```
┌─────────────────────────────┐
│        MeshProperty         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~MeshProperty()           │
│ + GetMeshProperty()         │
│ + ~MeshProperty()           │
│ + PrintPropertyInfo()       │
└─────────────────────────────┘
              │
              │ #property_
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│            Mesh             │
├─────────────────────────────┤
│ + vertices                  │
│ + mesh                      │
├─────────────────────────────┤
│ + ~Mesh()                   │
│ + GetMesh()                 │
│ + ~Mesh()                   │
│ + GetProperty()             │
│ + Mesh()                    │
│ + ~Mesh()                   │
│ + Draw()                    │
│ + Erase()                   │
│ + Save()                    │
│ + ~Mesh()                   │
│ and 23 more...              │
└─────────────────────────────┘
           △   △
           │   │
┌─────────────────────────────┐
│          Cylinder           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + Cylinder()                │
│ + ~Cylinder()               │
│ + GetMesh()                 │
│ + Cylinder()                │
│ + ~Cylinder()               │
│ + SetHeight()               │
│ + SetRadius()               │
│ + SetTopCap()               │
│ + SetBottomCap()            │
│ + SetColor()                │
│ + PrintInfo()               │
│ + Cylinder()                │
│ + ~Cylinder()               │
│ + getName()                 │
└─────────────────────────────┘
```