



SPECIFICA DEI TIPI DI DATO:

1. **Luogo** : valore stringa predefinito con i valori:
Luogo=(via: Stringa, civico: Stringa, interno: Stringa)

2. **Regolamento** : valore enumerico:
Regolamento (Cinese, Giapponese)

3. **ColorePietra** : valore stringa enumerico, definito da:
ColorePietra(bianco,nero)

4. **Annualità** : valore stringa predefinito secondo standard della forma: AAAA/AAAA

5. **Data** : valore stringa predefinito secondo standard secondo la forma: GG/MM/AAAA
(G = giorno, M= mese, A= anno)

SPECIFICA DEI ATTRIBUTI :

***valKomi**: valore numerico reale positivo che va da un range di 0 a 10.

***rank**: valore numerico intero positivo (>=0)

***esito_da** : Il valore di 'esito_da' deve corrispondere a uno dei giocatori (bianco o nero) della partita associata all'Esito.

Powered By Visual Paradigm Community Edition