

Pattern Observer

PROBLEMA:

Si vuole modellare lo scenario di esecuzione un compito in classe.

Un componente di business rappresenterà l'Allievo che esegue il test ed un altro componente sarà il Timer col quale gli allievi dovranno interagire.

Partito il Timer, tutti gli allievi iniziano ad eseguire il test e rispondono alle domande proposte.

Dopo un numero di secondi prestabilito, il Timer scatta.

A questo punto gli oggetti Allievo devono essere avvisati che il tempo è scaduto!!!

Alla fine ogni allievo annuncia il numero di domande a cui ha risposto nel tempo assegnato.

NOTE: Il Timer non deve interferire con la normale esecuzione del test, quindi dovrà essere gestito come un processo separato

Le istanze degli allievi saranno anch'esse dei processi concorrenti.

Realizzare una soluzione progettuale basandosi sul pattern Observer e scrivere un esempio di utilizzo