```
┌─────────────────────────────────┐
│         MeshProperty            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~MeshProperty()               │
│ + GetMeshProperty()             │
│ + ~MeshProperty()               │
│ + PrintPropertyInfo()           │
└─────────────────────────────────┘
                │ #property_
                ◇
┌─────────────────────────────────┐
│              Mesh               │
├─────────────────────────────────┤
│ + vertices                      │
│ + mesh                          │
├─────────────────────────────────┤
│ + ~Mesh()                       │
│ + GetMesh()                     │
│ + ~Mesh()                       │
│ + GetProperty()                 │
│ + Mesh()                        │
│ + ~Mesh()                       │
│ + Draw()                        │
│ + Erase()                       │
│ + Save()                        │
│ + ~Mesh()                       │
│ and 23 more...                  │
└─────────────────────────────────┘
                △
┌─────────────────────────────────┐
│         MeshDecorator           │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + MeshDecorator()               │
│ + ~MeshDecorator()              │
│ + AddMeshProperties()           │
└─────────────────────────────────┘
                △
┌─────────────────────────────────┐
│             Color               │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + Color()                       │
│ + ~Color()                      │
│ + AddMeshProperties()           │
│ + ColorFeatures()               │
└─────────────────────────────────┘
```