

**Môn: Lập Trình Di Động - Lớp chiều T2 (HK2 2020-2021)**

**NHÓM 9:**

1. Bùi Hà Nhi - 18110168
2. Nguyễn Như Bảo Phương - 18110180
3. Nguyễn Quốc Tiến - 18110214

**BẢNG MÔ TẢ VỀ ỨNG DỤNG ĐẶT MÓN DÙNG TRONG NHÀ HÀNG TRÊN ANDROID**

**Tên đề tài:** Xây dựng ứng dụng đặt món dùng trong nhà hàng trên android

**Tên ứng dụng:** Ứng dụng đặt món dùng trong nhà hàng

**Mục đích chính:**

- Giảm thời gian tính tổng hóa đơn.
- Tiết kiệm thời gian cho nhân viên phục vụ bàn (không tốn thời gian ra vào bếp để đưa thông tin đặt món cho đầu bếp)
- Kiểm soát thông tin hóa đơn, thông tin đặt món cho từng bàn dễ dàng hơn.

**Người dùng hướng đến:**

- Nhân viên → đăng nhập vào tài khoản cho bàn ăn tại đó giúp khách hàng.
- Quản lý → thống kê, xem danh sách nhân viên, quản lý món ăn.

**Chức năng chính của ứng dụng:**

- Đăng nhập (phân quyền cho nhân viên, quản lý): Nhân viên phục vụ bàn có thể sử dụng chức năng đặt món, thanh toán cho bàn, xem thông tin đơn đặt món. Người quản lý có đủ chức năng của nhân viên và có thể xem thống kê doanh thu theo ngày, theo tháng, theo năm
- Đăng ký tài khoản: Người quản lý đăng ký tài khoản cho nhân viên mới.
- Đặt món: Nhân viên phục vụ sử dụng app trên mobile để chọn bàn, đặt món cho khách hàng.
- Xem đơn đặt món: Kiểm tra lại thông tin các món ăn đã đặt.
- Thanh toán bàn: Nhân viên phục vụ xem được thông tin danh sách những bàn chưa thanh toán để tiến hành thanh toán.

- Thống kê doanh thu: Người quản lý xem được thống kê doanh thu theo ngày, theo tháng, theo năm.
- Quản lý nhân viên: Xem danh sách, thực hiện thêm, xóa, sửa cho nhân viên.
- Quản lý món ăn: Xem danh sách món ăn, thực hiện thêm, xóa, sửa món ăn.
- Quản lý bàn ăn: Xem danh sách bàn ăn, thực hiện thêm, xóa, sửa bàn ăn.