

Progetto Spring Ecommerce

2 entities, OneToMany



Descrizione

- ▶ Si vuole realizzare un progetto Spring Boot per un semplice modulo di un applicativo di ecommerce
- ▶ Questo modulo rappresenta i venditori che vendono prodotti.
 - ▶ Un prodotto può essere venduto da un solo venditore
- ▶ Il prodotto è definito da **descrizione**, **quantità**, **prezzo** (unitario), **sconto** (numero intero, es. 5 indica 5%) e **categoria**
- ▶ Il venditore è definito da **nome**, **cognome**, **username**, **password**, **via** e **città**
- ▶ Il sistema deve prevedere la memorizzazione di questi dati su un database e la gestione delle funzionalità descritte in seguito.

Funzionalità dei Venditori

1. Inserisci nuovo venditore
2. Visualizza un venditore per ID
3. Visualizza dati base del venditore (tutti i dati, tranne i prodotti) tramite ID
4. Modifica password di un venditore (tramite ID) e lo torna aggiornato
5. Aggiungi un prodotto ad un venditore esistente (tramite ID)
6. Modifica la quantità di un prodotto relativo ad un venditore

Architettura

- ▶ *Gestire la persistenza con MySQL server o PostGres e **JPA+Hibernate***
- ▶ Realizzare i servizi in stile **REST**
- ▶ Strutturare il progetto con architettura MVC
- ▶ Prevedere la funzione centralizzata per la gestione degli errori
- ▶ Realizzare tutti i DTO necessari