

Programação Orientada a Objetos - POOS3

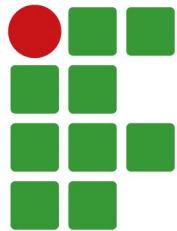
1

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Exercícios de Fixação

Caderno de exercícios da disciplina.

2º semestre de 2018



INSTITUTO FEDERAL

São Paulo

Câmpus Araraquara



Exercício 1

- Implemente um sistema orientado a objetos que armazene informações de cinco alunos.
- Para cada aluno sabe-se que os dados são prontuário, nome, nota prova 1, nota prova 2, nota dos exercícios e nota do projeto. Cada nota possui um peso idêntico ao da disciplina POOS3.
- O sistema deve informar:
 - Quantidade de alunos aprovados;
 - Quantidade de alunos reprovados;
 - Média geral da turma.
- Utilize na implementação JOptionPane para entrada e saída de dados.

Exercício 2

- Implemente um sistema para uma calculadora de inteiros.
- A calculadora possui, além do construtor, os métodos:
 - `private int soma(int n);`
 - `private int subtrai(int n);`
 - `private int multiplica(int n);`
 - `private int divisao(int n);`
 - `public int calcular(int operando, char operador);`
 - `public void limparMemoria();`
- Implemente vários casos de testes para utilizar a calculadora.