```
┌─────────────────────────────┐
│        MeshProperty         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~MeshProperty()           │
│ + GetMeshProperty()         │
│ + ~MeshProperty()           │
│ + PrintPropertyInfo()       │
└─────────────────────────────┘
                │
                │ #property_
                ◇
┌─────────────────────────────┐
│            Mesh             │
├─────────────────────────────┤
│ + vertices                  │
│ + mesh                      │
├─────────────────────────────┤
│ + ~Mesh()                   │
│ + GetMesh()                 │
│ + ~Mesh()                   │
│ + GetProperty()             │
│ + Mesh()                    │
│ + ~Mesh()                   │
│ + Draw()                    │
│ + Erase()                   │
│ + Save()                    │
│ + ~Mesh()                   │
│ and 23 more...              │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│        MeshDecorator        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + MeshDecorator()           │
│ + ~MeshDecorator()          │
│ + AddMeshProperties()       │
└─────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────┐
│           Texture           │
├─────────────────────────────┤
│ + bitmap                    │
├─────────────────────────────┤
│ + Texture()                 │
│ + ~Texture()                │
│ + AddMeshProperties()       │
│ + TextureFeatures()         │
│ + Texture()                 │
│ + ~Texture()                │
└─────────────────────────────┘
```