

집합

→ 확률을 수학적으로 정의하기 위해선 집합론을 알아야 하기 때문에, 집합론의 기초를 복습.

집합과 원소

- 집합: 구별 가능한 객체의 모임
- 원소: 집합에 포함된 객체, 숫자일 뿐 있는 입자.
- 과이전에서는 집합을 "set"과 "frozenset"으로 나누었다.
 - Set: 내용을 변경할 수 있는 mutable 자료형.
 - frozenset: 내용을 변경할 수 없는 immutable 자료형 \Rightarrow Dictionary 자료형의 \rightarrow set 자료형의 원소가 됨.

집합의 크기

- 집합의 크기 (Cardinality, 카디널리티)는 집합이 가지는 원소의 갯수를 말한다. || 기호나 Card 기호를 사용해 나누었다. 만약 $A = \{1, 2, 3\}$ 이면, $|A| = \text{Card}(A) = 3$
- 집합의 크기 in python: $\text{len}(A)$
- 주 실수간에 항상 다른 실수가 존재하므로 다음과 같은 실수구간 집합은 무한개의 원소를 가짐.

합집합: 각 집합의 원소를 모두 포함하는 집합을 말하고 \vee 로 표기 $\Rightarrow A \vee B$ (교집합: \cap or $\&$)

교집합: 두 사간의 오직에 속하는 원소로만 이루어진 집합, \wedge 로 표기 $\Rightarrow A \wedge B$ (교집합: intersection or &)

부분집합: 어떤 집합의 원소 중 일부만을 고른다는 집합 (ex. $A \subset C$)

전체집합: 전체의 집합(Ω), 모든 집합은 자기자신의 부분집합.

차집합: 어떤 집합 A 에 속하면서 다른 집합 B 에는 속하지 않는 원소로 이루어진 A 의 부분집합

$$A - B \Rightarrow 차집합 (\text{Difference})$$

여집합: 전체집합 Ω 중에서 부분집합 A 에 속하지 않은 원소로만 이루어진 부분집합을 여집합 (Complement)

$$A^c \Rightarrow 여집합 (\text{complement})$$

$$A^c = \Omega - A$$

공집합: 아무런 원소도 포함하지 않는 집합(공집합), \emptyset

→ 공집합은 모든 부분의 부분집합이 된다.

$$\emptyset \subset A, \text{ for all } A.$$

$$A \cap \emptyset = \emptyset$$

$$A \cup \emptyset = A$$

$$A \cap A^c = \emptyset$$

[부분집합의 수]

\nearrow 집합 $A = \{1, 2\}$ 는 다음과 같이 4개의 부분집합을 가진다.

$$A_1 = \{\}, \emptyset$$

$$A_2 = \{1\}$$

$$A_3 = \{2\}$$

$$A_4 = \{1, 2\}$$

\nearrow 일반적으로, 원소의 개수가 시개인 집합은 2^N 개의 부분집합을 가진다.

[연습문제 1]

$$\Omega = \{HH, HT, TH, TT\}$$

1. 이집합의 부분집합의 개수는? $2^4 = 16$ 개

2. 이 집합의 모든 부분집합의 frozen set 자료형 객체를 만들고,
이를 둘도로 가지는 set 객체를 만든다.

[합집합과 교집합의 분배법칙]

구성의 분배법칙과 대칭성을 아래와 같다.

$$a \times (b+c) = a \times b + a \times c$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \nearrow A \vee (B \cap C) = (A \vee B) \cap (A \vee C) \\ \nearrow A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C) \end{array} \right.$$

[연습문제 2]

다음 세 집합 A, B, C 에 대해 두 가지 분배법칙이 성립하는지 증명하라.

$$A = \{1, 3, 5\}$$

$$B = \{1, 2, 3\}$$

$$C = \{2, 4, 6\}$$

확률의 수학적 정의

↳ 확률의 수학적 정의를 하는 것은 확률과 관련된 복잡한 문제를 푸는 것뿐 아니라
지금까지 생각해온 확률에 대한 관점을 새롭게 찾기 시작하는데 도움이 된다.

확률 샘플 (Sample)

↳ 끌고자 하는 확률적 문제에서 발생할 수 있는 하나의 현상, 혹은 선택될 수 있는 하나의 경우.

표본 공간 (Sample space)

↳ 확률이 끌 수 있는 모든 선택될 수 있는 모든 조건의 집합. 보통 Ω (대문자 오메가)로 표기.

- 표본 공간을 정의하는 것은 어떤 현상이 가능하고 어떤 현상이 가능하지 않은가를 정하는 작업

연습문제

1. 주사위를 던져 나오는 숫자를 구하는 문제를 확률론적으로 접근할 때 표본 공간 Ω_1 을 구하라.

$\Rightarrow \Omega_1 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ (a fair dice, then $\omega = 6$)

2. 약속 날짜로 정하기로 했지. 결정된 날짜가 정밀한가 아닌가라는 문제를 확률론적으로
접근할 때, 표본 공간 Ω_2 를 구하라.

\Rightarrow 날짜라는 개념이 일정한 $\frac{1}{365}$ or $\frac{1}{365}$ or 일정하지 않으면 그것으로 함.

연습문제 2

1. 임을 자다가 개미와 시계를 놓았을 때, 분침이 가리키는 각도를 표본이라고 한다.
표본 공간 Ω_1 은? 표본 공간의 표본 개수는?

$$0^{\circ} \leq x \leq 360^{\circ}$$

그 "제한"

그 "제한"

그 "제한"

2. 초점한 차운을 표본이라고 하면, 표본 공간 Ω_2 는? 표본 공간의 표본 개수는?

사건 (event, 표본공간 Ω 의 부분집합)

즉, 전체표본공간 중에서 우리가 관심을 가지고 있는 일부표본의 집합.

$$\text{If } A = \{\} = \emptyset$$

$$B = \{\text{H}\}$$

$$C = \{\text{T}\}$$

$$D = \{\text{H}, \text{T}\} = \Omega$$

- 예로든 H 라는 사건은 {증진 앞면이 나오는 경우}

D 라는 사건은 {증진 앞면이나 뒷면이 나오는 경우}

확률

→ 사건을 일컬으면 숫자가 출력되는 함수.
(부분집합)

사건(부분집합) \Rightarrow 숫자.

→ 세 가지 규칙을 지켜야 한다.

i) 모든 사건에 대해 확률은 0 또는 양수이면서 실수이다. $P(A) \in \mathbb{R}, P(A) \geq 0$

ii) 표본공간이라는 사건에 대한 확률은 1이다. $P(\Omega) = 1$

iii) 공통원소가 없는 두 사건의 합집합의 확률은 각각의 사건의 확률의 합이다.

$$\text{If } A \cap B = \emptyset, P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

이 세 가지를 '寇諾多羅維의 공리(Kolmogorov's axioms)'라고 한다.

확률은 표본이 아닌 사건을 일컬으로 가지는 함수

- 확률은 표본이 아닌 사건(부분집합)에 대해 정의

$$P(\cancel{\{\}}) = \frac{1}{6}, P(\{\text{6}\}) = \frac{1}{6}$$

- 표본의 개수가 유한하고, 각 사건에 대한 표본의 개수 이외에 다른 정보가 없으면,
각 사건의 확률을 산출과 같은 것이 가능하다.

$$P(A) = \frac{\text{Card}(A)}{\text{Card}(\Omega)}$$

→ 그러나, 만약 다른 곳에서 얻은 정보(Domain知识...)이나 표본에 따른 Data가
존재하는 경우에는 확률을 수 있는 확률 같은 계산할 수 있다.

간순사건과 확률질량함수

- 풀기만 가지는 사건: 간순사건(elementary event, atomic event)

- Atomic event(간순사건)은 고정됨을 가지지 않으고 유한개의 사건이 있는 경우,
모든 간순사건의 확률값은 알면 쿠르고르드의 세번째 공리에 의해 다른 모든 사건의 확률값은 정해짐

$$\text{For example } P(\{H\}) = 0.1, P(\{T\}) = 0.2, P(\{Q\}) = 0.3, P(\{K\}) = 0.4$$

$$P(\{T, Q\}) = 0.5$$

- 하지만 풀이 숫자인 경우, 사건 대신 풀을 표기하고 확률값을 풀으로 가지는 함수 P 를 정의 할 수 있는데, 이를 확률질량함수(probability mass function)라고 한다. 확률과 확률질량함수

$$\text{확률} \Rightarrow P(\{1\}) = 0.2.$$

$$\text{확률질량} \Rightarrow P(1) = 0.2$$

$$\text{확률} \Rightarrow P(\{1, 2\}) = 0.3$$

$$\text{확률질량함수} \Rightarrow P(1, 2) : 정의되지 않는다.$$

표본의 수가 무한한 경우

- 왜 확률을 정의할 때, 일찍은 풀이 아닌 사건으로 정의하였을까? 과시 말해 확률값을 풀에 할당하지 않고 사건에 대해 할당했을까? 그 이유는 풀의 수가 무한한 경우를 대비하기 위해서

- 삼각에서 각도와 시계를 보았을 때, 분침이 이루는 각도를 설정하는 문제를 생각하자.

정각 12시를 가리키면 0도이고 정각 1시를 가리키면 30°이다. 그렇다면, 이 시계바늘 문제에서 분침이 정각 12시를 가리킬 확률, 즉 각도가 정각하지 0도가 될 확률은 0°이다.

$$P(\{\theta = 0^\circ\}) = 0$$

- 각도가 아닌 어떤 경우도 마찬가지다. 예를 들어서 시계바늘이 1시를 가리킬 때,
 $P(\{\theta = 35^\circ\}) = 0$

- Why? 모든 각도가 가능성이 뚝감으로 그 확률은 0으로 하자.

- 풀의 수가 무한하고, 모든 풀에 대해 표본 하나만을 가질 사건의 확률이 중등확대법 풀에 하나에 대한 사건의 확률은 언제나 0이다.

- 이번에는, 시계바늘이 12시와 1시 사이에 있는 경우 $\Rightarrow P(\{0 \leq \theta \leq 30^\circ\}) = ?$ $\frac{1}{12}$

- 원소의 수가 무한개인 풀집합의 경우에는 사건의 수가 무한개이므로 확률을 할당하거나 어떻게 할당했는지 설명하기가 어렵다. 이 경우는 확률밀도함수를 사용한다.