

# Codyssey

## 동료 학습 매뉴얼

# Contents

- A) 동료평가?
- B) 프로젝트 신청하기
- C) 동료평가 신청 방법(피평가자)
- D) 동료평가 참여 방법(평가자)



### A) 동료평가란?

: 학습자가 서로의 학습 결과물을 평가하고 피드백을 주고받는 학습 방식

#### 1) 동료평가 방법?

##### ✓ 동료평가 신청 (피평가자)

학습자는 해결한 문제의 풀이를 평가자에게 설명하며 평가를 받고,  
평가에서 **PASS**하면 다음 문제를 학습함

##### ✓ 동료평가 참여 (평가자)

평가자는 객관적인 평가 가이드를 바탕으로  
피평가자의 역량을 종합적으로 고려해 평가를 진행함

#### 2) 동료평가 하는 이유?

##### ✓ 학습 효과 증대

→ 설명하며 개념을 깊이 이해, 다양한 사고방식 학습

##### ✓ 문제 해결 능력 향상

→ 논리적 사고 습관 형성, 피드백을 통한 개선

##### ✓ 책임감과 적극성 강화

→ 평가 참여 유도, 협업 및 비판적 사고력 향상

##### ✓ 능동적 학습 문화 조성

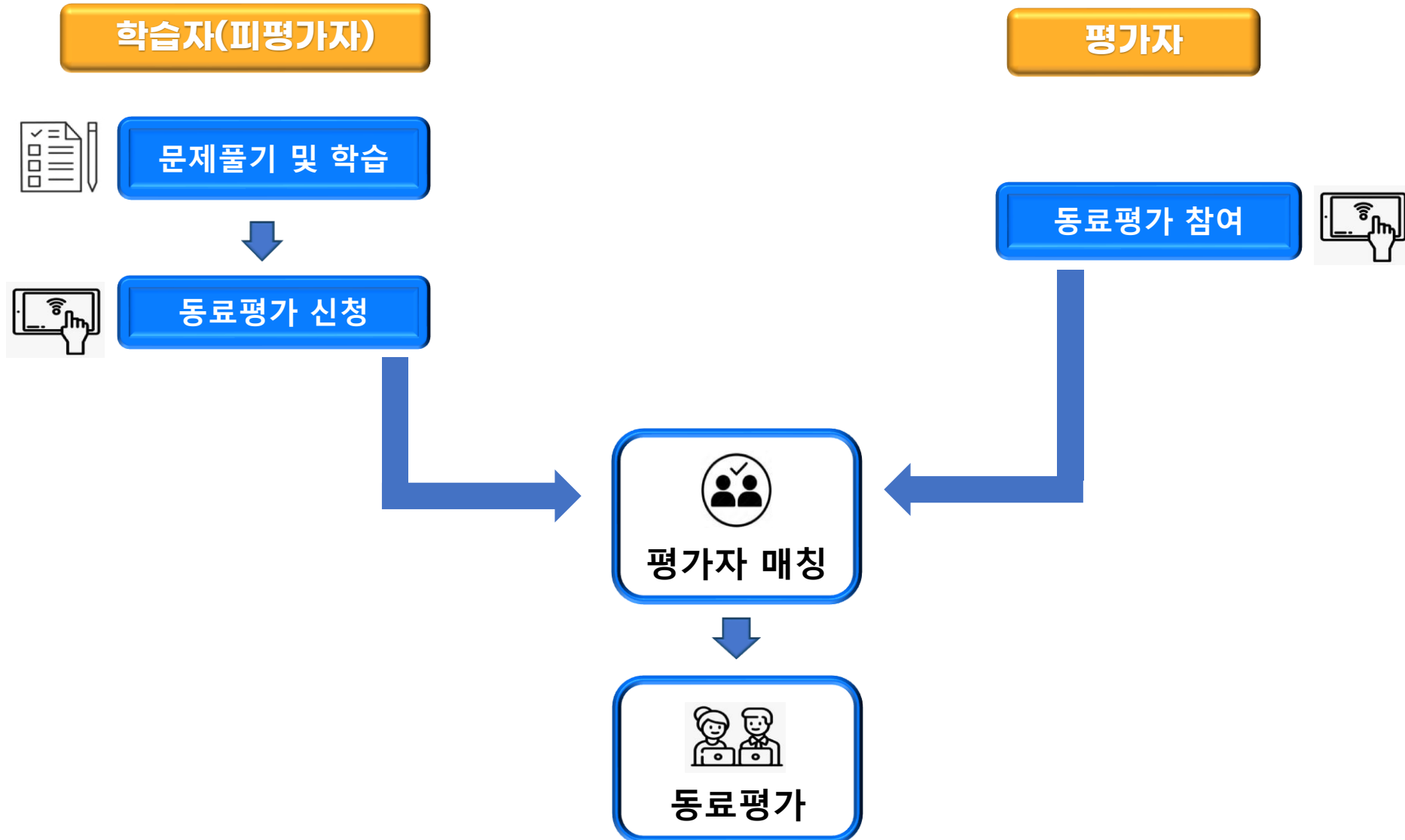
→ 협력과 상호작용 촉진, 주도적 학습 유도

##### ✓ 실무 환경과 유사한 경험

→ 협업 및 커뮤니케이션 스킬 향상

### A) 동료평가란?

#### 3) 동료평가 프로세스





### A) 동료평가란?

P

#### 평가 포인트 제도

##### 1) 평가 포인트란?

: 학습자들 간의 동료 평가가 원활하게 이루어지도록 돕는 제도

- ✓ 최초 평가 가능한 포인트 지급 후 다음 평가를 받기 위해서는 평가를 진행해야 함.
- ✓ 예시 : 초기 500포인트 지급,  
평가 요청 시 100포인트 차감,  
다른 학습자의 평가 요청 수락 후 참여 시 100포인트 지급

✧ 평가포인트 제도 ✧

학습자 간 공정한 평가 참여를 유도하고,  
지속적인 학습과 협업 문화를 만들기 위한 필수 요소입니다.

##### 2) 평가 포인트가 필요한 이유?

- ✓ **동료 평가의 원활한 운영**
  - 평가 요청만 많고 참여가 적으면 시스템이 제대로 작동하지 않음
  - 평가포인트를 통해 평가 요청과 참여 균형 유지
- ✓ **학습자들의 적극적인 참여 유도**
  - 평가를 받기 위해서는 직접 평가에도 참여해야 함
  - 소극적인 학습자가 평가를 받기만 하는 상황 방지
- ✓ **공정한 평가 시스템 구축**
  - 평가 부담을 특정 학습자에게만 집중시키지 않음
  - 모든 학습자가 균형 있게 평가에 기여
- ✓ **자율적이고 지속적인 학습 문화 조성**
  - 포인트 보상으로 학습자들이 지속적으로 동료 평가에 참여
  - 능동적인 학습 환경 형성 및 협업 능력 향상



### A) 동료평가란?

P

#### 평가 포인트 제도 주의사항

#### 3) ⚠ 평가 참여 관련 패널티 안내 ⚠

평가 시스템의 공정성과 책임 있는 참여를 유도하기 위해 다음과 같은 경우 평가 포인트가 차감됩니다:

- ✓ 무단으로 **평가에 참여하지 않은** 경우 (노쇼)
  - ✓ 평가자(평가 참여자)에게 **평가 포인트 50점 차감**
  - ✓ 사전 양해 없이 평가에 참여하지 않으면 패널티가 적용됩니다.
- ✓ 피평가자가 **개인 사유로 평가를 취소한** 경우
  - ✓ 피평가자(평가 요청자)에게 **평가 포인트 50점 차감**
  - ✓ 정당한 사유 없이 평가를 임의로 취소하는 것을 방지하기 위한 조치입니다.

✧ **평가포인트 제도** ✧

학습자 간 공정한 평가 참여를 유도하고,  
지속적인 학습과 협업 문화를 만들기 위한 필수 요소입니다.



### B) 프로젝트 신청하기

1) 메인의 사이드 탭을 통하여 프로젝트를 신청할 수 있습니다.

The screenshot displays the Codyssy web application interface. On the left is a dark sidebar with navigation options. The main content area shows the user's profile and project application status.

**Left Sidebar:**

- 대시보드
- 프로젝트 내역 (highlighted with a red box)
- 프로젝트 현황 (highlighted with a red box)
- 학습 기록
- 학습기록
- 내 포트폴리오
- 나의 저장소
- 나의 저장소
- 평가
- 코드리뷰
- 멘토링
- 시험
- 투표
- 커뮤니티

**Main Content Area:**

**Overview** (Home > 학습자포탈 > 메인)

**1** (indicated by a red circle)

**User Profile:**

- Level: 1
- Point: 500
- 받은요청: 1
- 평가요청: 0
- 진행평가: 0
- 완료평가: 0

**Project Status:**

프로젝트	멘토링	코드리뷰
신청: 0	요청: 0	요청된: 1
진행: 0	예정: 0	요청한: 0
완료: 0	완료: 0	완료: 0

**학습진행**

검색결과가 없습니다.

**주간일정: 7월 2주차 (2025.07.07-2025.07.13)**

	07.07 MON	07.08 TUE	07.09 WED	07.10 THU	07.11 FRI	07.12 SAT	07.13 SUN
11:30-12:00							
12:00-12:30							
12:30-13:00							
13:00-13:30							
13:30-14:00							
14:00-14:30							
14:30-15:00							
15:00-15:30							

- 1 > 학습자포탈 > > 프로젝트 내역 > 프로젝트 현황으로 이동합니다.



### B) 프로젝트 신청하기

2) 자신이 참여해야 하는 프로젝트를 확인 후 프로젝트 신청을 할 수 있습니다.

**프로젝트 현황** [홈](#) > [프로젝트 진행](#) > [프로젝트 현황](#)

분야

구분

상태

프로젝트명

프로젝트기간  -

검색하기

1건 / 1건

10개 보기

No	분야	구분	프로젝트명	상태	프로젝트기간	학습시작일	학습종료일	상세보기
1	컴퓨터공학	PYTHON	코디세이 시연 프로젝트	신청가능	2025-04-01~2999-12-31			<a href="#">상세보기 &gt;</a>

- 1 자신이 참여해야 하는 프로젝트를 확인한 뒤 “상세보기” 버튼을 클릭합니다.



## B) 프로젝트 신청하기

3) 자신이 참여해야 하는 프로젝트를 확인 후 프로젝트 신청을 할 수 있습니다.

The screenshot shows the '프로젝트 현황' (Project Status) page. Step 1 highlights the '프로젝트 신청하기' (Apply for Project) button. Step 2 highlights a confirmation dialog box asking '프로젝트를 신청하시겠습니까?' (Do you want to apply for the project?). Step 3 highlights another confirmation dialog box stating '학습 시작 상태로 변경되었습니다.' (Changed to learning start status).

- 1 "프로젝트 신청하기"버튼을 클릭합니다.
- 2 안내창에 프로젝트 신청 여부를 확인하고 " 확인 " 버튼을 클릭합니다.
- 3 확인 버튼을 클릭하게 되면 학습 시작 상태로 변경됩니다.

## B) 프로젝트 신청하기

4) 자신이 신청한 프로젝트의 내용과 상태를 확인할 수 있습니다.

The screenshot shows the '프로젝트 현황' (Project Status) page. On the left, there's a sidebar with project details and a list of tasks. The main area shows the '프로젝트 정의' (Project Definition) and an 'Overview' section with a list of 10 tasks.

**1** Project Overview (Left Sidebar):

- Project Name: 코디세이 시연 프로젝트
- Start Date: 2025-04-01
- End Date: 2025-12-31
- Progress: 0.0%
- Team: 나디 팀
- Category: 코디세이

**2** Task List (Left Sidebar):

- Project: 코디세이 시연 프로젝트 (50주)
- Task 1: 이별은 화성, 잊고 있었던 고마운... (4주)
  - Python 과정1 이별은 화성 (주)
  - 문제1 미션 컴퓨터를 복구하고 사고 원... (5일)
  - 문제2 미션 컴퓨터의 내용을 좀 더 분석... (5일)
  - 문제3 인화 물질을 찾아라 (5일)
- Task 2: Python 과정2 잊고 있었던 고마운... (주)
  - 문제1 비밀번호 XXXXXX (5일)
  - 문제2 카이사르의 암호 (5일)
  - 문제3 계산기의 제작 (5일)
- Task 3: Python 과정3 또 하나의 희망, 신기한 이야기들... (4주)
  - 문제1 우주 해적 (5일)
  - 문제2 보물섬 (5일)
  - 문제3 키트의 추억 '최단 경로를 잡아주게' (5일)
- Task 4: Python 과정4 신기한 이야기들 그... (주)
  - 문제1 스페이스 타이타닉 사건 (5일)
  - 문제2 그때 지구 그리고 한국에서는 (5일)
  - 문제3 스마트 팜의 시작 (5일)

**3** Project Definition (Main Area):

프로젝트 명	코디세이 시연 프로젝트		
최소인원	1명	운영 기간 (학습 기간)	2025-04-01 ~ 2999-12-31 (50주)
분야	컴퓨터공학	구분	PYTHON

**Overview**

본 Python과정은 총 10개의 과제로 되어 있으며 Python으로 할 수 있는 다양한 경험을 최대한 담아내고 있다. 기본 문법부터 데이터처리, 데이터베이스, 자료구조, 그리고 네트워크와 웹개발 등을 다루고 있으며 기본적인 데이터의 처리와 Scikit-Learn을 활용한 Machine Learning의 기초까지 다양한 내용을 담고 있다.

과정	내용
과정 1	Python의 기본 문법과 파일처리 그리고 많은 곳에서 사용되고 있는 CSV, JSON의 처리와 예외처리 그리고 멀티 쓰레드와 멀티 프로세스의 처리 방법 등을 익힌다.
과정 2	문자열처리 및 PyQt를 이용한 UI개발, Math를 사용하는 수학적 처리 그리고 기타 외부 라이브러리의 활용법을 배운다.
과정 3	Numpy, Pandas 등 데이터 처리에 필수적인 기술들과 데이터의 시각화 그리고 MySQL을 활용하는 등 데이터처리에 대한 전반적인 내용을 배운다.
과정 4	공개데이터의 활용과 큐, 스택 그리고 링크드 리스트 등 기본적인 자료 구조의 활용 방법들을 익힌다.
과정 5	TCP/IP, HTTP 개발 방법과 외부의 정보를 가져올 수 있는 웹 크롤링 기법 등을 배워 본다.
과정 6	이메일, Slack, Telegram 등을 사용하는 통신 방법들과 구글 API를 활용한 유튜브 댓글의 활용 그리고 Flask를 활용하는 방법 등이 포함되어 있다.
과정 7	FastAPI를 이용한 웹 API의 개발 방법을 다루고 있다.
과정 8	OpenCV를 이용한 이미지 처리 방법을 파이썬으로 배워본다.
과정 9	머신 러닝을 위한 데이터 전처리 기법들을 배우고 대표적인 파인션 머신 러닝 패키지인 Scikit-Learn을 이용한 머신 러닝의 기초를 배워 본다.
과정 10	Scikit-Learn을 사용해서 지도 학습 및 비지도 학습 기법들을 배워보고 만들어진 모델을 활용하는 방법까지 배워본다.

**Diagram:**

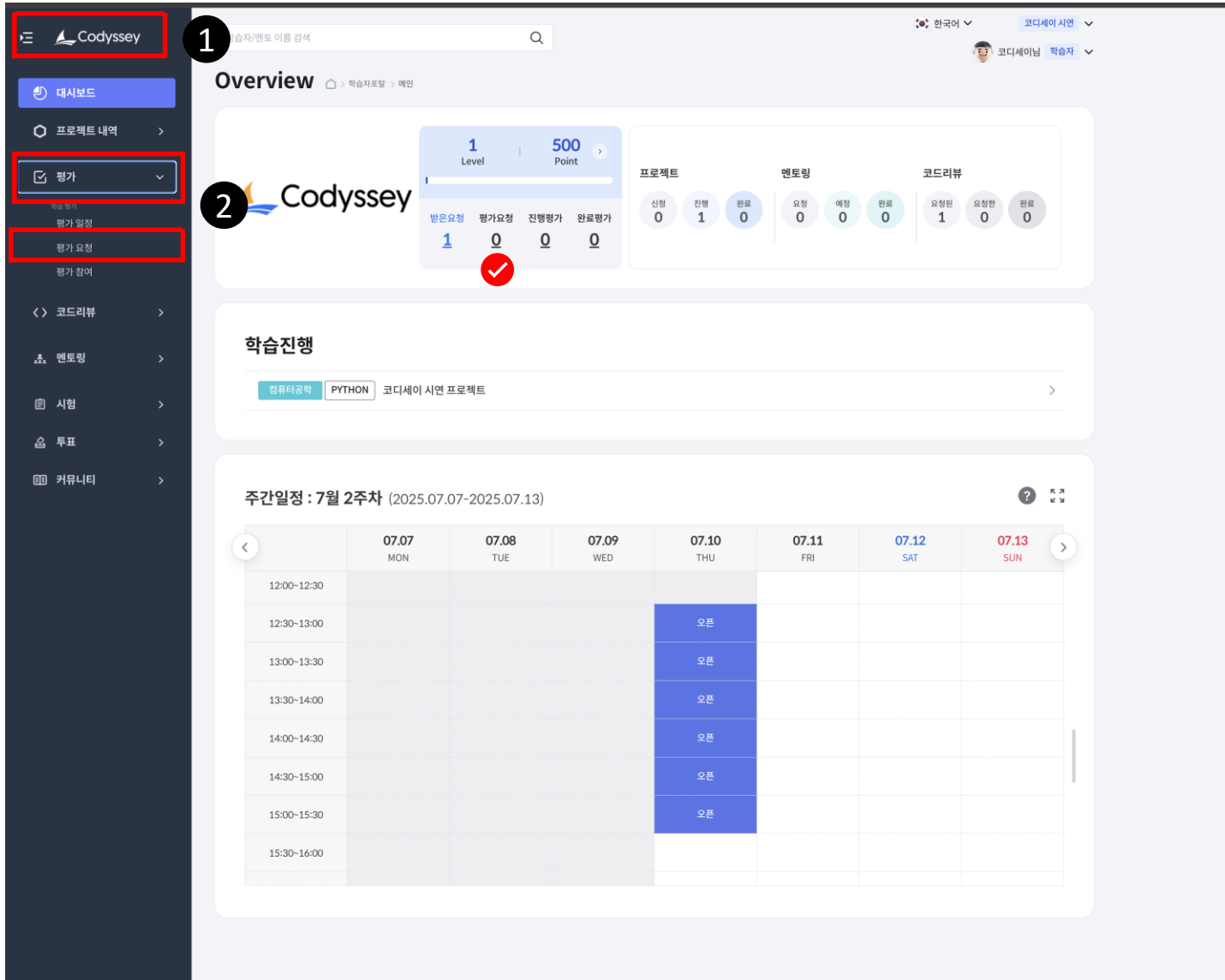
```

graph TD
    subgraph "Data Processing Database"
        direction TB
        P1[과정1] --> P2[과정2]
        P3[과정3] --> P4[과정4]
        P9[과정9] --> P10[과정10]
    end
    subgraph "Data Preprocessing Machine Learning"
        direction TB
        P5[과정5] --> P6[과정6]
        P7[과정7]
    end
    subgraph "Python Basic User Interface"
        direction TB
        P1
        P2
    end
    subgraph "Networking Internet Service Web crawling"
        direction TB
        P5
        P6
    end
    subgraph "Web API"
        direction TB
        P7
    end
    P2 --> P3
    P4 --> P5
    P6 --> P7
    P8[과정8] --> P9
    P10 --> P11[과정11]
    
```

- 1 학습자가 신청한 프로젝트의 상태를 확인할 수 있습니다.
- 2 프로젝트의 구성을 확인할 수 있습니다.  
문제의 제목을 클릭하면 해당 문제의 내용을 ③에서 확인할 수 있습니다.
- 3 선택한 문제의 내용을 확인할 수 있습니다.

### C) 동료평가 신청 방법

1-1) 메인의 사이트탭을 통해서도 평가요청을 할 수 있습니다.



1. Codysey

2. Codysey

Overview

1 Level | 500 Point

받은요청 1 | 평가요청 0 | 진행평가 0 | 완료평가 0

평가요청 1

평가요청 카운터를 눌러서 평가요청 페이지로도 이동할 수 있습니다.

학습진행

컴퓨터공학 PYTHON 코디세이 시연 프로젝트

주간일정: 7월 2주차 (2025.07.07-2025.07.13)

	07.07 MON	07.08 TUE	07.09 WED	07.10 THU	07.11 FRI	07.12 SAT	07.13 SUN
12:00~12:30				오픈			
12:30~13:00				오픈			
13:00~13:30				오픈			
13:30~14:00				오픈			
14:00~14:30				오픈			
14:30~15:00				오픈			
15:00~15:30				오픈			
15:30~16:00				오픈			

1. > 학습자포탈 > 메인 페이지로 이동합니다.

2. > 평가 > 평가 요청으로 이동합니다.

✓ 평가요청 카운터를 눌러서  
평가요청 페이지로도  
이동할 수 있습니다.



### C) 동료평가 신청 방법

1-2) 평가 요청 탭에서도 신청할 수 있습니다.

1 +평가 요청 버튼을 클릭합니다.

**평가 요청** [홈](#) > [학습 평가](#) > [평가 요청](#)

평가상태

전체 ▼

프로젝트명

프로젝트명 입력

요청일자

YYYY-MM-DD 日 - YYYY-MM-DD 日

검색하기

0건 / 0건 10개 보기 ▼ + 평가 요청

No	프로젝트명	학습과정명	단위문제명	평가차수	평가상태	평가점수	평가결과	상세보기
검색결과가 없습니다.								

1



## C) 동료평가 신청 방법

1-3) 프로젝트 상세보기에서도 평가 요청을 신청할 수 있습니다.

1 평가 요청/취소 버튼을 클릭합니다.

프로젝트 현황

컴퓨터공학

PYTHON

코디세이 시연 프로젝트

학습시작일

2025-04-01

학습종료일

2999-12-31

학습자 진도율

0.0%

나의 팀

코디세이

코디세이 시연 프로젝트 50주

프로젝트

단계1: 이별은 화성, 잊고 있었던 고마운 ... (4주)

학습과정

Python 과정1 이별은 화성 (주)

문제1 미션 컴퓨터를 복구하고 사고 원인

(5일)

문제2 미션 컴퓨터의 내용을 좀 더 분석

(5일)

문제3 인화 물질을 찾아라

(5일)

Python 과정2 잊고 있었던 고마운 ... (주)

문제1 비밀번호 XXXXXX

(5일)

문제2 카이사르의 암호

(5일)

문제3 계산기의 제작

(5일)

프로젝트

단계2: 또 하나의 희망, 신기한 이야기들 ... (4주)

Python 과정3 또 하나의 희망 (주)

문제1 우주 해적

(5일)

문제2 보물섬

(5일)

문제3 키트의 추억 '최단 경로를 잡아주게'

(5일)

Python 과정4 신기한 이야기들 그... (주)

문제1 스페이스 타이타닉 사건

(5일)

문제2 그때 지구 그리고 한국에서는

(5일)

문제3 스마트 팜의 시작

(5일)

단위문제 정의

문제1 미션 컴퓨터를 복구하고 사고 원인을 파악해 보자

컴퓨터공학

구분

PYTHON일

학습목표: 파이썬 개발환경 설치, 파일 입출력, Markdown 문서 작성

지금 생각해도 화성 기지가 왜 폭발 했는지 아직 잘 모르겠다. 어쩌면 한낱 식물학자 따위가 알기에는 시작부터 뭐가 잘못된 것인지 알 수도 없다. 하지만 지금 주위에는 아무도 없고 나머지 사람들의 생사는 알 수도 없고 알 수 있는 방법도 없었다. 잠깐 맨탈이 나가 있었지만 냉정하게 지금 당장 할 수 있는 일과 할 수 없는 일 그리고 가장 먼저 해야 할 일 등을 정리했다.

지구에서 가장 가까운 데라도 54.6백만 Km 떨어진 화성에 홀로 남겨진 식물학자 가장 먼저 해야 할 일은 바로 눈앞에 차갑게 말없이 있는 미션 컴퓨터를 깨우는 일이었다. 미션 컴퓨터의 전원을 넣자 반가운 짧은 비프음과 함께 화면이 밝아지기 시작했다. 컴퓨터를 조금씩 살펴보면 그녀는 잠시 뒤 운영체제를 재외하고 모든 소프트웨어가 지난 사고 때문에 삭제 되어 버린 것을 알게 되었다.

망연자실해서 몇 분을 그 자세로 앉아있다가, 우연히 컴퓨터 옆에 보니 '미션 컴퓨터 Cookbook(Mission Computer Cookbook)'라는 책자가 한 권 남아 있는 것을 알게 되었다. 미션 컴퓨터 Cookbook에서는 미션 컴퓨터의 기능들과 동작 그리고 활용법에 대한 자세한 내용들이 기술되어 있었다.

한 때는 지금은 먼저 사고 원인을 이해하고 화성 기지를 재건하는 것이 급선무라는 생각이 들자 마자 촉박을 읽어 들고 일기 시작했다. 촉박에 따르면 미션 컴퓨터는 mission\_computer\_main.log 파일에 주요 동작들에 대한 기록들이 남겨져 있다는 것을 알게 되었다. 물론 미션 컴퓨터를 다시 살펴 보니 별도의 드라이브에 저장된 로그 파일과 일부 데이터 파일들이 남아 있었다.

이제 로그 파일을 읽어 들이고 분석한다면 사고의 원인을 알아 낼 수 있을 것이다. 비록 로그 분석을 위한 그 흔한 소프트웨어 하나 없는 상황인 하지만 인간은 늘 방법을 찾아내왔고 그리고 오늘도 그 방법을 찾아 낼 것이다.

수행과제

- 로그 분석을 위해 Python으로 소프트웨어를 개발해야 한다. 이를 위해서 먼저 Python을 설치해야 한다.
- 백본 개발을 위해 Python 개발 도구들을 알아보고 비교해서 하나의 도구를 선정해서 설치한다.
- 설치가 잘 되었는지 확인 하기 위해서 'Hello Mars'를 출력해 본다.
- 본격적으로 로그를 분석하기 위해서 mission\_computer\_main.log 파일을 읽고 전체 내용을 화면에 출력해 본다.

이때 코드는 main.py 파일로 저장한다. (로그 데이터는 별도 제공)

- 파일을 처리 할 때에 발생할 수 있는 예외를 처리한다.
- mission\_computer\_main.log의 내용을 통해서 사고의 원인을 분석하고 정리해서 보고서 (log\_analysis.md)를 Markdown 형태로 을 작성해 놓는다.

보너스 과제

- 출력 결과를 시간의 역순으로 정렬해서 출력한다.
- 출력 결과 중 문제가 되는 부분만 따로 파일로 저장한다.

제약사항

- Python 개발 도구 중 AI의 직접적인 도움을 받는 도구는 사용할 수 없다.
- 보고서는 UTF8 형태의 encoding을 사용해서 저장한다.
- 수행 과제에 지시된 파일 이름을 준수한다.

Test case

N/A

프로젝트

선행과정

수준

권장과정

수준

획득역량

역량명

역량점수

데이터 파일

데이터파일설명



## C) 동료평가 신청 방법

2) 평가 받을 프로젝트를 선택하고 평가자료를 등록합니다.

**평가 요청** > 평가 > 학습평가 > 평가 요청

1

프로젝트명

단계 2. 알고리즘의 전략

학습과정명

과정 3. 수식과 논리식을 사용하는 전략

단위문제명

문제 1. 소수를 찾아라

2

평가 자료 등록

프로젝트 URL

URL 찾기

Branch명

설계자료 파일

파일찾기

설계자료 URL

4

자료 등록하기

평가 요청 현황

[평가횟수] 동료 평가 1 회 | 전문가 평가 0 회

평가 요청

순번	평가 차수	평가자명 (아이디)	평가자 유형	평가 상태	평가결과	평가일시	거절사유	요청취소사유	요청취소

3

**프로젝트 URL**

선택	Project명	프로젝트 URL	Branch명
<input type="radio"/>	IA-hyunbok	https://github.com/IA-hyunbok/IA-hyunbok.git	main
<input type="radio"/>	ia-codysey	https://github.com/IA-hyunbok/ia-codysey.git	main

취소

확인

- 1 [프로젝트][학습과정][단위문제]를 순서대로 선택합니다.
- 2 설계자료(로컬파일 또는 URL) 또는 [프로젝트URL 찾기] 버튼을 누릅니다.
- 3 [학습자]와 [Git 프로젝트]를 선택하고 [확인] 버튼을 누릅니다.
- 4 선택한 프로젝트와 평가자료를 [자료등록하기] 버튼을 눌러 최종 등록합니다.

### ★ 동료평가 신청 시 주의사항

- ✓ 단위 문제는 순차적으로 풀어야 합니다.  
이전 문제에 대해 평가를 PASS 받지 않았다면 다음 문제에 대해 평가를 신청할 수 없습니다.
- ✓ 평가 자료 등록은 **GitHub 연동**이 이루어진 뒤에 등록이 가능합니다.



## C) 동료평가 신청 방법

3) 평가자가 미리 등록한 일정을 찾아 평가를 요청합니다.

평가 요청

평가 요청 현황

[평가횟수] 동료 평가 2 회

전문가 평가 2 회

평가 요청

순번	평가 차수	평가자명 (아이디)	평가자 유형	평가 상태	평가결과	평가일시	거절사유	요청취소사유	요청취소
----	-------	------------	--------	-------	------	------	------	--------	------

평가자지정

평가자 유형

전문가

평가 수행시간

30 분

평가자 대상범위

해당사항없음

평가자 지정방식

지정

평가자 선택 (랜덤은 선택X)

전체

	01.15 MON	01.16 TUE	01.17 WED	01.18 THU	01.19 FRI	01.20 SAT	01.21 SUN
20:30~21:00							
21:00~21:30							
21:30~22:00							
22:00~22:30							
22:30~23:00							
23:00~23:30							
23:30~24:00							

달기

평가 요청

- 1 [평가요청] 버튼을 누릅니다.
- 2 평가자 지정 팝업이 뜨면 평가자가 미리 등록한 [요청가능] 일정을 찾아 [선택]합니다.
- 3 [평가요청] 버튼을 눌러 평가자에게 최종 요청을 보냅니다.

- ✓ 평가자가 미리 등록한 [요청가능 일정]은 최소 10분 전에 신청을 권고 드립니다.
- ✓ 평가자 지정방식이 [지정]일 경우 [평가자 선택]에서 평가자를 [지정]해야 합니다. 그러나 평가자 지정방식이 [랜덤]일 경우 평가자를 지정하지 않아도 됩니다.



## C) 동료평가 신청 방법

4) 요청된 평가는 평가요청현황에서 확인 할 수 있습니다.

### 평가 요청

홈 > 평가 > 학습평가 > 평가 요청

#### 평가 요청 현황



[평가횟수] 동료 평가 1 회 | 전문가 평가 0 회

평가 요청

순번	평가 차수	평가자명 (아이디)	평가자 유형	평가 상태	평가결과	평가일시	거절사유	요청취소사유	요청취소
1	1	에듀시스템 (1000013035)	동료	평가요청중		2024-01-18 23:30			취소

5) 평가자가 요청을 수락하면 평가일정이 확정 됩니다.

### 평가 요청

홈 > 평가 > 학습평가 > 평가 요청

#### 평가 요청 현황



[평가횟수] 동료 평가 1 회 | 전문가 평가 0 회

평가 요청

순번	평가 차수	평가자명 (아이디)	평가자 유형	평가 상태	평가결과	평가일시	거절사유	요청취소사유	요청취소
3	2	에듀시스템 (1000013035)	동료	평가대기중		2024-01-22 17:00			취소

**i** 평가는 직접 만나서 대면으로 자유롭게 진행할 수 있습니다.

**✓** 평가자가 요청을 [거절]한 경우 평가 거절이라고 표시됩니다.

**✓** 평가자가 요청을 [수락]한 경우 [평가 대기중]으로 표시되고 평가일정이 확정 됩니다.

**★** 평가요청이 요청, 수락된 경우 플랫폼 알림과 Email로 관련안내가 발송됩니다.



## C) 동료평가 신청 방법

6) 평가자가 평가를 진행하기 전이라면 평가요청을 철회할 수 있습니다.

**평가 요청** > 평가 > 학습평가 > 평가 요청

**평가 요청 현황**

순번	평가 차수	평가자명 (아이디)	평가자 유형	평가 상태	평가일시	거절사유	요청취소사유	요청취소
1	1	에듀시스템 (1000013035)	동료	평가요청취소	2024-01-18 22:30			취소

평가요청을 취소하시겠습니까?  
취소 사유가 평가자 불참 시 체크해 주세요.  
체크 후 평가를 취소하면 평가자에게 평가 포인트 패널티가 적용됩니다.  
☒ 평가자 불참

취소 확인

7) 평가자가 평가를 시작하면 평가요청을 철회할 수 없습니다.

**평가 요청** > 평가 > 학습평가 > 평가 요청

**평가 요청 현황**

[평가횟수] 동료 평가 1 회 | 전문가 평가 0 회

순번	평가 차수	평가자명 (아이디)	평가자 유형	평가 상태	평가결과	평가일시	거절사유	요청취소사유	요청취소
3	2	에듀시스템 (1000013035)	동료	평가진행중		2024-01-22 17:00			

1 요청현황에서 [취소] 버튼을 누르면 평가 상태가 [평가요청취소]로 변경되고 최종 취소 됩니다.

2 시스템의 공정성과 책임 있는 참여를 유도하기 위해 다음과 같은 경우 **평가 포인트가 차감**됩니다.  
→ 평가자가 평가에 무단으로 참여하지 않은 경우 **-50점**  
→ 피평가자가 개인 사유로 평가 요청을 철회한 경우 **-50점**

✓ 평가자가 평가를 진행하기 전 이면 [평가요청중] 또는 [평가대기중]이라고 표시 됩니다.

✓ 평가자가 평가를 시작하면 **평가진행중**이라고 표시됩니다.



### D) 동료평가 참여 방법

1) 동료평가에 참여하는 방법을 알려드리겠습니다.

**1 overview** > 학습자포탈 > 메인

**Codysey**

Level: 1 | Point: 500

받은요청: 1 | 평가요청: 0 | 진행평가: 0 | 완료평가: 0

프로젝트: 신청 0 | 진행 1 | 완료 0

멘토링: 요청 0 | 예정 0 | 완료 0

코드리뷰: 요청된 1 | 요청한 0 | 완료 0

**학습진행**

컴퓨터공학 | PYTHON | 코디세이 시연 프로젝트

**주간일정 : 7월 2주차 (2025.07.07-2025.07.13)**

	07.07 MON	07.08 TUE	07.09 WED	07.10 THU	07.11 FRI	07.12 SAT	07.13 SUN
12:00~12:30							
12:30~13:00							
13:00~13:30							
13:30~14:00							
14:00~14:30							
14:30~15:00							
15:00~15:30							
15:30~16:00							

1 > 학습자포탈 > 메인  
캘린더로 이동합니다.

2 자신이 평가 가능한 시간을  
드래그 앤 드롭 합니다.



캘린더의 [이전][다음]  
네비게이션으로 1주차  
단위로 이동할 수 있습니다.

### D) 동료평가 참여 방법

2) 참여 가능한 일정을 추가합니다.

평가 시간에 설정한다면 평가를 받고 싶어하는 학습자가 신청할 것입니다.

학습진행

컴퓨터공학 PYTHON 코디세이

주간일정 : 7월 2주차 (2025)

07.07 MON

12:00~12:30

12:30~13:00

13:00~13:30

13:30~14:00

14:00~14:30

14:30~15:00

15:00~15:30

15:30~16:00

07.12 SAT

07.13 SUN

등록 일정 추가

날짜 2025-07-10

시간 12:30 ~ 15:30

반복 ☒ 반복 없음 ☐ 반복 등록

취소하기 등록하기

- 1 학습자가 선택한 날짜가 평가 가능일로 설정됩니다.
- 2 학습자가 선택한 시간이 평가 가능 시간으로 등록됩니다.
- 3 반복여부를 설정하고 [등록하기] 버튼을 눌러 리뷰 가능한 일정을 최종 등록합니다.

✓ 시간은 00:00 ~ 24:00 범위에서 설정할 수 있습니다.

✓ 일간/주간/월간단위로 반복설정을 할 수 있습니다.

★ 자신이 대면으로 평가가 가능한 시간에만 평가 슬롯을 여는 것을 지향합니다.



## D) 동료평가 참여 방법

3) 평가 요청 받은 프로젝트의 과제를 평가 합니다.

1 > 평가 > 평가참여 로 이동합니다.

**평가 참여**

프로젝트명: 프로젝트명 입력 | 요청자: 요청자 입력 | 평가 상태: 전체 | 평가 예정일자: YYYY-MM-DD ~ YYYY-MM-DD | 평가 시작일시: YYYY-MM-DD ~ YYYY-MM-DD | 평가 결과: 전체

검색하기

2건 / 2건 | 10개 보기

No	프로젝트명	학습과정명	단위문제명	요청자	평가 예정일자	평가 시작일시	평가 상태	평가 결과	상세보기
1	코디세이 시...	Python 과정2 및...	문제1 비밀번호 X...	Codysey	2025-07-10 12:30:00	-	평가요청중	-	거절/수락 >
2	코디세이 시...	Python 과정1 이...	문제1 미션 컴퓨...	Codysey	2025-04-11 12:00:00	2025-04-14 15:56:40	평가진행중	FAIL	평가하기 >

### D) 동료평가 참여 방법

4) 평가 요청중인 프로젝트 과제를 수락 합니다.

#### 평가참여 목록

평가 > 학습평가 > 평가참여

10건 / 19건 10개 보기

순번	프로젝트 명	학습과정 명	단위문제 명	요청자	예정일시	시작일시	진행상태	평가결과	상세보기
4	C problem Based Le...	과정1 가치를 품은 황...	문제1 나를 소개합니다.	이현복v4	2024-09-23 17:00:00	-	평가요청중	1	거절/수락 >
5	동료학습 기반의 SW				2024-09-05 2024-10-11		평가진행중	PASS(100)	평가하기 >
6	C problem Based I						평가완료	FAIL	상세보기 >
7	Codysey 홍보영상						평가완료	PASS(100)	상세보기 >
8	Test PYTHON PBL						평가거절	-	상세보기 >

#### 평가요청 거절/수락

- ① 거절 시 거절 사유를 작성 바랍니다.
- ① 해당 사유는 메일로 요청자에게 전달됩니다.

요청자

거절사유

거절 사유를 입력해주세요.

거절하기

수락하기

1 [거절/수락] 버튼을 눌러 평가요청 거절/수락 팝업을 호출합니다.

2 [수락하기] 버튼을 눌러 평가요청을 수락 합니다.

✓ 평가요청을 거절할 수 있습니다.

★ 거절 사유를 작성하고 [거절하기] 버튼을 누르면 요청자에게 거절 사유가 메일로 발송되고 요청은 거절 됩니다.



## D) 동료평가 참여 방법

5) 평가참여 목록에서 수락한 프로젝트 과제를 평가를 시작 합니다.

- 1 평가 시간이 되면 활성화 되는 [평가하기] 버튼을 눌러 평가를 시작합니다.

### 평가참여 목록

평가 > 학습평가 > 평가참여

10건 / 19건 10개 보기

순번	프로젝트 명	학습과정 명	단위문제 명	요청자	예정일시	시작일시	진행상태	평가결과	상세보기
4	C problem Based Le...	과정1 가치를 품은 황...	문제1 나를 소개합니다.	이현복v4	2024-09-23 17:00:00	-	평가요청중	-	거절/수락 >
5	동료학습 기반의 SW ...	과정2 잊고 있었던 고...	문제1 비밀번호 XXXXXX	이현복	2024-09-05 15:30:00	2024-10-11 08:38:14	평가진행중	PASS(100)	평가하기 >
6	C problem Based Le...	과정1 가치를 품은 황...	문제1 나를 소개합니다.	이현복	2024-09-04 15:00:00	2024-09-04 16:38:05	평가완료	FAIL	상세보기 >
7	Codysey 홍보영상 ...	과정 1 : 헬로우 바이오...	문제01 반갑습니다, 스...	이현복	2024-07-30 09:30:00	2024-08-05 09:50:58	평가완료	PASS(100)	상세보기 >
8	Test PYTHON PBL	과정1 이별은 화성	문제1 미션 컴퓨터를 ...	이현복	2024-07-24 15:00:00	-	평가거절	-	상세보기 >

6) 평가지와 제출된 평가자료를 바탕으로 프로젝트 과제를 평가 합니다.

- 1 문항에 따라 **PASS/FAIL**로 평가하며, 보너스 점수 부여도 선택할 수 있습니다.  
\* 평가 문항이 **하나라도 FAIL** 체크된 경우 해당 **평가결과**는 **FAIL**입니다.
- 2 **경험정도**를 평가합니다.  
\* All PASS: 재구현 가능, 응용구현 가능  
\* FAIL: 재구현 불가만 노출
- 3 **역량점수**가 배정된 경우 평가합니다.
- 4 평가 **피드백**을 등록하고 **[저장]**버튼을 눌러 평가 상태를 저장합니다.
- 5 **[평가확정]** 버튼은 평가 **최소시간** 경과 후 노출됩니다.

★ 평가는 직접 만나서(대면), 동료평가 시스템 등을 활용해서(비대면), 또는 평가자와 합의한 써드파티 메신저나 기타 어플리케이션 등을 활용해서 자유롭게 진행할 수 있습니다.

# THANK YOU

*Code your Journey*