

## Test di unità: Tamagotchi

1 Test di creazione oggetto testCostruttoreInizializzaValoriCorretti()	nome e specie assegnati correttamente peso, altezza, energia inizializzati ai valori previsti
2 Test immutabilità campi fissi testNomeNonModificabile() testSpecieNonModificabile()	
3 Test metodo mangia()	Pre-condizione: Energia sufficiente per mangiare (se richiesta) Verifica: Altezza +1 Peso +150 Energia +1 Metodo ritorna true
6 Test limiti di energia testGiocaEnergiaZero()	Scenario: Energia = 0 Atteso: gioca() ritorna false Nessun valore cambia
7 Test limiti di peso testGiocaPesoMinimo()	Scenario: peso = 100 Atteso: gioca() ritorna false Peso non diventa negativo
8 Test sequenza operazioni (test di integrazione)	Flusso: mangia() dorme() gioca()  Verifica: Valori finali coerenti con la somma delle operazioni