

## UTDANNING

**Informatikk (BiT), NTNU**

Bachelorgrad, 3-årig

Trondheim, Norge

2022 - 2026 (forventet sluttår)

**Datateknologi (MTDT), NTNU**

Masterprogram (sivilingeniør), 5-årig

Trondheim, Norge

2025 - 2028 (forventet sluttår)

## ARBEIDSERFARING Webutvikler, Orbit, NTNU

02.2025-nå; Trondheim, Norge

Som utvikler i studentorganisasjonen Orbit NTNU har jeg bidratt til å utvikle og vedlikeholde organisasjonens nettsider og nettbaserte-tjenester. Jeg har fått erfaring med å jobbe i et utviklingsteam med sprint-baserte oppgaver, og har primært brukt React og TypeScript, samt noe Kotlin. Arbeidet har også gitt meg solid erfaring med Git og Github og praktisk innsikt i håndtering av data fra en fysisk server.

**Assistent, Oslo Sommerskole 2024, Utdanningsetaten**

05.2024-08.2024 og

05.2025-08.2025; Oslo, Norge

Som assistent ved Oslo Sommerskole 2024 arbeidet jeg med barn i alder fra 8-11 år. Gjennom Utdanningsetaten fikk vi god opplæring som hjalp meg med å utvikle mine kommunikasjons- og undervisningsevner med yngre. Jobben krevde tett samarbeid med en gruppe andre assistenter, lærere og ledere for å forsørge god planlegging av kommende uker med morsomme arrangementer og artig skolearbeid for barna.

**Læringsassistent - Ekspert i Team (EiT), NTNU**

08.2023-06.2024; Trondheim, Norge

Norge

Som læringsassistent i Ekspert i Team (EiT) var jobben å fasilitere grupper og deres samarbeid. Jeg var ansvarlig for å organisere sosiale arrangementer for studentene samt hjelpe med å se hvordan gruppedynamikken deres fungerer. Jobben krevde at jeg utarbeidet en plan mot et mål sammen med lærer/leder. Erfaringen med å lage og følge en strukturert plan lærte meg hvordan planlegging sammen med kollegaer gjør arbeid veldig mye enklere for alle parter.

**Kodeinstruktør for 4. klassinger - Utdanningsetaten**

08.2017-06.2019; Oslo, Norge

Som kodeinstruktør ble jeg plassert på tilfeldige skoler hvor jeg skulle lære bort grunnleggende Scratch-programmering til 4.klassinger etter skoletid. Fikk god opplæring av utdanningsetaten om min rolle, metoder for undervisning og scratch-programmering. Som instruktør skulle jeg undervise elevene om scratch-programmering, skape et positivt og oppmuntrende læringsmiljø og hjelpe med arbeidsoppgaver. Denne opplevelsen åpnet lysten for programmering.

## FERDIGHETER OG KURS

**Språk, flytende:** Norsk, Engelsk, Tamil.

**Språk, nybegynnernivå:** Japansk, Spansk.

**Digitale verktøy og DevOps verktøy:** Microsoft Office 365-applikasjoner, Visual Studio Code (IDE), Pycharm (IDE), IntelliJ IDEA (IDE), Slack, Github, Gitlab, Discord, OBS Studio (Video), Audacity (Lyd), FL Studio 21 (Musikkproduksjon), Hitfilm Express 11 (Video), Photoshop (Bilde)

### Programmeringskompetanse

**Språk:** Typescript, Python, Java, Javascript, PHP, C, HTML, Risc-V Assembly

**Rammeverk, biblioteker og andre:** React, Apollo, Emotion, Material UI, Maven, NextJS, Spring Boot, Express, GraphQL, Vite, Git.

**Database:** MongoDB, Firebase, MySQL, SQLite.

**Testing:** Cypress (E2E), Mockito, Jest, Vitest, JUnit.

## REFERANSER

Stian Backe, førsteamanuensis II ved Institutt for industriell økonomi og teknologiledelse (NTNU) Jobbet sammen som hans læringsassistent i faget Eksperter i Team.

E-post: [stian.backe@ntnu.no](mailto:stian.backe@ntnu.no)

Telefon: (+47) 481 83 819