写在最后

亲爱的读者,到这里本小册就要结束了,你是否从中学习到了属于你的知识呢?我们来回顾一下小册的内容吧。

Vue.js 在开发独立组件时,由于它的特殊性,无法使用 Vuex、Bus 这样的第三方插件来做组件通信,因此小册提到了 3 种组件间的通信方法,都是支持跨多级的:

- 1. provide / inject: 由父组件通过 provide 向下提供一个数据,子组件在需要时,通过 inject 注入这个依赖,就可以直接访问父级的数据了。
- 2. dispatch / broadcast: 组件向上派发或向下广播一个自定义事件,组件通过 \$on 来监听。
- 3. findComponents 系列: 共包含 5 个方法,通过组件的 name 选项,遍历找到对应的实例,这是组件通信的终极方案,适用于所有场景。

本册总共讲解了 7 个组件的实例:

- 1. 具有数据校验功能的 Form 组件,它用到了第 1 种组件通信;
- 2. 组合多选框 Checkbox 组件,它用到了第 2 种和第 3 种组件通信;
- 3. Display 组件,它利用 Vue.js 的构造器 extend 和手动挂载 \$mount API;
- 4. 全局通知 \$Alert 组件,也是利用了 \$mount API,与传统组件不同的是,它基于 Vue.js 组件开发,但却是以 JavaScript 的形式调用的,并且组件会在 body 节点下渲染;
- 5. 表格组件 Table, 典型的数据驱动型组件, 使用了函数式组件 (Functional Render) 来自定义列模板;
- 6. 表格组件 Table,与上例不同的是,它的自定义列模板使用了slot-scope;

7. 树形控件 Tree, 典型的数据驱动型组件, 也是典型的递归组件, 其中利用 computed 做父子节点联动是精髓。

最后的拓展部分,对 Vue.js 组件的常见 API 做了详细介绍,以及常见的 Vue.js 面试题分析和对开源的一些见解。

Vue.js 组件开发,归根到底拼的是 JavaScript 的功底,Vue.js 在其中只是决定了开发模式,所以,打好 JavaScript 基础才是最重要的。

最后,祝愿亲爱的读者能在编程的道路上越走越远。

另外,如果您有关于 Vue.js 或其它前端相关的问题,可以通过 <u>iView 社区 (https://dev.iviewui.com/issues)</u> 付费向笔者提问,希望能对一部分人有所帮助。