

Sesangula Ŝako de Gliński: Tabula Ŝabolono #1 kaj Reguloj

La tabulo por ĉi tiu ŝaka varianto estas konstruebla per la presado de po tri kopioj de la du kojnoformaj koloraj ŝablonoj en ĉi tiu dokumento, tranĉado, kaj glubendado de ili kune. Pligrandigu se necese. Ligu al kartono, se dezirite. La ludo estas ludata kun unu pli Kuriero kaj unu pli Peono ol klasika ŝako.

TABULO. Sesangula Ŝako de Gliński estas ŝaka varianto, kiu estas ludata per sesangula tabulo kun flankoj de longeco 6. La tabulo estas konstruebla kiel 6 kojnoformaj tranĉaĵoj, kun aldona ĉelo en la centro de la tabulo.

TUROJ. Turoj glitas en la 12, 2, 4, 8, kaj 10-a horloĝaj direktoj, transiranta la randoj de la devenata ĉelo per rektaj anguloj. Tiel estas kiel en klasika ŝako, sed kun ses direktoj, anstataŭ nur kvar. (Vidu diagramojn en alia paĝo.)

KURIEROJ. Kurieroj glitas en la 1, 3, 5, 7, 9, kaj 11-a horloĝaj direktoj. Kuriero ĉiam restas sur ĝia komencita koloro. Ĉar la tabulaj ĉeloj havas tri malsamajn kolorojn, ambaŭ ludantoj komencas kun po tri Kurieroj.

DAMOJ. Damoj glitas je iu ajn el la 12 direktoj disponebla al Turo aŭ Kuriero.

REĜOJ. Reĝoj movas unu spacon en iu ajn de la 12 direktoj, kiu Damo povas movi. Ne estas arokado.

ĈEVALOJ. Ĉevaloj movas du ĉeloj en iu ajn el la Turaj direktoj (eĉ ili estas okupataj), kaj tiam turnas 60 gradoj dekstra aŭ maldekstra, kaj movas plu unu ĉelo. Tiel Ĉevaloj movas al la plej proksimaj ĉeloj, kiuj Damo el la sama spaco ne povus atingi.

PEONOJ. Peonoj movas unu spaco antaŭen (aŭ laŭvole du el iu ajn de la 9 komencejaj ĉeloj de la Peonoj), kaj kaptas antaŭen en la 10-a kaj 2-a horloĝaj direktoj. Pasanta kapto (t.e. *en passant*) estas permesita. Peonoj promociiĝas kiam ili atingas la plej malproksiman rangon en iu ajn kolumno.

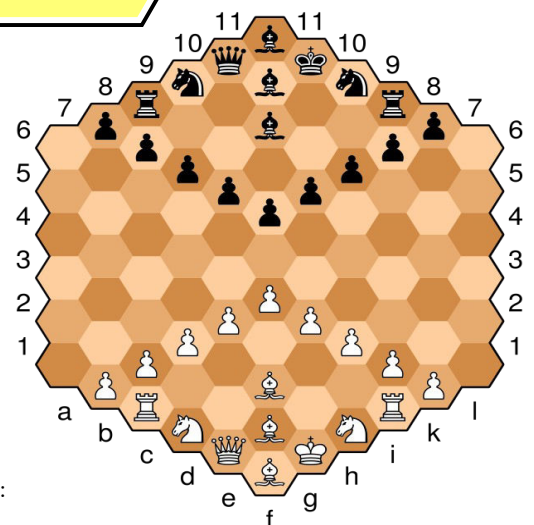
KOMENCAJ POZICIOJ.

Jen dekstre la komencaj pozicioj de la ludo.
(Diagramo el Vikipedio.)

LUDA NOTACIO. Kolumnoj estas nomitaj kun la literoj a-i, kaj k & l. La rangoj estas numeritaj komence kun unu, kaj kreskas en la direkto de la flanko de la Nigraj pecoj.

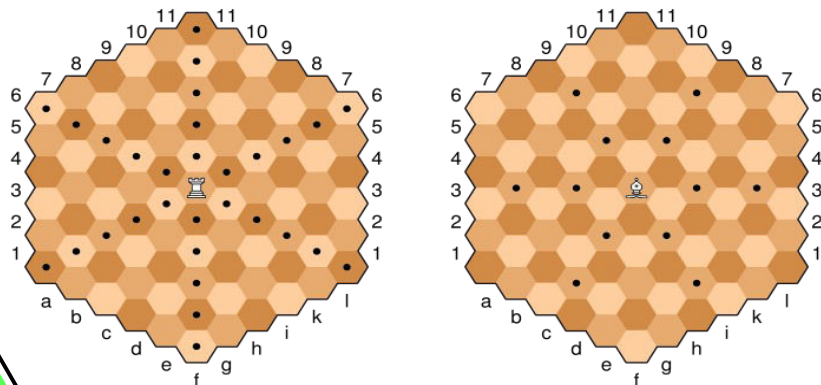
MATO DE MALSAGŬULO. Jen mallongega kaj malsaga ludo:

1. Qe1c3 Qe10c6 2. b1b2 b7b6 3. Bf3b1 e7e6 4. Qc3f9xB#

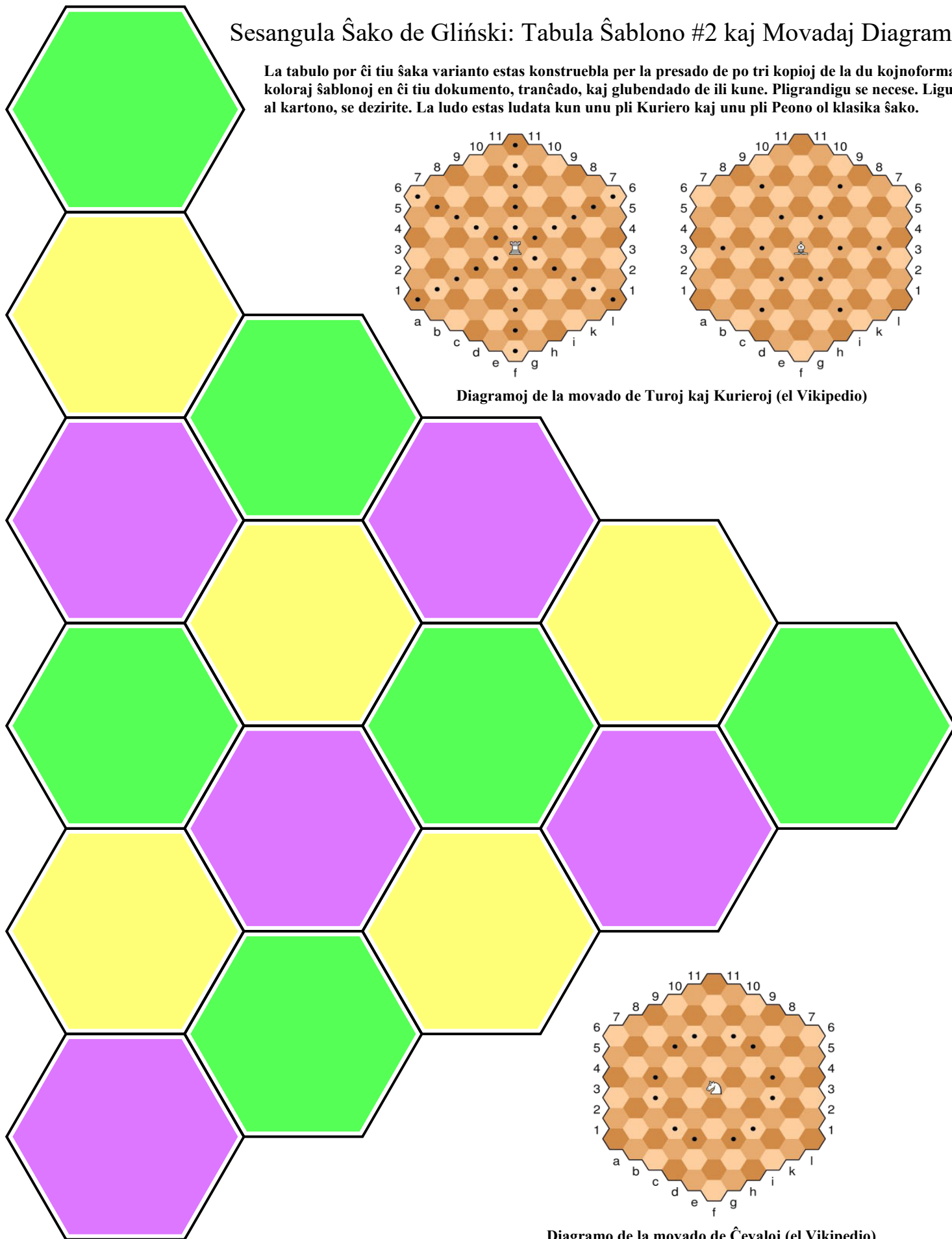


Sesangula Ŝako de Gliński: Tabula Ŝablono #2 kaj Movadaj Diagramoj

La tabulo por ĉi tiu ŝaka varianto estas konstruebla per la presado de po tri kopioj de la du kojnoformaj koloraj ŝablonoj en ĉi tiu dokumento, tranĉado, kaj glubendado de ili kune. Pligrandigu se necese. Ligu al kartono, se dezirite. La ludo estas ludata kun unu pli Kuriero kaj unu pli Peono ol klasika ŝako.



Diagramoj de la movado de Turoj kaj Kurieroj (el Vikipedio)



Diagramo de la movado de Ĉevaloj (el Vikipedio)