```
┌─────────────────────────────┐
│      QGraphicsScene         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│         PlayGame1           │
├─────────────────────────────┤
│ + QGraphicsPixmapItem       │
│  * bigShip                  │
│ + QGraphicsPixmapItem       │
│  * mediumShip               │
│ + QGraphicsPixmapItem       │
│  * mediumShip2              │
│ + QGraphicsPixmapItem       │
│  * smallShip1               │
│ + QGraphicsPixmapItem       │
│  * smallShip2               │
│ + QGraphicsPixmapItem       │
│  * smallShip3               │
│ - QList< GrideSquare        │
│  * > enemySquares           │
│ - QList< GrideSquare        │
│  * > playerSquares          │
│ - QGraphicsTextItem *       │
│  scoreText                  │
│ - QGraphicsTextItem *       │
│  scoreValue                 │
│ - QGraphicsTextItem *       │
│  attemptsText               │
│ - QGraphicsTextItem *       │
│  attemptsValue              │
│ - QMediaPlayer * music      │
├─────────────────────────────┤
│ + PlayGame1()               │
│ + void drawGrid()           │
│ + void addPlayerShips()     │
│ + void addEnemyShips()      │
│ + void addFlags()           │
│ + void enemyAttack()        │
│ + void displayScore()       │
│ + void displayAttempts()    │
│ + void updateScore()        │
│ + void updateAttempts()     │
└─────────────────────────────┘
```