

# 评委提问与回答策略

本文档整理了评委可能提出的问题，以及适合9岁孩子的回答策略和具体回答。

## 回答策略核心原则

1. 诚实说明合作：不夸大个人能力，明确说明是和爸爸一起做的
2. 强调自己的贡献：创意、设计、测试、素材选择等
3. 用孩子的语言：避免技术术语，用简单易懂的表达
4. 不会的问题诚实说：“这部分是爸爸帮我做的，但我参与了...”
5. 保持自信：强调学习过程和收获

## 高概率问题（几乎必问）

### 问题1：你是怎么想到这个创意的？

回答角度：强调真实经历，体现观察力和思考

建议回答：

“有一次我们家厨房的灶台火忘记关了，爸爸以为关火了，但我因为个子矮，注意到了灶台底部的火苗，我赶紧告诉爸爸，把他吓了一跳。”

“我就想，能不能做一个游戏，让小朋友学会检查厨房里的危险？”

要点：

- 用真实故事，体现观察力
- 强调“我发现了”，体现主动性
- 自然引出游戏创意

如果评委追问：“你是怎么发现的？”

“因为我个子矮，看东西的角度和大人不一样。爸爸站着看灶台上面，以为关火了，但我蹲下来或者从下面看，就看到了底部还有火苗，就赶紧告诉爸爸了。”

## 问题2：这个游戏是你自己做的吗？还是和爸爸一起做的？

回答角度：诚实说明合作，强调自己的贡献

建议回答：

“是我和爸爸一起做的。我想了故事和玩法，还设计了要检查哪些危险。爸爸帮我做素材和写代码，我们一起测试，我告诉他哪里不好玩，他就改。”

要点：

- 不回避合作，诚实说明
- 强调自己的贡献：创意、设计、测试
- 说明合作方式：“我负责想，爸爸负责做”

## 问题3：你用了AI吗？是怎么用的？

回答角度：强调“参与决策”和“选择判断”，弱化“技术操作”

建议回答（推荐）：

“用了。我和爸爸一起用AI做素材。比如画人物的时候，我用了我自己的照片，爸爸帮我用AI把我的照片变成游戏里的小女孩，AI画出来好几张，我选了我最喜欢的那张。背景也是，我告诉爸爸厨房应该有什么，爸爸用AI画，我选颜色和风格。”

“还有，我想不出来游戏里应该检查哪些危险的时候，爸爸用AI帮我一起想，AI说了很多，我选了5个我觉得最重要的：刀具、热油、水渍、煤气罐和灶台。”

为什么讨巧：

- 诚实说明是“和爸爸一起”
- 强调“我告诉爸爸”“我选择”“我觉得”，体现决策参与
- 用具体例子（选人物、选背景、选危险类型），孩子容易讲
- 符合比赛要求（AI辅助设计）

如果评委追问：“具体用了哪些AI工具？”

“用了豆包画图，还有元宝帮我一起想点子。但具体怎么用，是爸爸帮我操作的，因为我打字还不熟。我主要负责提供我的照片，告诉爸爸我想要什么，然后从AI生成的结果里选我喜欢的。”

如果评委问：“AI做了哪些部分？”

“AI主要帮我做了三件事：第一，用我的照片生成游戏里的人物和背景图片；第二，帮我们一起想游戏里应该检查哪些危险；第三，生成背景音乐。但故事、玩法和要检查哪些危险，是我自己想的。AI是工具，就像用画笔一样，但画什么、怎么画，是我决定的。”

**如果评委问：“你觉得AI重要吗？”**

“重要，但想法更重要。AI帮我画图、想点子，但故事和玩法是我自己想的。没有我的想法，AI也不知道要画什么。我觉得AI是工具，就像用画笔一样，但画什么、怎么画，是我决定的。”

---

**问题4：你在做这个游戏的过程中，学到了什么？**

**回答角度：** 强调安全意识和动手能力

**建议回答：**

“我学会了怎么检查厨房安全，还学会了和爸爸一起做项目。我知道了做游戏要先想故事，再想怎么玩，最后才能做出来。”

**要点：**

- 强调学习过程和合作能力
- 用简单语言表达收获

---

**中等概率问题**

**问题5：你遇到了什么困难？是怎么解决的？**

**回答角度：** 选一个孩子能理解的例子

**建议回答：**

“一开始我不知道要把危险放在哪里，后来我和爸爸一起看厨房照片，一个一个想，最后决定放在灶台、洗手台这些地方。”

**要点：**

- 选具体、孩子能理解的例子
- 说明解决过程

## 问题6：这个游戏有什么创新之处？

回答角度：强调AI在整个游戏制作过程中的创新应用

建议回答：

“我觉得创新是用了AI来帮我做整个游戏。我用AI来想创意细节，比如应该检查哪些危险；用AI来画人物和背景，我用我的照片让AI生成游戏里的小女孩；还用AI来写程序代码。AI帮我做了很多事，但想法和选择都是我自己做的。”

要点：

- 强调AI在创意、素材、代码三个方面的应用
- 体现AI是工具，决策和选择是孩子做的
- 符合比赛主题（AI辅助设计）

## 问题7：如果让你继续改进这个游戏，你想加什么？

回答角度：说一个简单、可行的想法

建议回答：

“我想加更多关卡，比如客厅、卧室，还有更多危险要检查。还想加一个排行榜，看谁找得最快。”

要点：

- 想法简单、符合游戏主题
- 体现继续学习的意愿

## 低概率但需准备的问题

### 问题8：代码是你写的吗？

回答角度：诚实说明，强调参与

建议回答：

“大部分代码是爸爸帮我写的，因为我还不会写代码。但我告诉他游戏要怎么做，哪些地方要改，还帮他测试。等我再大一点，我想自己学写代码。”

### 要点：

- 诚实、积极
  - 表达学习意愿
- 

## 问题9：你用了什么编程工具？

回答角度：简单说明，不深入技术细节

### 建议回答：

“我们用了做游戏的工具，还有AI编程工具。但具体怎么用，是爸爸帮我做的。我主要负责想玩法和测试。”

### 要点：

- 避免技术术语，用简单表达
  - 强调AI编程工具
  - 强调自己的参与部分（想玩法和测试）
- 

## 问题10：你觉得这个游戏能帮助其他小朋友吗？

回答角度：强调教育价值

### 建议回答：

“能。很多小朋友不知道厨房里有哪些危险，我的游戏可以让他们一边玩一边学，学会保护自己。”

### 要点：

- 强调教育意义
  - 体现社会责任感
-

## 回答框架（万能模板）

如果遇到没有准备的问题，可以用这个框架：

“这个部分是我和爸爸一起做的。我想了 [创意/玩法/设计]，爸爸帮我 [技术实现]。我们一起 [测试/改进]，我告诉他 [反馈]，他就改。我觉得 [收获/感受]。”

## 需要提前准备的内容

让孩子能清楚说出：

1. 创意来源：灶台冒烟的真实经历（爸爸以为关火了，但我因为个子矮，注意到底部火苗）
2. 自己的贡献：
  - 想了故事和玩法
  - 设计了要检查哪些危险
  - 参与了测试和反馈
  - 选择了AI生成的素材
3. 合作方式：
  - “我负责想，爸爸负责做”
  - “我们一起讨论，一起改进”
4. 学习收获：
  - 学会了检查厨房安全
  - 学会了和爸爸一起做项目
  - 知道了做游戏要先想再做

需要避免的表述：

- ✗ “这个游戏是我自己做的”（不诚实）
- ✗ “代码都是我写的”（不真实）
- ✗ “我不知道，都是爸爸做的”（太被动）
- ✓ “是我和爸爸一起做的，我想了玩法，他帮我写代码”

## 心理建设

---

告诉孩子：

- “评委知道你是小学生，不会问很难的技术问题”
  - “重点是展示你的创意和想法，不是技术细节”
  - “不会的问题，诚实说‘这部分是爸爸帮我做的’，然后说说你参与的部分”
  - “你的真实经历和想法，就是最好的答案”
- 

## 练习建议

---

1. 模拟问答：家长问，孩子答，帮助完善表达
  2. 不会的问题：教孩子用“这部分是爸爸帮我做的，但我参与了...”的框架
  3. 强调真实：重点练习真实经历和想法的表达
  4. 计时练习：控制在1分钟内，确保不超时
- 

## 注意事项

---

- 保持自信，声音清晰
- 如果答不上来，诚实说“这部分是爸爸帮我做的”
- 强调自己的参与和贡献
- 用孩子的语言，不要背技术术语
- 保持自然，不要过于紧张