

# English E-learning Contents

# 콘텐츠 제작 # 콘텐츠 디자인 # 콘텐츠 운영 및 유지보수



- 📁 기업/프로젝트
- 리\*\*\* / 아동용 영어 콘텐츠
- 📅 작업 기간
- 2015.06 ~ 2019.12
- 📝 설명
- 유아 영어 어학원에서 선생님께서 아이들에게 수업할 수 있는 약 1,000여 개의 교육 멀티콘텐츠를 디자인 및 제작하였습니다.
  - Adobe Flash 프로그램으로 디자인을 진행하였고, Flash의 Action Script로 상호작용 가능한 멀티 콘텐츠를 제작하였습니다.
  - 부수적으로 콘텐츠에 관련된 음성 편집, 출판물 편집도 함께 진행했으며, CMS 기획에도 참여하였습니다.
- 🛠 사용 툴/프레임워크
- Adobe Flash (Action Script 2.0 활용)
  - Adobe Photoshop
  - Adobe InDesign
  - Sound Pro (Sound Edit Program)

## 02 Web App Design WEB KIOSK

# 기획/구상 40% # 디자인 100%

📁 기업/프로젝트

- 아\*\*\* / WEB KIOSK

📅 작업 기간

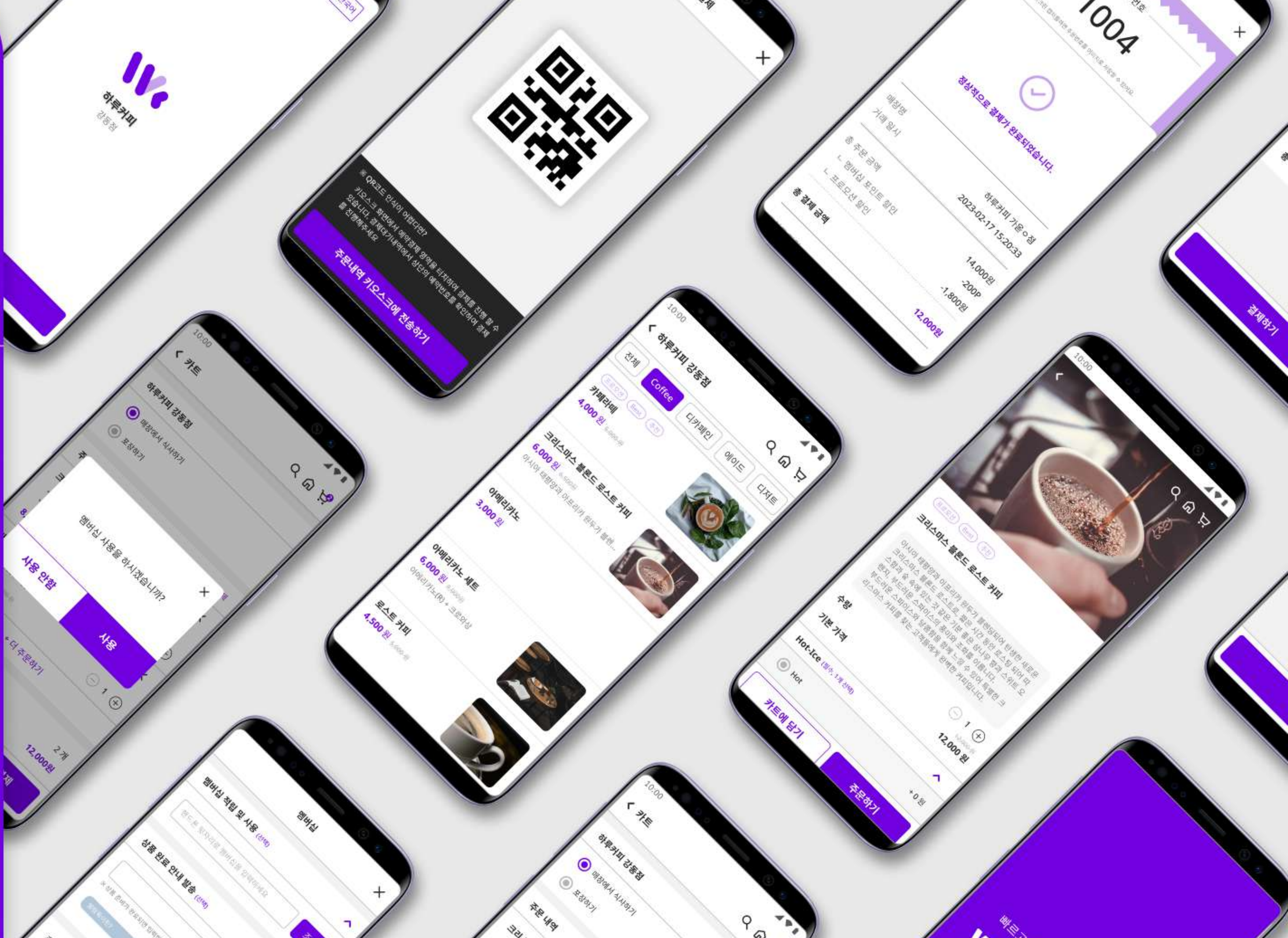
- 디자인: 2023.01 ~ 2023.03

📝 설명

- 매장에 붙여있는 QR코드로 웹 키오스크를 접속하여 키오스크 대신 모바일로 매장 메뉴 확인 및 주문을 진행 할 수 있는 웹앱의 전반적인 디자인을 작업했습니다.

🛠 사용 툴

- Figma (Design Tool)
- GIMP (Photo Editing SW)



## 03 KIOSK UI/UX Redesign CS KIOSK

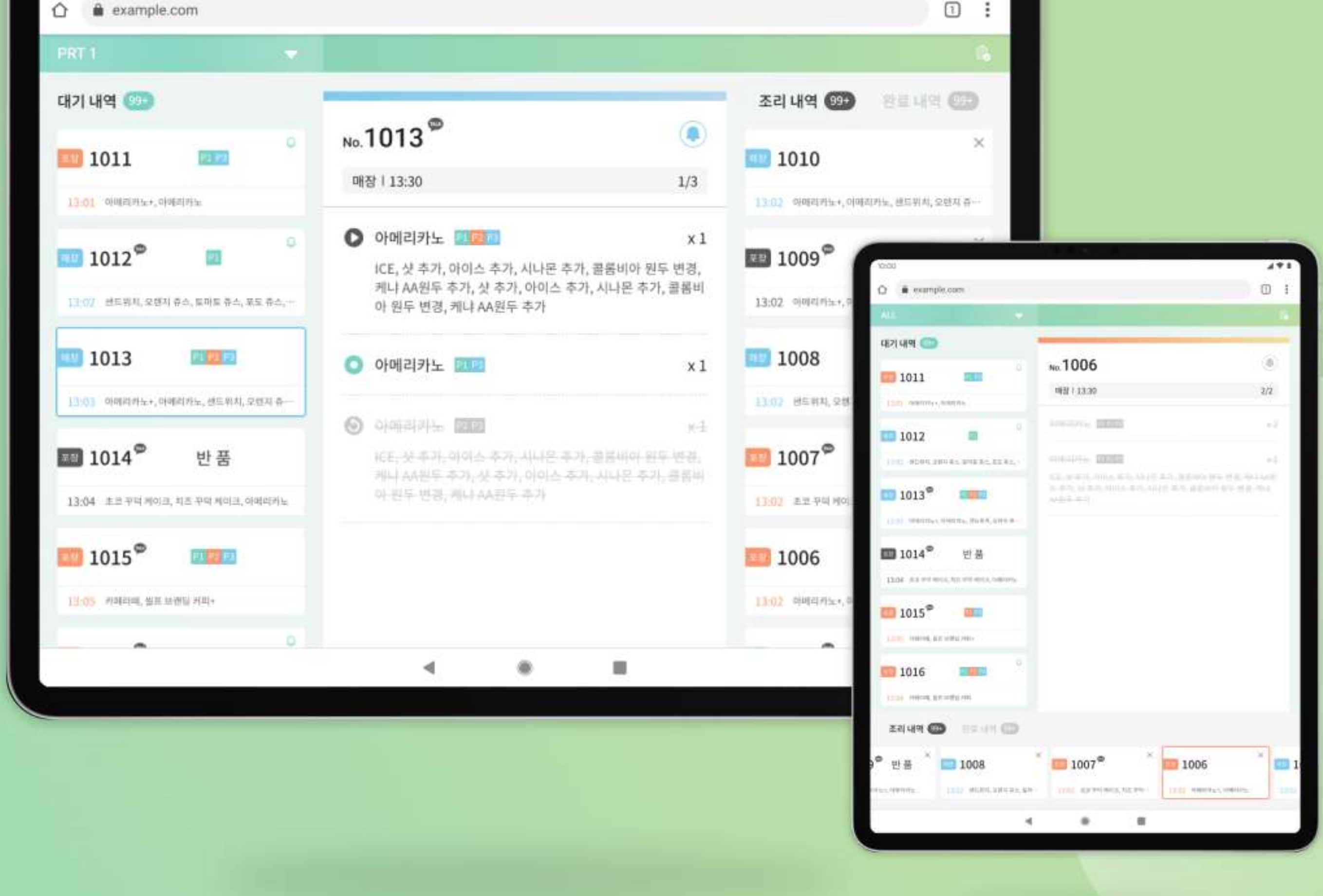
# 디자인 40% # UI/UX 개선

- 📁 기업/프로젝트
- 아\*\*\* / CS KIOSK UI/UX 개선 리디자인
- 📅 작업 기간
- 2023.02 ~ 2023.03
- 📝 설명
- 매장에서 비대면으로 상품을 주문할 수 있는 키오스크로, 사용자가 사용하기 더 편리도록 디자인을 개선했습니다.
  - GIF 요소를 넣어 좀 더 역동적이고 사용자가 터치하고 싶은 화면을 만들었습니다.
  - 사용자의 눈 높이, 손가락 터치 영역 고려하여 오브젝트를 배치하였고, 주요한 요소는 크기를 크게 변경하여 멀리서 눈에 띄도록 디자인을 변경하였습니다.
- 🛠 사용 툴
- Figma (Design Tool)
  - GIMP (Photo Editing SW)



## 04 KDS Kitchen Display System Design

- 📁 기업/프로젝트
- 아\*\*\* / KDS
- 📅 작업 기간
- 2023.05 ~ 2023.07
- 📝 설명
- 매장에서 주방프린트 대신 사용할 수 있는 KDS 화면을 기획/구상/디자인/반응형 퍼블리싱을 전반적으로 맡아 진행했습니다.
- 🛠 사용 툴/프레임워크
- Figma (Design Tool)
  - VS Code (Code Editor)
  - SvelteKit (Front-end Framework)



# 기획/구상 80% # 디자인 100% # 퍼블리싱 100% # 프론트엔드 40%

## 05 DID Digital Information Display Design

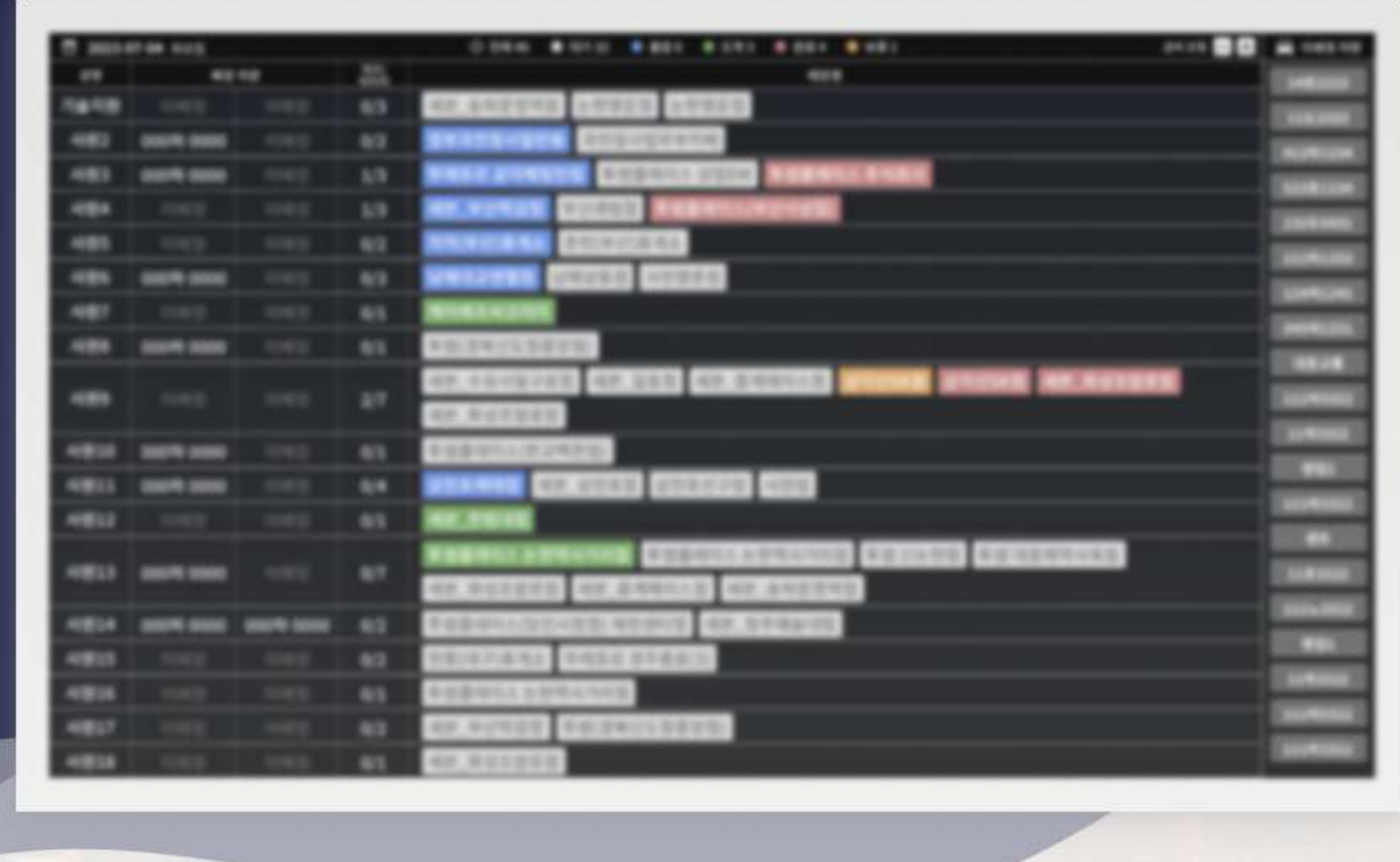
# 기획/구상 80% # 디자인 100% # 퍼블리싱 100%

- 📁 기업/프로젝트
- 아\*\*\* / DID
- 📅 작업 기간
- 2023.08
- 📝 설명
- 매장에서 원료된 상품 번호를 호출하는 DID로, 기획/구상/디자인/퍼블리싱을 전반적으로 맡아 진행했습니다.
  - Display에 화면이 가득 채워져야 하기 때문에 CSS 단위를 vh, vw로 진행했습니다.
- 🛠 사용 툴/프레임워크
- Figma (Design Tool)
  - VS Code (Code Editor)



## 06 POS Engineer & DID

# 기획/구상 60% # 디자인 100% # 퍼블리싱 50%



- 📁 기업/프로젝트
- 아\*\*\* / POS Engineer & DID
- 📝 설명
- 매장 POS에 수리가 필요할 시, POS 엔지니어가 출동하여 현장에서 수리를 진행할 때 사용하는 앱을 기획 및 디자인을 진행했습니다.
  - 수리 기사님들의 전체적인 진행 상황을 보여줄 수 있는 DID를 디자인 및 퍼블리싱을 진행했습니다.
  - 요소 개수가 고정적이지 않아, css를 flex로 처리하여 최대한 유연적이면서 화면이 모두 나오도록 퍼블리싱을 진행하였습니다.
- 🛠 사용 툴/프레임워크
- Figma (Design Tool)
  - VS Code (Code Editor)
- 📅 작업 기간
- 2023.07~2023.08



## 07 Group Ware

# 기획/구상 30% # 디자인 100% # UI/UX 개선 100%



- 📁 기업/프로젝트
- 아\*\*\* 그룹웨어 (데스크탑 ver & 모바일 ver)
- 📝 설명
- 기업의 기존 그룹웨어를 리디자인을 진행했습니다.
  - 데스크탑 버전의 화면은 반응형으로 리디자인을 진행하고, 모바일 버전은 새롭게 기획/구상하여 디자인을 진행했습니다.
- 🛠 사용 툴/프레임워크
- Figma (Design Tool)
- 📅 작업 기간
- 2023.06~2023.09

## 08 Graphic Design

