivant sera affiché : "**Inscription achevée !!**"

➤ Le bouton "**Annuler**" permet de remettre à vide tous les champs du formulaire.

INSCRIPTION

Nom et Prénom * :

CIN * :

Adresse e-mail * :

Niveau :
☒ Secondaire ☐ Universitaire ☐ Autre

Modules de formation :

Bureautique

SE et Réseaux info.

TIC

(*) Champs obligatoire

23. Manipuler les chaînes de caractères.

- Ecrire une fonction qui permet de tester si une chaîne de caractère passée en paramètre commence par une lettre majuscule ou minuscule entre 'a' et 'd'.
- Ecrire une fonction qui renvoie 'true' lorsque'une chaîne contient un seul caractère '@' sinon renvoie 'false'.
- Ecrire une fonction qui renvoie 'true' lorsque'une chaîne contient au moins un chiffre sinon renvoie 'false'.
- Ecrire une fonction qui remplace les chiffre par le caractère '*'.
- Créer un script qui va utiliser ces fonctions.