

Simulazione tabella

Utilizzo di HashMap

Nome campo	Tipo dati
codcontatto	Contatore
Cognome	Testo
nome	Testo
indirizzo	Testo
città	Testo
telefono	Testo
email	Testo

Descrizione

- ▶ Si vuole realizzare una simulazione di accesso ad una tabella
- ▶ La tabella memorizza studenti che hanno una matricola univoca.
- ▶ Gli studenti sono quindi definiti da:
 - ▶ Matricola, nome, corsoLaurea e data di immatricolazione.
- ▶ La tabella deve essere gestita attraverso una **mappa** che viene salvata su un file.
- ▶ VERSIONE base:
 - ▶ Partiamo da una classe **GestioneTabella** che fornisce già i servizi di lettura e scrittura dal file attraverso i metodi:
 1. `HashMap leggiTabella() throws TabellaInesistenteException`
 2. `void aggiornaTabella(HashMap mappa)`
- ▶ VERSIONE avanzata:
 - ▶ Crea la classe **GestioneTabella** e implementa i servizi di lettura e scrittura dal file descritti nella versione base

Funzionalità

- ▶ Implementare i seguenti metodi per le operazioni sulla tabella (mappa):
 1. INSERIMENTO: `void inserisci(Studente studente)`
 - A. Se la tabella esiste, aggiunge lo studente e aggiorna la tabella sul file
 - B. viceversa crea prima la tabella e poi procede come indicato nel punto A.
 2. SELEZIONE: `ArrayList<Studente> visualizza()`
 3. RICERCA per matricola: `Studente cerca(String matricola)`
 4. RIMUOVI: `Studente rimuovi(String matricola)`
 5. MODIFICA: `void modifica(Studente studente)`
 6. ORDINA per nome: `ArrayList<Studente> ordinaNome()`
 7. ORDINA per data immatricolazione: `ArrayList<Studente> ordinaData()`
 8. SELEZIONE studente più giovane: `Studente getStudenteGiovane()`
 9. SELEZIONE per corso laurea: `ArrayList<Studente> visualizzaByCorso(String corso)`
- (*) per questi metodi prevedere il sollevamento di una eccezione