

数据可视化导论小测

参考：

[数据可视化选择题](#)

[可视化导论（浙大）中国大学MOOC慕课 章节测验期末考试客观题答案](#)

[可视化导论 MOOC](#)

第一次 L1~L4

1. 有的人在发朋友圈的时候，会把一张图片切成9份，然后再按顺序拼出一个九宫格，如下图所示。虽然图片被分割开来，但是我们仍旧能够感知到图片原来完整的样子，这体现了格式塔理论的（ ）原则。

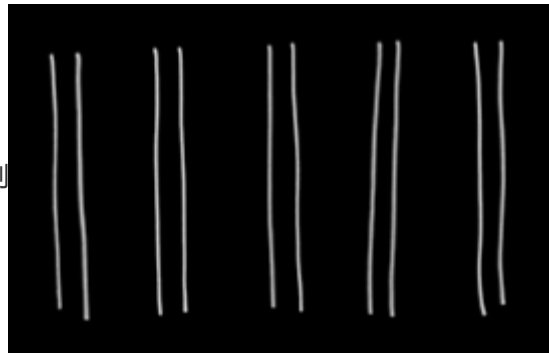


单选题 (10 分) 10分

- A. 相似原则
- B. 连续原则**
- C. 接近原则
- D. 闭包原则

正确答案: B

2. 下图所示的图片体现了格式塔理论的（ ）原则

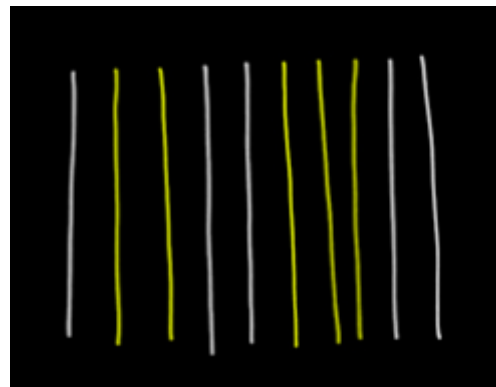


单选题 (10 分) 10分

- A. 相似原则
- B. 闭包原则
- C. 连续原则
- D. 接近原则**

正确答案: D

3. 下图所示的图片体现了格式塔理论的（ ）原则。

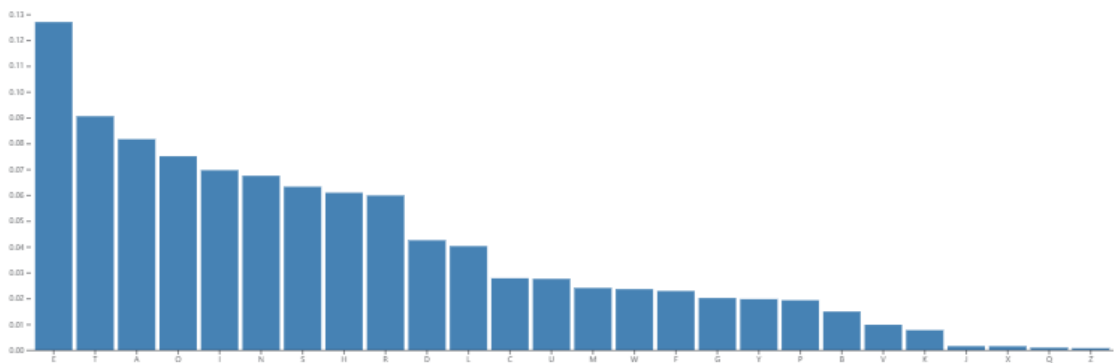


单选题 (10 分) 10分

- A. 连续原则
- B. 接近原则
- C. 闭包原则
- D. 相似原则**

正确答案: D

4. 下图所示的可视化中运用了以下哪个视觉通道？



单选题 (10 分) 10分

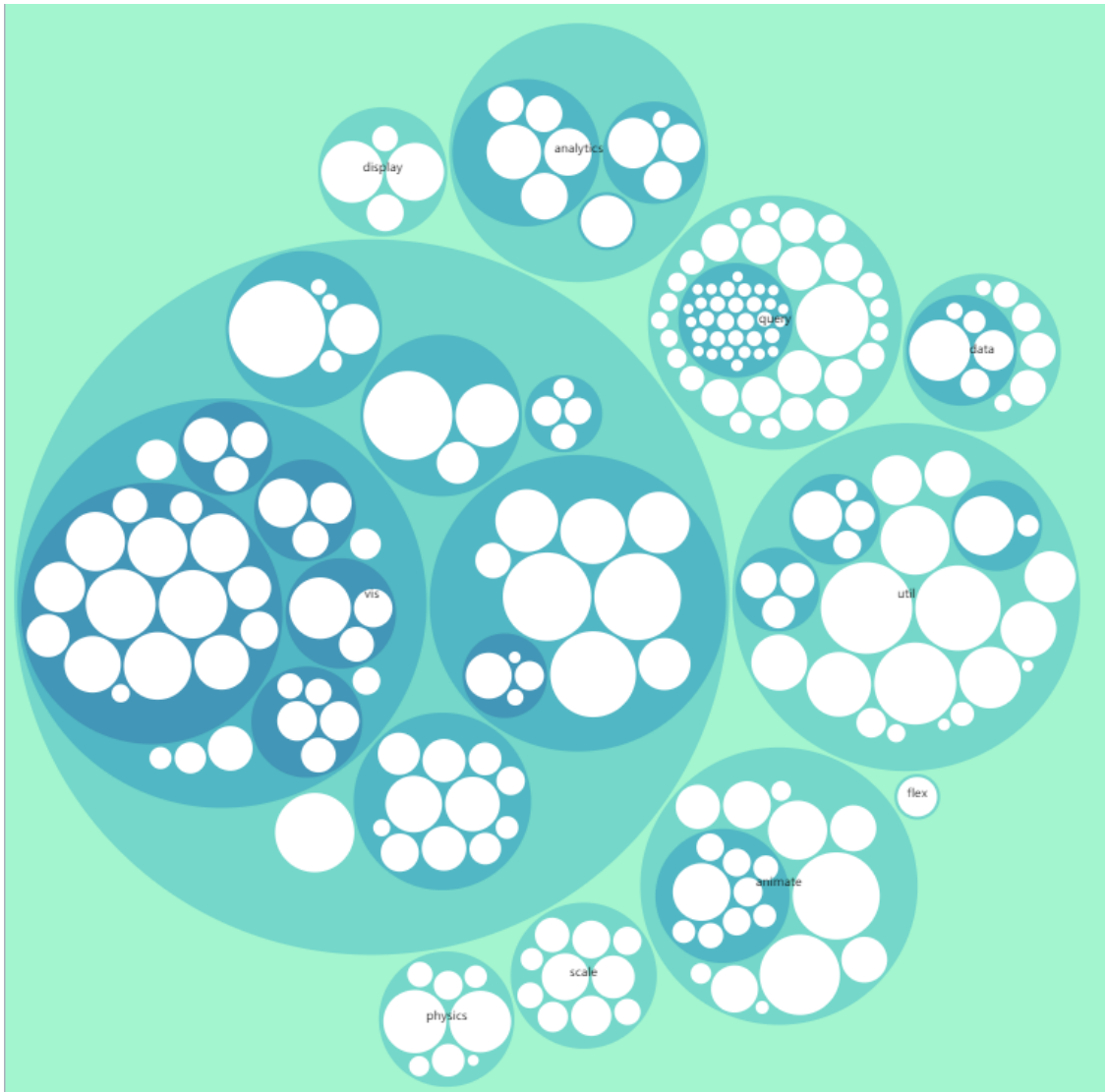
- A. 颜色
- B. 亮度

C. 高度

D. 形状

正确答案: C

5. 下图所示的可视化中体现了哪种类型的视觉通道？



单选题 (10 分) 10分

A. 分组型

B. 分类型

C. 定性型

D. 定量型

正确答案: A

6. 根据格式塔理论，人们在观看时，眼脑在一开始的时候会先区分一个形象的各个单一的组成部分，然后再将各个部分组合起来，使之成为一个易于理解的统一体。

判断题 (10 分) 10分

A. 正确

B. 错误

正确答案: B

7. 形状是一种典型的定性视觉通道。判断题 (10 分) 10分

A. 错误

B. 正确

正确答案: B

8. 下列视觉通道中，哪些是定性/分类视觉通道？ 多选题 (10 分) 10分

A. 形状

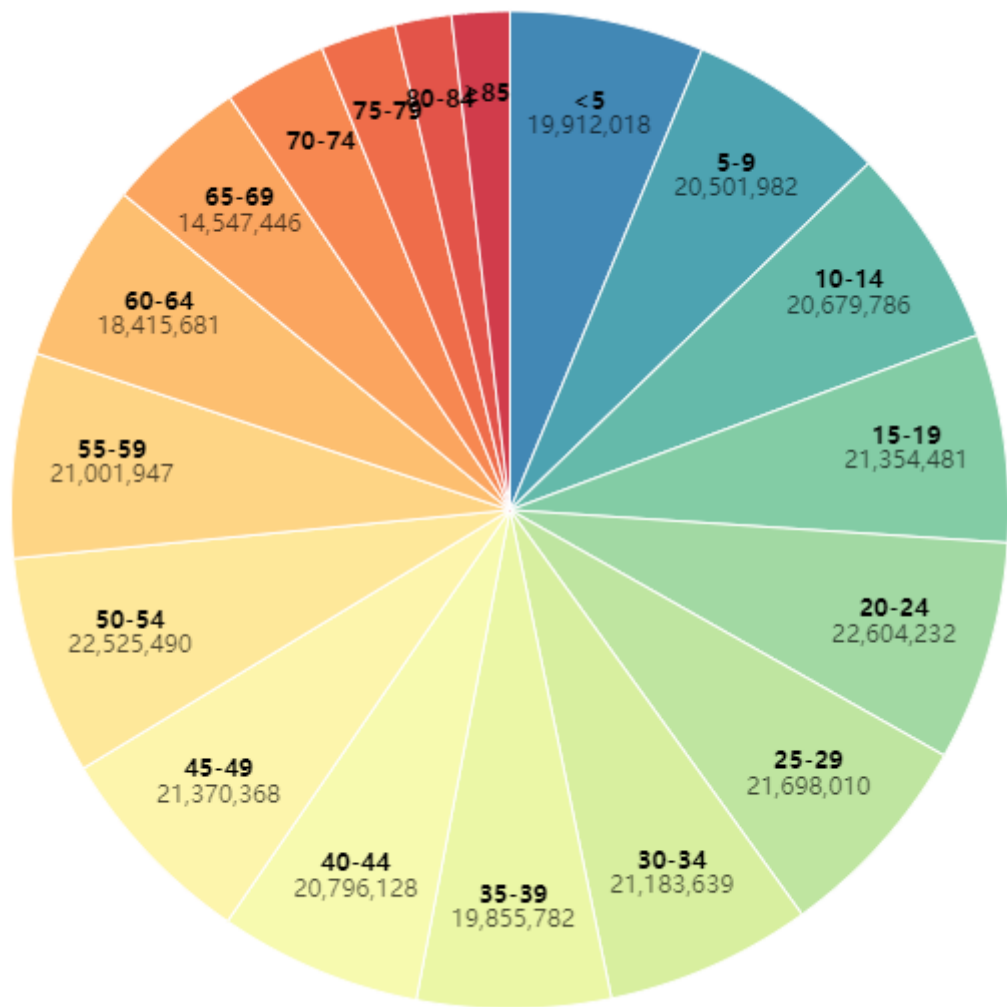
B. 颜色的饱和度

C. 角度

D. 空间位置

正确答案: A D

9. 下图所示的可视化中运用了哪些视觉通道？



多选题 (10 分) 10分

A. 颜色色调

B. 形状

C. 角度

D. 空间位置

正确答案: A C

10. 以下关于感知与认知的一些描述，正确的有哪些？多选题 (10 分) 10分

A. 认知是信息加工的过程

B. 在可视化中突出变化，可以减少认知负担

C. 感知系统基于绝对判断

D. 可视化可以作为外部辅助来增强工作记忆

正确答案: A B D

第二次 L6

1. (C) 以下哪种Vega-Lite的交互类型能够重用代码生成相同的图表

单选题 (10 分) 10分

A. Facet

B. Layer

C. Repeat

D. Concatenation

2. (D)可视化和其他数据分析处理方法最大的不同是用户起到了关键作用，可视化映射后的结果只有通过（）才能转换成知识和灵感（单选2分）

单选题 (10 分) 10分

A. 以上答案均不正确

B. 数据处理与变换

C. 可视化映射

D. 用户感知

3. (A)以下哪种属于交互式可视化工具

单选题 (10 分) 10分

A. Gephi

B. D3

C. Processing

D. Vega-Lite

4. (D)以下哪个不是D3的特点

单选题 (10 分) 10分

A. 能够支持缩放平移等交互

B. 诞生于斯坦福大学

C. 核心思想是数据和可视化元素的绑定

D. 使用java进行编程

5. (C)OpenGL的全称是

单选题 (10 分) 10分

A. Open Graphics Language

B. Open Graph Language

C. Open Graphics Library

D. Open Graph Library

6. (ACD) 以下哪些属于编程式可视化工具

多选题 (10 分) 10分

A. D3

B. Tableau

C. WebGL

D. OpenGL

7. (ABCD)以下哪些是Vega Lite定义的视图组合操作

多选题 (10 分) 10分

A. Facet

B. Layer

C. Concatenation

D. Repeat

8. (ABCD)以下的哪些属于WebGL的特点

多选题 (10 分) 10分

A. 可以使用JavaScript调用

B. 可以调用底层硬件对canvas进行加速

C. 编程复杂

D. 可拓展性强

9. (B)交互式工具比配置式工具更需要用户有一定的编程技巧

判断题 (10 分) 10分

A. 正确

B. 错误

10. (B)编程式可视化工具不适合用来做复杂的可视化任务

判断题 (10 分) 10分

A. 正确

B. 错误

第三次 L6~L7

1. (**A**)以下哪个视觉通道是位置通道 (单选2 分)

单选题 (10 分) 10分

A.



B.



C.



D.



2. (**C**)下面哪个选项不是表达维度的展现方式

单选题 (10 分) 10分

A. 螺旋形

B. 径向

C. 次序

D. 线性

3. (**B**)下列哪一个不属于可视化三部曲

单选题 (10 分) 10分

A. 视图与交互设计

B. 可视化代码实现

C. 可展示数据筛选

D. 可视化编码映射

4. (**B**)过滤是在那个空间中进行的交互?

单选题 (10 分) 10分

A. 屏幕空间

B.数据值空间

C.可视化参数空间

D.数据结构空间

5. (**B**)我们在为可视化系统设计交互时， ()

单选题 (10 分) 10分

A.为了节省实现成本，提供最容易实现的交互

B.为了防止交互之间产生冲突，应结合用户需要，提供必要的交互

C.为了降低用户的学习成本，提供使用起来最简单的交互即可

D.为了使系统便于使用，提供越多交互越好

6. (**ABD**)颜色的视觉通道包括

多选题 (10 分) 10分

A.饱和度

B.透明度

C.美观度

D.色相/色调

7. (**ABE**)下图这个简单的可视化图表运用到了那几个视觉通道



多选题 (10 分) 10分

A.位置

B.颜色

C.纹理

D.形状

E.尺寸

8. (**BD**)在数据量很大的情况下，可以使用哪种交互模型来优化可视化系统？

多选题 (10 分) 10分

A.混合交互方式

B.聚焦+上下文模型

C.对偶界面模型

D.概览+细节模型

9. (**B**)视觉通道就是图像中的基本几何元素

判断题 (10 分) 10分

A.正确

B.错误

10. (**B**)在对可展示的数据进行筛选时，要确保不能展示过多数据，同时也不能展示过少数据

判断题 (10 分) 10分

A.错误

B.正确