

RM模拟器使用指南

环境配置-多人比赛模式

1. 搭建局域网络

1. 使用路由/交换机，组建局域网络；

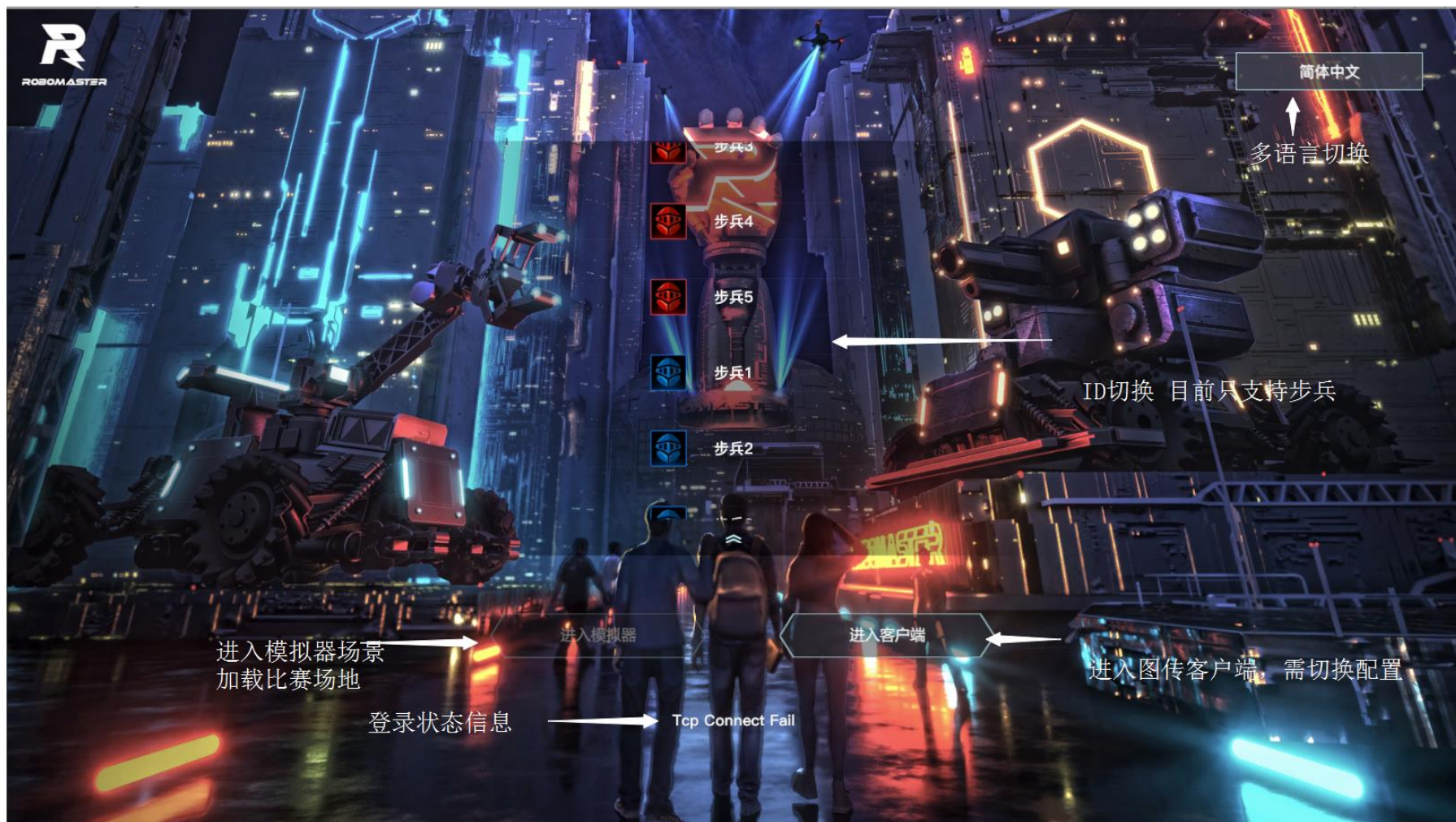
2. 配置服务器

1. 选择局域网内一台主机，配置成为一台可以连接战车的比赛服务器；
2. 断开所有战车连接或关闭路由器无线功能，彻底关闭服务器，进入服务器RMServer\Config目录，使用“记事本”打开GameStyleConfig.xml文件，将gameStyle设置为数字“1”
3. 开启RMServer与RMServerUI，记下该主机的IP：192.168.0.8；

3. 配置客户端

1. 打开模拟器客户端Client\Client_Data\SteramingAssets\Config目录；
2. 修改ServerIP.txt文件中的IP地址为Server主机的IP地址（如192.168.0.8）；
3. 打开Client.exe，选择好分辨率，进入角色选择页面；

登录交互说明



操作流程

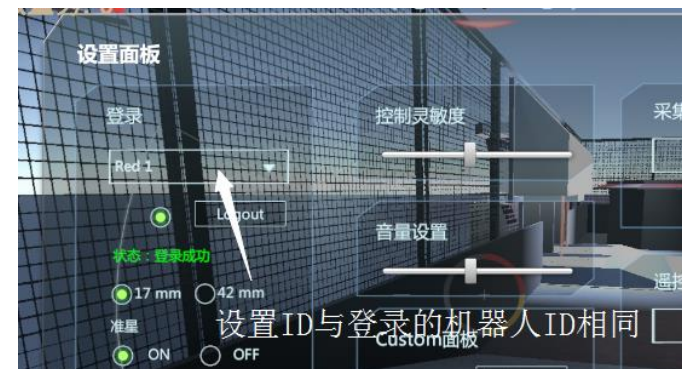
1. 完成上述配置
2. 进入模拟器
3. 选择机器人ID
4. 点击进入模拟器

模拟器界面

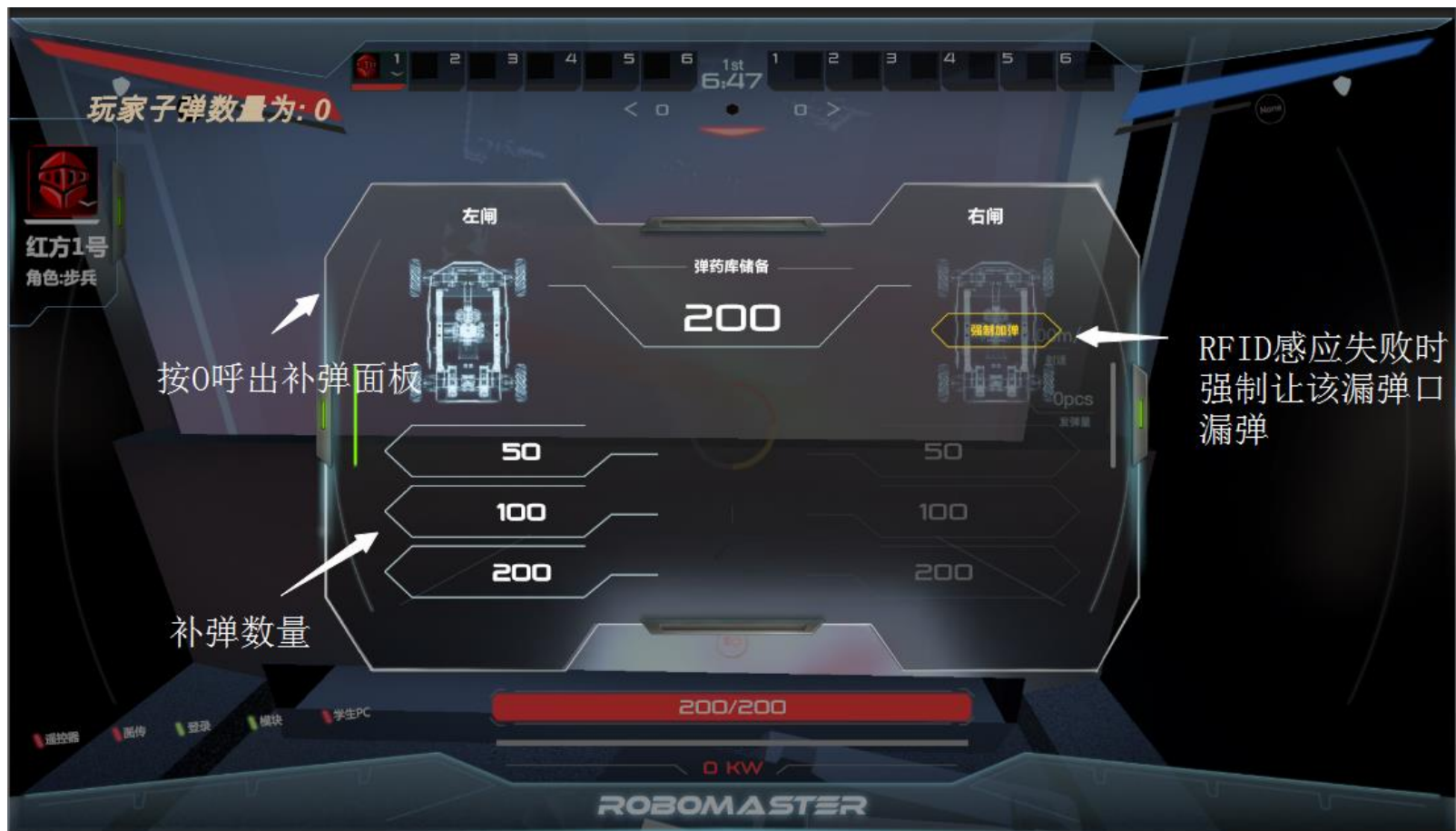


操作流程

1. 进入场景后，按P设置客户端登录ID；
2. WSAD前后左右移动，鼠标移动转动云台；
3. 在ServerUI中开始比赛；
4. 开始比赛后可以补弹；



补弹交互



操作流程

1. 开始比赛后，操作战车进入补给站；
2. 调整战车位置，使补给站激光对准弹仓；
3. 按O键打开补弹界面；
4. 进行补弹操作；