

# ESERCIZIO GO - RAFFINAMENTO DEI REQUISITI (Versione aggiornata)

## 1. Requisiti sui Giocatori

1.1 Nick-name: Stringa (univoco, identificatore del giocatore)

1.2 Nome: Stringa

1.3 Cognome: Stringa

1.4 Indirizzo: Oggetto Luogo (vedi requisito 4)

1.5 Rank: Intero (valore positivo  $\geq 0$ )

1.6 Partite: ogni giocatore può partecipare a più partite, in ruolo di giocatore bianco o giocatore nero

## 2. Requisiti sulle Partite

2.1 Data: valore data secondo lo standard GG/MM/AAAA

2.2 Indirizzo: Oggetto Luogo (vedi requisito 4)

2.3 RegoleGioco: Regolamento, valore enumerato:

2.3.1 Cinesi

2.3.2 Giapponesi

2.4 ValKomi: Valore reale positivo compreso tra 0 e 10

2.5 Esito: può essere uno dei seguenti (generalizzazione disgiunta e completa):

2.5.1 Rinuncia: la partita termina per rinuncia

2.5.1.1 Deve essere specificato il colore (ColorePietra) del giocatore che ha rinunciato: bianco o nero

2.5.1.2 Il giocatore che rinuncia deve appartenere alla partita

2.5.2 Punteggio: la partita termina con un conteggio di punti

2.5.2.1 puntiBianco: Intero  $\geq 0$

2.5.2.2 puntiNero: Intero  $\geq 0$

2.6 Giocatori: ogni partita coinvolge esattamente due giocatori:

- giocatore\_bianco

- giocatore\_nero

## **ESERCIZIO GO - RAFFINAMENTO DEI REQUISITI (Versione aggiornata)**

2.7 Torneo: (facoltativo) la partita può essere associata a un torneo (vedi requisito 3)

2.8 Città: la partita deve essere giocata in una città registrata (vedi requisito 4)

### **3. Requisiti sui Tornei**

3.1 Nome: Stringa

3.2 Descrizione: Stringa (max 3200 caratteri)

3.3 Edizione: Annualità, valore predefinito nel formato AAAA/AAAA

### **4. Requisiti sui Luoghi**

4.1 Luogo è un tipo composto da:

- Via: Stringa
- Civico: Stringa
- Interno: Stringa

4.2 Le città devono essere associate a:

- una nazione (obbligatoria)
- una partita (ogni città può ospitare più partite)

4.3 Le nazioni sono a loro volta collegate a:

- un solo paese (1..1)