

# Arquitectura Para Integração de Sistemas

Aula Pratica 2

# O que é o BPMN?

- BPMN acrônimo para Business Process Modeling Notation
- Novo padrão para modelar processos de negócios e serviços web
- Fornece aos utilizadores um conjunto padrão da indústria de sintaxe e semântica em diagrama, por meio de um diagrama gráfico para facilitar a representação dos processos de negócios



## Porque é importante o BPMN?

- Fornece um padrão onde não existia um padrão
- BPMN ajuda com o processo
  - Design
  - Deployment
  - Execution
  - Maintenance
  - Optimization
- Ajuda na interoperabilidade entre as ferramentas de gestão de processos de negócios
  - Suporte à geração de linguagens de execução de processos



## Objectivos do BPMN?

- Fornece uma notação
  - que seja facilmente compreensível por um público empresarial
  - capaz de fornecer detalhes técnicos para fins de implementação
  - suporta a geração de linguagens de execução baseadas em XML



## Objectivos do BPMN?

- Fornece uma notação
  - que seja facilmente compreensível por um público empresarial
  - capaz de fornecer detalhes técnicos para fins de implementação
  - suporta a geração de linguagens de execução baseadas em XML



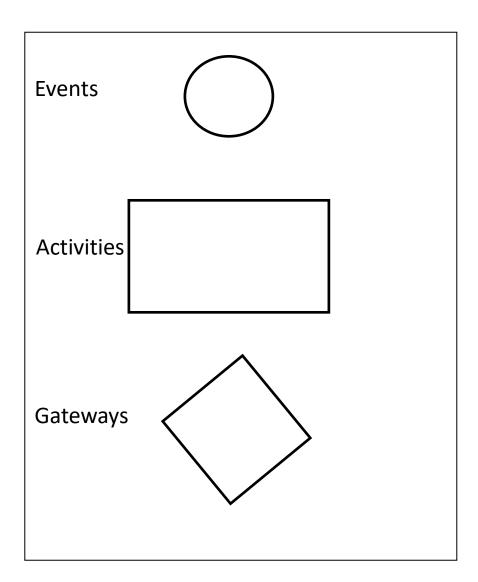
#### **BPMN**: Basics

- Os diagramas Workflow são feitos de símbolo padrão "Elements":
  - Flow Objects
  - Connecting Objects
  - Swimlanes
  - Artifacts



## **BPMN: Flow Objects**

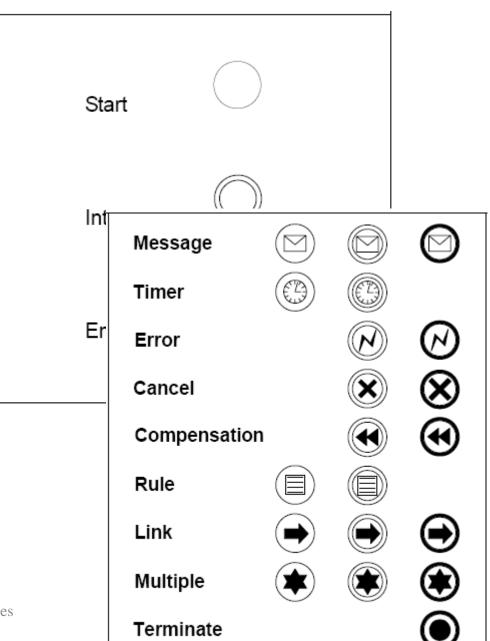
- Existem três tipos de Flow Objects
  - Events
  - Activities
  - Gateways





#### **BPMN**: Events

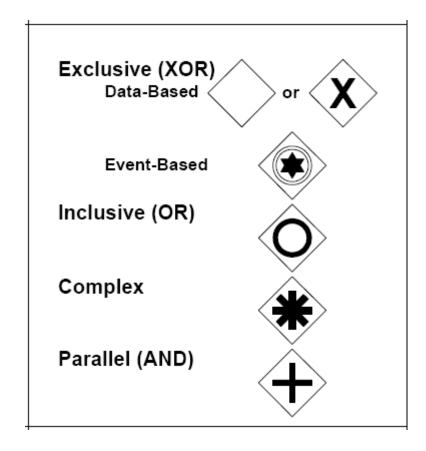
- A circunferência do elemento de evento descreve o "quando"
- O centro do elemento de evento pode descrever "o quê"





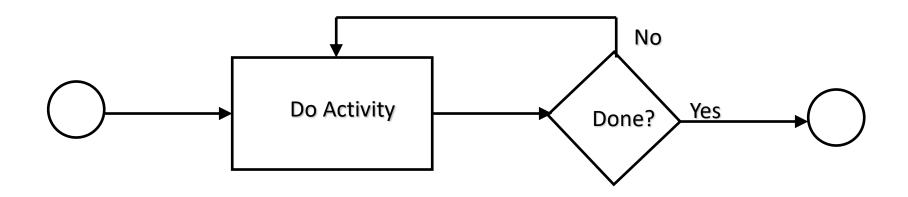
## **BPMN:** Gateway Types

• O interior do elemento Gateway descreve "o quê"





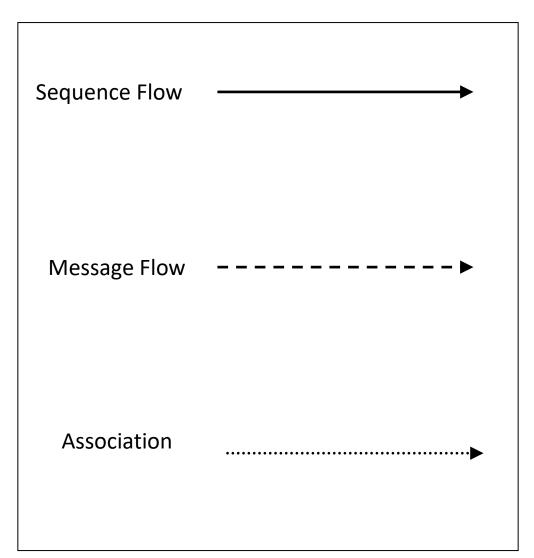
# BPMN: Simple Workflow





## BPMN: Connecting Objects

- Existem três tipos de Connecting Objects
  - Sequence Flow
  - Message Flow
  - Association



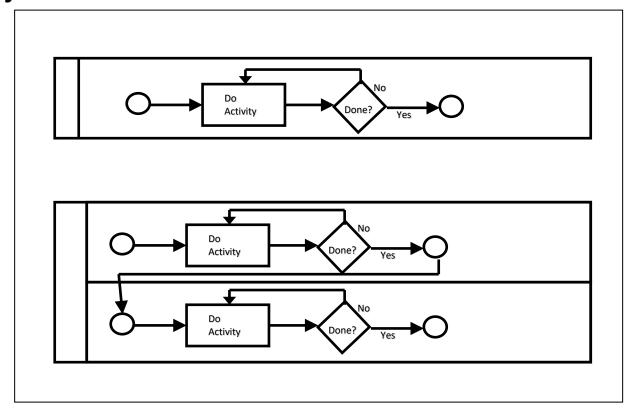


## **BPMN: Swimlane Objects**

- Existem dois tipos de Swimlane Objects
  - Pools
  - Lanes

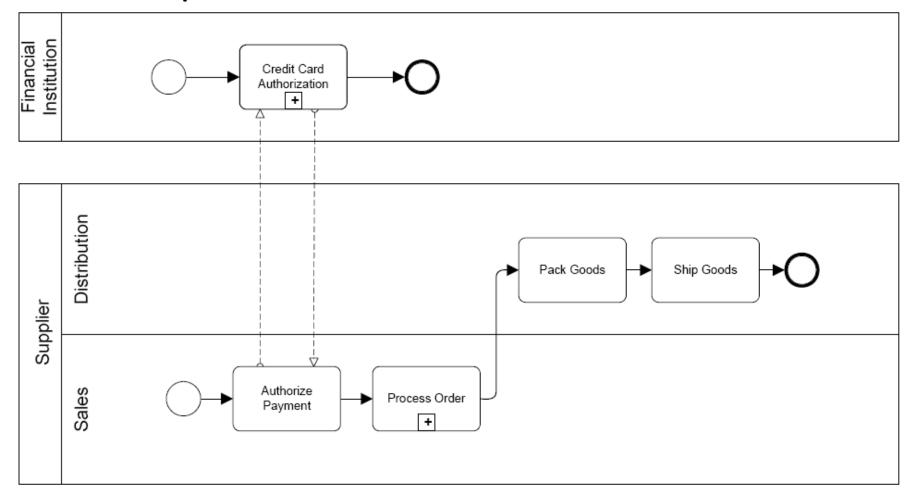
Pool

Lanes





# BPMN: Simple Flow





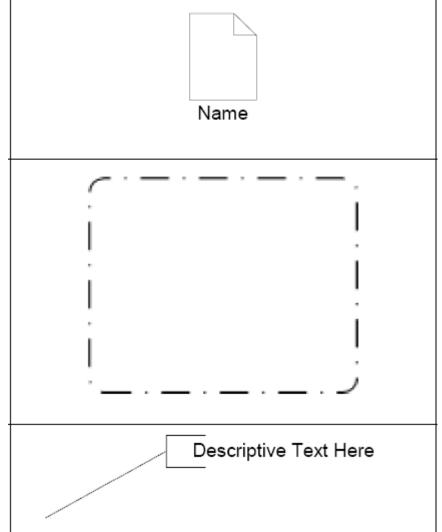
### **BPMN:** Artifacts

Data Object

- Existem três tipos de Connecting Objects
  - Data Object
  - Group
  - Annotation

Group

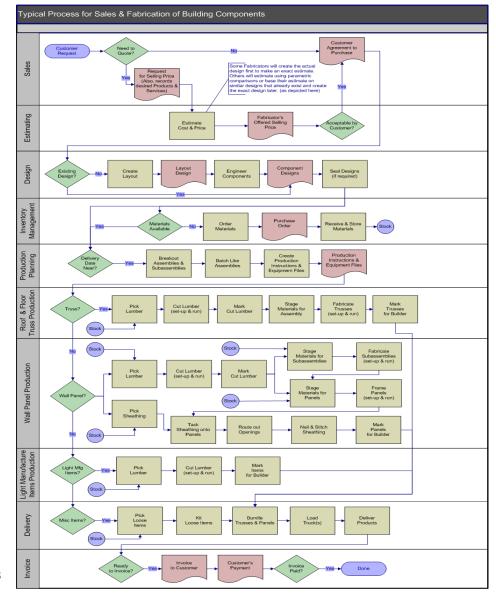
Annotation





## BPMN: Workflow Diagrams

• Os elementos podem ser combinados para criar diagramas de fluxo de trabalho





## Preparação da Componente Prática

#### Trazer de casa o seguinte software pré-instalado

- 1. Java SE (<a href="https://www.oracle.com/pt/java/technologies/javase-downloads.html">https://www.oracle.com/pt/java/technologies/javase-downloads.html</a>)
- 2. Apache Tomcat server (<a href="https://tomcat.apache.org/download-90.cgi">https://tomcat.apache.org/download-90.cgi</a>), de preferência instalem a versão '32-bit/64-bit Windows Service Installer'
- 3. Para realizar este trabalho é necessário instalar o ACTIVITI BPMN Engine (<a href="http://activiti.org/download.html">http://activiti.org/download.html</a>) no vosso computador. O Activiti é uma ferramenta *open-source* de modelação de *workflows* que pode executar processos de negócios descritos na linguagem BPMN 2.0. Para fazerem a instalação sigam as instruções deste site <a href="https://www.activiti.org/userguide/">https://www.activiti.org/userguide/</a>, nomeadamente as instruções do capitulo 2.1 "One minute version".
- 4. Postman (<a href="https://www.postman.com/downloads/">https://www.postman.com/downloads/</a>) e instalar
- 5. Façam o download do "Eclipse IDE for Java EE Developers" usando este link: <a href="https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2020-12/r/eclipse-ide-java-developers">https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2020-12/r/eclipse-ide-java-developers</a>. Criem um workspace, de preferência na pasta do projeto
  - Atenção: devem compilar o código com a mesma versão do JAVA instalada em 1!



### Exercicios Práticos

- Acedam ao Moodle e descarreguem o ficheiro "trabalho\_2.pdf"
- No final da aula, é necessária a submissão Individual no Moodle de um documento com as respostas ao exercícios

- Seguir a partir de:
  - #Lab 2: Utilização do ACTIVITI para modelar e executar processo de negócio



# Algumas Bases



#### Executar o Activiti

#### Escrever no vosso Browser:

http://localhost:8080/activiti-app

Sempre que fecharem a janela terminal, perdem estas configurações. Se quiserem uma solução permanente, têm que editar as variaveis de ambiente no ficheiro ~/.bash profile

#### Para lançar o Tomcat em Windows

- Aceder a "Programas\Apache Software ...\Tomcat...\Bin
- Executar "tomcat9.exe"
- Caso tenham problemas na var ambient
  - setx -m JAVA\_HOME "C:\Progra~1\Java\jdk1.8.0\_XX"

#### Para Macs:

- Abrir readme.txt (seguir as instruções)
- Aceder a ".../bin"
- Depois de configuradas as variaveis de ambiente

export CATALINA\_HOME=/Volumes/Data/Work/FCT/Lectures/AIS\_20\_21/apache-tomcat-9.0.43 export JAVA\_HOME=/Volumes/Macintosh\ HD/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0\_201.jdk/Contents/Home

- Na linha de commandos, executar:
  - sh catalina.sh start

■ bin — nano ~/.bash\_profile — 103

File: /Users/carlos/.bash\_profile

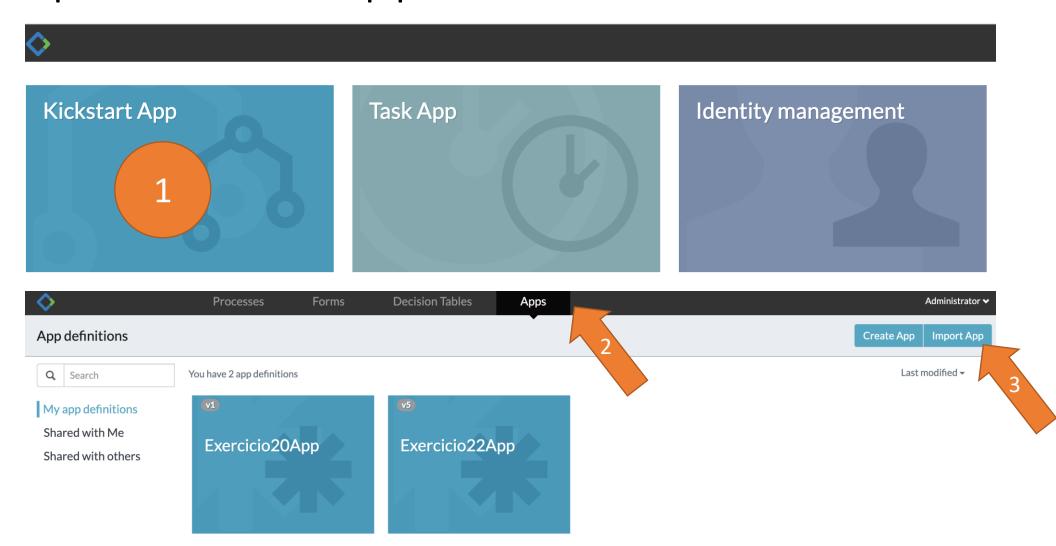
gxport CATALINA\_HOME=/Volumes/Data/Work/FCT/Lectures/AIS\_21\_22/apache-tomcat-9.0.43
export JAVA\_HOME=/Volumes/Macintosh\ HD/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0\_201.jdk/Contents/Home



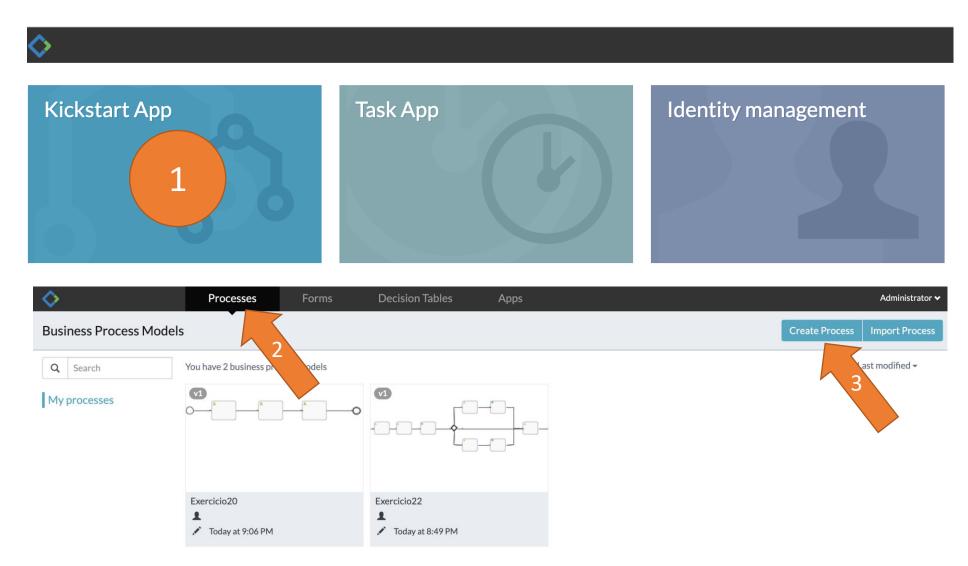
- Credenciais:
  - admin
  - Test

Nota: Podem definir outros utilizadores mas perder-se-ão sempre que o tomcat for parado

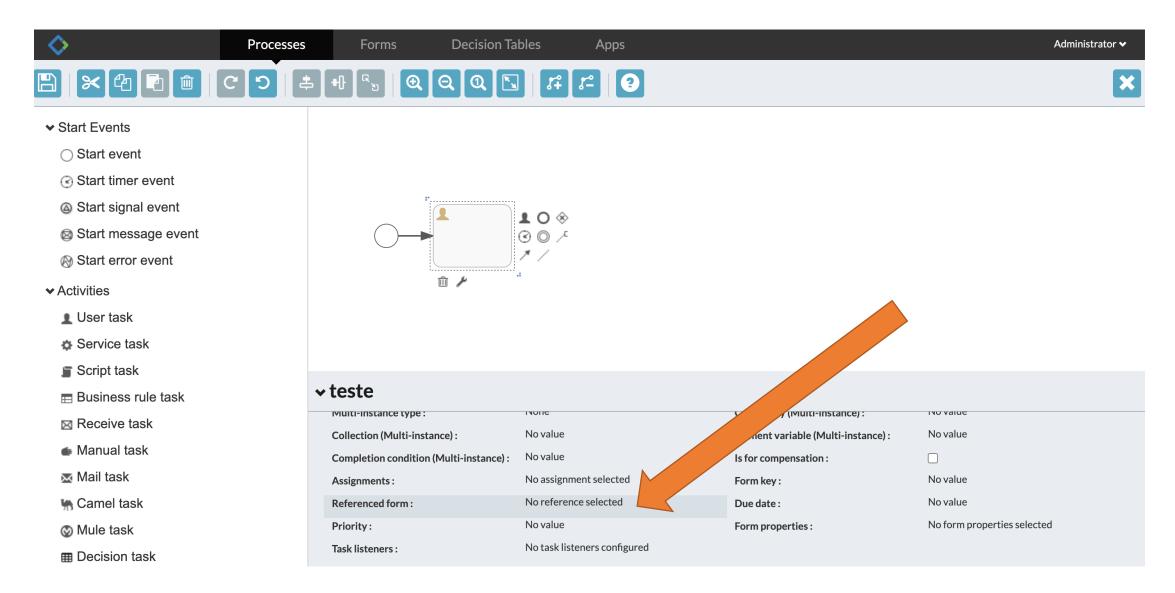
## Importar uma App Activiti com um Processo



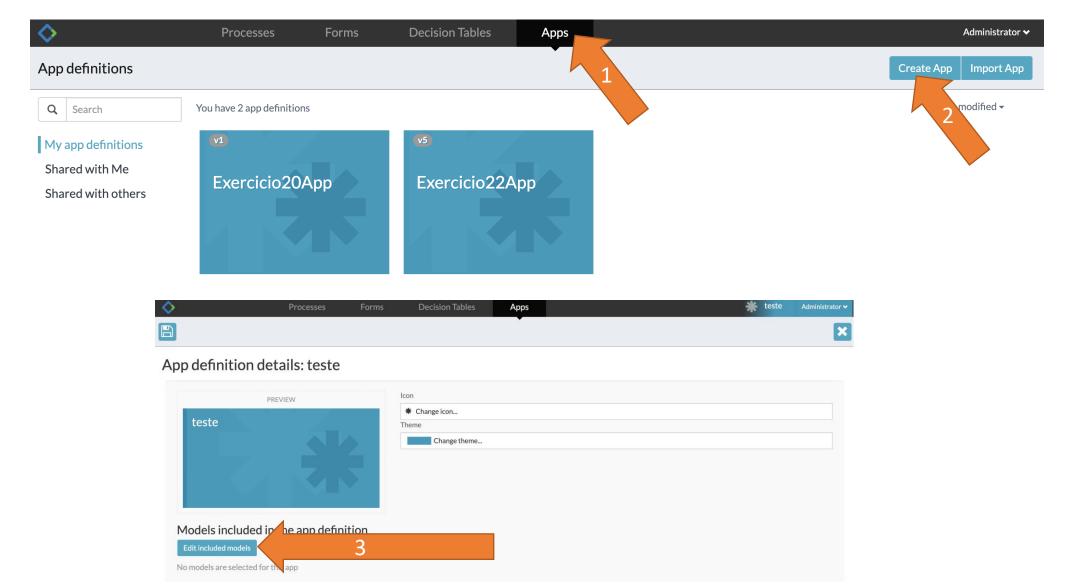
## Criar um Processo



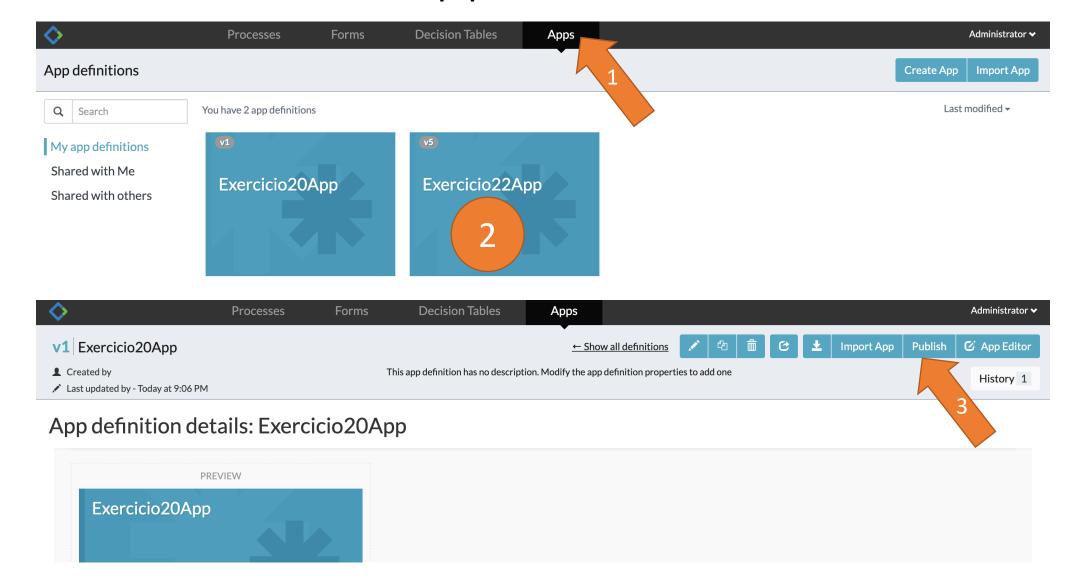
### Associar uma form a uma Actividade



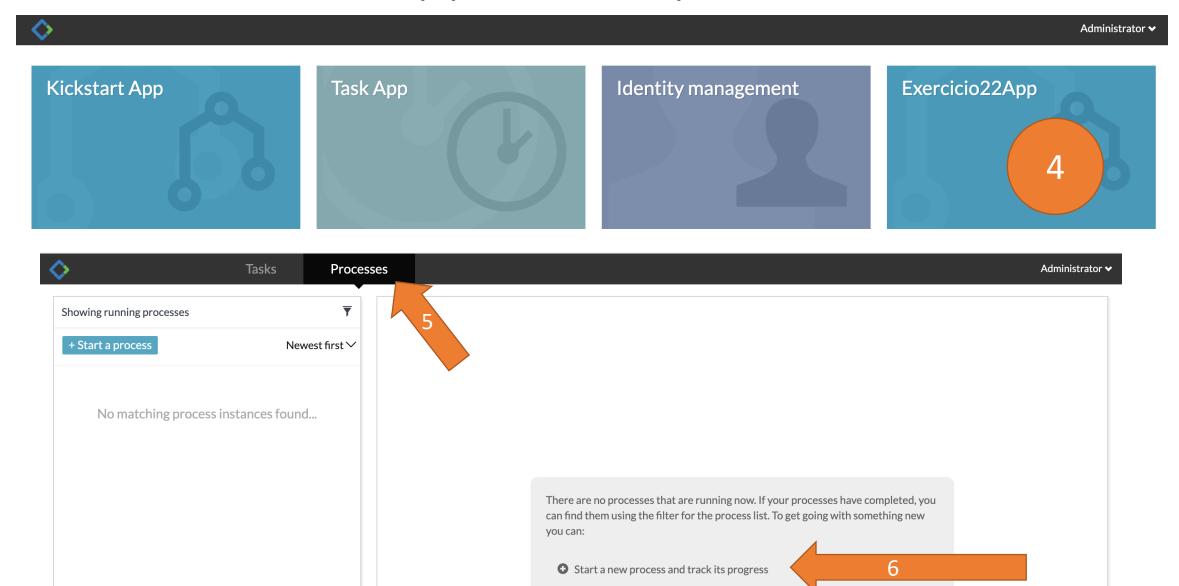
## Criar uma App e associar um processo



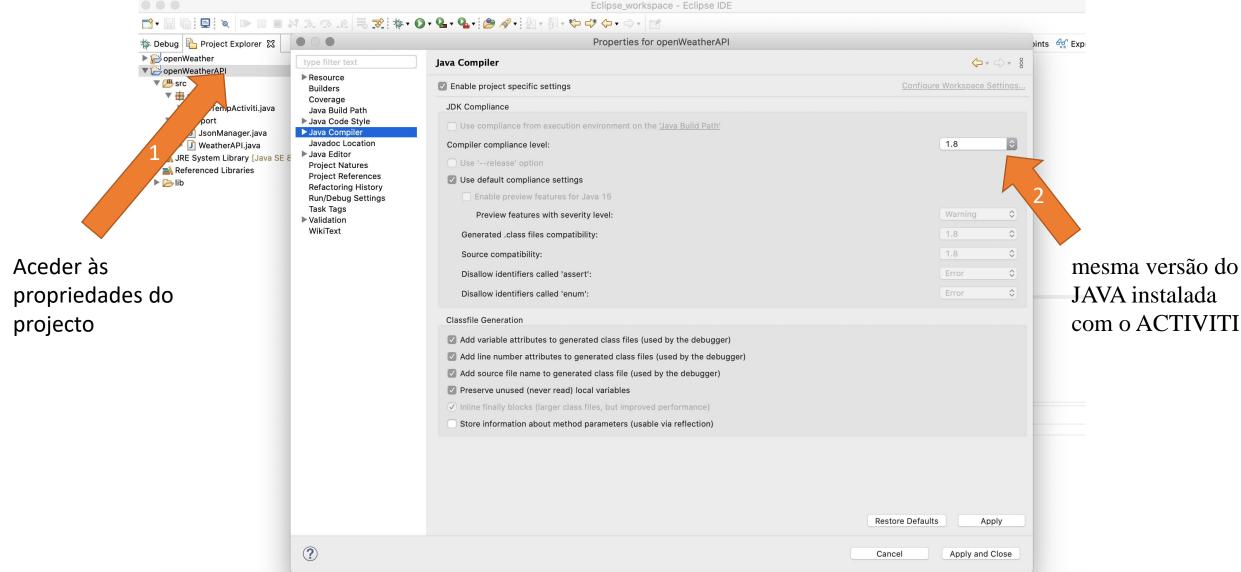
## Executar um uma App



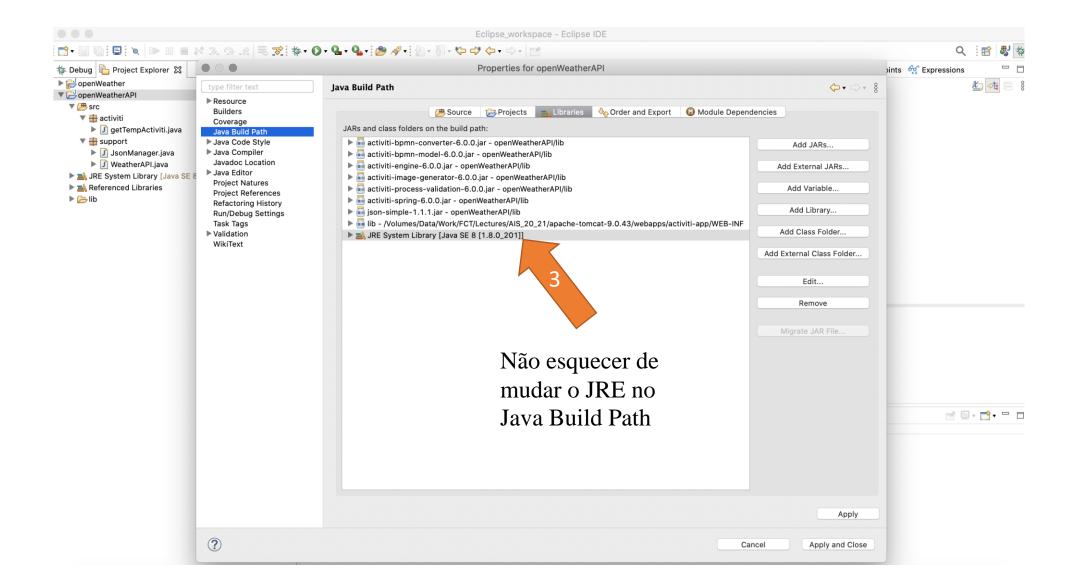
## Executar uma App e o seu processo



## Mudar o Compiler Java no Eclipse



## Mudar o Compiler Java no Eclipse



## Criar um ficheiro .JAR

