

Programação Orientada a Objetos - POOS3

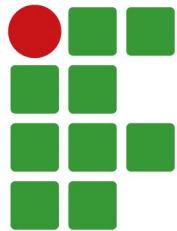
1

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Aula 1

Apresentação da disciplina, Conceitos e
Avaliação Diagnóstica

2º semestre de 2018



INSTITUTO FEDERAL

São Paulo

Câmpus Araraquara

Conteúdo

- Sobre a disciplina
 - Ementa
 - Conteúdo Programático
 - Bibliografia
 - Avaliação
 - Ferramentas

-

Sobre a disciplina

- **Números**

- 66,7 horas
- 80 aulas no semestre
- 4 aulas semanais

- **Ementa**

- Desenvolvimento de sistemas de software baseados no paradigma orientado a objetos.

- **Objetivos**

- Tornar o aluno apto a entender e aplicar os conceitos de orientação a objetos no desenvolvimento de sistemas.

- **Conteúdo Programático**

- Fundamentos da orientação a objetos. Aplicação dos conceitos de orientação a objetos.

Sobre a disciplina

• BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

- DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Java: como programar. 8. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2010. 1144 p.
- SIERRA, K. Use a cabeça!: Java. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. 484 p. (Use a cabeça!).
- STELLMAN, A.; GREENE, J. Use a cabeça!: C#. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2011. 797 p. (Use a cabeça!).

• BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

- DEITEL, H. M. et al. C#: como programar. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2003. 1153 p.
- LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. 695 p.
- MENDES, D. Rocha. Programação Java com ênfase em orientação a objetos. São Paulo: Novatec, 2009. 463 p.
- SANTOS, R. Introdução à programação orientada a objetos usando Java. 2 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013. 313 p.
- SHARP, J. Microsoft Visual C# 2010: Passo a passo. Porto Alegre: Bookman, 2011. 775 p.

• OUTRAS

- WINDER, R; ROBERTS, G. Desenvolvendo software em java. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009. xxii, 696 p.