## LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM PENGENALAN PEMROGRAMAN PERTEMUAN 1



Nama: Jaw Syanito Riptanto Putra

NPM: 2510631170040

Kelas: 1 A

# PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SINGAPERBANGSA KARAWANG 2025

### **SOAL**

- 1. Buat program yang meminta input nama dan usia, lalu menampilkannya kembali ke layar:
- 2. Rencanakan sebuah program yang mengimplementasikan pengetahuan Anda hari ini, buat programnya.

### **PENJELASAN**

- 1. Di kode ini saya mengunakan #include <iostream> untuk menggunakan fungsi input dan output, #include <string> untuk menggunakan operasi string pada baris ke-17 yaitu getline, untuk menerima input dengan spasi. Menggunakan namespace std; untuk mempersingkat kode dan untuk pembeda kode. Saya menggunakan tipe data string untuk nama, dan int untuk usia, pada baris ke 15 saya menyapa user. Pada baris 16 dan 17 saya mengambil nama user, pada baris ke 17 saya menggunakan getline untuk menerima input dengan spasi, baris 19 dan 20 untuk menerima input user, dan baris 22 dan 23 untuk menampilkan nama dan usia yang telah di input.
- 2. Berikut logika menghitung luas jajar genjang

Menghitung Luas Jajar Genjang

Input masukan alas jajar genjang Input masukan tinggi jajar genjang

Luas = alas \* tinggi Output Luas Jajar Genjang

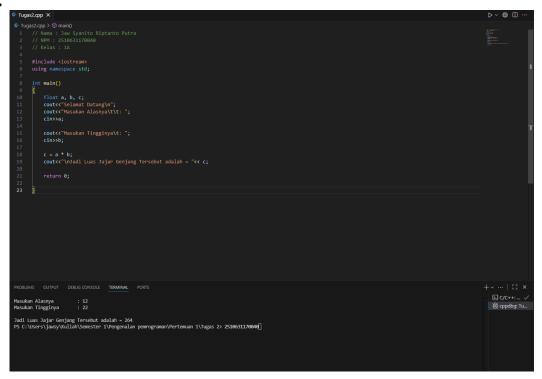
Di kode ini saya menggunakan jenis tipe data float untuk alas, tinggi, dan luasnya, pada bari 12-16 saya mengambil alas dan tinggi dari user, baris 18 bertujuan untuk menghitung luas jajar genjang yaitu luas = alas \* tinggi, baris 19 untuk menampilkan Luas yang telah dihitung.

## **JAWABAN**

1.

```
### Counts pump youther Sensetar 12 Programming percengamen > Pertension 12 Programming percengamen > Percension 12 Programming percension 12
```

2.



Link Repository GITHUB: https://github.com/jawsyanito/PengenalanPemrograman\_25040