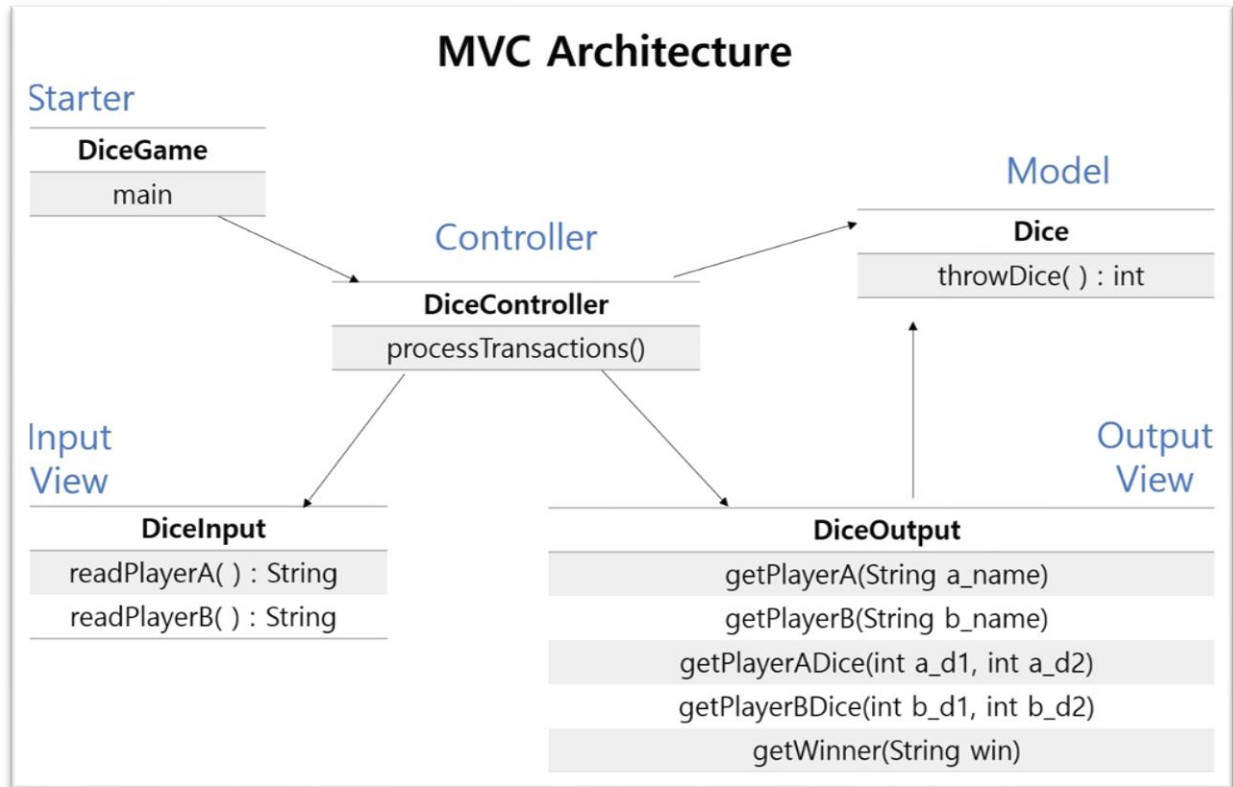


■ 설계도 (클래스 다이어그램)



■ 클래스 별 명세

Model

class	Dice	주사위 던지기
method	throwDice(): int	Math.random() 메소드를 통해 주사위 수를 얻기

View

class	DiceInput	입력기
method	readPlayerA(): String	입력창을 통해 첫번째 플레이어 이름을 입력 받기
	readPlayerB(): String	입력창을 통해 두번째 플레이어 이름을 입력 받기

class	DiceOutput	출력기
constructor	DiceOutput()	출력기 초기화
method	getPlayerA(String a_name)	첫번째 플레이어 이름을 표시하기
	getPlayerB(String b_name)	두번째 플레이어 이름을 표시하기
	getPlayerADice(int a_d1, int a_d2)	첫번째 플레이어의 주사위를 표시하기
	getPlayerBDice(int b_d1, int b_d2)	두번째 플레이어의 주사위를 표시하기
	getWinner(String win)	게임의 승자를 표시하기

Controller

1. 플레이어 2 명의 이름을 입력창에서 읽어온다.
2. 플레이어 2 명이 던진 주사위 4 개의 수를 읽어온다.
3. 플레이어 2 명의 이름과, 주사위 4 개의 수를 표시한다.
4. Model Dice 를 이용해 게임의 승자를 판별한다.
5. 게임의 승자를 표시한다.