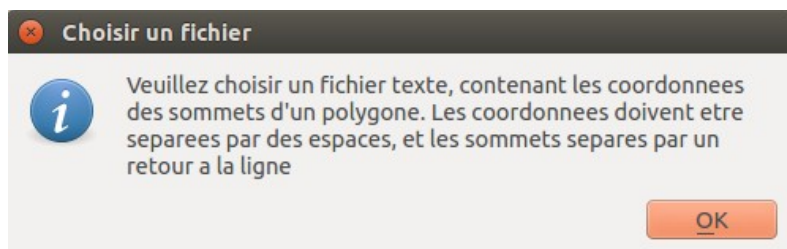
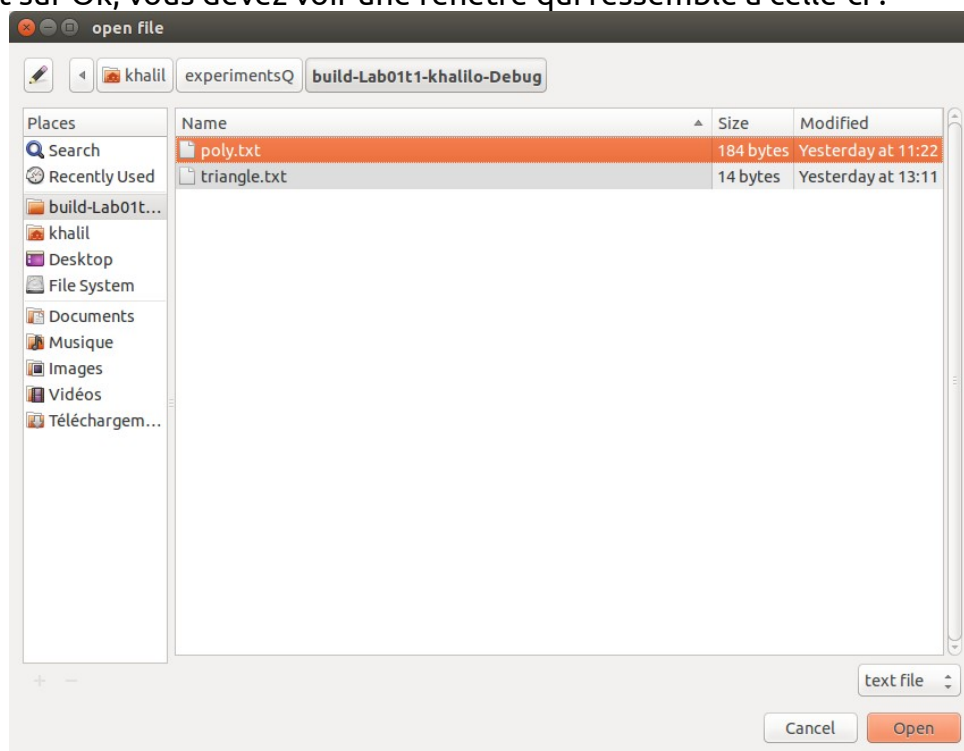


Le présent document est un guide étape par étape pour la première utilisation de l'application Lab01t1.

À l'ouverture de l'application, une fenêtre apparaît annonçant qu'il faut choisir un fichier texte.



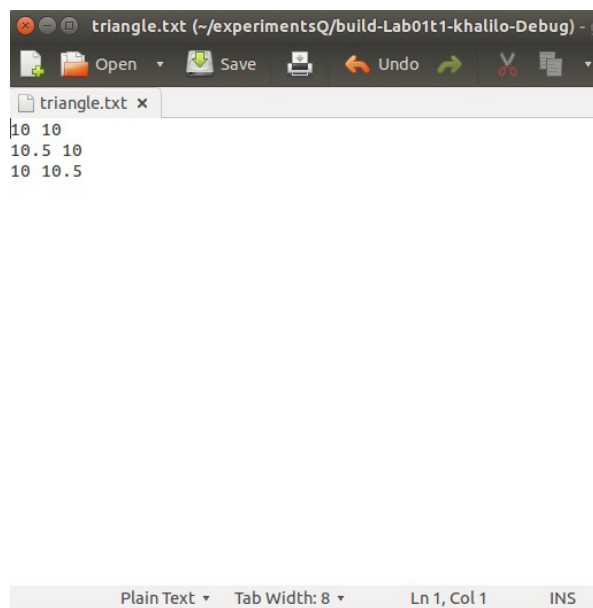
En cliquant sur Ok, vous devez voir une fenêtre qui ressemble à celle-ci :



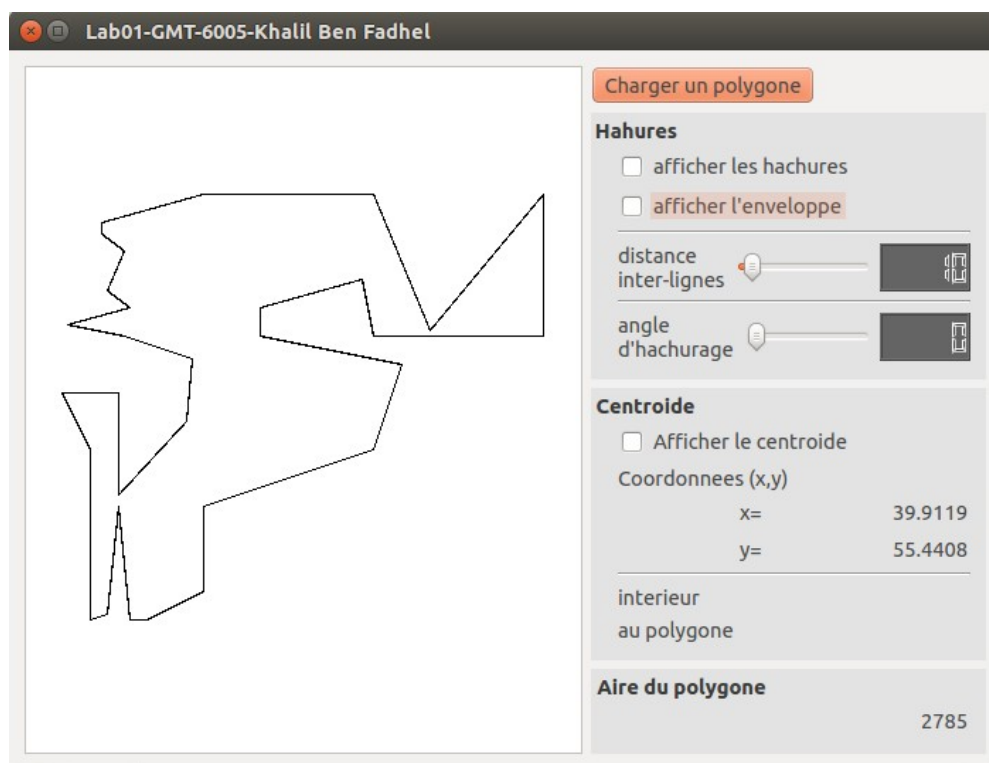
La boîte de dialogue s'ouvre dans répertoire courant (même répertoire que l'exécutable). Le seul format permis est le format texte (.txt). De plus, au niveau du fichier, chaque sommet du polygone doit être écrit sous la forme :

x [espace] y [retour à la ligne]

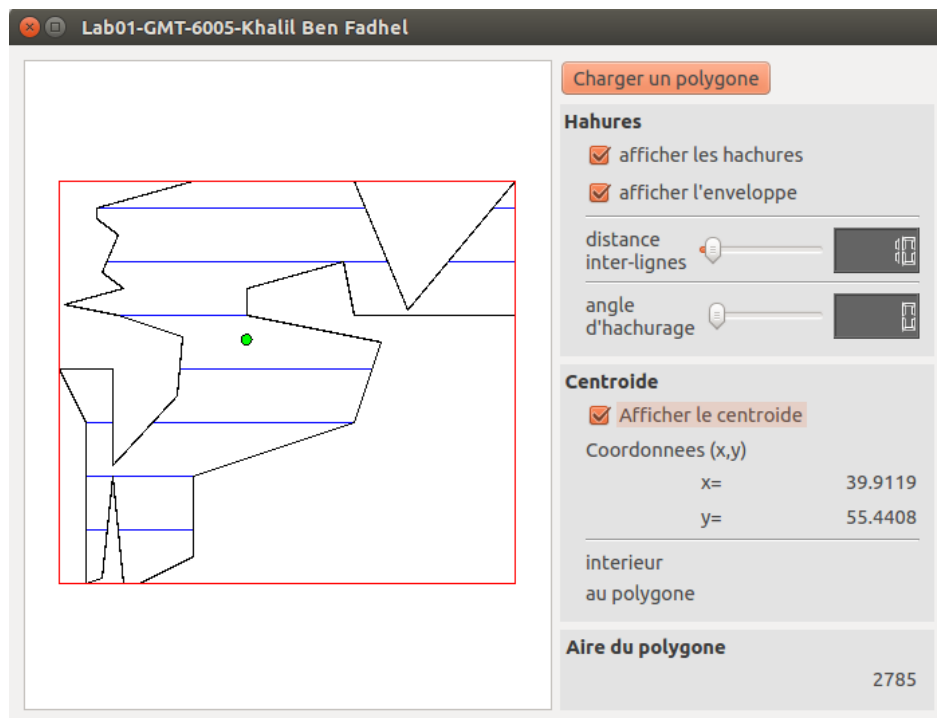
Ci après un exemple du contenu d'un fichier acceptable.



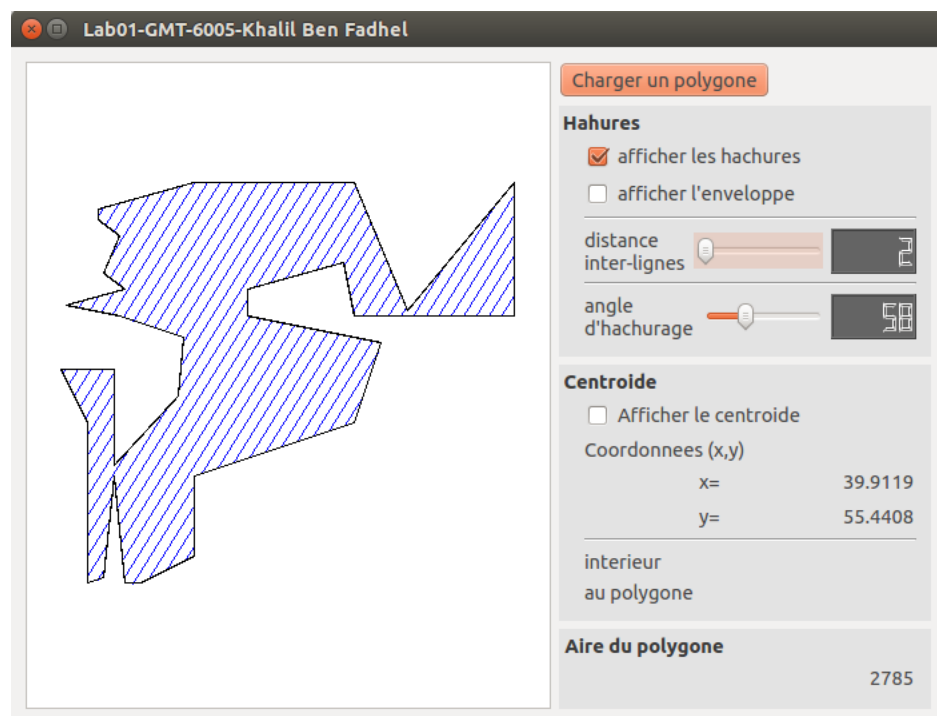
Si le fichier texte n'est pas présenté dans ce format, l'application se fermera automatiquement. Dans le cas où le fichier est accepté vous verrez cette fenêtre.



Le polygone est afficher dans le visualiseur à gauche , les coordonnées du centroide ainsi que l'aire du polygone sont affichées en bas à droite. Pour afficher les hachures, la fenêtre englobante (enveloppe) ou le centroide, vous pouvez cliquer respectivement sur les check-box associés. Voici un exemple :



Vous pouvez changer les paramètres d'hachurage en ajustant les curseurs « distance interligne » et « angle d'hachurage » et voir en temps réel, l'effet sur le visualiseur.



Finalement, vous pouvez réessayer avec un autre polygone en cliquant sur le bouton « charger un polygone ».

Bonne utilisation.