

第一段

大家好，我是李一诺。我就读于上海市七宝实验小学三年级9班。今天我要给大家演示一下我和爸爸一起用 AI 协作做出来的一款小游戏，它的名字叫《家庭安全巡查官（厨房篇）》。

第二段

这款游戏主要是帮助大家学习厨房里的家庭安全知识。我们把“找隐患”的任务做成了互动关卡：在限定时间里，玩家需要在厨房场景中发现各种安全问题，比如刀具没有收纳、灶台火没关、地面有水、压力罐摆放不当等等。每找到一个隐患，都会有我和爸爸的对话，告诉大家正确、安全的做法。

第三段

接下来我给大家演示如何游玩：

- 打开游戏，点击“开始游戏”进入关卡。
- 用键盘方向键（↑↓←→）控制我移动。
- 靠近一个可疑的地方，按空格键确认；如果不在附近就按空格，会扣时间哦。
- 屏幕下方的对话会继续讲解安全知识；收集完所有隐患会进入结算页面，还会有一份“安全知识总结”。
- 如果时间到了没找完，也会给出复盘提示，下次可以再挑战。

第四段

这个项目是我和爸爸一起完成的。我负责想点子、拍参考素材、挑选哪些隐患要放在关卡里、写对话内容、做试玩和调节难度。爸爸帮我把游戏逻辑和系统做出来，比如对话系统、角色移动、计时和评分、音效和音乐的切换，还一起调试修 bug。

第五段

我们使用了很多 AI 工具来加速创作：

- 用“元宝”这样的对话式 AI 来讨论策划思路，把玩法从想法一步步细化成关卡脚本。
- 游戏美术素材用“豆包”的图像和视频生成能力做出来的。人物部分是我和爸爸上传我们自己的照片，让 AI 生成符合视角的形象，再通过 AI 抠图把视频变成可以动的精灵图。
- 音乐使用 Suno 生成了像素游戏风格的背景音乐，还做了胜利/失败的配乐。
- 开发时我们也用 AI 编程工具来辅助写代码和调试，提升效率。

第六段

希望大家喜欢这个小项目，也欢迎和我一起当“家庭安全巡查官”，把安全知识学起来，用在生活中！如果你有更好的关卡点子，或者想做客厅、卧室、阳台版本，也可以告诉我和爸爸～