

Queue源码分析

授之以鱼不如授之以渔

语言语法特性

计算机基础知识

数据结构与算法

设计模式

授之以鱼不如授之以渔

- 知识关系网，过遍数（思维导图+人类遗忘曲线）

语言语法特性

- 接口
 - 接口中的方法，就是这个类型的规范，接口专注于规范，怎么实现这些规范，它不管。
 - 继承的接口，可以有重复的方法，但是签名相同时，返回值必须完全一样，否则会有编译错误。

计算机基础知识

- 队列：先进先出（FIFO）
 - 增（Create）
 - 删（Delete）
 - 查（Read）
 - 改（Update）

数据结构与算法

- <https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Queue.html>
- [Java Collections Framework](#)
- 接口定义了可以使用的方法
 - `boolean add(E e);`
 - 插入元素
 - *@param e the element to add*
 - *@return {@code true} (as specified by {@link Collection#add})*
 - *@throws IllegalStateException*
 - *@throws ClassCastException*
 - *@throws NullPointerException*
 - *@throws IllegalArgumentException*

- `boolean offer(E e);`
 - 插入元素
 - *@param e the element to add*
 - *@return {@code true} if the element was added to this queue, else {@code false}*
 - *@throws ClassCastException*
 - *@throws NullPointerException*
 - *@throws IllegalArgumentException*
- `E remove();`
 - 不管使用什么排序，删除队头（head）元素
 - *@return the head of this queue*
 - *@return the head of this queue*
 - *@throws NoSuchElementException*
- `E poll();`
 - 不管使用什么排序，删除队头（head）元素
 - *@return the head of this queue, or {@code null} if this queue is empty*
- `E element();`
 - 返回队头（head）元素
 - *@return the head of this queue*
 - *@throws NoSuchElementException if this queue is empty*
- `E peek();`
 - 返回队头（head）元素
 - *@return the head of this queue, or {@code null} if this queue is empty*
- 操作失败返回异常或者特定值
 -

Summary of Queue methods

	<i>Throws exception</i>	<i>Returns special value</i>
Insert	<code>add(e)</code>	<code>offer(e)</code>
Remove	<code>remove()</code>	<code>poll()</code>
Examine	<code>element()</code>	<code>peek()</code>

设计模式

- 抽象
- 接口隔离原则