

Projet JawadNews

UE 5-4 DEVELOPPEMENT MOBILE 2

Jawad Saouti | Rapport | 10 Novembre 2019



# TABLE DES MATIERES

# 

* Description de l’application…………………………………………………..page 1
* Description des technologies utilisées…………………………………..page 2
* Présentation du rendu visuel de l’application (printscreen) avec le guide d’utilisateur……………………………………………………………………….……page 2 à 6
* Problèmes rencontrés et solutions trouvées…………………………..page 6
* Conclusion et améliorations possibles……………………………………page 7

## DESCRIPTION DE L’application

L’application Android nous permet de lire un résumé des articles d’actualité du monde entier en abondance. Pour avoir plus d’informations sur un article, il suffit simplement de cliquer dessus. Il est aussi possible d’accéder au site internet de l’article assez facilement. Mais aussi de partager ce dernier via email et réseaux de messagerie.

Comme toute bonne application d’actualité, il faut que les articles soit à jour. C’est pourquoi l’application se rafraîchit en un glissement de doigt.

Il est aussi possible de rechercher un article spécifique si le client souhaite lire un sujet précis.

C’est avec plaisir que je vous présente JawadNews.

## DESCRIPTION DEs technologies utilisées

Comme IDE, Android Studio a été choisi. Le langage de programmation utilisé était le JAVA. L’application utilise Rétrofit 2 comme client http.

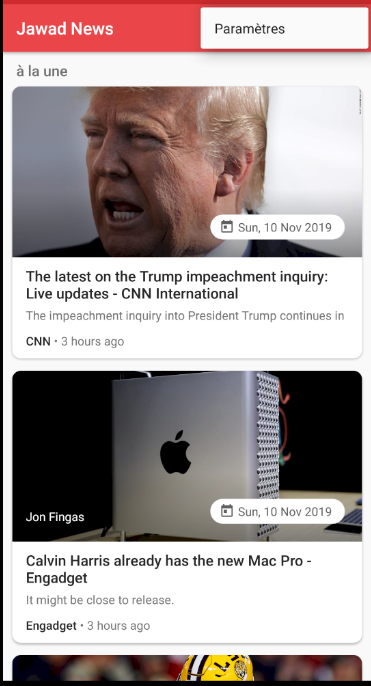
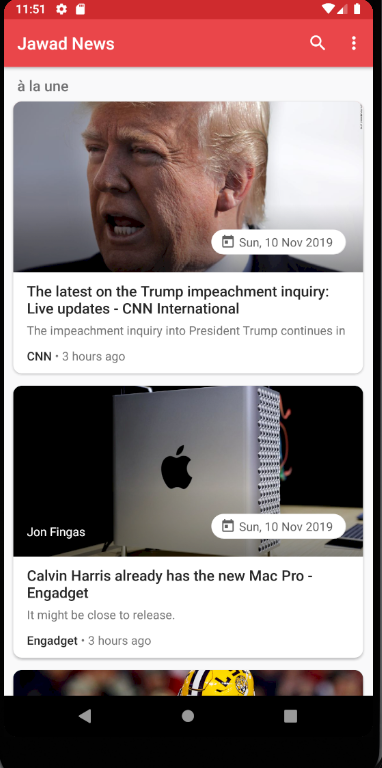
-> Rétrofit 2 un client REST pour JAVA et Android, il est facile d’utilisation.

On lit donc des données JSON à partir de l’API qui se trouve sur ce site : [https://newsapi.org/](https://www.youtube.com/redirect?redir_token=-078B18uBKy1uFvhBKgEPZQW05J8MTU3MzQ3MTEyNEAxNTczMzg0NzI0&event=video_description&v=9oNZAzIhL7s&q=https%3A%2F%2Fnewsapi.org%2F)

L’application contient plein de commentaires pour l’explication du code utilisé.

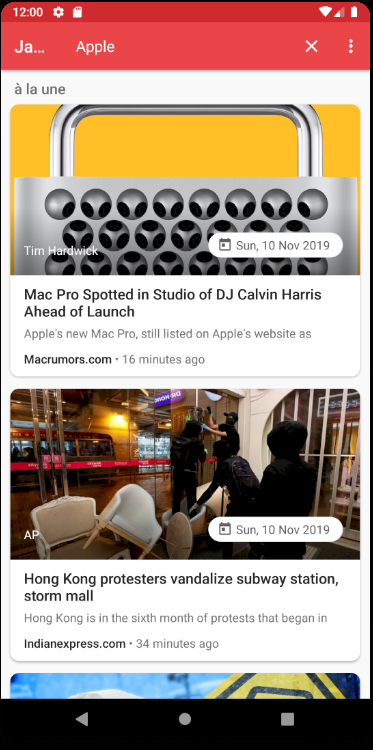
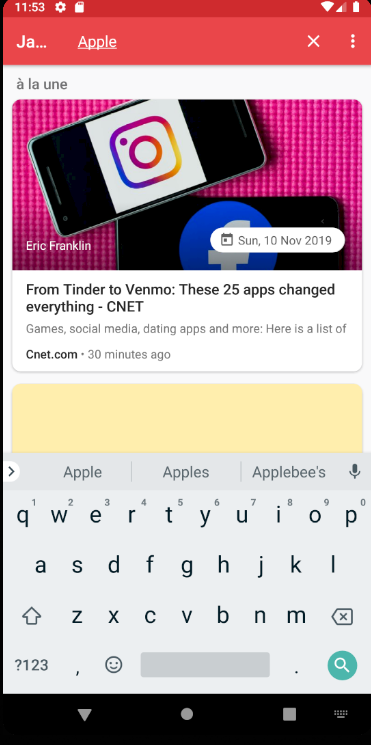
## Presentation du rendu visuel de l’application et guide d’utilisateur

Voici l’écran d’accueil de l’application.



Sur l’image de droite, Nous pouvons accéder aux paramètres en cliquant sur les 3 petits points. Cette fonctionnalité n’a pas été implémenté. Elle y sera dans la prochaine mise à jour de l’application.

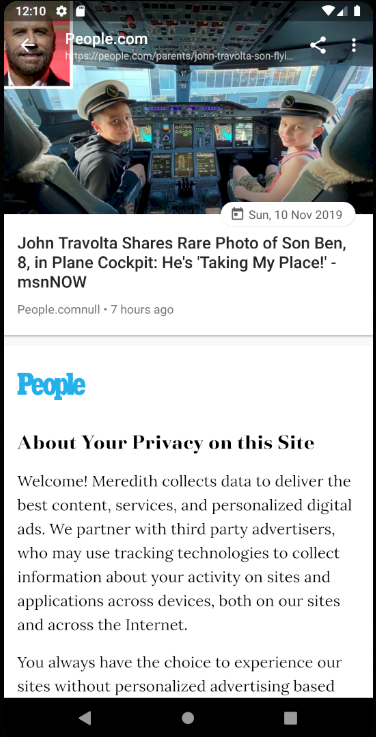
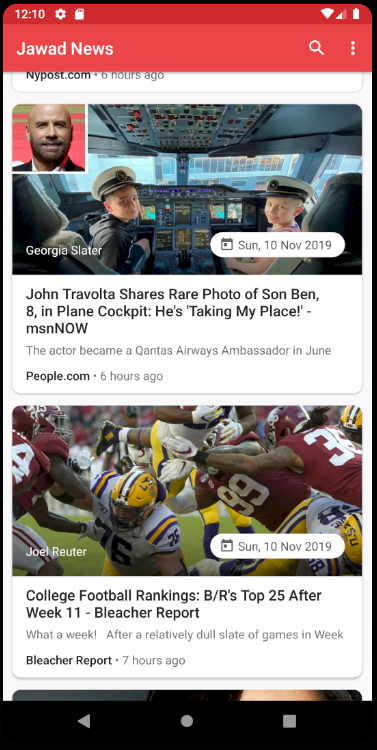
Ici, on peut rechercher un article précis en cliquant sur la loupe. Une croix permet d’annuler la recherche et revenir à l’écran d’accueil.



Après validation sur la loupe en vert en bas à droite, on tombe sur une liste d’articles pertinente selon le mot clé écris.

Si l’on écris rien dans la barre de recherche, un texte légèrement visible apparaitra et il sera possible de lire ‘’ Recherche en cours… ‘’. Une fois que l’on a écris ne serait-ce qu’une lettre , ce texte disparait pour faire place au texte de l’utilisateur.

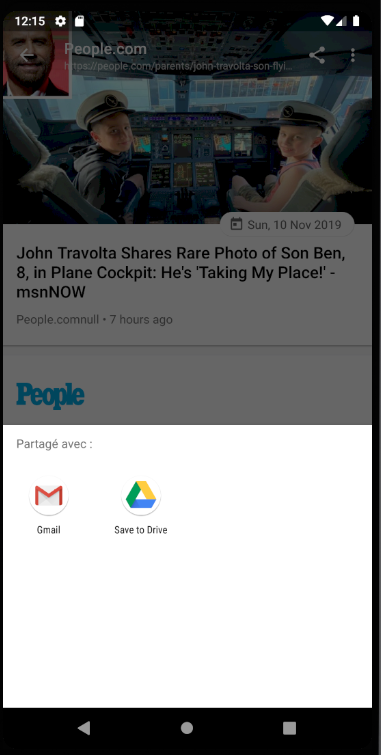
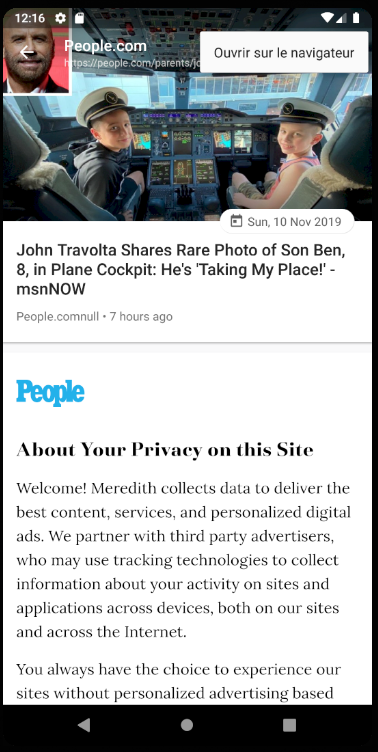
Les détails d’un article sont très facilement accessibles. Il suffit juste de cliquer sur l’article désiré.



Sur l’écran de droite, nous pouvons voir l’article juste en dessous, il suffit de scroller vers le bas pour le lire. Une petite flèche est visible en haut à gauche de l’écran. Il permet de revenir sur l’écran de gauche. On peut voir le site internet d’où l’article a été posté juste à coté de la flèche.

Deux icones sont visible à droite du site internet. Le premier sert à partager l’article via les réseaux sociaux , de messageries ou encore par email. Le deuxième sert à ouvrir le site internet dans lequel l’article a été posté.

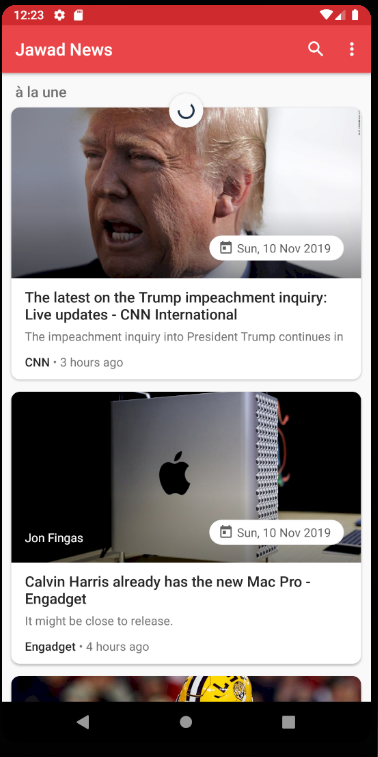
Les captures d’écrans de ces fonctionnalités se trouve sur la page suivante.



Après le partage de l’article, vous recevez une petite notification comme quoi le partage s’est bien passé ou s’il y’a une erreur ou un problème de partage.

Ensuite, le rafraîchissement des articles est très facile. Il suffit d’être sur l’écran d’accueil et glisser son doigt vers le bas. Par après, il faut lâcher la maintenance sur l’écran. Et SURPRISE, le logo tourne et charge tout les articles. Cela ne prend que quelques secondes. Mais tout dépend de votre connexion internet.

Vous trouverez la capture d’écran du rafraîchissement sur la page suivante.



## Problèmes rencontrées et solutions trouvés

J’ai eu un peu de mal pour implémenter le design de l’application (le XML) car je n’avais pas une idée propre du design à la base. Mais j’ai pu m’inspirer grâce aux exemples trouvés sur internet.

## Conclusion et améliorations possibles

L’application correspond à la demande du client qui désirait simplement une application qui permet de récupérés des données JSON sur internet avec quelques contraintes qui ont-elles aussi, toutes été respectées.

Les améliorations possible de l’application peuvent être par exemple :

- l’implémentation des paramètres ( modifier la couleur de l’application, par exemple ).

- Une vue agréable lorsque l’application ne marche pas ( pas de connexion internet ).