#ifndef \_\_PCAP\_\_H\_

#define \_\_PCAP\_\_H\_

#include <netinet/if\_ether.h>

#include <sys/socket.h>

#include <sys/time.h>

#include <arpa/inet.h>

#include <stdlib.h>

#include <netinet/ip.h>

#include <netinet/ip\_icmp.h>

#include <netinet/tcp.h>

#include <netinet/udp.h>

#include "fill\_packet.h"

#define FILTER\_STRING\_SIZE 100

extern char \*net\_c;//extern 可以聲明變數會在其他的位置被定義，這個位置可能是在同一份文件之中，或是在其他文件之中

extern pid\_t pid;

typedef struct{

struct ether\_header eth\_hdr;

myicmp header;

}pcap\_packet;

void pcap\_init( const char\* dst\_ip, int timeout );

int pcap\_get\_reply( int );

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

struct ether\_header

{

u\_int8\_t ether\_dhost[ETH\_ALEN]; // destination eth addr

u\_int8\_t ether\_shost[ETH\_ALEN]; // source ether addr

u\_int16\_t ether\_type; // packet type ID field

} \_\_attribute\_\_ ((\_\_packed\_\_));

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

#endif