

**LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM  
PENGENALAN PEMROGRAMAN  
PERTEMUAN 9**



Nama : Jaw Syanito Riptanto Putra  
NPM : 2510631170040  
Kelas : 1 A

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SINGAPERBANGSA KARAWANG  
2025**

## SOAL

Sesuaikan dengan proyek mini Anda:

### 2. Warung

Buat program untuk menyimpan data barang dengan array dua dimensi.

Data yang perlu disimpan:

- nama barang
- jumlah/stok
- harga

### Algoritma Program Stok Warung Jawsy

1. Begin
2. Deklarasi variabel:
  1. Int jmlBarang, dataWarung[jmlBarang][2]
  2. String namaBarang[jmlBarang]
  3. Int i
3. Output "Selamat datang di program stok warung Jawsy"
4. Output "Masukan jumlah barang yang ingin diinput : "
5. Input jmlBarang
6. For i = 0 to jmlBarang - 1 Do
  1. Output "Masukan nama barang ke - (i+1) : "
  2. Input namaBarang[i]
  3. Output "Masukan jumlah stok barang : "
  4. Input dataWarung[i][0]
  5. Output "Masukan harga barang : "
  6. Input dataWarung[i][1]
7. End For
8. Output "-----"
9. Output "Nama Barang Stok Harga"
10. Output "-----"
11. For i = 0 to jmlBarang - 1 Do
  1. Output namaBarang[i], dataWarung[i][0], dataWarung[i][1]
12. End For
13. Output "Program Selesai"
14. End

## Penjelasan

Kali ini saya membuat program sederhana bernama Stok Warung Jawsy. Program ini digunakan untuk mengatur data barang di warung, mulai dari memasukkan nama barang, jumlah stok, dan harga barang. Di awal program, saya menggunakan beberapa variabel, yaitu `jmlBarang` untuk menentukan berapa banyak barang yang ingin diinput, kemudian `namaBarang` untuk menyimpan nama barang, dan array `dataWarung` untuk menyimpan stok serta harga setiap barang. Variabel ini membantu menyimpan data yang dimasukkan user agar bisa ditampilkan kembali dalam bentuk tabel.

Untuk proses penginputan data, program menggunakan perulangan `for` yang berjalan sebanyak jumlah barang yang dimasukkan user. Jadi setiap barang akan diminta nama, stok, dan harganya satu per satu. Ini memastikan semua barang tercatat dengan rapi. Setelah semua data selesai diinput, program kemudian menampilkan daftar barang dalam bentuk tabel dengan kolom "Nama Barang", "Stok", dan "Harga". Tujuannya supaya data yang dimasukkan user terlihat jelas dan mudah dibaca.

```

#include <iostream>
using namespace std;

int main(){
    int jmlBarang;
    int harga, stok;

    cout << "\n-----\n" << endl;
    cout << "Selamat datang di program stok warung Jawsy" << endl;
    cout << "\n-----\n" << endl;

    cout << "Masukan jumlah barang yang ingin diinput : ";
    cin >> jmlBarang;

    int dataWarung[jmlBarang][2] ;
    string namaBarang[jmlBarang] ;

    for (int i = 0; i < jmlBarang; i++) {
        cout << "\n-----\n" << endl;
        cout << "Masukan nama barang ke - " << (i+1) << " : ";
        cin >> namaBarang[i] ;
        cout << "\nMasukan jumlah stok barang: ";
        cin >> dataWarung[i][0];
        cout << "Masukan harga barang      : ";
        cin >> dataWarung[i][1];
    }
    cout << "\n-----\n" << endl;
    cout << "Nama Barang\tStok\tHarga" << endl;
    cout << "-----" << endl;
    for (int i = 0; i < jmlBarang; i++) {
        cout << namaBarang[i] << "\t\t" << dataWarung[i][0] << "\t" << dataWarung[i][1] << endl;
    }

    return 0;
}

```

```

-----
Selamat datang di program stok warung Jawsy
-----

```

```

Masukan jumlah barang yang ingin diinput : 3
-----

```

```

Masukan nama barang ke - 1 : Permen

```

```

Masukan jumlah stok barang: 200
Masukan harga barang      : 500
-----

```

```

Masukan nama barang ke - 2 : Coklat

```

```

Masukan jumlah stok barang: 20
Masukan harga barang      : 15000
-----

```

```

Masukan nama barang ke - 3 : Biskuit

```

```

Masukan jumlah stok barang: 50
Masukan harga barang      : 2000
-----

```

```

Nama Barang      Stok      Harga
-----
Permen           200       500
Coklat           20        15000
Biskuit          50        2000

```

*Link Repository GITHUB :*

*[https://github.com/jawsyanito/PengenalanPemrograman\\_25040/tree/main/Pertemuan%209/Tugas\\_P9](https://github.com/jawsyanito/PengenalanPemrograman_25040/tree/main/Pertemuan%209/Tugas_P9)*